

Ejercicios de XQuery

A continuación, se proponen una serie de ejercicios para practicar consultas XQuery sobre la base de datos **lista_MAME.xml**.

Solo se podrá usar XQuery y XPath de la manera vista en clase

Ejercicio 1

Lista los nombres (<name>) de los videojuegos que tienen el estado del driver "BUONO", ordenados alfabéticamente.

Ejercicio 2

Muestra los fabricantes (<manufacturer>) distintos presentes en el archivo.

Ejercicio 3

Devuelve el año más antiguo en el que se lanzó un videojuego.

Ejercicio 4

Devuelve el listado con todos los videojuegos lanzados el año más reciente en el que se lanzó un videojuego.

Ejercicio 5

Muestra cuántos videojuegos tienen orientación "HORIZONTAL".

Ejercicio 6

Muestra un listado con todos los años que tuvieron algún juego, incluyendo como atributo la cantidad de juegos de ese año.

Ejercicio 7

Devuelve los nombres y fabricante de los videojuegos cuya orientación es "VERTICAL" y cuyo año es anterior a 1985.

Ejercicio 8

Muestra la cantidad de años en los que hubo algún videojuego de la empresa "Arcadia Systems".

Ejercicio 9

Muestra el nombre de todos los videojuegos agrupados por fabricante.

Ejercicio 10

Devuelve una lista de elementos <juego> donde el nombre (<name>) y el año (<year>) aparezcan como atributos, y el valor de <description> como contenido del elemento.

Ejercicio 11

Crea elementos <arcade> en los que el fabricante (<manufacturer>) y el estado del driver (<driver_status>) aparezcan como atributos, y el nombre del juego (<name>) como contenido.

Ejercicio 12

Devuelve elementos <info> donde el tipo de pantalla (<display_type>) y la orientación (<display_orientation>) estén como atributos, y el nombre del juego como contenido.

