

# Universidad Santiago de Chile Departamento Ingeniería Informática

Fundamentos de Aprendizaje Profundo Informe Nº 1: "LABORATORIO 1"

**Integrantes:** 

Antonina Arriagada G

**Profesores:** 

Francisco Muñoz Gonzalo Acuña

# Índice

1	Intr	oducció					
	1.1	Model	o Simple: Red Neuronal Feedforward				
		1.1.1	Arquitectura del Modelo				
		1.1.2	Funciones de Activación				
		1.1.3	Forward Pass				
		1.1.4	Número de Parámetros				
2	Mar	co Teór	ico 1				
	2.1	Iniciali	ización de Pesos en Redes Neuronales				
		2.1.1	Inicialización de Xavier (Glorot):				
		2.1.2	Inicialización de He:				
	2.2	Norma	ılización de Datos				
		2.2.1	Normalización				
		2.2.2	Estandarización				
	2.3	Optimi	izadores				
		2.3.1	Descenso de Gradiente Estocástico (SGD)				
		2.3.2	SGD con Momentum				
		2.3.3	SGD con Nesterov Momentum				
		2.3.4	RMSProp				
		2.3.5	Adam				
	2.4		rrización				
	2.7	2.4.1	Dropout				
		2.4.2	Batch Normalization				
		2.4.2	Regularización L2				
		2.4.3	Regularización L2				
3	Conjuntos de datos						
	3.1		m Dataset				
	3.2		er Dataset				
	J.2	3.2.1	Preprocesamiento				
	3.3		Γ Dataset				
4	Proc	edimie	nto 6				
	4.1	Neuro	nas por capa				
	4.2		de inicializaciones				
	4.3		de optimizadores e inicializaciones				
	4.4		de regularización				
	4.5		o Ensemble				
	4.6		ss extra con cuda y cpu				
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
5	Resu	ultados	y discusión 7				
6	Refe	erencias	bibliográficas 8				
7	A						
7	7.1	ndices	ados9				
	/.1						
		7.1.1					
		7.1.2	Prueba de inicializaciones				
		7.1.3	Prueba de optimizadores				
		7.1.4	Prueba de optimizadores e inicializaciones				
		7.1.5	Prueba de regularización				
		7.1.6	Prueba de modelo ensamble				
		7.1.7	Prueba entre CUDA y CPU				
		7.1.8	Weather Dataset				
		7.1.9	Weather Dataset - Dropout y Batch Normalization				

	7.1.10 Weather Dataset - Modelo Ensemble	21
	7.1.11 MNIST Dataset - Modelo simple	
	7.1.12 MNIST Dataset - Init He	23
	7.1.13 MNIST Dataset - Batch Normalization	23
	7.1.14 MNIST Dataset - Batch Normalization y Dropout	24
	7.1.15 MNIST Dataset - Número de Neuronas	25
	7.1.16 MNIST Dataset - Modelo Ensemble	26
	ź 14 1 0	
	Índice de figuras	
1	Curva de pérdida para EXP1, EXP2, EXP3	9
2	Curva de precisión para EXP1, EXP2, EXP3	9
3	Curva de pérdida para EXP4, EXP5	10
4	Curva de precisión para EXP4, EXP5	10
5	Curva de precisión para EXP6	10
6	Curva de pérdida para EXP7 y EXP8	11
7	Curva de precisión para EXP7 y EXP8	11
8	Curva de pérdida para EXP9 y EXP10	12
9	Curva de precisión para EXP9 y EXP10	12
10	Curva de pérdida para EXP11, EXP12, EXP13	13
11	Curva de presición para EXP11, EXP12, EXP13	13
12	Curva de pérdida para EXP14 y EXP15	14
13	Curva de precisión para EXP14 y EXP15	14
14	Curva de precisión para EXP16	14
15	Curva de precisión para EXP17	15
16	Gráficos de cada modelo del ensamble	16
17	Curva de pérdida para EXP19 y EXP20	17
18	Curva de precisión para EXP19 y EXP20	17
19	Curva de tiempo para EXP19 y EXP20	17
20	Curva de pérdida para EXP19 y EXP20	18
21	Curva de precisión para EXP19 y EXP20	18
22	Curva de tiempo para EXP21 y EXP22	18
23	Curva de pérdida para EXP23, EXP24, EXP25	19
24	Curva de precisión para EXP23, EXP24, EXP25	19
25	Curva de pérdida para EXP26 y EXP27	20
26	Curva de precisión para EXP26 y EXP27	20
27	Gráficos de cada modelo del ensamble de EXP26-ENS	21
28	Curva de pérdida para EXP28 y EXP29	22
29	Curva de precisión para EXP28 y EXP29	22
30	Curva de precisión para EXP17	23
31	Curva de pérdida para EXP31 y EXP32	23
32	Curva de precisión para EXP31 y EXP32	23
33	Curva de pérdida para EXP33 y EXP34	24
34	Curva de precisión para EXP33 y EXP34	24
35	Curva de pérdida para EXP36, EXP37, EXP38	25
36	Curva de precisión para EXP36, EXP37, EXP38	25
37	Gráficos de cada modelo del ensamble de EXP38-ENS	26
	Índice de tablas	
1	Pruebas realizadas con diferentes configuraciones de neuronas por capa	6
•	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	J

## 1. Introducción

# 1.1. Modelo Simple: Red Neuronal Feedforward

El modelo SimpleFFNN (Simple Feedforward Neural Network) es una implementación de una red neuronal totalmente conectada que consiste en tres capas lineales (fully connected layers) con funciones de activación no lineales aplicadas entre ellas. Este tipo de modelo es adecuado para tareas de clasificación binaria o regresión cuando la salida está limitada a un rango entre 0 y 1.

#### 1.1.1. Arquitectura del Modelo

La arquitectura del modelo consta de las siguientes capas:

- 1. Primera capa totalmente conectada (fc1): Toma un vector de entrada de tamaño input\_size y lo transforma en un vector de tamaño hidden\_size1. Incluye un término de sesgo (bias).
- 2. Segunda capa totalmente conectada (fc2): Recibe el vector transformado de la primera capa (dimensión hidden\_size1) y produce un vector de dimensión hidden\_size2, también con un término de sesgo.
- 3. Tercera capa totalmente conectada (fc3): Proporciona una salida de tamaño output\_size, que por defecto es 1. Esta capa aplica la función de activación sigmoid, lo que restringe la salida al rango [0, 1].

#### 1.1.2. Funciones de Activación

El modelo utiliza dos funciones de activación:

 torch.tanh: Aplicada después de las dos primeras capas (fc1 y fc2), esta función introduce no linealidad al modelo, lo que permite aprender relaciones complejas. La función tanh está definida como:

$$\tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}},$$

y transforma la entrada en un rango [-1, 1].

■ torch.sigmoid: Aplicada en la salida del modelo (fc3), esta función convierte las activaciones en probabilidades al comprimirlas en el rango [0, 1]:

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}.$$

#### 1.1.3. Forward Pass

El método forward define el flujo de datos a través de la red: 1. Se asegura de que la entrada tenga un formato adecuado usando x.view. 2. Pasa los datos por cada capa totalmente conectada (fc1, fc2, fc3), aplicando funciones de activación entre capas.

#### 1.1.4. Número de Parámetros

El método num\_parameters calcula el número total de parámetros entrenables (pesos y sesgos) en el modelo. Este valor es importante para evaluar la complejidad del modelo y su capacidad para aprender patrones.

## 2. Marco Teórico

#### 2.1. Inicialización de Pesos en Redes Neuronales

La inicialización de los pesos es un mecanismo que define los valores iniciales de los pesos antes de comenzar el entrenamiento de la red, es fundamental ya que define las condiciones iniciales para la propagación hacia adelante (*forward pass*) y la retropropagación (*backpropagation*) durante el entrenamiento. Lo anterior, afecta directamente la estabilidad del modelo, la rapidez de la convergencia y su rendimiento final. Eso significa que una inicialización inadecuada puede provocar problemas como el desvanecimiento o la explosión de gradientes, dificultando la optimización del modelo [1].

#### 2.1.1. Inicialización de Xavier (Glorot):

Propuesta por Glorot y Bengio [1], esta técnica es adecuada para redes neuronales con funciones de activación simétricas como tanh o sigmoid. La idea central es que los valores iniciales de los pesos se escalen según el tamaño de las capas de entrada y salida, logrando que la varianza de los gradientes se mantenga estable a lo largo de las capas. Esto mejora la propagación del gradiente y mitiga el problema del desvanecimiento:

$$W \sim \mathcal{U}\left(-\sqrt{\frac{6}{n_{\rm in}+n_{\rm out}}}, \sqrt{\frac{6}{n_{\rm in}+n_{\rm out}}}\right)$$

donde  $n_{\rm in}$  y  $n_{\rm out}$  son el número de neuronas en las capas de entrada y salida, respectivamente.

#### 2.1.2. Inicialización de He:

Propuesta por He et al. [2], esta técnica está diseñada específicamente para redes neuronales con funciones de activación como ReLU. La inicialización de He utiliza una distribución escalada de los pesos para evitar la saturación de las unidades activas y asegurar que el gradiente fluya adecuadamente a través de la red:

$$W \sim \mathcal{N}\left(0, \sqrt{\frac{2}{n_{\text{in}}}}\right)$$

Este método es especialmente útil en redes profundas, donde las funciones de activación ReLU pueden causar problemas de desvanecimiento si los pesos no están correctamente inicializados.

#### 2.2. Normalización de Datos

La normalización de los datos de entrada es esencial para garantizar una convergencia rápida y estable del modelo. Este proceso ajusta el rango de los datos, asegurando que los gradientes fluyan de manera consistente y evitando fluctuaciones extremas durante la optimización. La normalización generalmente implica escalar los valores a un rango específico, como [0,1] o [-1,1], dependiendo de los requisitos de la arquitectura del modelo [3].

Por otro lado, la estandarización es un enfoque diferente, pero relacionado, que ajusta los datos para que tengan una media de 0 y una desviación estándar de 1. Este proceso implica centrar los datos restando la media y luego escalarlos dividiendo por la desviación estándar. La estandarización es especialmente útil cuando los modelos asumen que los datos de entrada siguen una distribución normal o aproximadamente normal [4].

#### 2.2.1. Normalización

Proceso de escalar los datos para que estén dentro de un rango específico, como [0,1] o [-1,1]. - Fórmula típica:

$$x' = \frac{x - x_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}}$$

donde  $x_{\min}$  y  $x_{\max}$  son los valores mínimo y máximo del conjunto de datos. Es adecuada para redes neuronales con funciones de activación que operan en rangos específicos, como la sigmoid o la tanh. Lo anterior, garantiza que todos los valores estén en el mismo rango, lo que mejora la estabilidad numérica, no obstante, puede ser sensible a valores atípicos (outliers) que pueden distorsionar el rango.

#### 2.2.2. Estandarización

Consiste en el proceso de transformar los datos para que tengan una media de 0 y una desviación estándar de 1.

- Fórmula típica:

$$x' = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

donde  $\mu$  es la media de los datos y  $\sigma$  es la desviación estándar.

Si bien puede ser más costosa computacionalmente, ya que requiere calcular la media y la desviación estándar, es adecuada para modelos que asumen distribuciones normales en los datos de entrada, como los basados en SVM o regresión logística y es menos sensible a los valores atípicos que la normalización porque considera la variabilidad en los datos.

## 2.3. Optimizadores

La optimización es el proceso mediante el cual se ajustan los parámetros de un modelo, como los pesos y sesgos, y así minimizar una función de pérdida. En redes neuronales, los algoritmos de optimización buscan encontrar un conjunto de parámetros que produzca el mejor rendimiento del modelo. A continuación, se describen algunos de los optimizadores más comunes.

#### 2.3.1. Descenso de Gradiente Estocástico (SGD)

El Descenso de Gradiente Estocástico (Stochastic Gradient Descent, SGD) actualiza los parámetros del modelo en cada paso utilizando una muestra aleatoria (o un mini-lote) del conjunto de datos. La actualización de los pesos se calcula como:

$$w_{t+1} = w_t - \eta \nabla L(w_t)$$

donde  $w_t$  son los pesos en el paso t,  $\eta$  es la tasa de aprendizaje, y  $\nabla L(w_t)$  es el gradiente de la función de pérdida. Aunque es simple y eficiente, el SGD puede converger lentamente o quedar atrapado en mínimos locales.

#### 2.3.2. SGD con Momentum

El SGD con Momentum introduce un término de "momentum" para acumular gradientes pasados y suavizar las actualizaciones. Esto permite superar barreras pequeñas en la superficie de pérdida y acelerar la convergencia:

$$v_t = \gamma v_{t-1} + \eta \nabla L(w_t)$$
$$w_{t+1} = w_t - v_t$$

donde  $v_t$  es el término de velocidad acumulada y  $\gamma$  es el coeficiente de momentum ( $0 \le \gamma < 1$ ).

#### 2.3.3. SGD con Nesterov Momentum

El SGD con Nesterov Momentum es una mejora del SGD con Momentum que calcula el gradiente en un punto anticipado, proporcionando actualizaciones más precisas:

$$v_t = \gamma v_{t-1} + \eta \nabla L(w_t - \gamma v_{t-1})$$
$$w_{t+1} = w_t - v_t$$

Este enfoque ayuda a evitar oscilaciones excesivas y mejora la estabilidad.

#### 2.3.4. RMSProp

El algoritmo RMSProp adapta la tasa de aprendizaje para cada parámetro dividiendo el gradiente por una media móvil de los gradientes al cuadrado:

$$E[g^{2}]_{t} = \rho E[g^{2}]_{t-1} + (1 - \rho)g_{t}^{2}$$

$$w_{t+1} = w_{t} - \frac{\eta}{\sqrt{E[g^{2}]_{t} + \epsilon}}g_{t}$$

donde  $\rho$  es el factor de decaimiento y  $\epsilon$  es un término para evitar divisiones por cero. RMSProp es útil para problemas no estacionarios y redes profundas.

#### 2.3.5. Adam

El algoritmo Adam combina las ideas de Momentum y RMSProp, utilizando estimaciones de primer y segundo orden de los momentos del gradiente:

$$m_{t} = \beta_{1} m_{t-1} + (1 - \beta_{1}) g_{t}$$

$$v_{t} = \beta_{2} v_{t-1} + (1 - \beta_{2}) g_{t}^{2}$$

$$\hat{m}_{t} = \frac{m_{t}}{1 - \beta_{1}^{t}}, \quad \hat{v}_{t} = \frac{v_{t}}{1 - \beta_{2}^{t}}$$

$$w_{t+1} = w_{t} - \frac{\eta}{\sqrt{\hat{v}_{t}} + \epsilon} \hat{m}_{t}$$

donde  $m_t$  y  $v_t$  son las estimaciones de los momentos,  $\beta_1$  y  $\beta_2$  son los coeficientes de decaimiento, y  $\epsilon$  es un término de estabilidad numérica. Adam es ampliamente utilizado por su eficiencia y capacidad de adaptación.

## 2.4. Regularización

La regularización es un conjunto de técnicas diseñadas para prevenir el sobreajuste (*overfitting*) en modelos de aprendizaje automático, permitiendo que el modelo generalice mejor a datos no vistos. A continuación, se describen algunos de los métodos más comunes.

#### 2.4.1. Dropout

El *Dropout* es una técnica que introduce aleatoriedad durante el entrenamiento al "desactivar" (es decir, poner en 0) ciertas neuronas de manera aleatoria en cada iteración. Esto fuerza a la red a no depender exclusivamente de conexiones específicas y a aprender representaciones más generalizadas:

$$y = Wx + b$$
 con probabilidad  $1 - p$ ,

donde p es la probabilidad de desactivar una neurona. Durante la inferencia, no se aplica el *Dropout*, pero las activaciones se escalan por 1-p para mantener la magnitud de las señales consistente [8].

#### 2.4.2. Batch Normalization

La *Batch Normalization* es una técnica que normaliza las activaciones de las capas dentro de un mini-lote, ajustándolas para tener una media cercana a 0 y una varianza cercana a 1. Esto reduce el problema de cambio interno de covariables (*internal covariate shift*) y acelera la convergencia:

$$\hat{x}_i = \frac{x_i - \mu_B}{\sqrt{\sigma_B^2 + \epsilon}},$$

$$y_i = \gamma \hat{x}_i + \beta,$$

donde  $\mu_B$  y  $\sigma_B^2$  son la media y varianza del mini-lote, y  $\gamma$  y  $\beta$  son parámetros aprendibles [9]. Este método también actúa como una forma de regularización, ya que introduce ruido adicional al cálculo de activaciones.

#### 2.4.3. Regularización L2

La regularización L2, también conocida como weight decay, penaliza los pesos grandes agregando un término a la función de pérdida proporcional al cuadrado de la magnitud de los pesos:

$$L = L_0 + \frac{\lambda}{2} \sum_{i} w_i^2,$$

donde  $L_0$  es la pérdida original,  $w_i$  son los pesos y  $\lambda$  es el coeficiente de regularización. Este método fuerza al modelo a preferir pesos más pequeños, lo que reduce la complejidad del modelo y mejora la generalización [10].

# 3. Conjuntos de datos

#### 3.1. Random Dataset

El primer dataset implementado es de tipo RandomDataSet, lo cual significa que extiende la clase Dataset de PyTorch. Este dataset genera datos binarios aleatorios a partir de distribuciones de Bernoulli. Las principales características son:

- Características (X): Una matriz de tamaño  $N \times f$ , donde cada entrada se genera a partir de una distribución de Bernoulli con probabilidades aleatorias.
- **Etiquetas (Y):** Un vector de tamaño  $N \times 1$ , generado de manera similar con probabilidades independientes.
- Número de características: Definido por el parámetro f, que determina la cantidad de columnas en textttX.
- Tamaño del dataset: Controlado por el parámetro N, que especifica el número de filas.
- Acceso a los datos: Mediante el índice i, se puede acceder al par (X[i], Y[i]).

#### 3.2. Weather Dataset

El Weather Dataset es un conjunto de datos de tamaño mediano, obtenido desde Kaggle [11], que recopila registros meteorológicos de diferentes regiones de Australia. Está diseñado para proyectos de clasificación binaria en Machine Learning, donde el objetivo es predecir si lloverá al día siguiente (RainTomorrow).

#### Columnas destacadas:

- Date: Fecha del registro.
- Location: Ubicación geográfica.
- MinTemp y MaxTemp: Temperatura mínima y máxima.
- Rainfall: Cantidad de lluvia registrada (mm).
- Humidity9am y Humidity3pm: Humedad relativa a las 9 AM y 3 PM.
- Pressure 9 am y Pressure 3 pm: Presión atmosférica a las 9 AM y 3 PM.
- RainToday: Indica si llovió el día actual (Yes o No).
- RainTomorrow: Variable objetivo que indica si lloverá al día siguiente (Yes o No).

## ■ Ejemplo de datos:

```
Date, Location, MinTemp, MaxTemp, Rainfall, RainToday, RainTomorrow 2008-12-01, Albury, 13.4, 22.9, 0.6, No, No 2008-12-02, Albury, 7.4, 25.1, 0.0, No, No
```

#### 3.2.1. Preprocesamiento

Se realizó un preprocesamiento del Weather Dataset a fin de buscar consistencia en los datos. Para ello se realizaron las siguientes operaciones:

#### Carga y descripción inicial:

- Se carga el conjunto de datos desde un archivo CSV y se obtiene un resumen estadístico para identificar valores nulos y características importantes.
- Se eliminan columnas irrelevantes como Unnamed: 0 y Date.

#### Gestión de valores nulos:

- · Para columnas numéricas, los valores nulos se reemplazan con la mediana de cada columna.
- Para columnas categóricas, los valores nulos se reemplazan con el modo (valor más frecuente).
- En la variable objetivo RainTomorrow, los valores nulos se reemplazan con No y la columna se binariza (Yes = 1, No = 0).

#### Codificación de variables categóricas:

• Se utiliza codificación one-hot encoding para convertir las variables categóricas en variables binarias, eliminando la primera categoría para evitar redundancia.

## Normalización:

• Las columnas numéricas se escalan utilizando normalización estándar (*z-score*) para que tengan media 0 y desviación estándar 1, mejorando el rendimiento de los modelos.

#### ■ División del conjunto de datos:

• El conjunto de datos se divide en tres subconjuntos: entrenamiento (70 %), validación (15 %) y prueba (15 %), garantizando que las proporciones de la variable objetivo se mantengan iguales en cada subconjunto (*stratified splitting*).

#### 3.3. MNIST Dataset

El MNIST Dataset es un conjunto de datos ampliamente utilizado en tareas de clasificación y reconocimiento de dígitos escritos a mano. Contiene imágenes en escala de grises de tamaño 28x28 píxeles, cada una asociada con una etiqueta que representa un dígito del 0 al 9. Este conjunto de datos es ideal para entrenar y evaluar modelos de aprendizaje automático, especialmente redes neuronales.

#### Procesamiento del conjunto de datos:

- Se utiliza la biblioteca torchvision para descargar y procesar el conjunto de datos.
- Las transformaciones aplicadas incluyen:
  - o ToTensor (): Convierte las imágenes en tensores.
  - o Normalize ((0.5,), (0.5,)): Normaliza los valores de los píxeles al rango [-1, 1].
  - o Lambda (lambda x: x.view (-1)): Aplana las imágenes de 28x28 a un vector de 784 elementos.
- El conjunto de datos original se divide en subconjuntos de entrenamiento, validación y prueba:
  - o Entrenamiento: 80 % de los datos originales de entrenamiento.
  - o Validación: 20 % de los datos originales de entrenamiento.
  - o Prueba: Conjunto de datos separado para evaluación final.
- Columnas destacadas: Aunque MNIST no contiene columnas como un conjunto tabular, las etiquetas de las imágenes representan los dígitos del 0 al 9.

#### Ejemplo de datos:

```
Imagen: [tensor de 784 valores]
Etiqueta: 5
Imagen: [tensor de 784 valores]
Etiqueta: 3
```

# 4. Procedimiento

Se realizaron 38 experimentos etiquetados como EXP + Número de la experiencia. El detalle de todas las curvas de puede encontrar en el apéndice 7.1.

#### 4.1. Neuronas por capa

Se iniciaron las pruebas con distintos valores de neuronas en las capas a fin de ver cómo se comportaban las curvas de pérdida (*loss*) y las curvas de convergencia (*accuracy*).

Tabla 1: Pruebas realizadas con diferentes configuraciones de neuronas por capa

Capa 1 (Neuro.)	Capa 2 (Neuro.)
400	300
600	400
800	600

#### 4.2. Prueba de inicializaciones

Luego se realizaron pruebas iniciando el modelo con dos configuraciones de peso. Tanto la inicialización de Xavier y la inicialización de He. Se esperaba que la de Xavier rindiera mejor debido a que las capas de la red neuronal simple están compuestas por funciones de activación tanh y sigmoid.

Para lo anterior se definieron dos funciones que permitían reutilizar el código. Toman el modelo y por cada capa instanciada realizan la inicialización según la técnica definida en los pesos.

#### 4.3. Prueba de optimizadores e inicializaciones

Con lo anterior, se realizó una serie de pruebas con distintos optimizadores, los cuales también se definieron en funciones aparte para su reutilización. Para esta prueba se tomó una red de 300 y 200 neuronas por capa respectivamente. Se iteró entre cada inicialización y a su vez por cada optimizador. Cada optimizador fue definido con una tasa de aprendizaje de 0.01.

Además, para comprobar la efectividad y el detalle de las curvas de pérdida y precisión, los optimizadores que tuvieron mejores resultados fueron nuevamente comparados con sus respectivas inicializaciones.

## 4.4. Prueba de regularización

En los siguientes modelos, se utilizó un optimizador SGD con momentum, definido con una tasa de aprendizaje (1r) de 0.005. Los pesos iniciales del modelo fueron configurados con la inicialización de He y el entrenamiento se llevó a cabo durante 20 épocas utilizando train\_loader y val\_loader para los conjuntos de entrenamiento y validación, respectivamente, y ejecutándose en un dispositivo cuda.

Se evaluó además, la implementación de Dropout, para ello se definió un modelo parecido al SimpleFFNN pero se agregó entre las capas aquella que realiza dropout en base a la probabilidad establecida.

Por otro lado, también se definió otro modelo para Batch Normalization, donde se agregaron entre las capas para producir la normalización al pasar a la siguiente de ellas. Se espera que tengan un efecto en disminuir la pérdida al inicio del entrenamiento.

En el siguiente experimento se buscó unir los dos anteriores. Por ende, se definió un modelo que combine las operaciones que se le realizan a las capas. Debido a la naturaleza de las técnicas, se dejó batch norm antes que dropout, para que esta última no interfiera en el cálculo de la normalización que realiza la primera.

Para la regularización L2, se utilizaron dos formas de implementar y probar su aplicación. En primera instancia, se probó agregando la regulación directamente en el cálculo de la pérdida. Mientras que existe otra forma que es utilizando weight\_decay en los optimizadores, que realiza la actualización de los parámetros en el descenso del gradiente. Lo que implica eficiencia en el sentido de que calcula el valor de la regularización para cada peso específico [12].

Luego se unen todas las técnicas de regularización para evaluar su trabajo en conjunto. Para la L2 se utilizó weight\_decay en un optimizador de descenso de gradiente con Nesterov.

En el EXP17 se agrega Early Stopping. Se busca detener el entrenamiento antes de alcanzar el número máximo de épocas, con el objetivo de evitar el sobreajuste. Por ende, se agregó en la iteración train\_model\_loop en conjunto a un valor patience que define el número máximo de épocas consecutivas en las que la pérdida de validación puede no mejorar antes de detener el entrenamiento.

#### 4.5. Modelo Ensemble

En el experimento EXP18, se entrenó un ensamble compuesto por 8 modelos. Se busca generar modelos individuales a partir de muestras de bootstrap del conjunto de entrenamiento, donde cada muestra es procesada mediante un DataLoader independiente. Para cada modelo, se definió un modelo de una red neuronal simple, y se optimizó con SGD con Nesterov y regularización 12. Cada modelo del ensamble fue entrenado durante 20 épocas, utilizando el conjunto de validación para evaluar su desempeño. Las pérdidas de entrenamiento y validación, así como las precisiones, fueron registradas individualmente para cada modelo del ensamble, a fin de poder realizar un análisis individual.

Además, para evaluar el modelo, se construyó una función que permite promediar las predicciones de cada modelo para así generar una salida final. La precisión y la pérdida se calculan comparando estas predicciones con las etiquetas reales, permitiendo medir el desempeño general del ensamble.

#### 4.6. Pruebas extra con cuda y cpu

A continuación, se buscó evaluar qué sucedía cuando se modificaba el *device* utilizado para entrenar los modelos. Por ende, se agregaron más muestras (10000) y se utiliza una red neuronal simple como las utilizadas anteriormente. La idea es ver el impacto con diferentes configuraciones de batch size sobre el hardware. Al principio se evalúa un tamaño batch de 128 y luego de 64. Se generan estas pruebas debido a que el conjunto de entrenamiento es dividido en *mini-batches* los cuales irán al hardware y se debe buscar cómo aprovechar este recurso adecuadamente.

# 5. Resultados y discusión

Con las pruebas mencionadas anteriormente, se buscó las mejores configuraciones para los siguientes *datasets*. Para ello se revisarán los resultados obtenidos estableciendo una interpretación de los mismos.

# 6. Referencias bibliográficas

- [1] Glorot, X., & Bengio, Y. (2010). Understanding the difficulty of training deep feedforward neural networks. In *Proceedings of the Thirteenth International Conference on Artificial Intelligence and Statistics* (pp. 249-256). PMLR. Disponible en: http://proceedings.mlr.press/v9/glorot10a.html
- [2] He, K., Zhang, X., Ren, S., & Sun, J. (2015). Delving deep into rectifiers: Surpassing human-level performance on Image-Net classification. In *Proceedings of the IEEE International Conference on Computer Vision* (pp. 1026-1034). Disponible en: https://arxiv.org/abs/1502.01852
- [3] LeCun, Y., Bottou, L., Orr, G. B., & Müller, K. R. (1998). Efficient backprop. In *Neural networks: Tricks of the trade* (pp. 9-50). Springer. Disponible en: https://link.springer.com/chapter/10.1007/3-540-49430-8\_2
- [4] Ioffe, S., & Szegedy, C. (2015). Batch normalization: Accelerating deep network training by reducing internal covariate shift. In *International Conference on Machine Learning* (pp. 448-456). PMLR. Disponible en: https://arxiv.org/abs/1502.03167
- [5] Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). Deep Learning. MIT Press. Disponible en: https://www.deeplearningbook.org/
- [6] Ruder, S. (2016). An overview of gradient descent optimization algorithms. Disponible en: https://arxiv.org/abs/1609.04747
- [7] Kingma, D. P., & Ba, J. (2014). Adam: A method for stochastic optimization. Disponible en: https://arxiv.org/abs/1412.6980
- [8] Srivastava, N., Hinton, G., Krizhevsky, A., Sutskever, I., & Salakhutdinov, R. (2014). Dropout: A simple way to prevent neural networks from overfitting. *Journal of Machine Learning Research*, 15(1), 1929-1958. Disponible en: http://jmlr.org/papers/v15/srivastava14a.html
- [9] Ioffe, S., & Szegedy, C. (2015). Batch normalization: Accelerating deep network training by reducing internal covariate shift. En *Proceedings of the 32nd International Conference on Machine Learning* (pp. 448-456). PMLR. Disponible en: https://arxiv.org/abs/1502.03167
- [10] Ng, A. (2004). Feature selection, L<sub>1</sub> vs. L<sub>2</sub> regularization, and rotational invariance. En *Proceedings of the 21st International Conference on Machine Learning* (pp. 78-85). Disponible en: https://ai.stanford.edu/~ang/papers/icml04-1112.pdf
- [11] Rever3nd. (2023). Weather Data. Disponible en: https://www.kaggle.com/datasets/rever3nd/weather-data/data
- [12] PyTorch. (n.d.). Stochastic Gradient Descent (SGD). Disponible en: https://github.com/pytorch/pytorch/blob/main/torch/optim/sgd.py

# 7. Apéndices

# 7.1. Resultados

# 7.1.1. Iniciación de modelo y loop

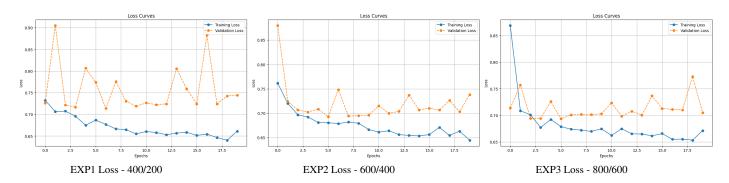


Figura 1: Curva de pérdida para EXP1, EXP2, EXP3.

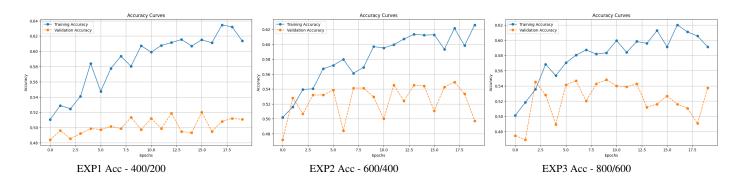


Figura 2: Curva de precisión para EXP1, EXP2, EXP3.

#### 7.1.2. Prueba de inicializaciones

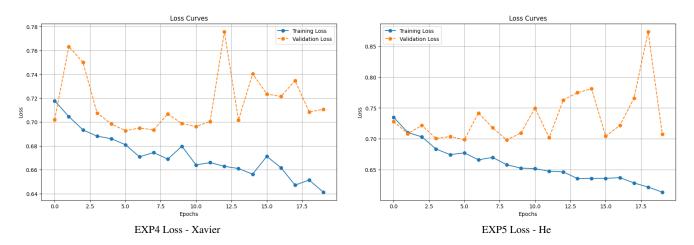


Figura 3: Curva de pérdida para EXP4, EXP5.

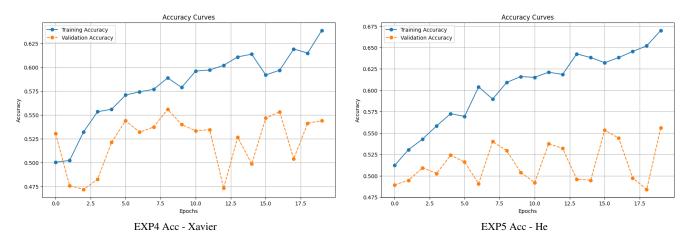


Figura 4: Curva de precisión para EXP4, EXP5.

# 7.1.3. Prueba de optimizadores

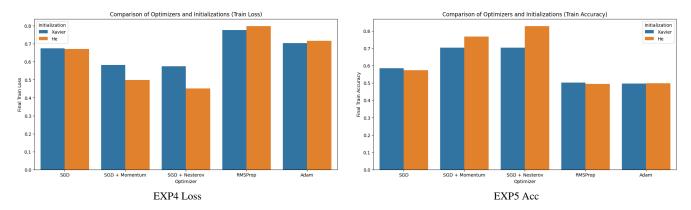


Figura 5: Curva de precisión para EXP6.

# 7.1.4. Prueba de optimizadores e inicializaciones

Para descenso del gradiente con Momentum:

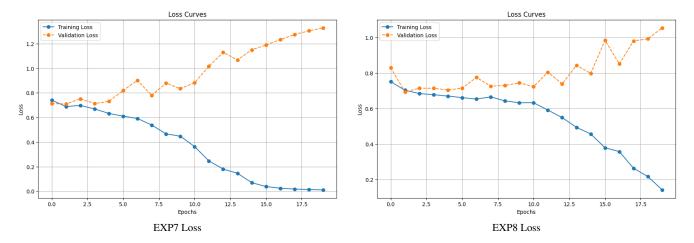


Figura 6: Curva de pérdida para EXP7 y EXP8.

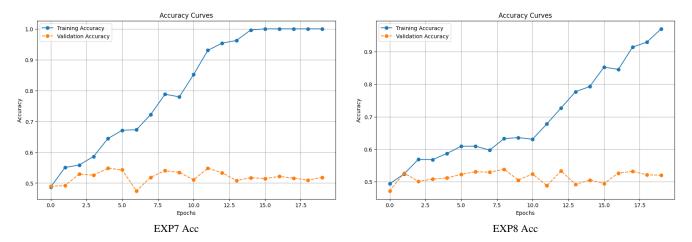


Figura 7: Curva de precisión para EXP7 y EXP8.

# Para descenso del gradiente con Nesterov:

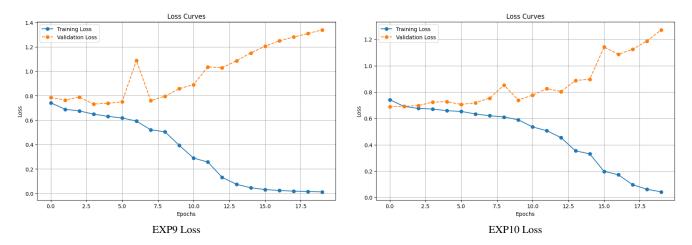


Figura 8: Curva de pérdida para EXP9 y EXP10.

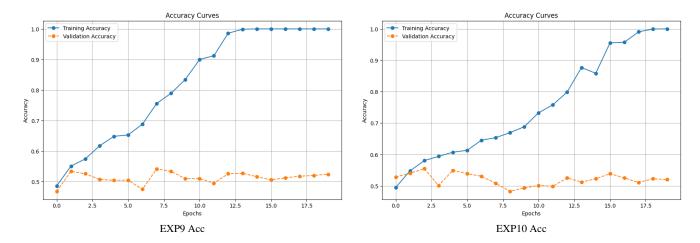


Figura 9: Curva de precisión para EXP9 y EXP10.

# 7.1.5. Prueba de regularización

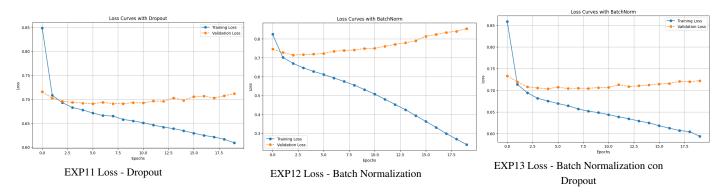


Figura 10: Curva de pérdida para EXP11, EXP12, EXP13.

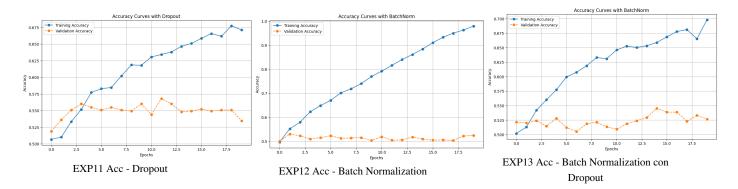


Figura 11: Curva de presición para EXP11, EXP12, EXP13.

# Para regularización de tipo L2:

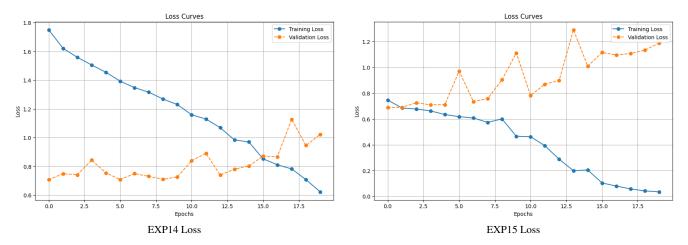


Figura 12: Curva de pérdida para EXP14 y EXP15.

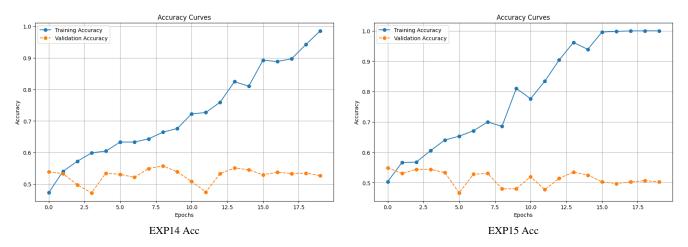


Figura 13: Curva de precisión para EXP14 y EXP15.

# Todas las regularizaciones juntas:

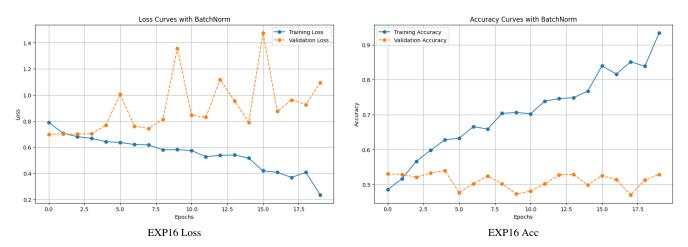


Figura 14: Curva de precisión para EXP16.

# Agregando Early Stopping:

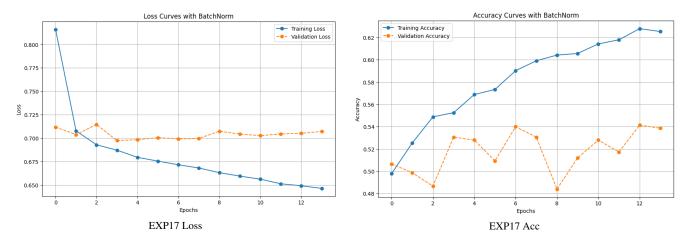


Figura 15: Curva de precisión para EXP17.

#### 7.1.6. Prueba de modelo ensamble

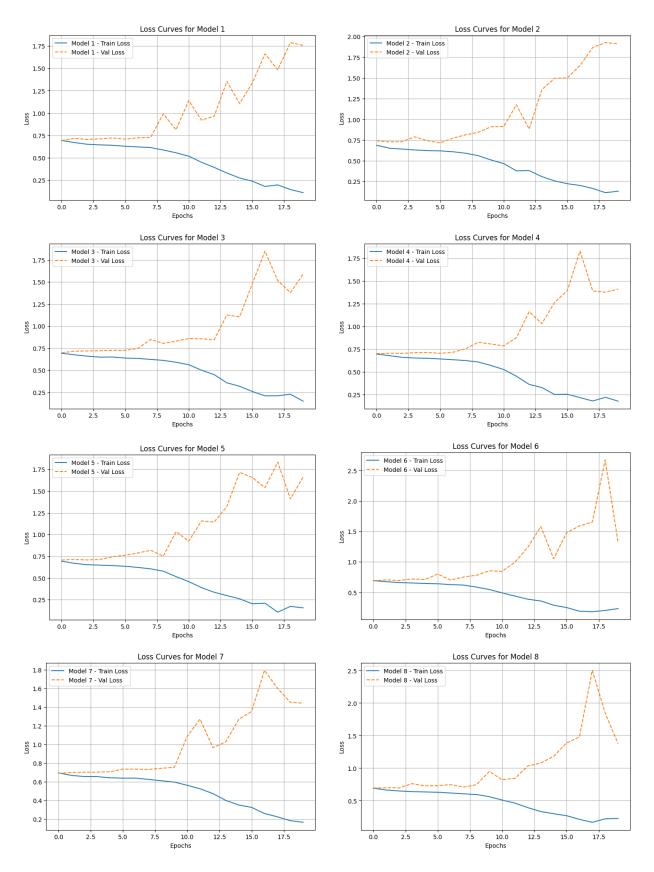


Figura 16: Gráficos de cada modelo del ensamble.

# 7.1.7. Prueba entre CUDA y CPU

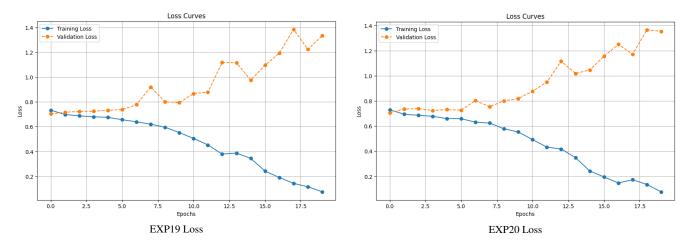


Figura 17: Curva de pérdida para EXP19 y EXP20.

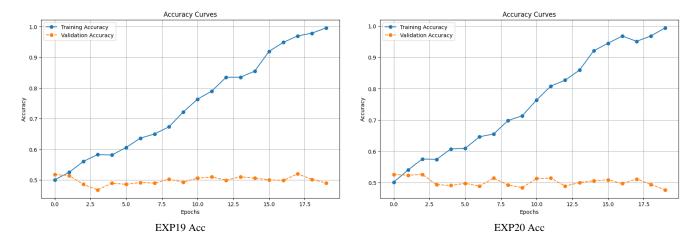


Figura 18: Curva de precisión para EXP19 y EXP20.

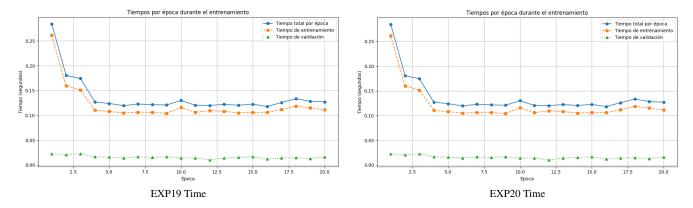


Figura 19: Curva de tiempo para EXP19 y EXP20.

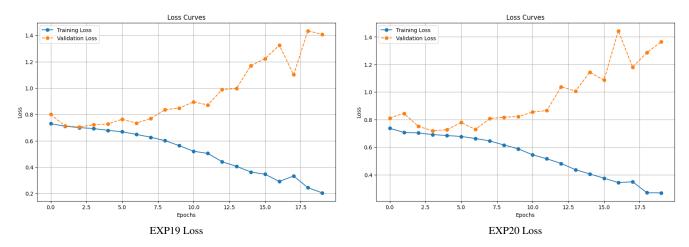


Figura 20: Curva de pérdida para EXP19 y EXP20.

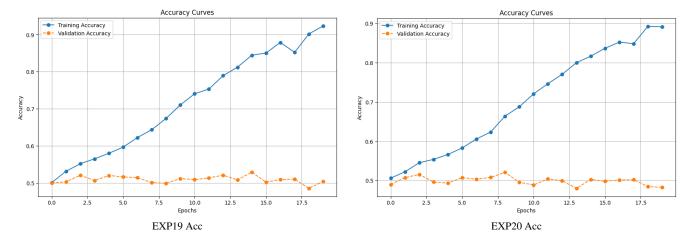


Figura 21: Curva de precisión para EXP19 y EXP20.

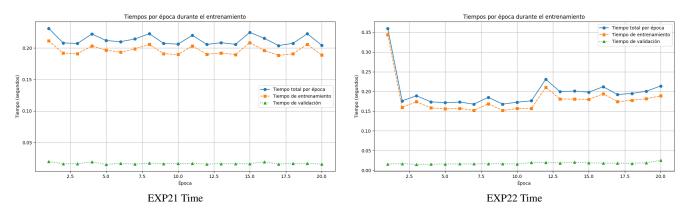


Figura 22: Curva de tiempo para EXP21 y EXP22.

## 7.1.8. Weather Dataset

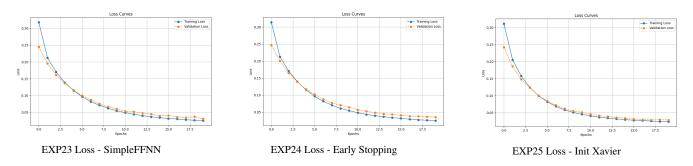


Figura 23: Curva de pérdida para EXP23, EXP24, EXP25.

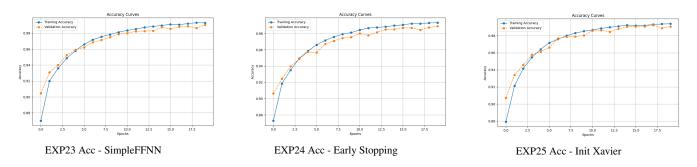


Figura 24: Curva de precisión para EXP23, EXP24, EXP25.

# 7.1.9. Weather Dataset - Dropout y Batch Normalization

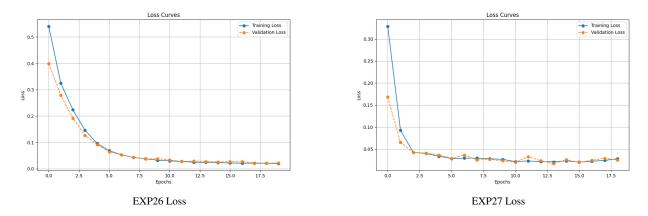


Figura 25: Curva de pérdida para EXP26 y EXP27.

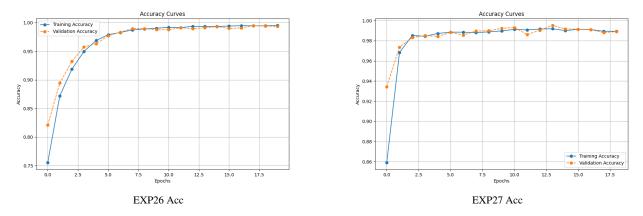


Figura 26: Curva de precisión para EXP26 y EXP27.

#### 7.1.10. Weather Dataset - Modelo Ensemble

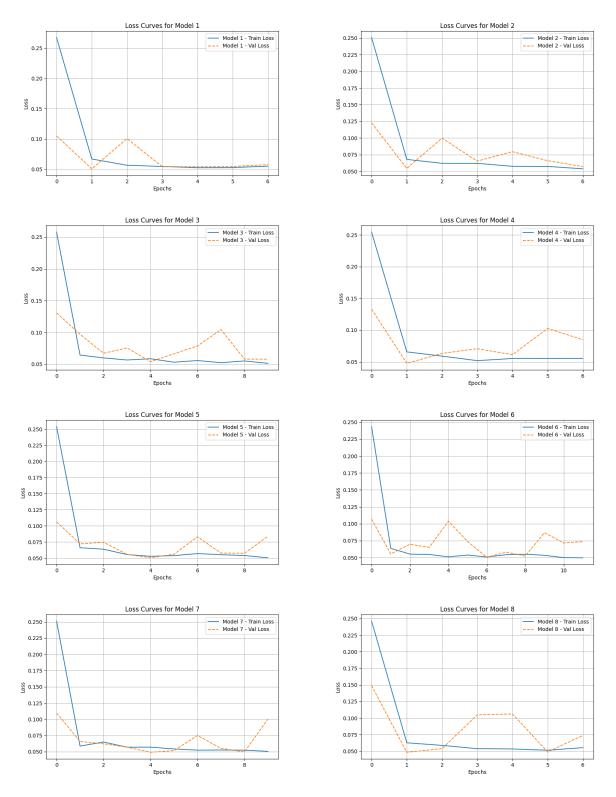


Figura 27: Gráficos de cada modelo del ensamble de EXP26-ENS.

# 7.1.11. MNIST Dataset - Modelo simple

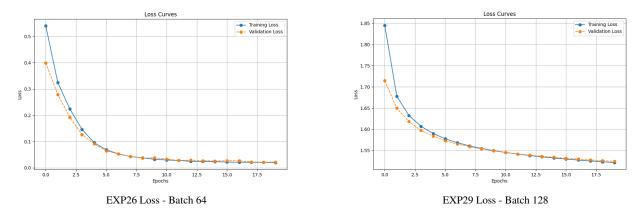


Figura 28: Curva de pérdida para EXP28 y EXP29.

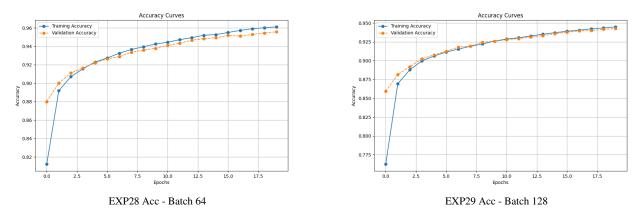


Figura 29: Curva de precisión para EXP28 y EXP29.

#### 7.1.12. MNIST Dataset - Init He

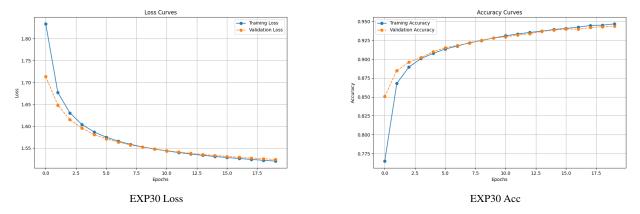


Figura 30: Curva de precisión para EXP17.

#### 7.1.13. MNIST Dataset - Batch Normalization

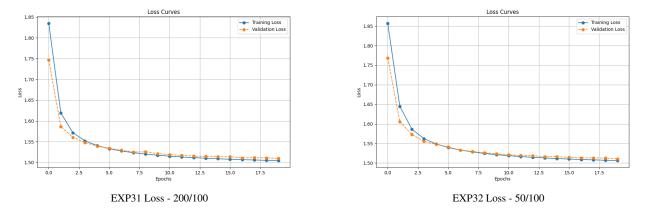


Figura 31: Curva de pérdida para EXP31 y EXP32.

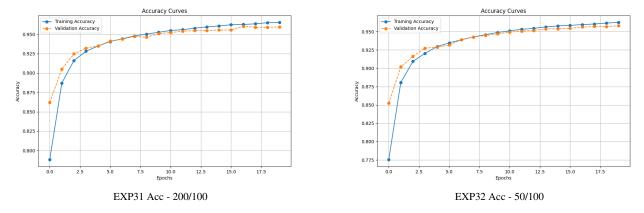


Figura 32: Curva de precisión para EXP31 y EXP32.

# 7.1.14. MNIST Dataset - Batch Normalization y Dropout

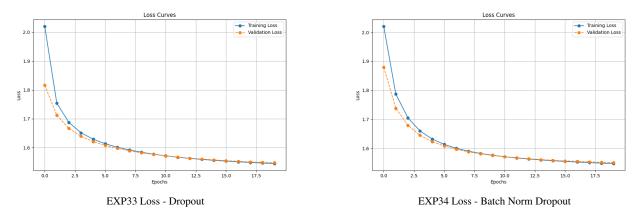


Figura 33: Curva de pérdida para EXP33 y EXP34.

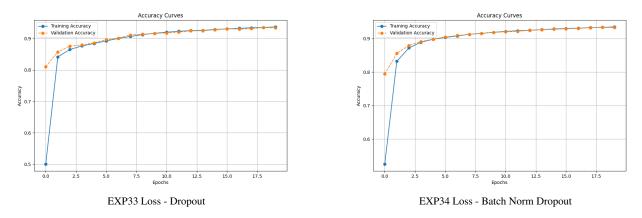


Figura 34: Curva de precisión para EXP33 y EXP34.

## 7.1.15. MNIST Dataset - Número de Neuronas

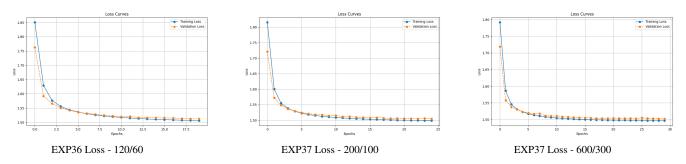


Figura 35: Curva de pérdida para EXP36, EXP37, EXP38.

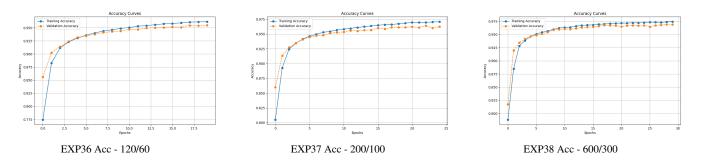


Figura 36: Curva de precisión para EXP36, EXP37, EXP38.

#### 7.1.16. MNIST Dataset - Modelo Ensemble

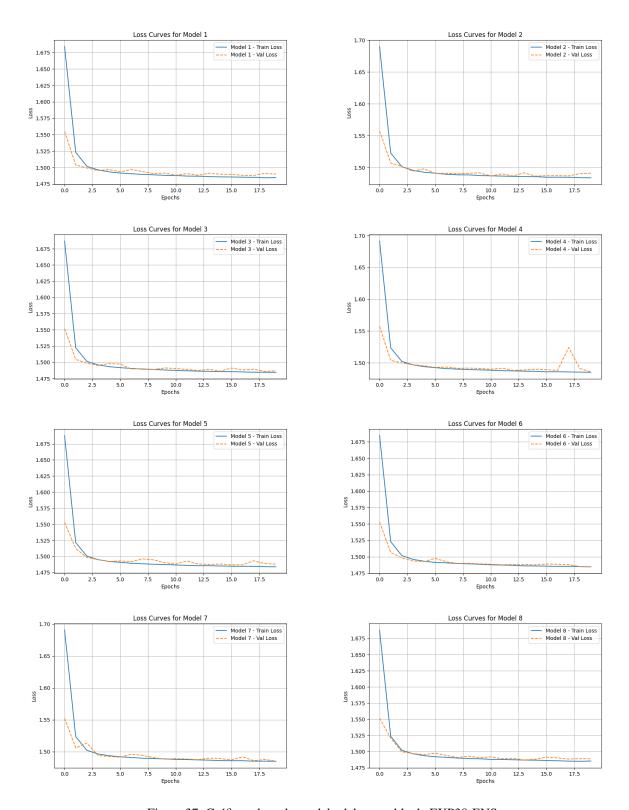


Figura 37: Gráficos de cada modelo del ensamble de EXP38-ENS.