辅助 模式

☺

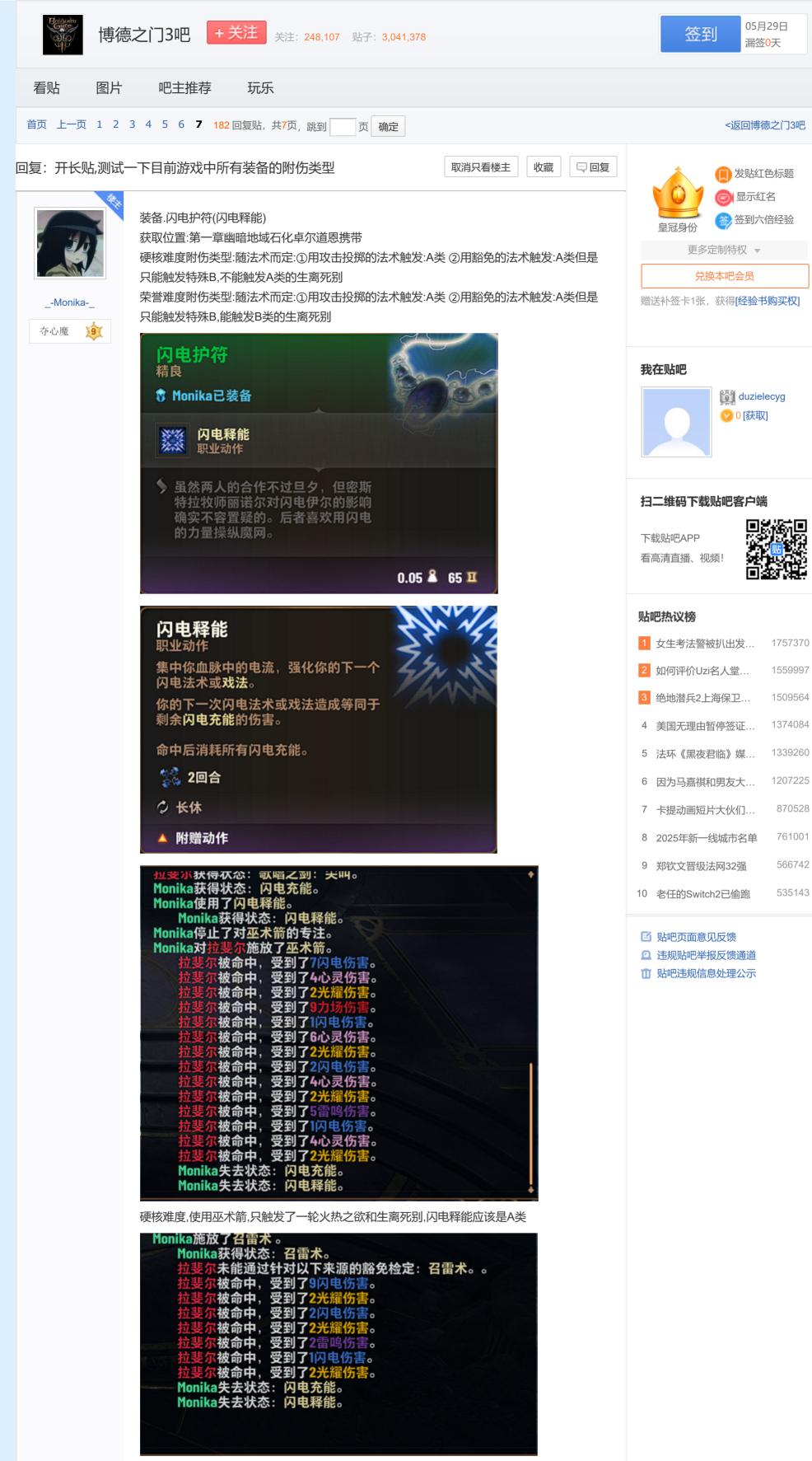
•

O

博德之门3

进入贴吧

全吧搜索



硬核难度,使用召雷术,召雷术作为豁免伤害(特殊A),正常触发光戒,闪电充能,A类生离死别,但是中间的闪电释能却没有额外触发生离死别,不是豁免伤害,应该是A类,但由于原法术是豁免伤害,只能触发特殊B,所以释能的A也就只能触发特殊B

```
Monika对拉斐尔施放了巫术箭。
拉斐尔被命中,受到了6闪电伤害。
       被命中,受到了4心灵伤害。
       被命中,受到了2光耀伤害。
       被命中,受到了2雷鸣伤害。
被命中,受到了4力场伤害。
       被命中,受到了1闪电伤害。
       被命中,受到了4心灵伤害。
       被命中,受到了<mark>2光耀伤害</mark>。
       被命中,受到了3雷鸣伤害。
       被命中,受到了2闪电伤害。
       被命中,受到了6心灵伤害。
       被命中,受到了<mark>2光耀伤害</mark>。
       被命中,受到了4雷鸣伤害。
  Monika失去状态: 闪电充能。
  Monika失去状态: 闪电释能。
```

荣誉难度,使用巫术箭(中间的闪电是B类的闪电充能),触发灵能过载,触发B类的生离死别,应该 是A类

```
Monika施放了召雷术。
   Monika获得状态:召雷术。
拉斐尔未能通过针对以下来源的豁免检定:召雷术。。
       被命中,受到了7闪电伤害。
       被命中,受到了<mark>2光耀伤害</mark>。
被命中,受到了3雷鸣伤害。
       被命中,受到了2闪电伤害。
       被命中,受到了2光耀伤害。
       【被命中,受到了1雷鸣伤害。
   Monika失去状态: 闪电充能。
   Monika失去状态: 闪电释能。
```

荣誉难度,使用召雷术,触发闪电充能(合并显示),光戒,B类的生离死别

IP属地:山东 ⑦ **△举报** 229楼 2024-07-26 00:34 **收起回复** 



戏法:轰鸣剑

获取方式:施法职业戏法 (不吃沉默术)



夺心魔 9



## 轰鸣剑

受影响个体移动时受到1~8雷鸣伤害。

附伤类型:①5级之后带有的xd8雷鸣伤害: C类

```
Monika对拉斐尔施放了轰鸣剑。
         获得状态: 轰鸣剑。
         被命中,受到了17雷鸣伤害。
被命中,受到了11挥砍伤害。
         被命中,受到了<mark>2光耀伤害。</mark>
被命中,受到了5力场伤害。(扩大伤口)
```

## ♥ 拉斐尔的护甲等级: 21

攻击掷骰: 14 (1d20, 优势) + 4 (熟练项) + 8 (力量调 整值)=26

②轰鸣剑移动伤害:C类

