

新增了起源弹的taboo，其余都发了实体，按照实体游玩就可以。



起源弹需要放逐才可以增加额外伤害。



凝视深渊 +2XP





修改前



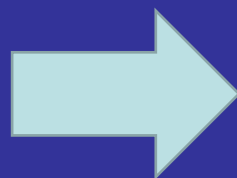
修改后

# 理由



这张牌搭配凛专属，相当于32块钱，有点超乎预期了，本来给樱做的卡没想到和凛相当契合。





修改前

放置进场忽略所有打出花费，担心某天 and 知识就是力量一样出bug。

修改后

# FAQ



## 聖化之鏡

♣ 守衛者  
支援, 飾品  
道具, 遺物, 密教, 祝福

—Cost: 2.

—Test Icons: ♣

每副牌組限制1張。

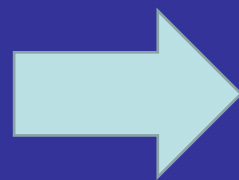
**強制** - 在聖化之鏡入場後：在你的綁定卡牌中查找3張舒緩旋律。將其中1張加入你的手牌並將其餘2張混洗入你的牌堆。在聖化之鏡離場時，找出所有的舒緩旋律(不論其是否在場)並將其放在一邊，位於場外。(FAQ, v2.0)

♣ John Pacer  
黑色王座 #313.



凜的绑定卡移除之后是不能打出的，和官方不一样。凜的绑定卡是移除，官方的镜子等卡都是放到一边。

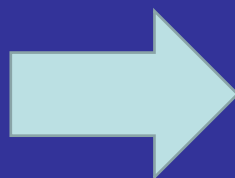




修改前

这卡原版其实还行，因为boss数量比较少。  
偏偏fate的战役每关都有英灵。

修改后

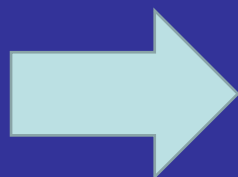


修改前

新版本要先击败敌人，才能拿到打神鞭了。

修改后





修改前

修改后



### 強夢血清

● 探求者  
支援, 法術  
道具, 科學

—Cost: 3.

—Test Icons: ●

你手牌中的每張同名卡牌，於檢查手牌上限時其只算作1張。

在你抽取到一張與你的手牌同名的卡牌後，揭示這兩張卡牌，並消耗強夢血清：抽取1張卡牌。

✍ Dani Hartel  
萬千駭形 #159.



本意是想让大家不要帶瓶子，  
但是简中玩家基本没有瓶子，  
变成千里眼纯超模了。





修改前  
不同难度的遭遇威胁差太多了, 稍微修改下。

修改后