

## CASO PRÁCTICO 2

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Crea una clase CuentaBancaria con los atributos:

- numeroCuenta (tipo String)
- saldo (tipo double, inicializado en 0)

Crea métodos:

- depositar(double cantidad): aumenta el saldo.
- retirar(double cantidad): reduce el saldo si hay suficiente dinero.
- mostrarSaldo(): muestra el saldo actual.

Crea una cuenta en el main(), realiza depósitos y retiros, y muestra el saldo.