

# Modelos Avanzados de Computación

## NP-completitud

Daniel Pozo Escalona  
Antonio Coín Castro

13 de junio de 2019

**Problema 12 e).** Un circuito lógico es un grafo con entradas binarias, puertas AND, OR y NOT y una salida binaria. El problema **CSAT** es dado un circuito lógico, determinar si existe una entrada que hace que la salida sea verdadera. Probar que **CSAT** es NP-completo.

*Solución.* En primer lugar probamos que **CSAT** está en NP. Para ello, consideramos el algoritmo que consiste en generar de forma no determinista una entrada (una sucesión de valores de verdad), y comprobar si la salida que proporciona el circuito para esa entrada es verdadera. Claramente este algoritmo no determinista es polinómico en función del tamaño de la entrada y resuelve el problema tanto en los casos positivos como en los negativos. Para ver que de hecho **CSAT** es NP-Completo, reducimos **3-SAT** a él.

### 3-SAT $\propto$ CSAT

Dada una instancia de **3-SAT** formada por un conjunto  $U = \{x_0, \dots, x_{n-1}\}$  de variables junto con un conjunto  $C$  de  $m$  cláusulas, cada una consistente en una disyunción de exactamente tres literales en las variables de  $U$ , construimos por cada cláusula una puerta OR cuyas entradas son las variables involucradas, eventualmente negadas mediante una puerta NOT en caso de que aparecieran con el símbolo  $\neg$  delante en la fórmula. Las salidas de todas las puertas OR van a parar a una puerta AND final que las combina todas, y cuya salida es la salida del circuito. Notemos que si queremos obligar a que cada puerta lógica tenga únicamente dos entradas podemos emplear dos puertas OR para cada cláusula y  $m - 1$  puertas AND al final, encadenándolas correctamente.

Es decir, si denotamos indistintamente  $x_i^*$  a  $x_i$  ó  $\neg x_i$ , y  $C = \{c_1, \dots, c_m\}$  con  $c_i = x_{i1}^* \vee x_{i2}^* \vee x_{i3}^*$ , la satisfabilidad de  $C$  equivale a la de

$$\bigwedge_{i=1}^m (x_{i1}^* \vee x_{i2}^* \vee x_{i3}^*),$$

y de esta forma el circuito lógico resultante de la reducción se puede escribir (en notación prefija) como:

$$\text{AND}(\text{OR}(X_{11}, X_{12}, X_{13}), \dots, \text{OR}(X_{m1}, X_{m2}, X_{m3})),$$

donde  $X_{ih} = x_i$  ó  $X_{ih} = \text{NOT}(x_i)$  dependiendo de si era  $x_{ih}^* = x_{ih}$  ó  $x_{ih}^* = \neg x_{ih}$ .

La equivalencia entre ambos problemas es clara: si hay una asignación de valores de verdad que hace verdaderas todas las cláusulas de la instancia de **3-SAT**, esa misma asignación hará que la salida del circuito construido sea verdadera, y viceversa.

Además, esta reducción se realiza en espacio logarítmico, pues consiste únicamente en ir leyendo la entrada e ir escribiendo en la salida, sustituyendo los símbolos tal y como se ha explicado. Si suponemos, por ejemplo, que la entrada al problema 3-SAT viene dada en la forma:

$$n_0cn_1cn_2c\dots cn_{3m-3}cn_{3m-2}cn_{3m-1}$$

con  $n_i$  un número entre 0 y  $n - 1$  en binario, más un bit de negación delante, y entendiendo que el conjunto de cláusulas es  $C = \{x_{n_{3i}}^* \vee x_{n_{3i+1}}^* \vee x_{n_{3i+2}}^* : i = 0, \dots, m-1\}$ , y que la entrada a CSAT que calcula la reducción es:

$$\underbrace{n_0c\dots cn_{3m-1}}_{\text{nodos}} X \underbrace{n_0eor_1cn_1eor_1cn_2eor_1c\dots cn_{3m-1}eor_m}_{\text{disyunciones entre los nodos}} X \underbrace{or_1eandc\dots or_meand}_{\text{conjunciones}}$$

Notamos que los símbolos  $c, e$  y  $X$  son separadores. Para calcular esta entrada a partir de la primera solo son necesarios un número constante de contadores para almacenar, a lo más,  $m$ , y que por tanto solo requieren de espacio logarítmico en la entrada.

### Ejemplo

Sea  $U = \{x_0, x_1, x_2, x_3\}$  y  $C = \{x_0 \vee \neg x_1 \vee x_2, \neg x_0 \vee x_1 \vee x_3\}$ . La entrada codificada para la reducción sería

$$000c101c010c100c001c011$$

y por tanto la salida calculada que representa el circuito lógico asociado es

$$000c101c010c100c001c011 X$$

$$000eor_1c101eor_1c010eor_1c100eor_2c001eor_2c011eor_2 \\ or_1eandcor_2eand$$

El circuito lógico que pintaríamos sería el siguiente:

