

## CASO PRÁCTICO 1

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Crea una clase llamada Persona que tenga los siguientes atributos:

- nombre (tipo String)
- edad (tipo int)
- genero (tipo String)

Define un constructor que acepte los tres atributos y asigne valores a los atributos de la clase.

Crea métodos mostrarInfo() para mostrar la información de la persona, y cumplirAnios() que aumente en 1 la edad.

En el método main(), crea al menos dos objetos de la clase Persona, asigna valores y muestra su información llamando a los métodos correspondientes.