

# La méthodologie autour des tests

## TD 1: Les tests unitaires

### Exercice 1 : Avenger



1/ Créer une classe de test pour la classe Thanos

2/ Écrire un test pour le constructeur vérifiant que Thanos a bien le nombre de pierre qu'on lui donne et qu'il n'a pas réussi sa mission

- Tester en initialisant thanos avec 3 pierre.
- Tester en initialisant thanos avec 7 pierre.
- Tester en initialisant thanos avec -1 pierre.

3/ Tester la méthode gagnePierre.

- Tester en initialisant thanos avec 0 pierre.
- Tester en initialisant thanos avec 6 pierre.

4/ Tester le retour de la méthode claquementDeDoigts()

- Tester en initialisant thanos avec 0 pierre avec un nbPopulation à 7 700 000.
- Tester en initialisant thanos avec 6 pierre avec un nbPopulation à 7 700 000.

5/Tester la méthode toString

- Tester en initialisant thanos avec 0 pierre.

## Exercice 2: Harry Potter



1/ Tester qu'à l'initialisation, il y a bien 4 maison mais qu'il n'y a pas d'élèves.

2/ Tester la fonction inscriptionEleve("Lucius Malefoy", Serpentard)

3/Tester la fonction arriveDesHeros()

4/Tester la méthode findMaison() suite à l'arrivé des héros

## Exercice 3: Harry Potter 2

1/ Ecrire une fonction dans la classe Poudlard qui retourne la maison ayant le plus d'élèves.

En cas d'égalité:

- Si Harry Potter appartient à une de ces maisons, alors sa maison passera devant.
- Sinon on retourne la première maison par ordre alphabétique.

2/ Quels sont les tests que vous pensez nécessaire ?