

# Reflexion WeatherMaker

## Absicht

Mein Ziel für das Projekt war eine kleine Wetter-App zu entwickeln. Die App sollte über den Handy-Sensor seinen Standort auslesen und das zugehörige Wetter anzeigen. Ich wollte auch, dass der User noch beliebige Standorte auslesen kann über die API.

## Resultat

Meine App kann nun alle Absichten. Ich hatte zuerst etwas Mühe mich zu entscheiden, welche API ich gebrauchen soll. Letztendlich gab es für mich zwei Möglichkeiten. Zur Auswahl standen zwei Schnittstellen. Die OpenWeather API oder die Weatherstack API. Schlussendlich entschied ich mich für die OpenWeather API, weil mir diese schneller, gratis und übersichtlicher vorkam. Um meinen Code zu schreiben, brauchte ich etwas über 6 Stunden. Ich konnte die App ohne Probleme realisieren.

## Erkenntnis

Ein Projekt gut zu planen ist der wichtigste Punkt beim Programmieren. Den Code zu schreiben, sollte im dritten Lehrjahr kein Problem darstellen. Ich fand diesen ÜK sehr interessant und werde in Zukunft, mich mehr mit Apps beschäftigen. Das vorgegebene Zeitmanagement war für mich kein Problem einzuhalten und auch das nächste Projekt, würde ich genauso umsetzen. Ich habe einiges neues über Apps gelernt und fand den ÜK-Lehrer sympathisch.