

UD3 RESUMEN ULTRACONDENSADO

◆ ARRAYS

- Estructura ordenada de elementos.
- Creación:
 - `[]`, `new Array()`, `new Array(valores)`
- Modificación por índice: `arr[i] = v`
- Recorrido:
 - `for` (índices, imprime vacíos)
 - `for...in` (índices existentes)
 - `for...of` (valores)
- Métodos clave:
 - Añadir: `push()`, `unshift()`
 - Eliminar: `pop()`, `shift()`, `splice()`
 - Copiar: `slice()`
 - Concatenar: `concat()`
 - Buscar: `indexOf()`, `lastIndexOf()`, `includes()`
 - Convertir a string: `join()`
 - Ordenar: `sort()`
 - Invertir: `reverse()`

◆ ARRAYS BIDIMENSIONALES

- Matrices: `arr[fila][columna]`
 - Recorrido con bucles anidados.
-

◆ SETS (CONJUNTOS)

- Colección sin duplicados.

- Métodos:

- `add()`, `delete()`, `clear()`, `has()`
- Propiedad: `size`

- Recorrido: `for...of`

- Conversión a array: `[...set]`

Unión:

```
new Set([...a, ...b])
```

◆ MAPS (MAPAS)

- Colección de pares clave–valor.

- Clave puede ser cualquier tipo.

- Métodos:

- `set()`, `get()`, `has()`, `delete()`, `clear()`

- Recorrido:

- `for...of`, `keys()`, `values()`

- Conversión a array: `[...map]`
-

◆ RESUMEN DE MÉTODOS IMPORTANTES

Arrays:

- Añadir → `push`, `unshift`
- Eliminar → `pop`, `shift`, `splice`
- Buscar → `indexOf`, `lastIndexOf`, `includes`
- Transformar → `slice`, `concat`, `join`, `sort`

Sets:

- `add`, `delete`, `clear`, `has`, `size`

Maps:

- `set`, `get`, `has`, `delete`, `keys`, `values`