UNIVERSIDADE DE COIMBRA

LEI – Redes de Comunicação

Projeto

Introdução

Este projeto foi desenvolvido no âmbito da cadeira de Redes de Comunicação e tem como objetivo promover a aquisição de conceitos de um largo espectro de conhecimento nas áreas das comunicações. Com este projeto pretende-se desenvolver uma aplicação que permita realizar comunicações utilizando TCP e UDP entre vários clientes e um servidor.

Opções tomadas na construção da solução

Foi decidido fazer as verificações da *CLI* no lado do cliente, uma vez que no enunciado do projeto não era indicado o modo de implementação da mesma. Após o utilizador fazer a autenticação, ao escolher o modo de comunicação fica bloqueado ao mesmo até fechar a aplicação. Na comunicação p2p, devido a não termos um método de armazenamento de portas pré-definido, foi criado um array de sockets, no qual guardamos o último porto associado ao IP do cliente. Foi implementada também memória partilhada no cliente, para fazer a comunicação entre o processo de envio e receção, uma vez que ao receber as informações (IP e porto) necessárias para a comunicação p2p, estas vão ser armazenadas num processo, mas são utilizadas no outro. As portas utilizadas para a ligação de clientes e admins são, respetivamente, 80 e 160.

Modo de funcionamento

Servidor

O servidor permite realizar conexões de depois tipos, TCP E UDP. Os parâmetros de entrada do servidor são, respetivamente, porto UDP, porto TCP e o nome do ficheiro de registos. Dado que é necessário que estas ligações estejam a ocorrer ao mesmo, foi necessário criar um processo para cada uma delas, através de um *fork()*. Após a abertura dos dois portos, é necessário verificar a existência do ficheiro de registos.

Ao receber uma ligação no porto TCP, o servidor cria um processo separado para o admin, de modo a permitir mais do que uma ligação ao mesmo tempo. O admin pode então enviar os comandos LIST, ADD, DEL e QUIT.

Já no lado do UDP, o servidor está pronto a receber mensagens que estão devidamente identificadas através de um prefixo, o qual distingue mensagens de login, cliente-servidor, obtenção de detalhes para p2p e endereços Multicast. Como estamos a trabalhar com UDP, não é possível garantir a entrega das mensagens aos clientes.

• Cliente

Ao iniciar o programa, o utilizador tem que fornecer dois argumentos: o IP que permite a ligação ao servidor, e o porto ao qual se quer conectar. Caso a ligação seja por UDP, é necessário autenticar-se. Em seguida é-lhe apresentado o menu de escolha de modo de ligação e as devidas permissões. Já se a ligação for por TCP, não é necessária a autenticação nem é apresentado nenhum menu, pois como é um admin, já sabe os comandos aos quais tem acesso.

Configurações dos Endereços IP

Tabela com todos os IPs das interfaces de cada router:

Routers

| Interface | Endereço IPv4 | Máscara | |
|--------------------------------|-----------------|----------------------|--|
| Interface e0/0 do router R1 | 193.136.212.130 | 255.255.255.248 (29) | |
| Interface f1/0 do router R1 | 193.136.212.137 | 255.255.255.248 (29) | |
| Interface e0/0 do router R2 | 193.136.212.131 | 255.255.255.248 (29) | |
| Interface f1/0 do router R2 | 193.136.212.193 | 255.255.255.192 (26) | |
| Interface e0/0 do router R3 | 193.136.212.129 | 255.255.255.248 (29) | |
| Interface f1/0 do router R3 | 10.90.0.1 | 255.255.255.0 (24) | |

Tabela com o IP do server:

| Server | | |
|------------------------------------|--------------------|--|
| | Endereco IPv4 | |
| Endereco da Rede (CIDR) | 10.90.0.0 | |
| Mascara de Rede | 255.255.255.0 (24) | |
| Endereco do <i>default gateway</i> | 10.90.0.1 | |
| Endereco IP | 10.90.0.2 | |

Tabela com todos os IPs dos PCs:

| PC1 | | PC3 | | |
|------------------------------------|----------------------|------------------------------------|----------------------|--|
| | Endereco IPv4 | | Endereco IPv4 | |
| Endereco da Rede (CIDR) | 193.136.212.136 | Endereco da Rede (CIDR) | 193.136.212.192 | |
| Mascara de Rede | 255.255.255.248 (29) | Mascara de Rede | 255.255.255.192 (26) | |
| Endereco do <i>default gateway</i> | 193.136.212.137 | Endereco do <i>default gateway</i> | 193.136.212.193 | |
| Endereco IP | 193.136.212.138 | Endereco IP | 193.136.212.194 | |
| PC2 | | PC4 | | |
| | Endereco IPv4 | | Endereco IPv4 | |
| Endereco da Rede (CIDR) | 193.136.212.136 | Endereco da Rede (CIDR) | 193.136.212.192 | |
| Mascara de Rede | 255.255.255.248 (29) | Mascara de Rede | 255.255.255.192 (26) | |
| Endereco do <i>default gateway</i> | 193.136.212.137 | Endereco do default gateway | 193.136.212.193 | |
| Endereco IP | 193.136.212.139 | Endereco IP | 193.136.212.195 | |

Testes Efetuados

Para testar a ligação entre redes, fizemos alguns pings entre PCs e entre PCs e Servidor.

Utilizando o comando netcat, testamos o funcionamento da ligação entre PCs e o servidor, utilizando SNAT e DNAT.

Corremos o código disponibilizado em vários PCs de redes diferentes e no Servidor, em simultâneo, e, na troca de mensagens, não detetamos a ocorrência de problemas.