

CASO PRÁCTICO 3

- **TÍTULO: Programación orientada a objetos con Java**

- **SITUACIÓN**

Tenemos que resolver los siguientes problemas para la empresa de programación para la que trabajamos.

- **INSTRUCCIONES**

Crea una clase Libro con los atributos:

- titulo (tipo String)
- autor (tipo String)
- numeroPaginas (tipo int)
- paginaActual (tipo int, inicializada en 0)

Crea métodos:

- leerPagina(): aumenta paginaActual en 1, hasta llegar a numeroPaginas.
- retrocederPagina(): reduce paginaActual en 1, hasta un mínimo de 0.
- mostrarInfo(): muestra la información del libro y la página actual.

En el main(), crea un objeto Libro, avanza y retrocede en el libro, y muestra la información.