



# Unidad 4

```
/*
```

Unidad 4: Funciones en JavaScript

1. ¿Qué es una función?

Grupo de instrucciones con nombre identificativo.

Puede recibir datos de entrada (parámetros).

Devuelve un resultado con return.

Facilitan dividir programas grandes y reutilizar código.

```
*/
```

```
/*
```

2. Definición y llamada de funciones

```
*/
```

```
function mostrarMensaje() {  
    console.log("Función llamada");  
}  
  
mostrarMensaje(); // Ejecuta la función
```

```
/*
```

### 3. Parámetros y argumentos

Parámetros son variables definidas en la función.

Argumentos son los valores que se pasen cuando se llama.

```
*/
```

```
function saludar(nombre) {  
    console.log("Hola " + nombre);  
}  
  
saludar("Ana");  
/*
```

### 4. Valor de retorno

Se usa return para devolver un resultado.

Solo una instrucción return por función para claridad.

```
*/
```

```
function suma(a, b) {  
    return a + b;  
}  
  
let resultado = suma(3, 5); // 8  
/*
```

## 5. Ámbito de variables

Variables locales solo visibles dentro de la función.

Variables globales visibles en todo el programa.

```
*/
```

```
let globalVar = 10;

function prueba() {

    let localVar = 20;

    console.log(globalVar); // 10

    console.log(localVar); // 20

}

prueba();

/*
```

## 6. Parámetros avanzados

Valores por defecto:

```
*/

function multiplicar(a, b = 2) {

    return a * b;

}

multiplicar(3); // 6
```

```
/*
```

Parámetros variables con "arguments":

```
*/
```

```
function mostrarArgumentos() {  
  
    for (let i = 0; i < arguments.length; i++) {  
  
        console.log(arguments[i]);  
  
    }  
  
}  
  
mostrarArgumentos("uno", "dos", "tres");  
  
/*
```

Parámetro rest (spread) ... para recoger varios argumentos en un array:

```
*/
```

```
function sumar(...numeros) {  
  
    return numeros.reduce((total, num) => total + num, 0);  
  
}  
  
sumar(1, 2, 3); // 6  
  
/*
```

## 7. Formas de definir funciones

Declaración tradicional:

```
function nombre() {}
```

Expresión asignada a variable:

```
const nombre = function() {};
```

Función flecha (más corta y moderna):

```
const nombre = () => {};
```

```
/*
```

```
/*
```

## 8. Funciones flecha ejemplos

```
/
```

```
const sumaFlecha = (a, b) => a + b;
```

```
const saludarFlecha = nombre => "Hola " + nombre;
```

```
/*
```

## 9. Funciones anónimas y callbacks

Función sin nombre, usada como argumento para otra función.

```
*/
```

```
setTimeout(function () {  
    console.log("Ejecutado luego de 2 segundos");  
}, 2000);
```

```
/*
```

## 10. Funciones autoejecutables (IIFE)

Se definen y ejecutan inmediatamente.

```
*/  
  
(function () {  
  
    console.log("Función autoejecutable");  
  
})();  
  
/*
```

## 11. Recursividad

Función que se llama a sí misma.

Debe tener un caso base que detenga la llamada.

```
/* Ejemplo: factorial */  
  
function factorial(n) {  
  
    if (n === 0) return 1;  
  
    return n * factorial(n - 1);  
  
}  
  
/*
```

## 12. Métodos avanzados para arrays

sort(): ordenar con función comparadora personalizada

forEach(): recorrer elementos con función

map(): transformar elementos y devolver nuevo array

filter(): filtrar elementos que cumplen una condición

\*/

/\* Ejemplos de arrays \*/

```
let frutas = ["pera", "manzana", "kiwi"];
```

/\* Ordenar por longitud \*/

```
frutas.sort((a, b) => a.length - b.length);
```

/\* Recorrer con forEach \*/

```
frutas.forEach(fruta => console.log(fruta));
```

/\* Transformar con map \*/

```
let longitudes = frutas.map(fruta => fruta.length);
```

/\* Filtrar con filter \*/

```
let cortas = frutas.filter(fruta => fruta.length < 5);
```