Q

目录

636

而 139

**☆** 962

2

**Q** 178

## 德鲁伊子职业升级获得的能力对照参考

	尼加顿力施建高		<b>事伊</b> 					
	属性豁免熟练项: 可选技能熟练项:	感知、智力 奥秘、自然、宗教、驯兽、洞悉、	施法等级: 医药、察觉、求生	全施法者:每1等级=1施法等				
	装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、盾	武器: 短棒、匕首、标枪、硬头锤	、长棍、弯刀、镰刀、短矛				
	兼职装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、盾	武器: -	NAMES OF STREET OF STREET				
	从戏法池中选2个戏法							
	获得一环法术池的法术							
等级1	获得2个一环法术位							
	获得1个法术预备位							
	大地结社	月亮结社	孢子结社	星辰结社				
	获得1个一环法术位	获得1个一 <b>环法术位</b>	获得1个一环法术位	获得1个一环法术位				
	获得1个 <b>自然恢复充能</b> 获得2个 <b>荒野形态充能(短休</b> 恢复)	获得2个 <b>荒野形态充能(短体</b> 恢复)	获得2个 <b>荒野形态充能(短休</b> 恢复)	获得2个 <b>荒野形态充能(短体</b>				
	从戏法池选1个戏法	获得 <b>荒野形态:</b> : 熊	获得戏法: 冻寒之触	获得戏法:神导术				
	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术	获得一环法术池的法术				
	获得荒野形态: 獾、蜘蛛、狼、猫。	获得荒野形态: 獾、蜘蛛、狼、猫。						
	距离: 自己, 命中: -	那、 知	获得荒野形态: 獾、蜘蛛、狼、猫	获得荒野形态: 獾、蜘蛛、狼、猫				
	消耗: 动作+1荒野充能 冷却:-	消耗: 动作+1荒野充能 冷却:-						
			<b>环形孢子</b> : 向目标释放黯蚀孢子云	获得2份 <b>星图</b> 。( <b>长休</b> 恢复)				
等级2				你可以将 <b>荒野充能</b> 转化为星)。				
	自然恢复:处于战斗外时,可以恢 复5环及以下法术位。(恢复是按个	月光修复:在荒野形态下恢复生命	距离: 6M, 命中: 体质豁免 消耗: 反应点,冷却: -	同时获得星耀形态: 射手座、圣杯座、巨龙座				
	数恢复的,不是恢复全部)	值。 距离:自己,命中:-	共生实体: 获得4点临时生命值,	获得恒定预备的一环法术:				
	距离:自己,命中:- 消耗:动作+1自然充能	消耗: 附赠+1级法术位 冷却: -	该形态下的伤害额外造成1-6 <b>黯蚀</b> <b>伤害且环形孢子</b> 伤害加倍,持续至	曳光弹和星图: 曳光弹 星图: 曳光弹: 对目标造成				
	冷却: -		长休。	害,并且 <b>下一次</b> 对该目标的 <b>股</b> 处于 <b>优势</b> ,持续二回合。				
			距离:自己,命中:- 消耗: 动作+1荒野充能 冷却:-	距离: 18M, 命中: 攻击掷份				
	获得1个法 <b>术预备位</b> 获得1个法 <b>术预备位</b>		表得1个法 <b>术预备位</b>	消耗:动作+星图,冷却:- 获得1个法术预备位				
	(法术预备是牧师、德鲁伊、圣武	(法术预备是牧师、德鲁伊、圣武	(法术预备是牧师、德鲁伊、圣武	(法术预备是牧师、德鲁伊、				
	士、法师的职业特色,简单来说就 是获得的所有 <b>非恒定预备法术</b> 都要	士、法师的职业特色,简单来说就 是获得的所有 <b>非恒定预备法术</b> 都要	士、法师的职业特色,简单来说就 是获得的所有 <b>非恒定预备法术</b> 都要 先手动 <b>预备</b> 才能使用)	士、法师的职业特色,简单来 是获得的所有 <b>非恒定预备法</b> :				
	先手动 <b>预备</b> 才能使用)	-动預备才能使用〉		先手动 <b>预备</b> 才能使用〉				
	获得1个自 <b>然恢复充能</b> 获得1个一环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位				
Adv	获得2个二 <b>环法术位</b>							
等级3	获得二环法术池的法术 选择一个地形的二环法术	获得二环法术池的法术	获得二 <b>环法术池</b> 的法术 获得二 <b>环法术</b> :	获得二环法术池的法术				
	(每种地形会给2个法术) 可调整 <b>预备法术</b>	可调整预备法术	失明术、侦测思想 可调整 <b>预备法术</b>	可调整 <b>预备法术</b>				
	获得1个法术预备位 获得1个二环法术位	获得1个法术预备位 获得1个二环法术位	获得1个法术预备位 获得1个二环法术位	获得1个法术预备位 获得1个二环法术位				
	从戏法池选1个戏法	从戏法池选1个戏法	从戏法池选1个戏法	从戏法池选1个戏法				
等级4	获得 <b>荒野形态:</b> :	获得荒野形态::	获得荒野形态::	获得 <b>荒野形态:</b> :				
7-32-1	地底洛斯兽 选择一个专长	地底洛斯兽、恐鸦 选择一个专长	地底洛斯兽 选择一个专长	地底洛斯兽 选择一个专长				
	可调整预备法术	可调整预备法术	可调整预备法术	可调整预备法术				
	获得1个法术预备位 获得1个自然恢复充能	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位 获得1份星图(长休恢复)				
	获得2个三 <b>环法术位</b>	获得2个三 <b>环法术位</b>	获得2个三 <b>环法术位</b>	获得2个三 <b>环法术位</b>				
	获得三环法术池的法术	获得三环法术池的法术	获得三环法术池的法术	获得三环法术池的法术				
等级5	被动: 荒野打击: 荒野形态下可		被动: 荒野打击: 荒野形态下可					
	以发动两次徒手攻击 选择一个 <b>地形</b> 的三 <b>环法术</b>	被动: 荒野打击: 荒野形态下可以发动两次徒手攻击	以发动两次徒手攻击 获得三 <b>环法术</b> :	被动: 荒野打击: 荒野形态 以发动两次徒手攻击				
	(每种地形会给2个法术) 可调整 <b>预备法术</b>	可调整预备法术	操纵死尸、气化形体 可调整 <b>预备法术</b>	可调整预备法术				
	获得1个法术预备位 获得1个三环法术位	获得1个法术预备位 获得1个三环法术位	获得1个法术预备位 获得1个三环法术位	获得1个法术预备位 获得1个三环法术位				
	2X1911 - 2F1AX B.	2011 1 211200 12.		被动:宇宙预兆: 你可以用,				
			获得4个真菌感染充能	影响特定掷骰结果。 获得3点字宙预兆(长休恢复				
hts lau c	被动:大地行者:劣势地形:经 过劣势地形不会减速	被动:原初打击:荒野形态下, 你的攻击被视作魔法攻击	真菌感染:将一具野兽或类人生 物尸体复活成真菌僵尸,持续至长					
等级6			体。 距离: 6M, 命中: -	结果的反应。这些反应能让他 反应点+1宇宙预兆来增加或 你的攻击掷骰、豁免检定结				
			消耗: 真菌充能+反应点,冷却: -					
	获得荒野形态:: 黑豹、枭熊 可调整预备法术	获得荒野形态:: 黑豹、枭熊 可调整预备法术	获得荒野形态:: 黑豹、枭熊 可调整预备法术	获得荒野形态: 黑豹、枭鱼 可调整预备法术				
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位				
	获得1个自 <b>然恢复充能</b>	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位	获得1个 <b>四环法术位</b>				
hts to -	获得1个四环法术位		<b>港河田町でかったがから</b>					
等级7	获得 <b>四环法术</b> 池的法术 选择一个 <b>地形</b> 的 <b>四环法术</b>	获得四环法术池的法术	获得 <b>四环法术池</b> 的法术 获得 <b>四环法术</b> : 枯萎术、困惑术	获得四环法术池的法术				
	(每种地形会给2个法术) 可调整 <b>预备法术</b>	可调整预备法术	可调整 <b>预备法术</b>	可调整预备法术				
	获得1个法术预备位 获得1个四环法术位	获得1个法术预备位 获得1个四环法术位	获得1个法术预备位 获得1个四环法术位	获得1个法术预备位 获得1个四环法术位				
		获得荒野形态: 剑齿虎						
等级8	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术预备位	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术预备位	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术预备位	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术预备位				
	获得1个自然恢复充能	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位	获得1份星图(长体恢复) 获得1点字审预兆(长体恢复				
	获得1个 <b>四环法术位</b>	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位	获得1个四环法术位 获得1个五环法术位				
	获得1个五环法术位		获得五环法术池的法术	获得五环法术池的法术				
等级9		<b>非須子 ほと Pat かと N</b>		A 701 HOLE A				
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术)	获得五环法术池的法术	获得五环法术: 死云术、疫病术					
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术	获得五环法术池的法术 可调整预备法术 获得1个法术预备位	获得 <b>五环法术</b> : 死云术、疫病术 可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术 <b>预备位</b>	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术 <b>预备位</b>				
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术 <b>预备位</b> 获得1个五环法术位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位				
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术 <b>预备位</b> 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法	可调整预备法术 获得1个法术预备位				
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得克野形态:: 双脊龙	可调整預备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下				
等级9	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以	可调整 <b>预备法术</b> 获得1个法术 <b>预备位</b> 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下, 获得法术传播孢子 (制造持	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法				
	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下,获得法术传播孢子(制造持续十回合的区域,造成2-16黯蚀伤害,	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣				
	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下, 获得法术传播孢子 (制造持 续十回合的区域, 造成2-16黯蚀伤	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣				
	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素 生物和妖精陷入魅惑和恐慌状态。	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下, 获得法术传播孢子 (制造持续十回合的区域,造成2-16黯蚀伤害, 距离: 9M,命中: 体质豁免	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣 态的治疗增加1d8; 巨龙形态				
	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素 生物和妖精陷入魅惑和恐慌状态。 并且免疫疾病和毒素	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水 元素执政官形态 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下,获得法术传播孢子 (制造持 续十回合的区域,造成2-16黯蚀伤 害,离。9M,命中,体质豁免 消耗: 附赠,冷却: -) 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣 态的治疗增加1d8; 巨龙形态 动值为6M的飞行术。 可调整预备法术 获得1个法术预备位				
等级10	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素 生物和妖精陷入魅惑和恐慌状态。 并且免疫疾病和毒素 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水 元素执政官形态	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下, 获得法术传播孢子 (制造持续十回合的区域, 造成2-16黯蚀伤害, 距离: 9M, 命中: 体质豁免消耗: 附赠, 冷却: -)	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣 态的治疗增加148; 巨龙形态 动值为6M的飞行术。 可调整预备法术				
	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素 生物和妖精陷入魅惑和恐慌状态。 并且免疫疾病和毒素 可调整预备法术 获得1个自然恢复充能 获得1个自然恢复充能 获得1个六环法术位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水 元素执政官形态 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个六环法术位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下,获得法术传播孢子 (制造持 续十回合的区域,造成2-16黯蚀伤 害,两路,一) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个六环法术位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击; 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座; 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣 态的治疗增加1d8; 巨龙形态 动值为6M的飞行术。 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个六环法术位				
等级10	获得1个五环法术位 获得五环法术池的法术 选择一个地形的五环法术 (每种地形会给2个法术) 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态: 双脊龙 精通荒野打击。荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 被动: 自然防护: 不会因为元素 生物和妖精陷入魅惑和恐慌状态。 并且免疫疾病和毒素 可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个自然恢复充能	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 精通荒野打击: 荒野形态下可以 发动三次徒手攻击 获得荒野形态:: 风、土、火、水 元素执政官形态 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 获得荒野形态:: 双脊龙 被动: 传播孢子: 在共生实体状态下, 获得法术传播孢子 (制造持续十回合的区域,造成2-16黯蚀伤害, 距离: 9M,命中: 体质豁免消耗: 附赠,冷却: -) 可调整预备法术 获得1个法术预备位	可调整预备法术 获得1个法术预备位 获得1个五环法术位 从戏法池中选1个戏法 精通荒野打击: 荒野形态下 发动三次徒手攻击 被动: 闪耀星座: 强化你的 形态: 射手形态的伤害和圣 态的治疗增加148; 巨龙形态 动值为6M的飞行术。 可调整预备法术 获得1个法术预备位				

德鲁伊-职业等级能力对照

## 法术预备位数量计算公式

法术预备位数量=对应**施法关键属性调整值**+职业等级。

## 德鲁伊-法术池

	德鲁伊法术池
戏法池	神导术、毒气喷溅、燃火术、抵抗术、橡棍术、荆棘之鞭
一环法术池	纠缠术、大步奔行、造水/枯水术、云雾术、动物交谈、神莓术、妖火、魅惑人类、强化跳跃、化兽为友、冰刃术、雷鸣波、疗伤术、治愈真言
二环法术池	树肤术、黑暗视觉、强化属性、火焰刀、炽焰法球、造风术、灼 热金属、人类定身术、次级复原术、月华之光、行动无踪、防护 毒素、荆棘丛生
三环法术池	召雷术、昼明术、假死术、植物滋长、防护能量伤害、雪雨暴
四环法术池	枯萎术、困惑术、召唤初级元素生物、召唤林地妖精、支配野兽 、行动自如、贪婪藤蔓、冰风暴、变形术、石肤术、火墙术
五环法术池	召唤元素生物、疫病术、高等复原术、虫群瘟疫、群体疗伤术、 异界誓缚、石墙术
六环法术池	医疗术、英雄盛宴、阳炎射线、棘墙术、御风而行

德鲁伊-法术池

## 德鲁伊-大地结社-地形选项法术

地形	选项效果	地形	选项效果
	二环法术: 人类定身术、荆棘丛生		二环法术: 隐身术、行动无踪
极地	三环法术: 雪雨暴、加速	草原	三环法术: 昼明术、加速
	四环法术: 召唤初级元素生物、冰风暴	1 ~	四环法术: 行动自如、变形术
	五环法术: 寒冰锥、疫病术		五环法术: 高等复原术、虫群瘟疫
	二环法术: 镜像术、迷踪步		二环法术: 镜像术、荆棘丛生
Mer Sake	三环法术: 雪雨暴、召雷术	.1	三环法术: 闪电束、给予飞行
海湾	四环法术: 行动自如、困惑术	山丘	四环法术: 石肤术、支配野兽
	五环法术: 召唤元素生物、高等复原术		五环法术:石墙术、召唤元素生物
	二环法术: 朦胧术、沉默术		二环法术: 马友夫强酸箭、黑暗术
M. SF	三环法术: 防护能量伤害、催眠图纹	an ax	三环法术: 臭云术、吸血鬼之触
沙漠	四环法术: 枯萎术、火墙术	- 沼泽	四环法术: 枯萎术、贪婪藤蔓
	五环法术: 石墙术、虫群瘟疫		五环法术: 虫群瘟疫、死云术
	二环法术: 树肤术、人类定身术		二环法术: 蛛网、迷踪步
木井	三环法术: 召雷术、植物滋长	क्षेत्र प्रदेश क्षेत्र	三环法术: 气化形体、臭云术
森林	四环法术: 召唤初级元素生物、贪婪藤蔓	一 幽暗地域	四环法术: 高等隐形术、支配野兽
	五环法术: 群体疗伤术、疫病术		五环法术:疫病术、死云术

德鲁伊-大地结社-地形选项法术介绍

关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等 级表上了。

目录

பீ

636

雨

139

962

 $\bigcirc$ 

178

投诉或建议

施法等级与法术环位数量对照

一些伤害数值可能是随着等级变动的,没有测试,知道的小伙伴可以评论区指 正,感谢!

具体的词条效果,可以直接网上搜索。

能力 技能 德鲁伊 职业 等级 博德之门3

分享至 😘 🚳 😥 😥 🚺

◆ 高考弹幕许愿池,一起为高考加油! 最热 | 最新 与其赞同别人的话语,不如自己畅所欲言。

伞小花 哑

孢子德的共生实体吃不到荒野形态额外攻击,不然也是强力人形菜刀,五级前 大家都没额外攻击的时候,孢子德拿两个火把,全上像棍术以后感知上伤带火 焰黯蚀双附伤,突出一个强心可惜后面没额外攻击和好用的木棒就开始拉垮了 共25条回复,点击查看

泥头侠 🚾

大地德续航较长,灵活多变,功能性强(指能扩表拿加速术) 月德输出暴力,独特的变身能力和变身后视为魔法武器的攻击能完全扛起主力 近战输出的大旗 孢子德…呃啊,蘑菇蘑菇

2023-08-15 18:47 🖒 48 🗣 回复 共19条回复,点击查看

驱魔ν Ѿ5

月德是白板吗,为啥都说厉害 😂 2023-08-13 11:21 🖒 17 🗣 回复

袋 铁球神医Gyro <sup>™</sup> ₩ 最主要的原因是 德鲁伊在动物形态下能打三下,而 月德能把动物形态攻击转为魔法伤害可以无视加物理抗性的技能,月德独 占的荒野形态都是主打输出的动物形态 2023-08-13 12:12 🖒 46 🗣 回复

ሶ瑟哈肯 ™ 你看六级之后 其他人只能变个双脊龙 月德可以变剑齿虎 后面变元素执政官 2023-08-13 19:06 🖒 26 🗣 回复 共28条回复,点击查看

天马行趣 🚾

我以为孢德的复生会像蕈人王的一样,结果是一个9血小僵尸,还不如玩死 灵。。。 2023-08-16 01:55 🖒 22 🗣 回复

共4条回复,点击查看

最喜欢玉桂狗了 🚾 玩德鲁伊经常摸不到敌人 2023-08-16 11:55 🖒 10 🗣 回复 共7条回复,点击查看

卢瑟哈肯 🚾 孢子德玩施法流感觉不错 能控制类人生物尸体当打手 玩尸体宝可梦 2023-08-13 19:04 🖒 4 🗣 回复

丿大瞄 🚾

共7条回复,点击查看

孢子德的真菌感染要是蘑菇王的那个就有意思了 2023-08-16 06:05 🖒 5 🗣 回复

榴莲千层芝士蛋糕 匹 砂我们德鲁伊实在是太强辣

2023-08-16 12:46 🖒 5 🖓 回复 B站用户甲 CVE

还缺一个变身后能力列表 2023-08-15 16:40 🖒 3 🗣 回复

深\_蓝の海 🚾

前期孢子双持挺厉害的,后面几种执政官都各有特色。伤害上巨武器水元素目

前应该是最高的了 2023-08-14 16:38 🖒 3 🗣 回复 共3条回复,点击查看

近墨言黑 🚾

感觉孢子前期比月德强 2023-08-14 12:13 🖒 1 🗣 回复

彻底私去 🚾

德鲁伊能变可爱猫猫跟队友旁边,我的评价是t0 2024-01-18 06:01 🖒 2 🗣 回复

咸鱼不用再加盐 🚾 孢德共生附伤远程居然也生效?不知道是不是bug。

2023-08-15 08:23 🖒 2 🗣 回复 共1条回复,点击查看

czj521 🚥

请问下孢子结社,能在变形的状态下放孢子嘛 2023-08-14 14:43 🖒 3 🖓 回复 共1条回复,点击查看

清梦浅\_ 哑 □

更新了耶 大佬牛批 2025-04-23 09:16 🖒 🗣 回复

小九 🚾 我月德变身后熊生命固定30不会随着等级上升,是正常的还是bug 2023-08-16 04:09 🖒 2 🗣 回复

山巅一湖酒 Ѿ5

共9条回复,点击查看

德鲁依:我并不针对在坐的其他某个职业,我是说你们全部都是只有一管血条的 2024-01-04 12:28 🖒 1 🗣 回复

赤樣搅拌姬 🚾

可惜只加命中骰 不加伤害骰 2023-08-26 17:40 🖒 🗣 回复

虚梦咩 🚾

荣誉模式月德能吃到酒馆吗? 2025-01-29 04:08 🖒 🗣 回复

ebmapmaker 🚾 有谁能补个武器熟练项? 🐷 2024-08-14 00:43 🏻 🗘 🔘 回复