Bevszamtech 11. 05

# Szállítási réteg és a szállítási réteg beli protokollok (TCP/UDP)

### 3 funkció fontos

# Különbség TCP/UDP között:

## TCP: Garantálja hogy a kommunikációs csatorna hibamentes azaz ha elvesznek vagy sérülnek csomagok akkor ő megvizsgálja és újra kéri/küldi a csomagot

## UDP: Csak ellenőrzi, hogy a csomag sértetlen.

## TCP érdemes: böngészésnél

## UDP érdemes: pl online játék (vagy más valósidejű cucc) az újra küldés akkor időveszteséggel jár, hogy zavaróbb mintha csak a köv adatot látjuk (TV) hálózat terhelését csökkenti

# PORT : (IPnél: ip cím volt itt port)

## Adott gépen hálózati eszközön jelöl egy csatornát(utca házzsám a cím a port meg az ajtó szám)

## less/etc/awevices paranccsal megnézhetjük a portokat consoleban(linux) láthatjuk h kül szolgáltatásoknak saját portjuk van

## miért jó a fix port: adok neki parancsot ha nem lenne fix akkor végig kéne próbálgatni mindet

## !! PORT: 16 bites előjel nélküli egész szám -> port E [0,2^16]

## [Ethernet[IP[TCP/UDP[[ADAT]]TCP/UDP]IP]Ethernet]

### tehát 2 hálózati elem beszélget: IP:PORT->IP:PORT

forrás cél

## ??

## IPv4 és IPv6 protocoll

# http protocoll

# telnet (link) (port)

## megmondja hogy http protocoll szerint hol találja az oldalt?

## GET/ http/1.1

## Host: [www.asd.com](http://www.asd.com)

# webcímben ? jel után válotzónév=érték&változónév=érték… sor van így lehet adatokat átadni

# w3c konzorcium tartja karban frissíti stb a html szabványt stb-t