

CASO PRÁCTICO 5

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Crea una clase Producto con los siguientes atributos:

- nombre (tipo String)
- precio (tipo double)
- cantidadEnStock (tipo int)

Define un constructor para inicializar estos atributos.

Crea métodos:

- venderProducto(int cantidad): disminuye cantidadEnStock según la cantidad vendida, si hay suficiente stock.
- reabastecer(int cantidad): aumenta cantidadEnStock con el valor dado.

Crea un método main() donde crees un objeto Producto, realices algunas ventas y reabastecimientos, y muestres el stock actual.