Royale API

Clash Royale Stats Manager

Graphical user interface, text, website

Description automatically generated

Inhalt

[1. Einleitung 3](#_Toc99624926)

[1.1. Clash Royale API 3](#_Toc99624927)

# Einleitung

In unserer Klasse ist das Mobile App: "Clash Royale" sehr verbreitet. Mein Ziel mit dieser Applikation ist es, über eine Schnittstelle, Informationen des Spielers auszugeben. Grob zusammengefasst ist Clash Royale ein 1v1 Game, bei dem Karten auf einem Spielfeld gesetzt werden. Ziel ist es, dass die gesetzten Truppen zu den gegnerischen Türmen durchdringen und diese zerstören. Wer am Schluss, von den 3 möglichen Türmen, mehr zerstört hat, der gewinnt das Spiel. Im Spiel kann man Pokale sammeln und Karten aus Truhen bekommen. Pokale erhält man nach einem Sieg gegen andere Spieler und Karten, um die Truppen zu verbessern. Desto höher die Level der Truppen, desto höher sind die Lebenspunkte und Schadenspunkte.

# Clash Royale API

Die API wird direkt von den Entwicklern zur Verfügung gestellt. Unter [developer.clashroyale.com](https://developer.clashroyale.com/) kann jeder sich kostenlos registrieren und einen API-KEY generieren. Beim Erstellen des Keys wird noch deine IP abgefragt, um unerlaubte Request zu verhindern, d.h jeder Benutzer meiner Applikation muss sich zuerst registrieren, um Abfragen tätigen zu können. Die API liefert JSON mit UTF8 encoded Inhalt.

# Anforderungen

Meine Applikation sollte folgendes können:

- Informationen zum Spieler ausgeben

- Informationen zu den nächsten Truhen ausgeben, welche man erhält

- Alle Informationen in ein PDF laden und diese auf einem Servern speichern