

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS

MASTER SOFTWARE LIBRE 2011/2012

MSWL-DM

Mark Shuttleworth

Antonio Carmona Álvarez



Índice

1. Introduccion	2
2. Thawte	2
3. HBD Venture Capital	2
4. Fundación Shuttleworth	2
5. ISS: Estación Espacial Internacional	2
6. Hip2BSquare	2
7. Ubuntu	3
8. Clasificación de los desarrolladores	5
9. Teams de trabajo	6
10.Marcas de Ubuntu	6
11.Obras derivadas	7
12.Estrategia del proyecto Ubuntu	7
13.Referencias	8

1. Introduccion

Mark Shuttleworth nació en Sudáfrica (1973), en Welkom (Free State), pero creció en Ciudad Del Cabo, su amor por la tecnología y la innovación le llevo a estudiar finanzas e Informática en la Universidad de Ciudad Del Cabo (UCT), desde muy joven fue un gran emprendedor, el mismo año que terminaba la universidad fundó la empresa Thawte que fue todo un éxito y con ella y su venta se hizo con unos increíbles beneficios que le han permitido llevar a cabo una gran cantidad de proyectos todos ellos relacionados con el mundo del software libre, además durante la década de los 90 fue desarrollador de Debian (colaboró también con el proyecto Apache) .A parte de su desarrollo como profesional en el mundo de la informática y de la tecnología Mark se ha comprometido de manera muy importante con proyectos de ayuda al desarrollo en su país , Sudáfrica mediante una serie de asociaciones y fundaciones sin ánimo de lucro.

2. Thawte

En 1995 fundó la compañía Thawte como empresa de consultoría en Internet que se centró en la seguridad en la red y en el comercio electrónico especializándose en certificados digitales y criptografía (implantando la infraestructura de clave pública en el mundo de las transacciones cifradas y autenticadas por Internet), fue una de las primeras empresas de seguridad en ser reconocidas por Microsoft y Netscape para la certificación de sitios web , en 1999 VeriSign compró Thawte por 575 millones de dólares,

3. HBD Venture Capital

En Septiembre del 2000, Mark formó la sociedad de inversión de capital de riesgo (Venture Capital) en África HBD que significa "Here Be Dragons."^{en} referencia a una frase que se solía utilizar en la antigüedad cuando se hacia referencia a un lugar desconocido, su objetivo es invertir dinero en empresas innovadoras que estén en su fase inicial de creación, actualmente el fondo está invertido en su totalidad y la sociedad se centra principalmente en mantener las inversiones realizadas y así obtener rentabilidad.

4. Fundación Shuttleworth

Mark creó la Fundación Shuttleworth con iniciativas para mejorar el desarrollo en Sudáfrica. Algunos de sus proyectos fueron : Freedom Toaster , iniciativa que consistía en crear kioscos (en diversas ciudades de Sudáfrica) donde poder grabar software libre de manera gratuita con sólo introducir un CD o DVD virgen, TuXlabs project con el objetivo de proporcionar a las escuelas de Sudáfrica laboratorios con ordenadores con software libre cien por cien, Kusasa, proyecto educativo que estudia modelos de conducta y pensamiento y otros muchos proyectos todos centrados en el desarrollo educativo en Sudáfrica.

5. ISS: Estación Espacial Internacional

En 2001 se mudó a Londres y se preparó para realizar uno de sus sueños de niño, ir al espacio, para lo que pagó 20 millones de dólares para ser preparado en la Ciudad de las Estrellas en Rusia y volar en 2002 a la Estación Espacial Internacional como cosmonauta lanzado desde Baikonur, en Kazajstán en la Soyuz TM34 . estuvo ocho días en la ISS realizando experimentos científicos .

6. Hip2BSquare

Tras su paso por la ISS, Mark se embarcó en un roadshow educativo por Sudáfrica con el objetivo de difundir su entusiasmo por la ciencia y las matemáticas, y que ya ha pasado por 2.000 escuelas y que se suma a una serie de iniciativas de tipo educativo bajo la marca Hip2BSquare.

7. Ubuntu

A principios de 2004, Mark desde su empresa , Canonical Ltd fundó el proyecto Ubuntu (creando también la Fundación Ubuntu), dándose a conocer el 8 de Julio de 2004 como una distribución Linux basada en Debian , el proyecto arrancó con una financiación inicial de 10 millones de dólares y un grupo de desarrolladores de Debian que perdieron la ilusión en ese proyecto (criticado por su esquema organizativo con excesiva burocracia donde la toma de decisiones era extremadamente compleja) y decidieron embarcarse en Ubuntu con el objetivo de crear un sistema operativo de escritorio. basado en Linux (tomando a Debian como distribución madre) y distribuirlo como software libre con la máxima de hacer un entorno fácil de utilizar intentado llegar a la mayor cantidad de usuarios posible , Ubuntu fue pensada como una iniciativa que en un futuro pudiera autofinanciarse.

Su primera versión es del 20 de octubre de 2004 y se calcula que actualmente tiene una presencia de un 49 % dentro de las distribuciones Linux, Ubuntu es una palabra africana muy antigua que significa "humanity to others", también significa "Yo soy lo que soy debido a lo que todos somos"

Los paquetes de Ubuntu están basados en la rama inestable de Debian Muchos desarrolladores de Ubuntu también mantienen paquetes clave en Debian. Ubuntu coopera con Debian devolviendo cambios y mejoras en el código, aunque existen críticas sobre las escasas aportaciones y problemas de compatibilidad que hay entre ambas distribuciones.

Ubuntu está dividido en diferentes partes:

- Main : Con el nucleo de los paquetes de Ubuntu, todos son software libre
- Restricted : Componentes mantenidos por la comunidad de Ubuntu pero que no son software libre
- Universe: Componentes software libre pero no mantenidos por la comunidad de Ubuntu
- Multiverse: Componentes que no son software libre y que tampoco son mantenidos por la comunidad de Ubuntu.

La comunidad de Ubuntu, no es una democracia, es una meritocracia aunque se intenta actuar desde el consenso entre los participantes de la comunidad más que en los votos. En ella Mark Shuttleworth es el patrocinador del proyecto y actua como dictador benelovente como el mismo se autodenomina y juega como ellos mismos dicen un felizmente no-democratico rol como patrocinador del proyecto.

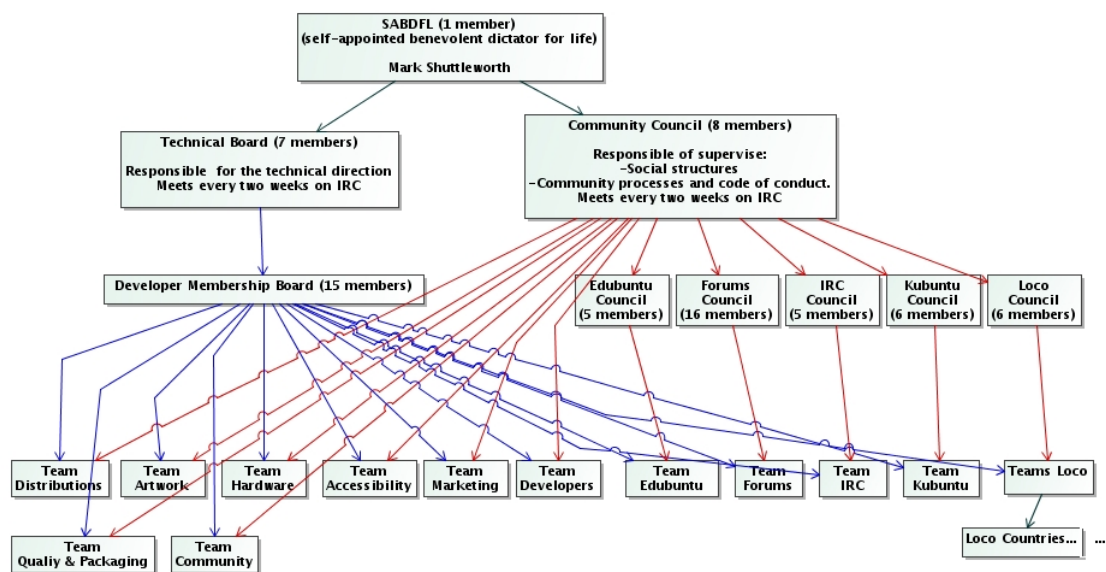
Existe una página denominada "Brainstorm" para que la comunidad de usuarios pueda dar a conocer nuevas ideas y además vote lo que proponen los demás. <http://brainstorm.ubuntu.com/>

Unidades organizativas del proyecto Ubuntu:

- SABDFL: Mark Shuttleworth ejerce el papel de self-appointed benevolent dictator for life siendo el sponsor del proyecto, tiene un voto decisivo en el Technical Board y en el Community Council.
- Community Council: Es responsable de las estructuras sociales y de mantener la comunidad de Ubuntu, se reunen cada dos semamas em el IRC.
- Technical Board: Es responsable de la dirección técnica que lleva Ubuntu, de la política de selección en inclusión de paquetes en el proyecto Ubuntu , sistemas de instalación ,kernel, x sever, versiones de las librerías y dependencias, se reunen cada dos semanas en el IRC.

- Team Council :Debido a que existen Teams Works que pueden llegar a ser bastante grandes y complejos, existen los Team Council en los que el Community Council puede delegar la realización de determinadas tareas.
- Developer Membership Board : Responsable de aprobar la entrada de nuevos desarrolladores al proyecto Ubuntu y evaluarlos para darles diferentes grados de privilegios.
- Team: Cada equipo de trabajo o Team Work se especializa en una área de trabajo .

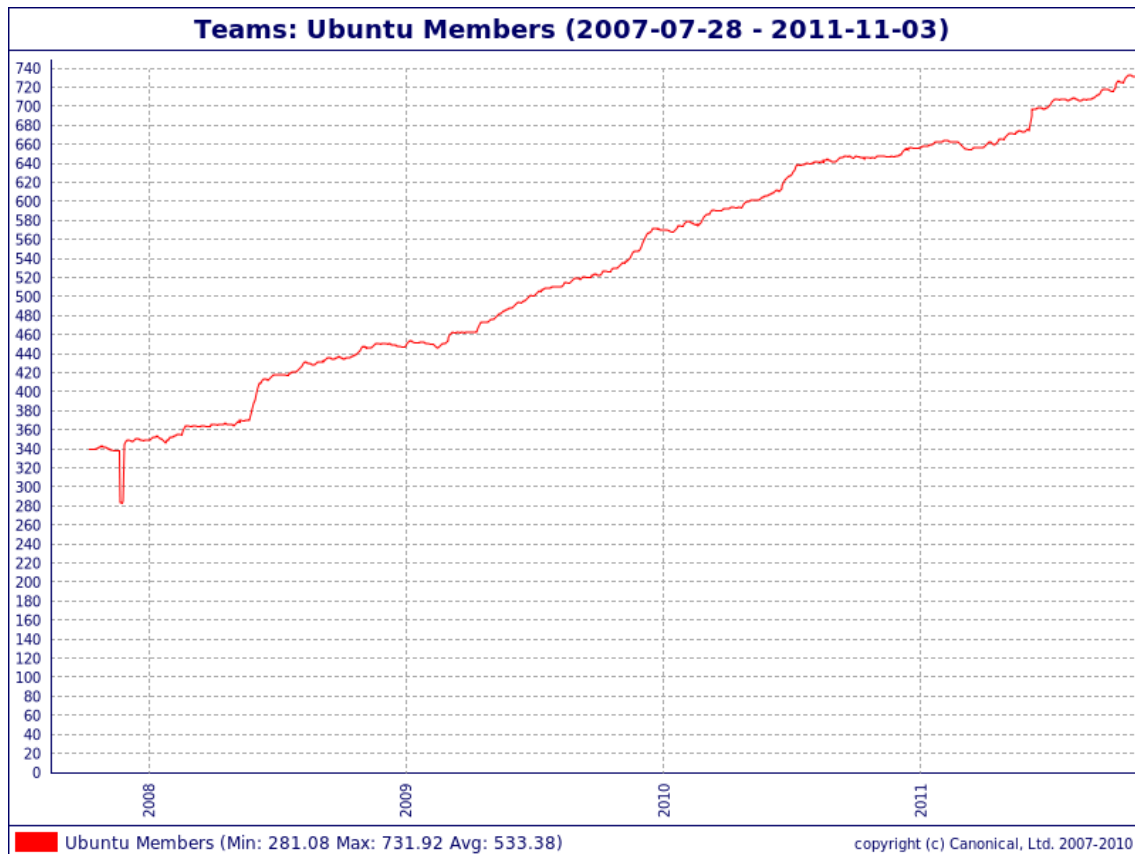
Dependiendo del tipo de equipo (no es lo mismo un equipo de desarrollo que un equipo de marketing) hay más menos roles pero todos ellos tienen uno o más Leaders , y uno o más Reporters que son los responsables de enviar al Community Council y Technical Board un informe mensual con las actividades del equipo, en los equipos con desarrolladores , existen también una clasificación según los privilegios de cada uno.



Mark, el sponsor del proyecto es el responsable de nominar candidatos tanto para el Cominity Council como para el Technical Board acompañado de un grupo relevante de miembros del proyecto que también pueden participar en la selección o veto.

Actualmente la comunidad de Ubuntu cuenta con 760 miembros activos, Mark inicialmente actuó como desarrollador en el proyecto pero actualmente sólo ejerce funciones organizativas y de representación, como curiosidad, en el Bug Track de Ubuntu en tono jocoso Mark tiene asignado un Bug llamado “Microsoft has a majority market share” (<https://launchpad.net/~sabdf1/+assignedbugs?search=Search&field.status=In+Progress>).

Evolución en el número de miembros de Ubuntu:



8. Clasificación de los desarrolladores

- **Prospective Developers:** Son los desarrolladores más novatos, trabajan en reparar bugs, hacen merges, sincronizaciones y otros aspectos del desarrollo de Ubuntu, van poco a poco ganando experiencia en el formato de empaquetamiento de Debian. No tienen derechos de subida de ficheros a los repositorios de Ubuntu todavía, necesitan un sponsor que revise su trabajo y lo suba a dicho repositorio.
- **Contributing Developers:** Son desarrolladores expertos, pueden trabajar en cualquier área porque han demostrado su experiencia en el desarrollo de Ubuntu pero todavía no tienen derechos de subida de ficheros a los repositorios necesitan de un sponsor para poder subir cambios sin embargo ya son reconocidos como Ubuntu Membership.
- **Ubuntu Developers:** Son los responsables del mantenimiento de determinados paquetes de Ubuntu, tienen derechos de acceso de subida de ficheros a los repositorios de Ubuntu, pero sólo de los paquetes que tienen asignados, tienen derechos de voto a las elecciones de nuevos miembros del Development Membership Board y el Technical Board, asesoran e instruyen a los Prospective Developers.
- **MOTU (Master Of The Universe):** Tienen el grado de Ubuntu Membership Son los responsables del mantenimiento, revisión y testeo de los paquetes de Ubuntu, pueden subir ficheros a los repositorios, y deben asesorar e instruir a los Prospective Developers. Pueden también contribuir desarrollando algún componente del núcleo de Ubuntu siempre bajo la supervisión de un Core Developer.
- **Core Developers:** Pueden subir ficheros al repositorio de Ubuntu de cualquier área o paquete, pueden especificar y realizar modificaciones sobre qué paquetes son incluidos en la instalación por defecto de Ubuntu, tienen un papel de liderazgo sobre los nuevos desarrollos y los nuevos

proyectos para Ubuntu, son responsables del mantenimiento de todos los paquetes de Ubuntu, tiene derecho de voto en el Development Membership Board y en el Technical Board.

- Per-package Uploaders: Son desarrolladores que están especializados en un específico conjunto de paquetes de Ubuntu, tiene permisos para subir directamente los ficheros a los repositorios de Ubuntu de esos paquetes en concreto, son mantenedores y desarrolladores de paquetes muy concretos, tienen derecho de voto en el Development Membership Board y en el Technical Board.

9. Teams de trabajo

- Accessibility : Mejora la accesibilidad para personas con alguna discapacidad.
- Artwork : Equipo dedicado a la creación artística y gráfica de Ubuntu.
- Community: Gestión de las comunidades y de la comunicación entre ellas, gestión los RSS feeds , el canal IRC, el Ubuntu news
- Distributions: Ubuntu distribution, y la gestión de los recursos educativos.
- Hardware: Se encargan de estudiar e implementar todo lo que tenga que ver con la compatibilidad de Ubuntu con el hardware
- Marketing and Advocacy: Se encarga llevar todo el marketing de Ubuntu
- Software Developers: Equipo centrado en el desarrollo y programación de Ubuntu
- Support and Documentation: Desarrollan toda la documentación de Ubuntu y gestionan el IRC de soporte
- Training : Realizan todos los materiales educativos y se encargan de gestionar las Ubuntu Training Certifications.

10. Marcas de Ubuntu

La comunidad de Ubuntu ha desarrollado varias versiones oficiales de Ubuntu:

- Ubuntu : Distribución Linux principal, que utiliza la interface Unity (creada por Canonical) y utilizando el servidor gráfico Wayland ,con distribuciones cada seis meses coincidiendo con las nuevas versiones del entorno gráfico GNOME.
- Kubuntu: Distribución que utiliza KDE como entorno de escritorio, comparte repositorios con Ubuntu , salen nuevas versiones cada vez que aparece una nueva versión de KDE.
- Edubuntu: Distribución para entornos educativos.
- Xubuntu : Distribución que utiliza el entorno gráfico Xfce (en vez de Unity que es el que utiliza Ubuntu) que requiere poco hardware
- Lubuntu: Distribución Linux que utiliza el gestor de escritorio LXDE que al igual que Xbuntu requiere menos hardware y es por tanto apto para pequeños netbooks y dispositivos móviles etc.

Ubuntu saca versiones nuevas cada 6 meses pero a parte tiene unas versiones que salen cada dos años, las LST (Long Term Support) a las que se proporcionan soporte por 5 años para servidores y 3 parar ordenadores de escritorio.

11. Obras derivadas

Ubuntu es consciente de que en el mundo del software libre la modificación y redistribución es algo habitual y beneficioso, pero intenta que se mantengan una cierta integridad en el uso de sus marcas para ello establece una serie de recomendaciones:

- Concepto de Remix: Se entiende por remix como una versión derivada de Ubuntu , para que se permita utilizar el nombre de Ubuntu los cambios en esa versión derivada deben de ser mínimos, esos cambios pueden ser cambios de configuración realizados a través de las herramientas de configuración de Ubuntu , cambios en el aspecto gráfico y cambios en la selección de paquetes incluidos en la instalación pero no se permitirá utilizar la marca Ubuntu si los cambios afectan a la infraestructura o arquitectura básica de Ubuntu como por ejemplo cambios en sus librerías compartidas y sobre todo si hay alguna actividad comercial relacionada con el producto derivado.
- No se permiten en las obras derviadas el uso de palabras como versión o edición dado que son conceptos utilizados en el propio proyecto Ubuntu, tampoco se permite utilizar prefijos o sufijos “Ubu” o “untu” para poner nombre a obras derivadas porque confunden a los usuarios sobre la autoría de dichas obras derivadas, se permítie hacer uso de la palabara “Remix” para definirlas. En cualquier caso será necesario que Ubuntu supervise el nombre de cuaquiera obra derivada del producto original.
- No se permite sugerir que una obra derivada está aprobada, afiliada o patrocinada por Ubuntu a menos que dicha relación haya sido aprobada por el consejo de Ubuntu.
- Si una obra derivada incorporase cambios mayores respecto al proyecto Ubuntu original (o cualquier de sus subproyectos) deberá referirse a ella como “Obra derivada de Ubuntu” o “Basado en Ubuntu” , pero no se podrá en ningún caso hacer uso de la palabra Ubuntu como marca para el producto. En caso de que se quiera utilizar la marca en este tipo de obras con modificaciones mayores será necesario que se solicite una “Licencia de Marca”, licencia que puede ser revocada en el caso de que por ejemplo los cambios realizados afecten a elementos básicos de Ubuntu como su kernel o la inclusión de paquetes que no forman parte de Ubuntu

12. Estrategia del proyecto Ubuntu

Mark, con Canonical ha seguido una estrategia concreta para el proyecto Ubuntu, ha invertido para posicionarse en el mundo de las distribuciones de Linux, con un muy buen producto ,generando una gran comunidad , dando soporte a la misma, todo con un gran soporte económico inicial intentando progresivamente y poco a poco hacer negocio para que el proyecto se autofinancie. El tiempo dirá si el proyecto finalmente tiene éxito y puede mantenerse por si mismo o si por el contrario se convierte en un pozo económico y no es capaz de hacerse un hueco entre la gran cantidad de distribuciones de Linux que funcionan actualmente.

Tras todos estos años, Mark reconoce que Ubuntu no es todavía rentable y que en el ámbito empresarial distribuciones como RedHat son las que se llevan la mayor parte del negocio. Ubuntu obtiene beneficios proporcionando soporte y servicios añadidos, y a conseguido establecerse en multitud de desktop, notebooks como los de DELL.

En 2010, Mark deja de ser el CEO de Cannonical LTD (ocupando su puesto Jane Silber) para centrarse en el producto Ubuntu, Canonical tiene otros productos independientes de Ubuntu (pero muy relacionados con el) como Unity , una interfaz de usuario para el escritorio GNOME ,Launchpad, que es un software que proporciona una serie de herramientas colaborativas para gestionar proyectos de software (una forja) como bug tracking , listas de correo , repositorio de código etc. y Bazaar un sistema de control de versiones distribuido hecho en python.

Mark, actualmente vive en la Isla de Man y continua ejerciendo sus funciones como “Self Appointed Benevolent Dictator For Life” o SABDFL (Autonombrado dictador benevolente de por vida.) en el proyecto Ubuntu, dejando a una lado la dirección de Canonical.

13. Referencias

<http://www.ubuntu.com/aboutus/trademarkpolicy>
<http://www.xubuntu.org/>
<http://www.kubuntu.org/>
<http://www.hbd.co.za/>
<https://bugs.launchpad.net/ubuntu>
<https://launchpad.net/>
<https://launchpad.net/~sabdf1/+assignedbugs?search=Search&field.status=In+Progress>
<https://wiki.ubuntu.com/CommunityCouncilAgenda>
<http://www.markshuttleworth.com/>
<http://edubuntu.org/>
<http://www.markshuttleworth.com/archives/820Anunciodemarkdequeubuntusepodrausarenmoviles>