

## CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Escribir un programa Java que pida por pantalla al usuario cadenas de caracteres y se almacenen en el archivo "misArchivos\log.txt" en Windows o "misArchivos/log.txt" en Linux o MacOS.

Se pedirán cadenas por el teclado hasta que se introduzca la palabra "fin" (en mayúsculas o en minúsculas).

```
Introduzca un nombre (fin para terminar): Hola
Introduzca un nombre (fin para terminar): que
Introduzca un nombre (fin para terminar): tal?
Introduzca un nombre (fin para terminar): estas
Introduzca un nombre (fin para terminar): bien?
Introduzca un nombre (fin para terminar): fin
```

Se guardará el archivo y se cerrará el flujo de salida.

Posteriormente, el programa leerá del archivo mediante un flujo de entrada de texto todas las líneas guardadas previamente y se mostrarán por pantalla.

```
Hola
que
tal?
estas
bien?
```