Q

目录

**739** 

而 178

**☆** 966

**Q** 252

## 收录于文集 国 博德之门3-各职业等级能力·13篇

武僧子职业升级获得的能力对照参考

	属性豁免熟练项:	敏捷、力量 运动 体操 跨區 历史 宗教	施法等级:	特殊施法者:每1等级=0施法等级				
	可选技能熟练项: 装备使用熟练项:	运动、体操、隐匿、历史、宗教、 护甲:-	武器: 所有简易武器和短剑					
	兼职装备使用熟练项:	护甲: -	武器: 所有简易武器和短剑					
	<b>疾风连击</b> : 徒手攻击两次							
	距离:近战,命中:攻击掷散,消	耗: <b>附赠+气点</b> ,冷却:-						
	获得2个气点(短体恢复) 被动: 无甲防御: 没有装备任何护甲时,将感知调整值增加到护甲等级上							
等级1	被动: 无甲防御: 沒有袋畜任門护甲时, 将越知调整值增加到护甲等级上 被动: 武艺: 敏捷打击: 使用武僧武器或徒手攻击, 伤害计算取力量/敏捷属性值的孰高值							
	被动: 武艺: 熟练打击: 使用武僧武器或徒手攻击, 造成的的钝击伤害有保底数值							
	被动: 武艺: 附赠徒手打击: 使用武僧武器或徒手攻击, 可再发动一次攻击							
	获得1个 <b>气点(短体</b> 恢复)							
	被动: 无甲移动: 没有装备任何护甲和护盾时,移动值+3M 坚强防御: 针对你的 <b>攻击掷股</b> 会处于 <b>劣势</b> ,你在 <b>敏捷豁免检定</b> 中处于 <b>优势</b> 持续一回合。							
等级2	<b>圣强防御</b> : 针对你的 <b>攻击掷做</b> 会处士 <b>劣势</b> ,你在 <b>敬徒畜免检定</b> 甲处士 <b>优势</b> 持续一回台。 距离: 自己,命中:-,消耗: 附赠+1气点,冷却:-							
	飞檐走壁:疾走:移动值翻倍,跳跃无消耗,持续一回合。 距离:自己,命中:-,消耗: 附赠+1气点,冷却:-							
	飞檐走壁:撤离:不会触发借机马	<b>女击</b> ,跳跃无消耗,持续一回合。						
	距离:自己,命中:-,消耗: 附》 获得个1个气点(短体恢复)	響+1气点,冷却:- 获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>				
	反应:拨挡飞弹:使用反应点减	反应:拨挡飞弹:使用反应点减	反应:拨挡飞弹:使用反应点减	反应: 拨挡飞弹: 使用反应点源				
	整值+武僧等级),如果伤害减少	整值+武僧等级),如果伤害减少	少远程攻击的伤害(1d10+ <b>敏捷调整值+武僧等级)</b> ,如果伤害减少至0,则可以用气点代替反应点。	整值+武僧等级),如果伤害减				
	四象宗	散打宗	暗影宗	醉拳宗				
		疾风连击: 摔绊: 徒手攻击两 次, 概率让目标 <b>倒伏(敏捷</b> 器	THAT AT	被动: 酗酒无赖: 免疫醉酒的分				
等级3	<b>水火交融</b> : 只能战斗外使用,恢	免)一回合。	获得戏法:初级幻影	面效果。并且饮酒后恢复50%的 点(向下取整),回气效果每天				
	复50%的气点(向下取整)。	距离:近战,命中:攻击掷骰消耗:附赠+1气点,冷却:-		生效一次。				
	距离:自己,命中:- 消耗:动作,冷却:长休	<b>疾风连击:惊惧</b> :徒手攻击两 次,概率让目标 <b>惊惧</b> 一回合。	暗影技艺: 躲藏(消耗: 附赠) 暗影技艺: 行动无踪 暗影技艺: 暗黑术	获得表演 <b>技能熟练项</b>				
		距离:近战,命中:攻击掷骰 消耗:附赠+1气点,冷却:-	暗影技艺: 暗黑视觉 暗影技艺: 沉默术	<b></b> 然何不供 <b>以能為等</b> 學				
		<b>疾风连击: 推击:</b> 徒手攻击两 次, 概率 <b>推离(力量豁免)</b> 目标		<b>醉拳技巧</b> : 徒手攻击两次,获得 3M <b>移动值</b> 以及不会受到借机攻击				
	从 <b>四象宗法术池</b> 中选择3个法术	5M。 距离:近战,命中:攻击掷骰	暗影技艺就是用气点施法,法术 效果都是一样的	影响。 距离: 近战, 命中: 攻击掷骰				
		消耗: 附赠+1气点,冷却: -		消耗: 附赠+1气点,冷却:-				
	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短体</b> 恢复 <b>)</b>				
				反应: 轻身坠: 坠落时,可以用 反应点获得坠落伤害抗性。				
				被动:及时行乐:醉酒打击命中				
等级4	反应: 轻身坠: 坠落时,可以用 反应点获得坠落伤害抗性。	反应: 轻身坠: 坠落时,可以用 反应点获得坠落伤害抗性。	反应: 轻身坠: 坠落时,可以用 反应点获得坠落伤害抗性。	时获得 <b>护甲等级+1</b> ,对 <b>醉酒</b> 目标 <b>攻击掷骰+</b> 2,持续一回合。				
可纵生	及应息获得整备切者机性。	及应总获行整备切者机性。	及应点获得整备切者机性。	<b>醉酒打击</b> :攻击一次,目标概率 <b>醉酒。</b>				
				距离:近战,命中:攻击掷骰				
				消耗: (动作/附赠)+1气点 冷却:-				
	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	可替换法术 获得个1个气点 (知休恢复)	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复)	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>				
	被动:额外攻击:发动徒手或者	被动: 额外攻击: 发动徒手或者	被动:额外攻击:发动徒手或者	被动: 额外攻击: 发动徒手或者				
	武器攻击后, <b>免费</b> 再发动一次发 动徒手或者武器攻击。 <b>不与其他</b>	武器攻击后, <b>免费</b> 再发动一次发 动徒手或者武器攻击。 <b>不与其他</b>	武器攻击后, <b>免费</b> 再发动一次发 动徒手或者武器攻击。 <b>不与其他</b>	武器攻击后, <b>免费</b> 再发动一次发 动徒手或者武器攻击。 <b>不与其他</b>				
	职业叠加。 震慑打击(近战/徒手):概率震	职业叠加。	职业叠加。 震慑打击(近战/徒手):概率震	职业叠加。				
等级5	假 (体质蓄免)目标一回合。		慑(体质豁免)目标一回合。 距离:近战,命中:攻击掷散					
	距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:动作+1气点,冷却:-	震慑打击(近战/徒手):概率震 慑(体质豁免)目标一回合。	消耗:动作+1气点,冷却:-	震慑打击 (近战/徒手):概率震慑 (体质豁免)目标一回合。				
		距离:近战,命中:攻击掷骰 消耗:动作+1气点,冷却:-	<b>幽影斗篷</b> : 只能在 <b>轻度</b> 或重 <b>度遮蔽区域</b> 内使用,进入 <b>隐身</b> 状态, 离开区域会解除隐身,持续十回合	距离:近战,命中:攻击掷极 消耗:动作+1气点,冷却:-				
	可替换法术		。 距离: 自己,命中: -					
	世纪人。人 <b>仁上</b> (杨林林石)	世纪人。人 <b>仁上</b> (杨林树有)	消耗: 动作,冷却: -	世纪人,人 <b>左上(标</b> 体标写)				
	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复)	获得个1个气点(短休恢复)	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复)				
	被动: 精通无甲移动: 没有装备 任何护甲时, 移动值+4.5M。(相 同效果的技能取高值, 不叠加)	被动: 精通无甲移动: 没有装备 任何护甲时, 移动值+4.5M。(相 同效果的技能取高值, 不叠加)	被动:精通无甲移动:没有装备 任何护甲时,移动值+4.5M。(相 同效果的技能取高值,不叠加)	被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+4.5M。(相同效果的技能取高值,不叠加)				
	被动:真气驻拳:你的徒手攻击	被动:真气驻拳:你的徒手攻击	被动:真气驻拳:你的徒手攻击	被动:真气驻拳:你的徒手攻击				
	被视为魔法攻击	被视为魔法攻击	被视为魔法攻击	被视为魔法攻击				
等级6		被动: 肉身具现: 徒手攻击额外						
		造成黯蚀伤害。 被动:心灵具现:徒手攻击额外						
	从 <b>四象宗法术池</b> 中选择1个 <b>法术</b>	造成心灵伤害。 被动: 灵魂具现: 徒手攻击额外 造成光耀伤害。	<b>暗影步</b> : 位移, 只能在 <b>轻度</b> 或重	被动: 鲤鱼打挺: 处于倒伏状态时,起身只需要1.5M移动值。				
		3选1不叠加,随时可以在被动里 手动切换。	<b>度遮蔽区域</b> 内使用,你的 <b>下一次</b> 攻击获得 <b>优势</b> ,持续一回合。					
		混元体:恢复一半气,后续每回 合恢复一气点,多一个附赠动	距离: 18M, 命中: - 消耗: 附赠, 冷却: -	反应:借力打力:受到的近战攻				
	可替换法术	作,持续三回合。 距离: 自己,命中:-		击未命中时,可以 <b>额外消耗1气</b> 点,对其发动徒手攻击。				
		消耗:动作,冷却:长休						
	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>	获得个1个 <b>气点(短休</b> 恢复 <b>)</b>				
	被动: 反射闪避: 对要 <b>敏捷豁免</b> 且 <b>豁免</b> 之后还能造成一半伤害的	被动: 反射闪避: 对要 <b>敏捷豁免</b> 且 <b>豁免</b> 之后还能造成一半伤害的	被动:反射闪避:对要敏捷常免且豁免之后还能造成一半伤害的	被动: 反射闪避: 对要敏捷豁免 且豁免之后还能造成一半伤害的 法术,你豁免后不会对你造成任				
A-4-	法术, 你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任	法术, 你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任	法术, 你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任	THE PARTY OF THE P				
等级7	法术,你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任 何伤害。	法术,你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任 何伤害。	法不, 你 <b>希见</b> 后不会对你逗放住. 何伤害。	何伤害。				
等级7	法术, 你 <b>豁免</b> 后不会对你造成任	何伤害。						
等级7	法术, 你 <b>常免</b> 后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌, 自动解除状态。 可替换法术	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐 慌,自动解除状态。	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌, 自动解除状态。				
	法术,你 <b>游免</b> 后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)				
	法术, 你 <b>常免</b> 后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌, 自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短 <b>休</b> 恢复)	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐 慌,自动解除状态。	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌, 自动解除状态。				
	法术, 你 <b>常免</b> 后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌, 自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复)				
	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短休恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短休恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不				
	法术,你 <b>常免</b> 后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会 减速,跳跃提高6M	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短休恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短休恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不 减速, 跳跃提高6M				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象宗法术。(多掷一个伤害骰子啊,	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短休恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短休恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 共鸣之气: 冲拳: 命中目标后十回合内对目标使用共鸣之气: 爆	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装名 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不减速, 跳跃提高6M 发人深醒: 只能攻击醉酒目标,				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短休恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象宗法术。(多掷一个伤害骰子啊,	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短休恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短休恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高GM 共鸣人对目标使用共鸣。 距离: 近战,命中: 攻击掷骰消耗: 动作/附赠,冷却: - 共鸣5州范围内造成力场伤害。	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装名任何护甲与盾牌时, 劣势地形不减速, 跳跃提高6M  发人深醒: 只能攻击醉酒目标, 额外造成心灵伤害, 命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离: 近战, 命中: 攻击掷做				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 被动: 精通元素施法: 强化四象宗法术。(多掷一个伤害骰子啊, 多选一个目标之类的强化)	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会 滅速, 跳跃提高6M 共鸣 內对目标使用共鸣。 距离: 近战,命中: 攻击掷份消耗: 动作/附赠,冷却: - 共鸣 2气: 爆炸: 引爆目标, 对目标5M范围内造成力场伤害。(豁免伤害减一半)	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装名任何护甲与盾牌时, 劣势地形不减速, 跳跃提高6M  发人深醒: 只能攻击醉酒目标, 额外造成心灵伤害, 命中后同时失去及时行乐的BUFF。				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会 减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象 宗法术。(多掷一个伤害骰子啊, 多选一个目标之类的强化)	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 共鸣之气:冲拳:命中目标后十回合内对目标使用共鸣。 距离:近战,命中:攻击掷股消耗:动作/附赠,冷却:一共鸣云气:爆炸:引爆目标,为目标5M范围内造成力场伤害。(豁免伤害减一半) 距离:18M,命中: 敏捷豁免消耗:1气点,冷却:每回合	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装名任何护甲与盾牌时,劣势地形不减速,跳跃提高6M  发人深醒:只能攻击醉酒目标,额外造成心灵伤害,命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离:近战,命中:攻击掷骰消耗:动作+1气点,冷却:一				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会 减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象 宗法术。(多掷一个伤害骰子啊, 多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术池中选择1个法术 可替换法术	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 共鸣之气: 冲拳: 命中目标后十一回合内对目标使用共鸣。 距离: 近战,命中: 攻击掷股消耗: 动作/附赠, 冷却: 一共鸣之气: 爆炸: 引爆目标, 对目标5M范围内造成力场伤害。(豁免伤害减一半)距离: 18M, 命中: 敏捷豁免消耗: 1气点,冷却: 每回合获得个1个气点 (短体恢复)	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复)	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装名任何护甲与盾牌时,劣势地形不减速,跳跃提高6M  发人深醒:只能攻击醉酒目标,额外造成心灵伤害,命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离:近战,命中:攻击掷骰消耗:动作+1气点,冷却:一				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不会 减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象 宗法术。(多掷一个伤害骰子啊, 多选一个目标之类的强化)	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M 共鸣之气:冲拳:命中目标后十回合内对目标使用共鸣。 距离:近战,命中:攻击掷股消耗:动作/附赠,冷却:一共鸣云气:爆炸:引爆目标,为目标5M范围内造成力场伤害。(豁免伤害减一半) 距离:18M,命中: 敏捷豁免消耗:1气点,冷却:每回合	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不会减速,跳跃提高6M	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备任何护甲与盾牌时,劣势地形不减速,跳跃提高6M  发人深醒:只能攻击醉酒目标,就速,跳跃提高6M  发人深醒:只能攻击醉酒目标,时失去及时行乐的BUFF。 距离:近战,命中:攻击掷散, 章中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离:近战,命中:攻击掷散				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被对: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 被动: 精通元素 施法: 强化四象宗法术。(多擇一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术池中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备信例 效果的技能取高值, 不叠加) 被动: 百病不侵: 免疫毒素伤害	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 共鸣合内对目标使用共鸣。 距离: 近战,命申: 攻击掷份清耗: 动作/附赠,冷却: 一共鸣云气: 爆炸: 引爆目标, 对目标5M范围内造成力场伤害。 距离: 18M,命中: 敏捷高6从第免伤害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷高6人(新免伤害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷同合获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)	被劝: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被劝: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值, 不叠加)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  被对: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲时, 劣势地形不减速, 跳跃提高6M  发入深限: 只能攻击醉酒目标, 额外遗成心灵伤害, 命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离: 动作+1气点,冷却: —  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)				
等级9	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 被动: 精通元素 施法: 强化四象宗法术。(多擇一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术池中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 共鸣合内对目标使用共鸣。 距离: 近战,命申: 攻击掷份清耗: 动作/附赠,冷却: 一共鸣云气: 爆炸: 引爆目标, 对目标5M范围内造成力场伤害。 距离: 18M,命中: 敏捷高6从第免伤害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷高6人(新免伤害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷同合获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)	被劝: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被劝: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被劝: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  被对: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲时, 劣势地形不减速, 跳跃提高6M  发入深限: 只能攻击醉酒目标, 额外遗成心灵伤害, 命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离: 动作+1气点,冷却: —  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)				
等级9	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备会减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四象宗法术。(多撂一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术和中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点(短体恢复) 被动:精通无甲移动:没有装备任何护时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加) 被动:百病不侵:免疫毒素伤害和中毒、疾病。	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被对: 增强无甲移动: 没有装备 (短体恢复) 被对: 增强无甲移动: 没有装备 (短体恢复) 被强,即等员后降时, 劣势地形不会减速, 此鸣户目标使用共鸣。 距离: 力对目标使用共鸣。 距离:近战,命中: 攻击, 对目标5州营制, 冷却: 一共鸣5州范围内遗成力, 对目标6份害减一半) 距离: 18M, 命中: 敏捷常免消耗: 1气点,冷却: 每回合 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复)  选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值, 不叠加)  被动: 百病不侵: 免疫毒素伤害	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点(短体恢复)  选择一个专长  获得个1个气点(短体恢复)  被对:增强无甲移动:没有装名 在何护即与盾牌时,劣势地形不减速,跳跃提高6M  发人强成心灵伤害,命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离:近战,命中:攻击群散,一  获得个1个气点(短体恢复)  被动:精通无甲移动:没有装名 任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加)  被动:百病不侵:免疫毒素伤害				
等级9	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备会减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四缘宗法术。(多撂一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术和中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 被动:精通无甲移动:没有装局任何护时,移高值,不叠加) 被动:百病不侵:免疫毒素伤害和中毒、疾病。 可替换法术	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被看无甲移动: 没有装备会减速,增强无甲移动: 没有装备会减速,并降便用共鸣。 距离: 力对目标使用共鸣。 距消耗: 力作/附赠,冷却: 一 共鸣5奶范围内造成力,冷均害。 进病6人将增,冷却: 一 共鸣5奶范围内造成力,冷切害。 如常统度的害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷阿合 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备	一一一一	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  被对: 增强无甲移动: 没有装备 任何护甲与盾牌时,劣势地形不完减速,跳跃提高6M  发外造成心灵的路UFF。 距离: 动作+1气点,冷却: —  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 精通无甲移动: 没有装备 放果的技能取高值,不叠加)  被动: 百病病。  获得个1个气点 (短体恢复)				
等级9	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 被动: 精通元素施法: 强化四象宗法术。(多掷一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术池中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相同效果的技能取高值,不叠加) 被动: 百病不侵: 免疫毒素伤害和中毒、疾病。	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被看无甲移动: 没有装备会减速,增强无甲移动: 没有装备会减速,并降便用共鸣。 距离: 力对目标使用共鸣。 距消耗: 力作/附赠,冷却: 一 共鸣5奶范围内造成力,冷均害。 进病6人将增,冷却: 一 共鸣5奶范围内造成力,冷切害。 如常统度的害减一半) 距离: 18M,命中: 敏捷阿合 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备各任何护甲与盾牌时, 劣势地形不会减速, 跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备自然速, 跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备目和,不叠加) 被动: 百病不侵: 免疫毒素伤害和中毒、疾病。 获得个1个气点 (短体恢复) 影实爱: 只能在潜行或隐形状态下便用传送至目标处, 额外造成心灵伤害。	被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复) 被任何护即与盾牌时,劣势地形不减速,跳跃提高6M  发入强成心灵,的BUFF。 距离:动作+1气点,冷却:一  获得个1个气点 (短体恢复) 被动:精通无甲移动:没有装备的消耗:动作+1气点,冷却:一  获得个1个气点 (短体恢复) 被动:精通无甲移动:没有装备的消耗:动情+6M。(相后效果的技能取高值,不叠加) 被动:百病病。				
等级8	法术,你豁免后不会对你造成任何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 选择一个专长 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备会减速,跳跃提高6M 被动:精通元素施法:强化四缘宗法术。(多撂一个伤害骰子啊,多选一个目标之类的强化) 从四象宗法术和中选择1个法术 可替换法术 获得个1个气点(短外恢复) 被动:精通无甲移动:没有装局任何护时,移高值,不叠加) 被动:百病不侵:免疫毒素伤害和中毒、疾病。 可替换法术	何伤害。 被动:心如止水:陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点(短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点(短体恢复) 被动:增强无甲移动:没有装备 任何护甲与盾牌时, 然势地形不会 减速, 跳跃提高6M  共鸣合内对目标使用共鸣。 距离:近战,命中:攻击掷份, 治却:一 埋育小學目标体内的共鸣。 距离:近战,所赠, 冷却:一 共鸣之气:爆炸:引爆目标, 对目标5M范围内造成力场伤害。 《豁免伤害减一半) 距离:18M,命中:敏捷豁免消耗:1气点,冷却:每时合 获得个1个气点(短体恢复) 被动:精通无甲移动:没有装备同效果的技能取高值,不叠加) 被动:百病病。	何伤害。 被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。 获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 增强无甲移动: 没有装备会减速,跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 精通无甲移动: 没有装备会减速,跳跃提高6M 获得个1个气点 (短体恢复) 被动: 有疾病。 被动: 百病病侵: 免疫毒素伤害和中毒、疾病。 获得个1个气点 (短体恢复) 阴影突袭: 只能在潜行或隐形状态下使用传送至目标处,额外造	被动: 心如止水: 陷入魅惑、恐慌,自动解除状态。  获得个1个气点 (短体恢复) 选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  选择一个专长  获得个1个气点 (短体恢复)  被对: 增强无甲移动: 没有装备不减速,跳跃提高6M  发入强成心灵伤害,命中后同时失去及时行乐的BUFF。 距离: 动作+1气点,冷却: —  获得个1个气点 (短体恢复)  被动: 精通无甲移动: 没有装备任何护甲时,移动值+6M。(相后效果的技能取高值,不叠加)  被动: 百病不侵: 免疫毒素伤害和中毒、疾病。				

武僧-职业等级能力对照

## 武僧子职业-四象宗-法术池

## 四象宗法术池

	HAWIA/NB							
(	3级解锁 (一环法术池)	白霜之刃、高山酷寒、火蛇利牙、四雷拳、凝气刚拳、 风卷残云、塑冰术、元素平衡球、飞炎击、风暴之触、 清流鞭						
(	6级解锁 (二环法术池)	3级解锁的法术(一环法术池)、北风之握、地狱之拥、震峰拳						
(	11级解锁 (三环法术池)	6级解锁的法术(二环法术池)、凤凰烈焰、云雾势、攀云步						

四象宗-法术池

## 关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等级表上了。

兼職施法者:對應施法等級擁有法術位 Multiclass Spellcaster: Spell Slots per Spell Level											
施法	1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1										
等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
1	2	_			_	1	-	_	_		
2	3				_	1			_		
3	4	2	-				-		_		
4	4	3				1	-				
5	4	3	2			l			_		
6	4	3	3	_							
7	4	3	3	1	_		_	_			
8	4	3	3	2		ĺ			_		
9	4	3	3	3	1		_	_	_		
10	4	3	3	3	2						
11	4	3	3	3	2	1	_		_		
12	4	3	3	3	2	1	_				

施法等级与法术环位数量对照表

目录

739

178

966

**Q** 252

