目录

646

952

2

Q 215

收录于文集 博德之门3-各职业等级能力·13篇 游荡者子职业升级获得的能力对照参考

	属性豁免熟练项:	敏捷、智力	施法等级:	非施法者:每1等级=0施法等级					
	可选技能熟练项:	运动、体操、巧手、隐匿、调查	、洞悉、察觉、欺瞒、威吓、表演	1、游说					
	装备使用熟练项:	护甲: 轻	武器: 所有简易武器和手弩、长剑	剑、刺剑、短剑					
	兼职装备使用熟练项:	护甲: 轻	护甲: 轻 武器: -						
	派如农田区归然添唤:	ν τ: 4 ε.	p\no: -						
	偷袭(近战/远程) :对一个你具有 优势 或其1.5M内有队友的敌人造成额外伤害。可作为 反应 发动。								
等级1	距离:近战/远程,命中:攻击掷散,消耗:动作,冷却:每回合								
	额外选择2项 熟练项。 再选择两项提升至 专精。(兼职 额外选择1 项熟练项。 再选择两项提升至 专精) (技能熟练项最多升2次,等级顺序为 非熟练项-熟练项-N表练项-专精 ,只有 熟练项 能提升至 专精 ,提升是不能跳级的)								
	灵巧动作: 躲藏: 与躲藏效果一致,消耗: 附贈								
禁犯 9									
守级2	灵巧动作: 族定: 与族定效来一致,消耗: 附赠 灵巧动作: 撤离: 与撤离效果一致,消耗: 附赠								
	造术师	刺客	风流剑客	盗贼					
	变更施法等级:	被动: 暗杀: 先攻: 对还没轮到							
	1/3施法者:每1等级=1/3施法等级 获得二个一环法术位	他自己回合的敌人发动攻击, 攻 击掷股 处于 优势	被动: 梦幻舞步: 对目标发动近 战攻击后,该目标在你回合结束前	被动:快手:获得额外一个附					
等级3	从戏法池选择二个戏法 从一环法术池中选一个法术	被动: 暗杀: 伏击: 对受惊的目标必定重击	不能对你发动借机攻击。	动作					
	从一环扩展法术选一个扩展法术	你必定里山							
	戏法: 法师之手	被动:刺客迅捷:在战斗开始时立	被动: 潇洒无畏: 先攻值+2 (随 等级变化),位于目标1.5M范围内	被动: 梁上君子: 获得坠落作 抗性					
	被动: 诈术法师之手: 佐縣內內注師之手並及陪身	即恢复动作+附赠	且不处于 劣势 ,则可对其发动 偷 卷。						
	你释放的法师之手永久隐身。		卑鄙伎俩: 转动手腕: 发动一次						
			攻击,概率 缴械(敏捷豁免) 持续一回合。						
	获得1个一环法术位		下次攻击获得 优势 持续一回合。						
			距离:近战,命中:攻击掷骰 消耗:附赠,冷却:-						
			戏法: 卑鄙伎俩: 恶毒嘲讽: 心灵法术攻击, 使其下次 攻击掷 散						
	从一环法术池中选1个法术		处于 劣势 持续一回合。 下次攻击获得 优势 持续一回合。						
等级4		选择一个专长	距离: 18M, 命中: 感知豁免	选择一个专长					
			消耗: 附贈,冷却:- 卑鄙伎俩: 扬沙: 发动一次攻						
			击,概率致盲(体质豁免)二回合。						
	选择一个专长		下次攻击获得 优势 持续一回合。						
			距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:附赠,冷却:-	_					
	可替换法术		选择一个专长						
	被动: 直觉闪避: 可以使用反应将		2017年17人	被动: 直觉闪避: 可以使用反 将一次伤害减半 专精两项技能熟练项					
等级5	一次伤害减半	被动: 直觉闪避: 可以使用反应 将一次伤害减半	被动: 直觉闪避: 可以使用反应 将一次伤害减半						
	可替换法术								
等级6	专精两项技能熟练项	专精两项技能熟练项	专精两项技能熟练项						
	可替换法术								
	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位								
	从二环法术池中选一个法术		被动: 反射闪避: 对要敏捷豁免	被动: 反射闪避: 对要敏捷: 且豁免之后还能造成一半伤害 法术, 你豁免后不会对你造成					
等级7	被动: 反射闪避: 对要敏捷豁免 且豁免之后还能造成一半伤害的法	且 豁免 之后还能造成一半伤害的 法术,你 豁免 后不会对你造成任	且 豁免 之后还能造成一半伤害的 法术,你 豁免 后不会对你造成任						
	术,你 豁免 后不会对你造成任何伤害。	何伤害。	何伤害。	何伤害。					
	可替换法术								
	从二环扩展法术池中选一个扩展 法术								
	选择一个专长								
等级8		选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长					
	可替换法术			The state of the s					
			漭洒气质 :对敌人进行一次 游说						
	被动: 流术伏击: 处于隐藏状态施放法术时, 施法目标进行 都免检定 时处于 劣势。		检定 ,成功后目标进行 洞悉检 定,失败后目标会获得 潇洒气						
			质: 劣势 持续10回合。其他失败 者会被魅惑持续10回合。						
等级9		专业渗透: 改变你的外貌, 持续	清酒气质: 劣势 : 对除了潇洒气质施法者外的目标 攻击掷骰 处于	极效潜行:进入隐形状态, 十回合 发动攻击、法术、消耗动作或 分份害则隐形结束					
		至长休 消耗:动作	劣势 。并无法对他们发动借 机攻 击。						
			对野兽、构装生物、元素生物、 怪兽、植物或不死生物无效	消耗: 动作					
	可替换法术		距离: 18M, 命中: -						
			消耗: 动作,冷却: -						
等级10	从戏法池选择一个戏法								
	从二环法术池中选1个法术	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长					
	选择一个专长								
等级11	被动:可靠才能:进行已拥有熟练项的属性检定时,掷骰最小值为	被动,可靠才能、进行已拥有前	被动:可靠才能:进行已拥有熟	被动:可靠才能:进行已拥有					
		恢功: 可靠才能: 进行已拥有恐 练项的属性检定时,掷骰最小值 为10。	恢动: 可量才能: 进行已拥有然 练项的属性检定时, 掷骰最小值 为10。	被动:可靠才能:进行已拥有 练项的属性检定时,掷骰最小 为10。					
	从二环法术池中选1个法术	/3100	/3100						
	选择一个专长								
等级12		选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长					

游荡者-职业等级能力对照

游荡者子职业-诡术师-法术池

诡术师法术池								
戏法池	酸液飞溅、轰鸣剑、肌腱爆裂、冻寒之触、火焰箭、毒气喷溅、冷冻射线、电爪、剑刃防护、交友术、舞光术、光亮术、初级幻影、亡者丧钟、克敌机先							
一环法术池	魅惑人类、七彩喷射、自我伪装、塔莎狂笑术、催眠术							
一环扩展法术池	燃烧之手、魅惑人类、繁彩球、七彩喷射、自我伪装、脚底抹油、虚假生命、羽落术、获得魔宠、云雾术、油腻术、冰刃术、跳跃术、大步奔行、魔法飞弹、魔法护甲、防护善恶、疾病射线、护盾术、睡眠术、塔莎狂笑术、雷鸣波、巫术箭							
二环法术池	一环法术池、朦胧术、疯狂冠冕、人类定身术、隐身术、镜像术、 魅影之力							
二环扩展法术池	一环扩展法术池、秘法锁、失明术、朦胧术、匕首之云、疯狂冠冕、黑暗术、黑暗视觉、侦测思想、变巨术/缩小术、炽热法球、造风术、人类定身术、隐形术、敲击术、魔法武器、马友夫强酸箭、镜像术、迷踪步、魅影之力、衰弱射线、灼热射线、识破隐形、幽影之刃、粉碎音波、蛛网							

诡术师-戏法、法术池

关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等 级表上了。

兼職施法者:對應施法等級擁有法術位													
Multiclass Spellcaster: Spell Slots per Spell Level													
施法	法術環位												
等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9				
1	2	_	_		_	_		_	_				
2	3		_		_	_			_				
3	4	2	_		_		-	_	_				
4	4	3					1	-	_				
5	4	3	2	_	_	_		-	_				
6	4	3	3	_	_	_	1	1	_				
7	4	3	3	1	_	_			_				
8	4	3	3	2	_	_	1		_				
9	4	3	3	3	1	_		1	_				
10	4	3	3	3	2				_				
11	4	3	3	3	2	1	_		_				
12	4	3	3	3	2	1	-						

施法等级与法术环位数量对照表

一些伤害数值可能是随着等级变动的,没有测试,知道的小伙伴可以评论区指 正,感谢!

具体的词条效果,可以直接网上搜索

能力 技能 职业 等级 游荡者 博德之门3

评论 215 赞与转发 648



内123裤外穿男 **亚** 邪术师和盗贼这些直的搞笑,后期提升微平其微,主打一个绝

邪术师和盗贼这些真的搞笑,后期提升微乎其微,主打一个给别的职业当副职,一个2级够了,一个3级,难兄难弟。

拉瑞安什么时候把所有职业的纯职线好好平衡下,别搞得一些边缘职业完全没人玩啊。

2023-10-13 21:26 🖒 12 🗣 回复

账号已注销 🚾

MourneT 🚾

卡牌游戏的本质是超模 🚾

共14条回复,点击查看

关于贼帕的科研结果:
1.普通攻击只能选一个反应,至圣斩和偷袭不能同时吃到,至圣斩可以反应带出偷袭

● 北冥孤煞 💴 什么雷纳德

2023-08-21 19:04 🖒 16 🗣 回复 共7条回复,点击查看

东瓜汤 🚾

某老马 🚾

风暴烈酒卷心菜 🚾

共9条回复,点击查看

毒爆滚幻象 [VE

共1条回复,点击查看

白学猎人 **□**5 真是辛苦了,新人很缺这种汇总类的材料,研究兼职也无从下手,感谢up对整理,用处很大! **爸爸爸**

憨憨琉尔 🚾

2023-09-14 10:01 🖒 3 🗣 回复

一未Kazumi **叮**

零崎喵识 [☑5

的

绅士布奇 🚾

共5条回复,点击查看

2023-08-31 04:48 🖒 2 🗣 回复

2024-08-24 15:24 🖒 1 🗣 回复

共3条回复,点击查看

乃屋 Ѿ

游荡1级和6级的专精并不限制哪些熟练技,它是能将任何已有熟练(不包括星界知识等临时熟练)的技能升级为专精。玩过炼药工具人就知道可以法师开卡 拿医药再兼职游荡就能拿医药专精了

糖寓【以日

暂无offical **亚**

目录 646 149 分 952 分 3