

Kahoot - Tema 7

Indicar la afirmación falsa sobre los formularios

- A) Se encuentran anidados en el elemento `<form>`
- B) `reset()` se utiliza para enviar los datos del formulario
- C) Se utilizan como entradas de datos de las aplicaciones web
- D) `action` contiene la URL que recibirá los datos del formulario

Respuesta correcta: B

Explicación: El método `reset()` sirve para restaurar los valores predeterminados del formulario. Para enviar los datos se utiliza el método `submit()`.

Los eventos se asocian con elementos concretos del

- A) WOM
- B) DOM
- C) COM
- D) BOM

Respuesta correcta: B

Explicación: Los eventos se asocian a los elementos del **DOM** (Document Object Model), que es la estructura de objetos que genera el navegador para representar el documento HTML.

El evento que se utiliza cuando se modifica el tamaño de la ventana del navegador es

- A) `modify`
- B) `scroll`
- C) `load`
- D) `resize`

Respuesta correcta: D

Explicación: El evento `resize` se dispara específicamente cuando la ventana del navegador (u otro elemento que lo soporte) cambia sus dimensiones de ancho o alto.

Indicar la afirmación falsa sobre los objetos arrastrables

- A) Lanzan el evento `dragstart` al comenzar a arrastrar el elemento
- B) Son eventos que tiene establecido a `false` el atributo `draggable`
- C) Son eventos que se lanzan al utilizar elementos definidos como arrastrables
- D) Lanzan el evento `dragstop` al finalizar el arrastre del elemento

Respuesta correcta: B

Explicación: Para que un objeto sea arrastrable, el atributo `draggable` debe estar establecido en `true`, no en `false`. (Nota: La opción D también contiene una errata técnica, ya que el evento estándar es `dragend`, pero la B es conceptualmente la falsa).

Indicar la afirmación falsa sobre los eventos de teclado

- A) Permite que se pulse una tecla en combinación de otra como Mayus
- B) Permite comprobar la tecla de combinación pulsada
- C) `Key` es un objeto que no almacena información sobre la tecla pulsada
- D) Permite que se pulse una tecla sola

Respuesta correcta: C

Explicación: Es falsa porque la propiedad `key` del objeto de evento de teclado sí almacena y proporciona el valor de la tecla pulsada por el usuario.

Indicar la afirmación falsa sobre los eventos de ratón

- A) El evento `dblclick` se activa al hacer doble click
- B) Se pueden producir al pulsar en una pantalla táctil
- C) Se pueden producir por cualquier dispositivo apuntador
- D) Sólo se pueden producir por el ratón

Respuesta correcta: D

Explicación: Los eventos de ratón (mouse events) pueden ser activados por otros dispositivos apuntadores, como lápices ópticos o emulaciones táctiles, no exclusivamente por un ratón físico.

Indicar la afirmación falsa sobre los eventos predeterminados

- A) Tienen asignado por defecto un evento de forma predeterminada
- B) El comportamiento predeterminado de un evento nunca se puede modificar
- C) Con `preventDefault()` se anula el comportamiento predeterminado de un evento
- D) Con `removeEventListener()` anula completamente un evento

Respuesta correcta: B

Explicación: Es falsa porque el comportamiento predeterminado de muchos eventos (como el envío de un formulario o seguir un enlace) **sí** se puede modificar o cancelar usando el método `preventDefault()`.

El evento que se lanza tras pulsar y soltar una tecla es

- A) `keydown`
- B) `keypress`
- C) No es posible capturar este evento
- D) `keyup`

Respuesta correcta: D

Explicación: El evento `keyup` se dispara precisamente cuando el usuario deja de presionar (suelta) una tecla.

Indicar la afirmación falsa sobre `location` (propiedad del evento de teclado)

- A) 0 nos indica que hemos pulsado el teclado estándar
- B) 1 que hemos pulsado la tecla en la parte izquierda
- C) Permite saber qué tecla se pulsó cuando tenemos varias teclas con = función

- D) 2 que hemos pulsado la tecla en la parte izquierda

Respuesta correcta: D

Explicación: El valor `2` en la propiedad `location` indica que se ha pulsado la tecla de la **derecha** (como el Shift derecho). La opción D dice "izquierda", por lo que es la afirmación falsa.

Indicar el evento no válido en un formulario

- A) blur se lanza cuando un control pierde el foco
- B) reset permite dejar el formulario como está
- C) change se lanza al cambiar el valor de un control del formulario
- D) focus se lanza cuando un control gana el foco

Respuesta correcta: B

Explicación: La descripción es incorrecta. El evento `reset` no sirve para "dejarlo como está" (mantenerlo), sino para **limpiar o restaurar** los valores iniciales de los campos.

Los mecanismos con los que se consigue una comunicación bidireccional en tiempo real entre la aplicación y los usuarios:

- A) Evento
- B) Acción
- C) Función
- D) Reacción

Respuesta correcta: A

Explicación: Los eventos son el mecanismo fundamental en la programación web para detectar las acciones del usuario y permitir que la aplicación responda a ellas en tiempo real.

El evento que se utiliza cuando se cancela la carga de un elemento es

- A) load
- B) abort

- C) progress
- D) error

Respuesta correcta: B

Explicación: El evento `abort` se dispara específicamente cuando la carga de un recurso (como una imagen o un archivo) es interrumpida o cancelada antes de completarse.

La propagación de eventos se realiza

- A) De forma grupal
- B) Desde la superficie a un elemento más profundo
- C) Desde un elemento más profundo hasta la superficie
- D) De forma lineal

Respuesta correcta: C

Explicación: En el modelo de eventos estándar de JavaScript (fase de *bubbling* o burbujeo), el evento se propaga desde el elemento que lo originó hacia arriba a través de sus ancestros en el DOM.

En el envío de datos de los formularios

- A) Primero se envían los datos y luego se validan
- B) Primero se validan los datos y luego se envían
- C) Es indiferente cuándo se validen los datos
- D) Es indiferente cuándo se envíen los datos

Respuesta correcta: B

Explicación: Por seguridad y eficiencia, la validación (tanto en cliente como en servidor) debe ocurrir siempre antes de procesar o almacenar definitivamente los datos enviados.

El evento que se utiliza cuando se ha cargado el documento y los elementos externos que incorpora es

- A) load
- B) progress

- C) error
- D) abort

Respuesta correcta: A

Explicación: El evento `load` en el objeto `window` se dispara únicamente cuando toda la página ha terminado de cargarse por completo, incluyendo imágenes, scripts y hojas de estilo externas.