

## CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Realizar una aplicación Java que implemente la siguiente jerarquía:

- Teléfono: representa un teléfono al que se puede llamar a través de un número y que puede llamar a otro teléfono.
- Teléfono fijo: Hay que tener en cuenta que un teléfono fijo estará definido por una marca y modelo.
- Teléfono móvil: es un teléfono que se contrata con un operador de telefonía móvil.
- Móvil con cámara: realiza fotografías con una resolución determinada.
- Móvil con radio: permite escuchar una sintonía determinada.
- Radio portátil: también permite escuchar una sintonía determinada.  
No es un teléfono.

Con la definición anterior realizar lo siguiente:

1. La implementación del método llamar del Teléfono es imprimir por pantalla una cadena del tipo "Llamando al NNNN" donde NNNN es el destino de la llamada.
2. La implementación del método llamar del Móvil es igual a la del Teléfono, pero indicando además con qué operador se llama. Por

ejemplo: "Llamando al número NNNN con el operador Vodastar".

3. La implementación del método escuchar es imprimir por pantalla la sintonía que se está escuchando.

4. Mi móvil tiene cámara y radio y es del modelo 7712 de la marca MSE.

Realizar pruebas de llamadas, realización de fotos y escuchar la radio.