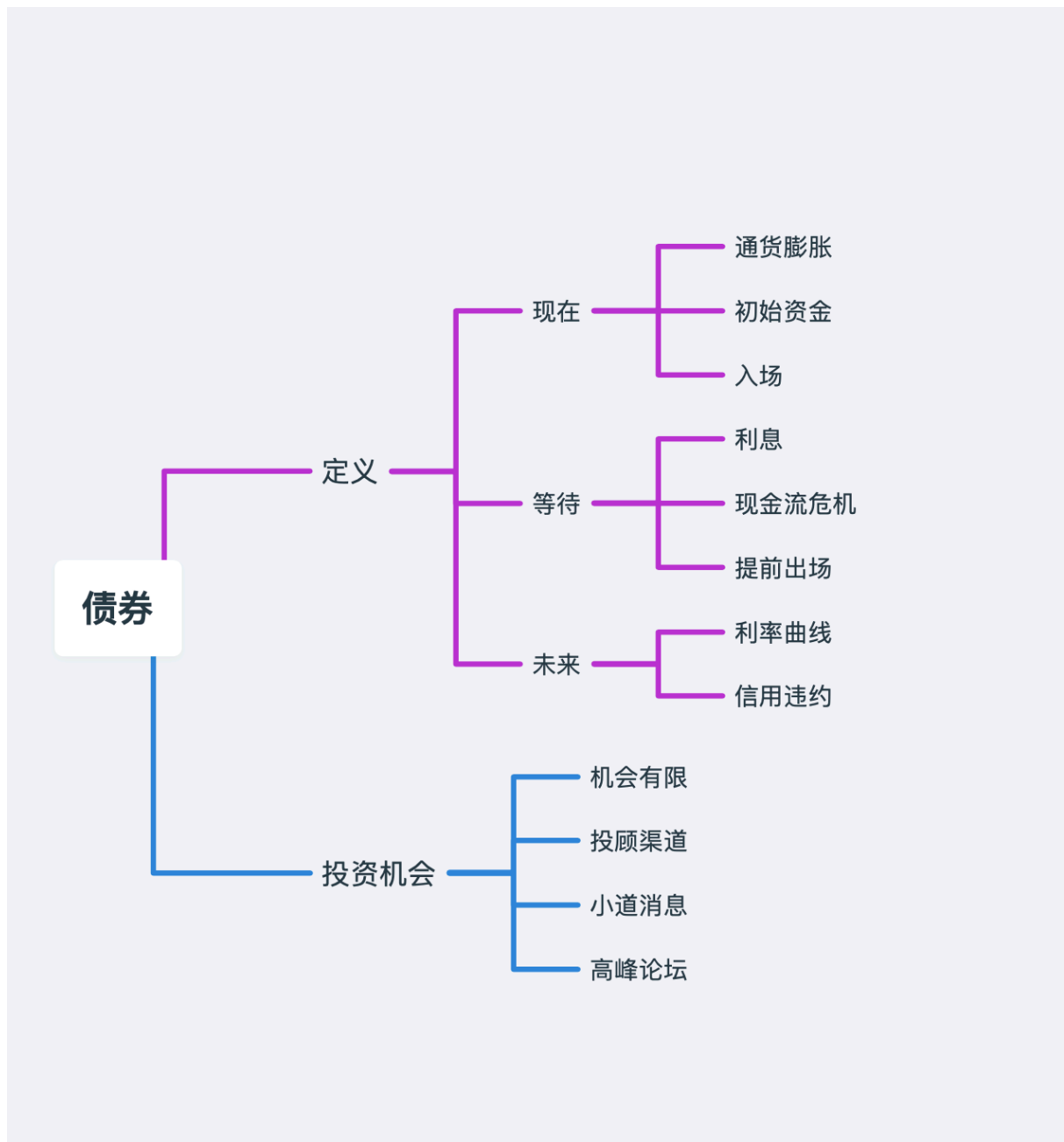


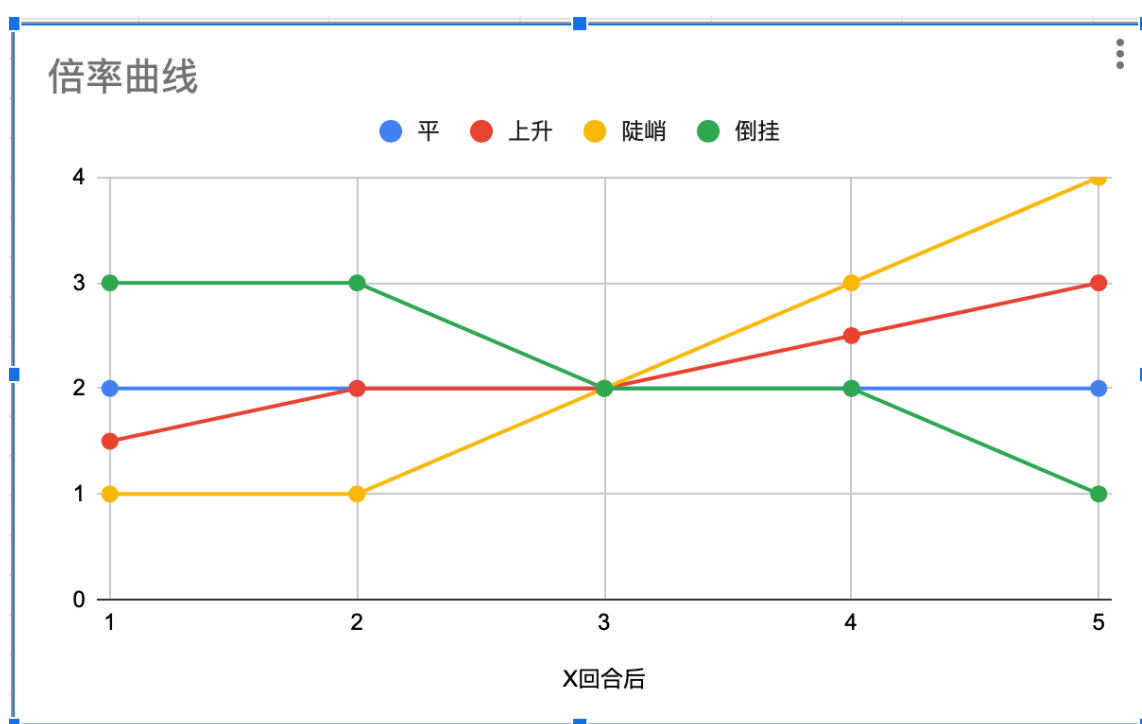
游戏概念

一、基础概念



1. 债券：现在买，等待一段时间，未来赚钱

2. 投资机会：每个月一张债券，选择买或者跳过
3. 投顾渠道：有关系的情况下，才可以刷牌、保留、调整抽牌概率
4. 小道消息：预见下一张牌
5. 高峰论坛：预见未来几年的挑战类型
6. 入场：免除税费，成本减一；优惠利率，收入加一
7. 利息：固定利息
8. 现金流危机：几个月后的欠债，不还完蛋
9. 利率曲线：平，上升，陡峭，倒挂



10. 信用违约：未来未必来，每回合5%

二、核心玩法

1. 抽牌：左滑购买，右滑跳过，上滑刷新。在每个回合纠结买/不买，不破产前提下，最大化收益
2. 卡牌构筑，永久强化，最多3个

3. 事件 → 危机

三、卡牌一览

5 4 3 2 1	房利美 结构化	搜索引擎 环保	黄金 新兴	电商 AI
	熊猫 新兴	手机 基建	风能 AI	大摩 艺术
	蓝色 环保	芯片 AI	小摩 结构化	汉堡 可转债
	黑猫 灾害	蚂蚁 新兴	煤炭 基建	拍卖行 艺术
	风暴 灾害	电车 可转债	太阳能 环保	咖啡豆 新兴

- 按数值分为12345，各4张；代表三件事 — 成本，到期时间，收益基数
- 按行业分为政府、科技、工业、消费、金融
 - 政府
 - <2> 黑猫 (Black Cat)：政府针对**Catastrophe** 灾害发行的债券
 - <3> 蓝色 (Blue)：为了保护海洋而发行的债券
 - <4> 熊猫 (Panda)：人民币国际化背景下的债券
 - <5> 房利美 (Fannie Mae)：美国房贷形成池子，美国事业单位增信分层发行
 - 科技

- i. <1> 电车 (EV): 特斯拉以车贷的未来收入为担保, 发行的债券, 可以转换成股票
 - ii. <3> 芯片 (Chip): 英伟达供应链融资
 - iii. <4> 手机 (Phone): 苹果建造数据中心的融资
 - iv. <5> 搜索引擎 (Search Engine): 谷歌 Green Bond
- c. 工业
 - i. <1> 太阳能 (Solar)
 - ii. <2> 煤炭 (Coal)
 - iii. <4> 风能 (Wind): 丹麦海洋新能源
 - iv. <5> 黄金 (Gold): 秘鲁矿业公司
- d. 消费
 - i. <1> 咖啡豆 (Bean)
 - ii. <2> 拍卖行 (Fine Art Broker): 拿名画抵押借债
 - iii. <3> 汉堡 (Burger): 代指餐饮公司融资, 可以转换成股票
 - iv. <5> 电商 (E-Com): 亚马逊云
- e. 金融
 - i. <1> 风暴 (Storm): 保险公司发行的灾害债券
 - ii. <2> 蚂蚁 (Ant): 阿里拿借贷的应收账款抵押, 作融资
 - iii. <3> 小摩 (Little Morg): 发行以房贷为基础的债券
 - iv. <4> 大摩 (Big Morg): 牵头以艺术作品未来的版税收入 (电影、音乐) 为担保发行证券

3. 标签

- a. 环保: (5, 科技), (4, 政府), (1, 工业)
- b. AI: (5, 电商), (4, 工业), (3, 科技)
- c. 结构化 <楼市>: (5, 政府), (3, 金融)
- d. 新兴: (5, 工业), (2, 金融), (1, 消费)
- e. 灾害: (2, 政府), (1, 金融)
- f. 基建 <政策>: (4, 科技), (3, 政府), (2, 工业)

- g. 可转债 <股市>: (3, 消费), (1, 科技)
- h. 艺术 <时尚>: (4, 金融), (2, 消费)

四、事件/危机 举例

1. 事件 → 危机

a. 战争

- i. 利率: 陡峭上升, 1.5, 1.5, 2, 3, 4
- ii. 可选: 科技、消费可能暴雷
- iii. 可选: 政府债券增多, 持续出现 (首次刷新回到抽牌堆)
- iv. 可选: 连续购入相同行业, 成本+1
- v. 可选: 起始资金减1

b. 互联网泡沫

- i. 利率: 轻微倒挂, 3, 2.5, 2, 2, 2
- ii. 可选: 科技, 抽到的前3张牌自动进弃牌堆
- iii. 可选: 3, 6, 9, 12回合各扣1块钱
- iv. 可选: 首次刷新回到抽牌堆
- v. 可选: 如果不持有债券, 购买债券时收入-1

c. 金融危机

- i. 利率: 超低利率, 1.5, 1.5, 1.5, 1.5, 2
- ii. 可选: 政府, 成本+1, 利率+1
- iii. 可选: 金融, 可能暴雷, 成本+1
- iv. 可选: 工业、消费, 可能暴雷
- v. 可选: 最多持有2张债券

五、强化 举例

1. 免税费：成本-1
2. 优惠利率：收入+1: $5*2 + 1$
3. 优质投资：倍率+0.5
4. 有息债券：利息+0.5 → 倾向于不做
5. 渠道：允许刷牌 → 刷新次数临时 + 1
6. 休养：跳过后，下张牌可以刷新 → 放弃后，刷新次数+1
7. 小道消息：预知下一张牌
8. 债务重组：抵挡一次爆雷 → 爆雷率-5%
9. 深耕：和上次购买的牌是同行业， $(5+1) * 2 = 12$
10. 挖掘：从弃牌堆拉一张进入抽牌堆
11. 防范：从抽牌堆弃掉一张

▼ 暂时不做

1. 抽牌之王：
2. 弃牌之王：
3. 和上次购买的牌是同标签， $(5+2) * 2$
4. 允许保留

六、投资顾问 举例

投资顾问作为全局增益Buff，作为额外的应对危机的方法

- 信用扩张
 - 起始资金 + 1，12个月后资金-1
 - 起始资金 + 2，12个月后资金-3
- 投顾关系
 - 刷新次数 + 1

- 12个月后资金 + 3
 - 先声夺人
 - 可以自选一个行业
 - 可以自选一个标签
 - 后发制人
 - 可以自选一个行业
 - 可以自选一个标签
- ▼ 暂时不做
- 板块轮动
 - 指定Tag的出现率上升
 - 指定Tag的出现率下降
 - 行业分析
 - 指定行业的出现率上升
 - 指定行业的出现率下降
 - 资产增信
 - 指定Tag防爆雷

七、最小DEMO

（需要随机后门儿随机配置词条，不然试玩时候配置词条会很繁琐）

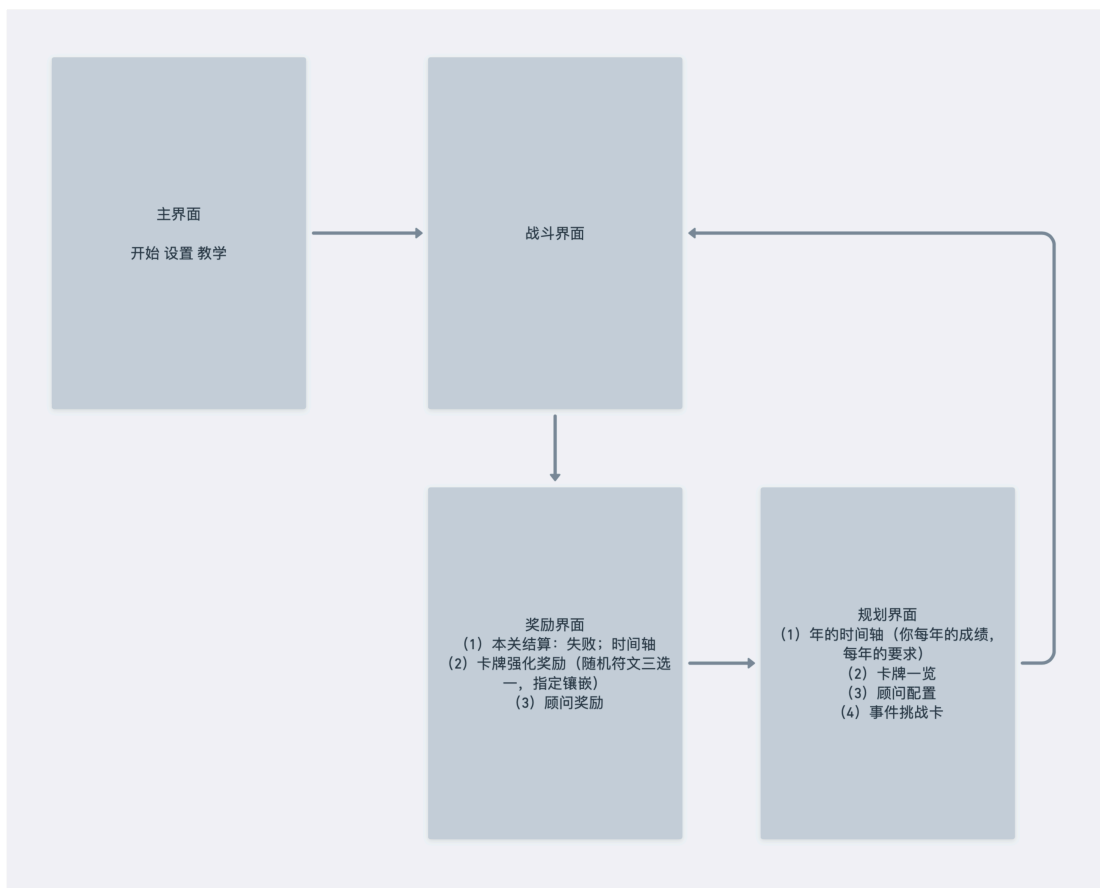
第一关

第四关 - 事件一：6/9个词条，1个顾问，利率曲线，危机抽1张

第七关 - 事件二：12/18个词条，2个顾问，利率曲线，危机抽2张

第十关 - 事件三：18/27个词条，3个顾问，利率曲线，危机抽3张

四个界面（主要做战斗界面）



Made with  Whimsical