|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN | | | |
| DEFINICIÓN DEL PROYECTO DE DEEP LEARNING | | | |
| TÓPICOS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL | | | |
|  | | | |
|  | | ANTHONY BENAVIDES ARCE | |
|  | | 9 | |
|  | | 2019 | |
|  | | | |
|  | | | |
| “El alumno declara haber realizado el presente trabajo de acuerdo a las normas de la Universidad Católica San Pablo” | | | |
|  | | | |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
| FIRMA | | | |

# Definición de Proyecto Deep Learning

## Título del proyecto a desarrollar:

Convoluciones 3D y LSTM para sustracción de Background.

## Resumen del proyecto a desarrollar:

Para resolver el problema de la sustracción de background, se empleará un modelo de Deep learning empleando la arquitectura encoder-decoder, la cual contendrá los módulos de convoluciones 3D, LSTM y conexiones residuales.

## Data-set:

Los datos que se emplearán para el entrenamiento y la prueba provienen del data-set CDNet 2014, el cual contiene varias categorías de videos en diferentes escenas, las cuales son ideales para evaluar la sustracción de background.