博德之门3-职业等级能力-战士篇

Q

目录

மு 1486

**香** 395

2749

383

# 收录于文集 国 博德之门3-各职业等级能力·13篇

选择1个法术

可替换法术

选一个专长

可替换法术

可替换法术

等级10 选择一个法术

可替换法术

可替换法术

选一个专长

可替换法术

等级12 —

被动: 不屈: 每当豁免检定失败时,可重新掷骰一次

等级8

等级7 被动: 曲线射击: 发动任意魔法远程攻击未命中时,可以使用附**增动**作对距离最近的另外一个目标发动相同的攻击。

卓越骰技能(14选2) 选过的不能再选

也一个专长

卓越**骰技能**(14选2) 选过的不能再选

一个专长

获得3点**奥数箭矢(短休**恢复) 卓越骰骰子面数从 d8 改成 d10

职业		战	士			
	属性豁免熟练项:	力量、体质	施法等级:	非施法者:每1等级=0施法等级		
	可选技能熟练项:	运动、体操、历史、驯兽、洞悉、	察觉、求生、威吓			
	装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、重、盾	武器: 所有简易武器和军用武器			
	兼职装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、盾	武器: 所有简易武器和军用武器			
	选择战斗风格(6选1)					
等级1	回气:治疗自己(1d10+当前等级) 距离:自己,命中:-,消耗:附紧					
等级2	动作如潮:当前回合获得一个额外的 距离:自己,命中:-,消耗:-,消					
	魔射手	战斗大师	冠军勇士	奥法骑士		
	获得4点 <b>奥数箭矢(短休</b> 恢复)	获得四个卓越 <b>骰(短休或长休恢</b> 复)		变更 <b>施法等级:</b> 1/3施法者:每1等级=1/3施法等统		
等级3	获得 <b>自然、奥秘熟练项</b>	卓越 <b>恨</b> : d8骰子,使用卓越 <b>骰技能</b> 的资源	被动:精通重击:进行攻击掷散时,重击所需要的点数减少一点。	选择2个戏法 选择2个法术 选择1个扩展法术		
	选择1个 <b>戏法</b>		(可与其他相同效果的技能叠 加)	获得2个一环法术位		
	选择3个法术	选择三个卓越骰技能(14选3)		武器绑定: 绑定手中的武器, 无效打落, 投掷后会自动返回, 持续至长休		
	选一个专长			获得1个一环法术位 选择1个法术		
等级4		选一个专长	选一个专长	选择一个专长		
	可替换 <b>法术</b>			可替换法术		
等级5	被动:额外攻击:发动徒手或者武器攻击后,免费再发动一次发动徒 手或者武器攻击。不与其他职业叠加。	被动:额外攻击:发动徒手或者武器攻击后,免费再发动一次发动徒	被动: 额外攻击: 发动徒手或者武器攻击后, 免费再发动一次发动徒 手或者武器攻击。不与其他职业叠	于以有武器攻击。不与其他职业。 fm		
	可替换法术	л.	加。	可替换法术		
等级6	选一个专长	选一个专长	选一个专长	选一个专长		
7 1114	可替换法术			可替换法术		
	获得3点 <b>奥数箭矢(短体</b> 恢复)	获得一个卓越骰(短体或长体恢复	被动:运动健将:熟练项:在进 行力量、敏捷和体质检定时,如果	选择一个法术 获得1个一环法术位 获得2个二环法术位		

被动:战斗魔法:释放一个戏法 后,可以使用附赠发动一次武器攻 高+3M

选一个专长

选择战斗风格(6选1) (选过的不能再选)

选一个专长

可替换法术

选择1个专长

选择1个扩展法术

选择1个**戏法** 选择1个法术 获得1个二**环法术位** 

可替换法术

可替换法术

选一个专长

可替换法术

被动:魔能打击:当武器攻击命中 目标时,该目标对你的**法术豁免检** 定处于**劣势**,持续到你的下一回合

可替换法术

战士-职业等级能力对照

精通额外攻击:使用主手武器攻击后,免费再发动二次攻击。 (该技能替换5级的被动:额外攻击:使用主手武器攻击后,免费再发动二次攻击。 (该技能替换5级的被动:额外攻击:使用主手武器攻击后,免费再发动二次攻击。 (该技能替换5级的被动:额外攻击:(该技能替换5级的被动:额外攻击)

#### 战士职业-战斗风格

	战士战斗风格						
战斗风格	<b>技能效果</b> 远程武器攻击+2						
箭术							
防御	穿护甲时, <b>护甲等级</b> +1						
对决	近战主手或副手为空或持盾时,武器伤害+2点						
巨武器战斗	使用双手近战武器攻击时,伤害掷骰出1或2时,可以重新掷骰。						
保护	敌人攻击你周围1.5M内的友军,且你装备盾牌,可以为该敌人进攻强加 <b>劣势</b> 。你必须能够看见该敌人						
双武器战斗	使用副手武器发动攻击时, 伤害增加自己的属性调整值						

战士-战斗风格

### 其他部分职业的战斗风格也是公用的,已经选择过的风格不能再选。

#### 战士子职业-魔射手-法术、戏法池

魔射手法术池	魔射手戏法池			
放逐箭、欺诈箭、爆裂箭、虚弱箭缠绕箭、追踪箭、暗影箭、穿刺箭	神导术、光亮术、克敌机先			

魔射手-法术、戏法池

战士子职业-战斗大师-卓越骰子技能

	证队及用 <b>反应</b> 互即及列一次政奋攻击。
指挥官奇袭	距离: 914, 命中: -
	消耗:动作+附赠+1卓越骰子,冷却:-
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,概率(力量豁免判定)打
	掉目标武器。
<b>周</b> 县: 7, 1	未命中不消耗卓越骰。
缴械攻击	
	距离:近战/远程,命中:攻击掷散
	消耗: 动作+1卓越骰子,冷却: -
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害, <b>下一次</b> 对该目标的 <b>攻击掷</b> <b>骰</b> 获得 <b>优势</b> ,持续一回合。
分神攻击	<b>取</b> 获侍 <b>ル另</b> ,持续一四百。
刀作久叫	距离:近战/远程,命中:攻击掷骰
	消耗: 动作+1卓越骰子,冷却: -
	对受到的近战攻击施加 <b>劣势</b> 判定。持续一回合。
灵巧步法	
	距离: 自己,命中:-,消耗:1卓越骰子,冷却:-
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,本次攻击处于优势。
诡诈攻击	距离: <b>近战</b> ,命中: -
	超离: <b>近</b> 0,
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,并嘲讽目标(感知豁免),
	该敌人对其他人发动攻击都处于劣势,持续一回合。
挑衅攻击	
	距离:近战/远程,命中:攻击掷骰
	消耗: 动作+1卓越骰子,冷却: -
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,命中后选定9M内的一名队
策功攻击	友,恢复一半移动值同时不吃借机攻击。
来勿久叫	距离:近战/远程,命中:攻击掷骰
	消耗: 动作+1卓越骰子,冷却: -
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,概率恐慌(感知豁免)目标
	二回合。
恐吓攻击	未命中不消耗卓越骰。
	ung 足棒/复和 人士 水土物肌
	距离:近战/远程,命中:攻击掷骰 消耗:动作+1卓越骰子,冷却:-
	<b>下一次</b> 武器攻击的 <b>攻击掷骰</b> 增加一个卓越骰,持续至长休。
精准攻击	
	距离: 自己,命中:-,消耗:1卓越骰子,冷却:-
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,概率击退 (力量豁免)目标
	4.5M
推撞攻击	未命中不消耗卓越骰
	距离:近战/远程,命中:攻击掷骰
	消耗:动作+1卓越骰子,冷却:-
	给一个队友8点临时生命值,持续五回合
鼓舞	
以奸	距离: 18號, 命中: -
	消耗: 附赠+1卓越骰子,冷却: -
	<b>被动</b> :被近战攻击并未命中时,可以消耗一个 <b>卓越股</b> 进行反击,造成
反击	武器攻击额外增加一个卓越骰的伤害
ЖЩ	距离: <b>近战</b> ,命中: -
	消耗:反应点+1卓越骰子,冷却:-
	攻击面前2M内的所有敌人,造成卓越骰的伤害
横扫攻击	
	距离: 2M,命中:攻击掷骰,消耗:动作+1卓越骰子,冷却:-
	发动一次攻击,额外造成卓越骰的伤害,概率击倒(力量豁免)目标
	一回合。目标不能是巨型。
摔绊攻击	土会由不逃耗直接即
_	未命中不消耗卓越骰

目录

———— ii ————

#### 战士子职业-奥法骑士-可选法术

		奥法骑士可选法术池
	戏法池	酸液飞溅、轰鸣剑、肌腱爆裂、冻寒之触、火焰箭、毒气喷溅、冷 冻射线、电爪、剑刃防护、交友术、舞光术、光亮术、法师之手、 初级幻影、亡者丧钟、克敌机先
3级	一环法术池	燃烧之手、繁彩球、魔法飞弹、魔法护甲、防护善恶、护盾术、雷 鸣波、巫术箭
	一环扩展法术池	燃烧之手、魅惑人类、繁彩球、七彩喷射、自我伪装、脚底抹油、虚假生命、羽落术、获得魔宠、云雾术、油腻术、冰刃术、跳跃术、大步奔行、魔法飞弹、魔法护甲、防护善恶、疾病射线、护盾术、睡眠术、塔莎狂笑术、雷鸣波、巫术箭
4级	一环法术池	燃烧之手、繁彩球、魔法飞弹、魔法护甲、防护善恶、护盾术、雷 鸣波、巫术箭
7级	二环法术池	一环法术池、马友夫强酸箭、秘法锁、黑暗术、造风术、灼热射线 、粉碎音波
8级	二环扩展法术	一环扩展法术池、秘法锁、失明术、朦胧术、匕首之云、疯狂冠冕、黑暗术、黑暗视觉、侦测思想、变巨术/缩小术、炽热法球、造风术、人类定身术、隐形术、敲击术、魔法武器、马友夫强酸箭、镜像术、迷踪步、魅影之力、衰弱射线、灼热射线、识破隐形、幽影之刃、粉碎音波、蛛网
10/4	戏法池	酸液飞溅、轰鸣剑、肌腱爆裂、冻寒之触、火焰箭、毒气喷溅、冷冻射线、电爪、剑刃防护、交友术、舞光术、光亮术、法师之手、初级幻影、亡者丧钟、克敌机先
10级	二环法术池	一环法术池、马友夫强酸箭、秘法锁、黑暗术、造风术、灼热射线 、粉碎音波
11级	二环法术池	一环法术池、马友夫强酸箭、秘法锁、黑暗术、造风术、灼热射线 、粉碎音波

奥法骑士-法术池

## 关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等 级表上了。

	兼職施法者:對應施法等級擁有法術位								
IVI	Multiclass Spellcaster: Spell Slots per Spell Level								
施法		法術環位							
等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	_	_		_	_		1	_
2	3				_	_			_
3	4	2	_		_	_	_	_	_
4	4	3		_		_	_		
5	4	3	2	_	_	_	_	_	_
6	4	3	3	_			_		_
7	4	3	3	1	_	_	_	_	_
8	4	3	3	2	_	_	_	_	_
9	4	3	3	3	1	_		_	_
10	4	3	3	3	2				
11	4	3	3	3	2	1	_		_
12	4	3	3	3	2	1	_		

施法等级与法术环位数量对照表

一些伤害数值可能是随着等级变动的,没有测试,知道的小伙伴可以评论区指 正,感谢!

具体的词条效果,可以直接网上搜索。

能力 战士 职业 等级 博德之门3 分享至 😘 🚳 🔃 😭 🚺 投诉或建议 评论 383 赞与转发 1489 ◆ 高频考点/提分技巧/冲刺干货都在这了!

最热 | 最新 与其赞同别人的话语,不如自己畅所欲言。 卢瑟哈肯 🚾 大伙都不喜欢奥法吗? 我咋觉得挺好用的。 戏法有光亮术,养鸡妹可以自己上解决没有黑视的问题 一环护盾术 大步奔行 (加移速不占专注) 虚假生命都可以给自己上保证机动和 生存 还有飞弹远距离补刀 防护善恶可以在特定战斗力自理buff保命 二环有变巨可以自buff(虽然bg3的变巨似乎没有那么关键)有迷踪步位移 有隐身可以和贼一起绕后打突袭 还有镜像增加硬度。 而且和输出极低的诡术师不同,战士本身一轮六七刀输出已经很猛,失去其他 两个子职业的输出技能影响有限 贼是没有第二附赠或者刺客的偷袭后期没伤害 

目录

மு

1486

395

2749

383

共77条回复,点击查看 沉默\_之风暴 哑€ 战术大师、冠军勇士:欸,那边那个战士怎么穿身布衣服就来打架了,这也太 不尊重我们的职业了? 奥法骑士:(魔法护甲、护盾术、镜像术)你好! 🔡 2023-09-21 11:56 🖒 18 🗣 回复 共1条回复,点击查看 DeusXdeorum 🚾 奥法骑士,本来的优势区间在于施法,奈何人人万能巧手,优势几乎归于零, 好歹还能学学护盾术,奈何12级那个可怜的一个专长和神奇的兼职机制,完全 可以放弃专长兼职一级法师,不仅能学护盾术,还能抄录所有一环以及部分戏 法,所以这个职业直接寄了 2023-08-27 15:09 🖒 29 🗣 回复 共12条回复,点击查看 平凡v 🚾 奥法骑士三级的能力写错了,是获得2个一环法术位 2023-08-14 15:48 🖒 24 🗣 回复 共1条回复,点击查看 风暴烈酒卷心菜 CVE 那个精准攻击的效果写错了,是把卓越骰加到攻击判定的骰子里,不是伤害骰 2023-08-15 15:39 🖒 34 🗣 回复 共6条回复,点击查看 麒麟裂空 WE 冠军的-1重击骰后期还是有用的,如果17就能重击,算上造优, 0.2+0.8\*0.2=0.36, 2-3刀期望重击一次, 不点冠军就是 0.15+0.85\*0.15=0.2775, 3-4刀一次。而重击伤害用斧子算,如果9级蛮子, 一斧子1d12+重击1d12+半兽人1d12+蛮子1d12,还是挺高的。不过前期还 是蛮子开卡舒服点,冠军勇士确实也就那样,后面空降就行 2025-02-14 01:51 🖒 2 🗣 回复 灵台妙道羽真人 🚾 奥法的武器回收有点意思,兼个风暴术可以cos雷神 2023-08-15 18:19 🖒 13 🗣 回复 共2条回复,点击查看 宋小陈 🚾 刷新一下就发现更新了😽 2025-04-16 19:48 🖒 3 🗣 回复 暧昧的3cm Ⅲ 感谢up!找了好久了。 2023-08-13 22:54 🖒 2 🗣 回复 API单推人 🚾 冠军勇士的精通重击法术吃的到吗合 我看规则书里只有武器攻击,但是博3描述里没写,是拉式房规还是写错了 2023-08-20 10:23 🖒 2 🗣 回复 共1条回复,点击查看 傻豆抓跟 🚾 战士最超模的就是2级,所有职业都可以用 2023-09-02 20:00 🖒 11 🗣 回复 共3条回复,点击查看 HHXUDH水色枫信 匹 强烈推荐大家战士玩弓战,成型前走战斗大师,装备成型了直接玩暴击弓战😈 ,野蛮人虽然后面提升拉夸,但这个职业真的适合巨武,无脑造优直接覆盖 了-5命中的劣势🔕 2023-09-01 12:50 🖒 1 🗣 回复 wybtnm 🚥 6,居然更新了👺 2025-04-18 11:48 🖒 2 🗣 回复 拉兹罗 🚾 非常感谢!看起来比视频方便多了。另外捉个虫,冠军勇士的特长是重击需要 的攻击投掷-1,不是减少2 2023-10-14 01:37 🖒 1 🗣 回复 AltairXm 💶 天呐 哥哥 更新了 我好爱哥哥 2025-04-18 23:49 🖒 2 🗣 回复 Hoshino純夏 🚾 卧槽,刷新了。正愁新子职没有东西参考呢,感谢大佬 😽 😽 2025-04-17 19:57 🖒 1 🗣 回复 咿亚咿亚 🕶 厉害阿,我爱你兄弟🚏 2025-04-20 18:18 🖒 1 🗣 回复 翰 祝你幸福-墨镜- 🚾 我喜欢你💝 2023-08-15 12:44 🖒 1 🗣 回复 \_\_Symmetry\_\_ 😎 楼主起来准备更新了🐶 2025-01-29 18:16 🖒 1 🗣 回复

Aki-miya 匹

附加属性调整值是个什么意思

2025-02-19 19:00 🖒 🗣 回复