

UD3 RESUMEN ULTRACONDENSADO

◆ ARRAYS

- Estructura ordenada de elementos.
 - Creación:
 - `[]` , `new Array()` , `new Array(valores)`
 - Modificación por índice: `arr[i] = v`
 - Recorrido:
 - `for` (índices, imprime vacíos)
 - `for...in` (índices existentes)
 - `for...of` (valores)
 - Métodos clave:
 - Añadir: `push()` , `unshift()`
 - Eliminar: `pop()` , `shift()` , `splice()`
 - Copiar: `slice()`
 - Concatenar: `concat()`
 - Buscar: `indexOf()` , `lastIndexOf()` , `includes()`
 - Convertir a string: `join()`
 - Ordenar: `sort()`
 - Invertir: `reverse()`
-

◆ ARRAYS BIDIMENSIONALES

- Matrices: `arr[filas][columnas]`
 - Recorrido con bucles anidados.
-

◆ SETS (CONJUNTOS)

- Colección sin duplicados.
- Métodos:
 - `add()` , `delete()` , `clear()` , `has()`
 - Propiedad: `size`
- Recorrido: `for...of`
- Conversión a array: `[...set]`

Unión:

```
new Set([...a, ...b])
```

◆ MAPS (MAPAS)

- Colección de pares clave–valor.
 - Clave puede ser cualquier tipo.
 - Métodos:
 - `set()` , `get()` , `has()` , `delete()` , `clear()`
 - Recorrido:
 - `for...of` , `keys()` , `values()`
 - Conversión a array: `[...map]`
-

◆ RESUMEN DE MÉTODOS IMPORTANTES

Arrays:

- Añadir → `push` , `unshift`
- Eliminar → `pop` , `shift` , `splice`
- Buscar → `indexOf` , `lastIndexOf` , `includes`
- Transformar → `slice` , `concat` , `join` , `sort`

Sets:

- `add` , `delete` , `clear` , `has` , `size`

Maps:

- `set` , `get` , `has` , `delete` , `keys` , `values`