Q

目录

1859

雨 882

1817

Q 194

圣武士子职业升级获得的能力对照参考

見业	PH do to be seen	ube do t	圣武士	dramatical territories	1	
属性豁免熟练项:		感知、魅力	施法等级:	半施法者: 每1等级=0.5施法等级		
	可选技能熟练项:	运动、宗教、洞悉、医药、威吓、				
	装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、重、盾	武器: 所有简易武器、所有军用武			
	兼职装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、盾	武器: 所有简易武器、所有军用武) In 11		
	古贤之誓 获得3个圣疗充能(长体恢复) 获得1个引导誓言充能(短体、长	泰献之誓 获得3个圣疗充能(长体恢复) 获得1个引导誓言充能(短体、长	复仇之誓 获得3个圣疗充能(长体恢复) 获得1个引导誓言充能(短体、长	王冠之誓 获得3个圣疗充能(长体恢复) 获得1个引导誓言充能(短体、长	弃誓者 获得3个圣疗充能(长休恢复) 获得1个引导誓言充能(短休、长	
等级1	休恢复) 圣疗: 让一个生物恢复4点生命值 或治愈所有疾病和毒素。	休恢复) 圣疗: 让一个生物恢复4点生命值 或治愈所有疾病和毒素。	休恢复) 圣疗: 让一个生物恢复4点生命值 或治愈所有疾病和毒素。	休恢复) 圣疗: 让一个生物恢复4点生命值 或治愈所有疾病和毒素。	休恢复) 圣疗: 让一个生物恢复4点生命值 或治愈所有疾病和毒素。	
	(对不死生物和构装生物无效) 距离:近战,命中:- 消耗:动作+圣疗充能,冷却:-	(对不死生物和构装生物无效) 距离: 近战,命中:- 消耗: 动作+圣疗充能,冷却:-	(对不死生物和构装生物无效) 距离:近战,命中:- 消耗:动作+圣疗充能,冷却:-	(对不死生物和构装生物无效) 距离:近战,命中:- 消耗:动作+圣疗充能,冷却:-	(对不死生物和构装生物无效) 距离;近战,命中;一 消耗;动作+圣疗充能,冷却;一	
	神圣越知: 针对天界生物、邪魔、不死生物的攻击掷散获得优势,持续二回合。	神圣感知: 针对天界生物、邪魔 、不死生物的攻击掷散获得优 势,持续二回台。	神圣感知: 针对天界生物、邪魔 、不死生物的攻击掷骰获得优 势,持续二回台。	神圣越知: 针对天界生物、邪魔、不死生物的攻击掷散获得优势,持续二回台。	神圣越知: 针对天界生物、邪魔、不死生物的攻击掷骰获得优势,持续二回台。	
	距离:自己,命中:- 消耗:附赠,冷却:短休 治愈光辉:恢复你和3M内的队友生	距离:自己,命中:- 消耗:附赠,冷却:短休	距离:自己,命中:- 消耗:附赠,冷却:短休 检察官的威能:给你或盟友的武器	距离:自己,命中:- 消耗:附赠,冷却:短休 即廠正义,洗自己或一位男友,将	距离:自己,命中:- 消耗: 附赠 ,冷却:短休	
	命值,下回合再恢复同等生命值。 (对不死生物和构装生物无效)	神圣叱责:给一位盟友的武器增加额外的光耀伤害,持续二回合。 距离: 18M,命中:-	攻击附加额外 光耀伤害 ,且会 眩晕 目标一回合,BUFF持续二回合。		恶意折磨:目标每回合受到赌蚀伤 害,对其的 攻击投掷 处于 优势 ,持 续三回合。	
	距离: 3M,命中: - 消耗: 附赠+誓言充能,冷却: - 被动: 古贤之誓信条: 随时可	消耗:动作+誓言充能,冷却:- 被动:奉献之誓信条:随时可	距离: 9M,命中: - 消耗: 附勞+誓言充能,冷却: - 被动: 复仇之誓信条: 随时可	三四: 18m, 而平: 一 消耗: 附赠+誓言充能, 冷却: - 被动: 王冠之誓信条: 随时可	距离: 3M,命中: 魅力豁免 消耗: 动作+誓言充能,冷却: -	
	看。 获得1个法术预备位	看。 获得1个法术预备位	看。 获得1个法术预备位	看。 获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	
	(因为没用获得任何圣武士的法 术,所有是不显示的) 获得2个一环法术位	(因为没用获得任何圣武士的法 术,所有是不显示的) 获得2个一环法术位	(因为没用获得任何圣武士的 法 术,所有是不显示的) 获得2个一 环法术位	(因为没用获得任何圣武士的 法 术,所有是不显示的) 获得2个一 环法术位	(因为没用获得任何圣武士的法术,所有是不显示的) 获得2个一环法术位	
	战斗风格4选1:	战斗风格4选1:	战斗风格4选1:	战斗风格4选1:	战斗风格4选1:	
	防御、对决、巨武器战斗、保护 至圣折: 造成武器伤害, 附带光耀 伤害, 对邪魔和不死生物造成额外 光耀伤害。 (附带的光耀伤害可以 以反应的形式触发)	防御、对决、巨武器战斗、保护 至圣折:造成武器伤害,附带光耀 伤害,对邪魔和不死生物造成额外 光耀伤害。(附带的光耀伤害可以 以反应的形式触发)	防御、对决、巨武器战斗、保护 至圣折: 造成武器伤害, 附带光耀 伤害, 对邪魔和不死生物造成额外 光罐伤害。(附带的光耀伤害可以 以反应的形式触发)		防御、对决、巨武器战斗、保护 至圣折: 造成武器伤害, 附带光耀 伤害, 对邪魔和不死生物造成额外 光耀伤害。(附带的光耀伤害可以 以反应的形式触发)	
等级2	距离:近战,命中:攻击掷散消耗:动作+1法术位 冷却:-	距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:动作+1法术位 冷却:-	距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:动作+1法术位 冷却:-	距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:动作+1法术位 冷却:-	距离:近战,命中:攻击掷散 消耗:动作+1法术位 冷却:-	
	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	
	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	
	士、法师的职业特色,简单来说就	士、法师的职业特色,简单来说就	(法术預备是牧师、德鲁伊、圣武 士、法师的职业特色,简单来说就 是获得的所有非恒定预备法术都要 先手动预备才能使用)	士、法师的职业特色,简单来说就	(法术预备是牧师、德鲁伊、圣武 士、法师的职业特色,简单来说就 是获得的所有非恒定预备法术都要 先手动预备才能使用)	
	获得1个一环法术位	获得1个一 环法术位	获得1个一环法术位	获得1个一环法术位	获得1个一环法术位	
	被动:神佑:免疫疾病	被动: 神佑: 免疫疾病	被动: 神佑: 免疫疾病 破胆斥喝: 使一名敌人陷入恐慌三	被动: 神佑: 免疫疾病	被动:神佑:免疫疾病	
	驱散无信者:驱散9M内的妖精与 邪魔,持续三回合。	驱散不洁: 驱散9M内的不死生物 与邪魔,持续三回合。			恐惧而容 : 让附近9M内的所有生物陷入恐慌,持续二回合。	
str tou o	距离: 9M, 命中: 越知豁免 消耗: 动作+誓言充能, 冷却: -	距离: 9M,命中: 感知豁免 消耗:动作+誓言充能,冷却:-	距离: 18M,命中: 感知豁免 消耗: 动作+誓言充能,冷却:-	距离: 9M,命中: 感知常免 消耗: 附赠+誓言充能,冷却: -	距离: 9M,命中: 感知器免 消耗: 附赠+誓言充能,冷却: -	
等级3	自然之怒: 束缚3M内一个敌人,持续十回合,对其进行的攻击掷骰处 于优势,且目标的攻击掷骰、敏捷 检定处于劣势。	神圣武器:给武器附魔,使这把武器的攻击掷骰额外增加魅力调整 值,持续十回合。	仇敌誓言 : 你对目标的 攻击掷股 处于 优势 ,持续十回合。	物。	控制不死生物:获得一个等级低 于你的不死生物的控制权,持续3 长休。	
	距离: 3M, 命中: 力量豁免 消耗: 动作+誓言充能, 冷却: - 获得恒定预备的一环法术:	距离:自己,命中:- 消耗:动作+誓言充能,冷却:- 获得恒定预备的一环法术:	距离: 3M, 命中: - 消耗: 附對+誓言充能, 冷却: - 获得恒定预备的一环法术;	距离: 9M,命中: - 消耗: 附對+誓言充能,冷却: - 获得恒定预备的一环法术;	距离: 6M, 命中: 越知豁免 消耗: 动作+誓言充能,冷却: - 获得恒定预备的一环法术:	
	动物交谈、诱捕攻击 可调整 预备法术	防护善恶、庇护术 可调整 预备法术	灾祸术、猎人印记 可调整 预备法术	命令术、强令对决 可调整 预备法术	炼狱叱喝、致伤术 可调整 预备法术	
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	
	获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个圣疗充能(长休恢复)	
等级4	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	
	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	
	器攻击后, 免费 再发动一次发动徒 手或者武器攻击。 不与其他职业叠	器攻击后, 免费 再发动一次发动徒 手或者武器攻击。 不与其他职业叠	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位 被动:额外攻击:发动徒手或者武 器攻击后,免费再发动一次发动徒 手或者武器攻击。不与其他职业叠	器攻击后, 免费 再发动一次发动徒 手或者武器攻击。 不与其他职业叠	器攻击后, 免费 再发动一次发动徒 手或者武器攻击。 不与其他职业叠	
等級5	加。 获得二环法术池全部的法术	加。 获得二 环法术池 全部的 法术	加。 获得二 环法术池 全部的 法术	加。 获得二 环法术池 全部的 法术	加。 获得二环法术池全部的法术	
	获得 恒定预备 的二 环法术 : 迷踪步、月华之光	获得 恒定预备 的二 环法术 : 次级复原术、沉默术	获得恒定预备的二环法术: 人类定身术,迷踪步	获得恒定预备的二环法术: 守护之链、灵体武器	获得恒定预备的二环法术: 疯狂冠冕、黑暗术	
	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术 预备位	
等级6			守护灵光: 你和3M内的盟友获得对 常免检定 获得额外+2, 持续时间恒 定。		守护灵光: 你和3M内的盟友获得对 豁免检定获得额外+2, 持续时间恒 定。	
	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个 法术预备位	
等级7	获得1个二环法术位 防卫灵光: 你和3M内的盟友获得法 术伤害抗性, 你陷入昏迷则失去作	获得1个二环法术位 奉献灵光:你和3M内的队友免疫魅惑,你陷入昏迷则失去作用,持续	获得1个二环法术位 被动:坚韧复仇: 你的借机攻击 命中敌人后,下回合移动值+4.5M	获得1个二环法术位 反应:神圣誓忠: 1.5M内的盟友受 到伤害时,你可以用反应点来替代		
守数7	用,持续时间恒定。 可调整预备法术 获得1个法术预备位	时间恒定。 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	他承受伤害。 可调整 预备法术 获得1个法术 预备位	持续时间恒定。 可调整预备法术 获得1个法术预备位	
等级8	选择一个专长 可调整预备法术	选择一个专长 可调整 预备法术	选择一个专长 可调整预备法术	选择一个专长可调整预备法术	选择一个专长 可调整 预备法术	
4.22	获得1个法术预备位 获得2个三环法术位	获得1个法术预备位 获得2个三环法术位	获得1个法术预备位 获得2个三环法术位	获得1个法术预备位 获得2个三环法术位	获得1个法术预备位 获得2个三环法术位	
	获得三环法术池全部的法术	获得三环法术池全部的法术	获得三环法术池全部的法术	获得三环法术池全部的法术	获得三 环法术池 全部的法术	
等级9	获得恒定预备的三环法术:	获得恒定预备的三环法术:	获得恒定预备的三环法术:	获得恒定预备的三环法术:	获得恒定预备的三环法术:	
	防护能量伤害、植物滋长 可调整 预备法术 恭得1个法术预备位	希望信标、移除诅咒 可调整预备法术 非得1个注水预名位	加速、防护能量伤害 可调整 预备法术 恭得1个法术预条位	活力监守、精魄守卫 可调整 预备法术 恭得1个法术预条位	降咒、操纵死尸 可调整 预备法术 恭得1个法术预条位	
等级10	获得1个法术预备位 获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个法术预备位 获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个法术预备位 获得1个圣疗充能(长体恢复)	获得1个法术预备位 获得1个圣疗充能(长休恢复)	获得1个法术预备位 获得1个圣疗充能(长体恢复)	
	勇气灵光 : 你和3M内的盟友不会陷入恐慌, 你陷入昏迷则失去作用,持续时间恒定。	勇气灵光: 你和3M内的盟友不会陷入恐慌,你陷入昏迷则失去作用,持续时间恒定。	勇气灵光 : 你和3M内的盟友不会陷入恐慌,你陷入昏迷则失去作用,持续时间恒定。	勇气灵光 : 你和3M内的盟友不会陷入恐慌,你陷入昏迷则失去作用,持续时间恒定。	勇气灵光 : 你和3M内的盟友不会陷入恐慌, 你陷入昏迷则失去作用, 持续时间恒定。	
	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整預备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	
	获得1个三 环法术位	获得1个三环法术位	获得1个三 环法术位	获得1个三 环法术位	获得1个三环法术位	
等级11	精通至圣斩:提高至圣斩的伤害	精通至圣斩:提高至圣斩的伤害	精通至圣斩:提高至圣斩的伤害	精通至圣斩:提高至圣斩的伤害	精通至圣斩:提高至圣斩的伤害	
	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	
等级12	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	
-1 ×1 ×1 ×	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整 预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整	

圣武士.-职业等级能力对照

法术预备位数量计算公式

法术预备位数量=对应**施法关键属性调整值**+职业等级。

圣武士-战斗风格

圣武士战斗风格							
战斗风格 技能效果							
防御	穿护甲时,护甲等级+1						
对决	近战主手或副手为空时,武器攻击伤害骰子+2						
巨武器战斗	使用双手近战武器攻击时,伤害掷骰出1或2时,可以重新掷骰						
保护	敌人攻击你周围1.5M内的友军,且你装备盾牌,可以为该敌 人进攻强加 劣势 。你必须能够看见该敌人						

圣武士战斗风格

圣武士-法术池

圣武士法术池							
一环法术池	强令对决、炽焰斩、疗伤术、英雄气概、虔诚护盾、雷鸣打 击、激愤斩、祝福术、神恩、命令术、防护善恶						
二环法术池	支援术、印记斩、次级恢复术、魔法武器、防护毒素						
三环法术池	活力坚守、致盲斩、十字军披风、昼明术、元素武器、移除 诅咒、回生术						

圣武士法术池

______ **ii** ______

关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等级表上了。

兼職施法者:對應施法等級擁有法術位 Multiclass Spellcaster: Spell Slots per Spell Level									
施法	法術環位								
等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	_	_	_	_	_	_	_	_
2	3	_	_		_	_			_
3	4	2	_		_	_		_	_
4	4	3							_
5	4	3	2	_	_	_		_	_
6	4	3	3	_	_	_		-	_
7	4	3	3	1	_	_	_	_	_
8	4	3	3	2	_	_	_	_	_
9	4	3	3	3	1	_		_	_
10	4	3	3	3	2	_	_	_	_
11	4	3	3	3	2	1	_	_	_
12	4	3	3	3	2	1	_	_	

施法等级与法术环位数量对照表

一些伤害数值可能是随着等级变动的,没有测试,知道的小伙伴可以评论区指 正,感谢!

具体的词条效果,可以直接网上搜索。

能力 技能 职业 等级 圣武士 博德之门3

评论 194 赞与转发 1863

● 高考弹幕许愿池, 一起为高考加油!
最热 | 最新
只是一直在等你而已, 才不是想被评论呢~

投诉或建议

夜吼 ₩5

共12条回复,点击查看

Q

目录

1859

雨

882

1817

Q 194

共3条回复,点击查看

共20条回复,点击查看

共3条回复,点击查看

共1条回复,点击查看

共20条回复,点击查看

sjh233 **W** 破誓的仇恨灵光效果应该是你与周围的不死生物和邪魔攻击附加你魅力调整值 的伤害

2023-08-14 14:35 🖒 11 🗣 回复

惊天大69 **四** 捉个虫,弃誓骑士7级的仇恨灵光效果错误。是你和附近的邪魔以及不死生物对敌人造成武器伤害有额外效果。邪魔和不死生物不论敌我。 2023-11-06 10:00 ① 1 **Q** 回复

长崎素士 🚾 复仇的仇敌是附赠动作放的,如果是动作就不如白骑强了 2023-08-18 15:30 🖒 3 🗣 回复

见证光明再黑暗 🚾

AC娘的第114514位粉丝 匹

2023-08-14 08:25 🖒 4 🗣 回复

力调整值

樱落御宅 [1064]

谢谢大佬!

仇恨灵光写错了,效果是你"和"附近的所有邪魔与不死生物,额外伤害是魅

2023-08-13 14:20 🖒 2 🖓 回复