

## **CASO PRÁCTICO 8**

• TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java

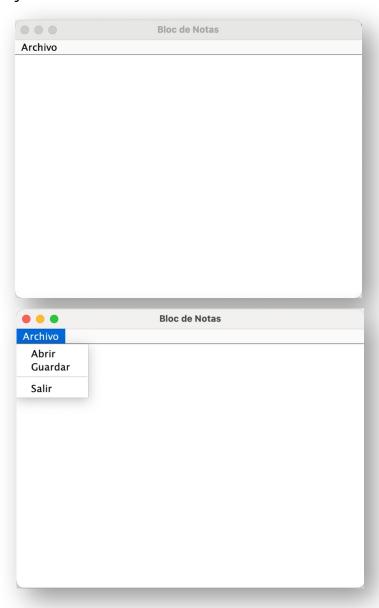
## SITUACIÓN

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

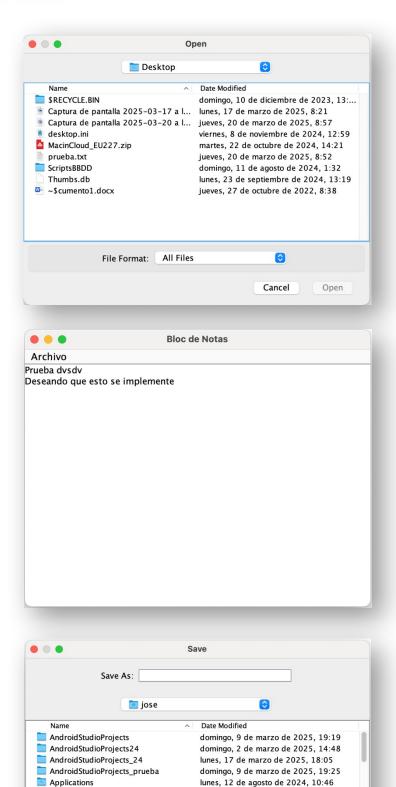
## • INSTRUCCIONES

Crea una aplicación en Swing que implemente un editor de texto básico.

Ejemplo de ejecución:







martes, 11 de marzo de 2025, 18:00 lunes, 18 de noviembre de 2024, 10:35

viernes, 28 de febrero de 2025, 19:50

viernes, 14 de marzo de 2025, 10:36

lunes, 14 de noviembre de 2022, 8:23

Cancel

Applications (Parallels)

File Format: All Files

Autonomo

Biblioteca de calibre

Cesur 2024-25

Curso Big Data

New Folder



