

LORE : tu as acheté un cadeau pour ton petit frère Tanehau, mais il veut absolument savoir quel cadeau tu lui as acheté, tu lui donnes donc un nombre de chances limité en jouant au jeu du pendu. S'il réussit, il peut ouvrir son cadeau en avance, s'il fail il ouvrira comme tout le monde.

CONTEXTE : le but du jeu est de recoder le jeu du pendu en python. A la fin de ce program, vous recoderez une machine qui devras trouver le mot que le joueur à en tête.

```
veuillez entrer le nombre de lettre dans votre mot suivi du nombre de vies que la machine aura  
4 20
```

Une fois lancé, le programme devras clear le terminal, puis demander 2 nombres. - Le premier nombre définira le nombre de lettre dans le mot - le second nombre définira le nombre de vie que la machine aura le droit avant que la machine perde au jeu du pendu Ensuite le programme devra afficher le mot à deviner en prenant en compte que chaque lettre qu'il ne connait pas encore sera affiché en '_' suivi du nombre de vie qu'il lui reste suivi de la lettre qu'il a deviner

```
The secret word is :  
_ _ _ _  
number of tries left : 2  
  
Is the letter : e in there ?  
|
```

Le programme attendra donc une réponse: si l'user met "no" : la machine perdra une vie si l'user met "yes" suivi de chiffres : la machine ajoutera les lettres au mot à découvrir à l'emplacement des chiffres

```
The secret word is :  
_ _ g e  
number of tries left : 13  
  
Is the letter : n in there ?  
no|
```

si la machine découvre le mot : elle dit j'ai trouvé mon cadeau ! et arrête le programme si elle perd : elle dit mince je dois attendre pour connaître mon cadeau ! et arrête

```
j'ai trouvé mon cadeau !
```

```
mince je dois attendre pour connaître mon cadeau !  
|
```