

博德之门3-职业等级能力-野蛮人篇



铁球神医Gyro

编辑于 2025年04月17日 19:05

收录于文集

博德之门3-各职业等级能力 · 13篇

野蛮人子职业升级获得的能力对照参考

职业	野蛮人			
	属性豁免熟练项:	武器、盾牌	魔法防御:	无魔法盾: 每1等级+0.5魔法防御
	武器熟练熟练项:	战锤、巨棍、棍棒、弯刀、长矛、短矛		
	装备使用熟练项:	护甲: 轻、中、重 武器: 所有简易武器和军用武器		
	装备使用熟练熟练项:	护甲: 轻 武器: 所有简易武器和军用武器		
等级1	狂暴: 当你使用 狂暴武器时, 狂暴武器造成的伤害会提高25% (1-4级时, 伤害提高1.25倍)。 狂暴武器伤害减半, 在力量检定以及避免被定中处于劣势, 持续1d6回合。 如果你上回合存在有敌人敌人或是受到伤害, 则提前结束狂暴状态 狂暴时无法施放或专注于法术 距离: 自己, 命中: -, 消耗: 狂暴=1点狂暴点, 冷却: - 被动: 无附魔: 狂暴者在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级2	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级3	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级4	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级5	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级6	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级7	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级8	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级9	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
等级10	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			
	狂暴: 狂暴者: 在战斗中时, 狂暴武器暴击和护甲+2等项。 狂暴者会获得狂暴者: "狂暴者狂暴" 获得2个狂暴点《长体预览》			

野蛮人-职业等级能力对照

野蛮人子职业-荒野之心-野兽之心技能

野蛮之心	技能效果
狂暴之心	被动: 狂暴时获得除心灵伤害以外的所有伤害减半, 并获得无情残暴。 无情残暴: 治疗自己1d8+2生命值, 只能在狂暴下只用并每次狂暴只能使用一次。 距离: 自己, 命中: -, 消耗: 动作, 冷却: 每发狂暴
飞鹰之心	被动: 狂暴时并获得冲锋突袭, 并敌人对你发起的借机攻击处于劣势, 可以使用附魔施展疾走。 冲锋突袭: 跳向下方的敌人, 使其倒伏二回合, 不会受到坠落伤害, 只能向低于你的目标使用, 只能在狂暴下使用。 距离: 10M, 命中: -, 消耗: 动作, 冷却: -
魔鹿之心	被动: 狂暴时获得4.5M额外移动值, 并获得原始践踏。 原始践踏: 冲锋9M, 攻击路径上的所有人, 概率倒伏《力量豁免》二回合, 不会被借机攻击。 距离: 9M, 命中: 攻击摧毁, 消耗: 动作+移动值, 冷却: -
猛虎之心	被动: 狂暴时获得4.5M跳跃距离, 并获得猛虎嗜血。 猛虎嗜血: 同时攻击最多3个敌人, 施加二回合流血。 距离: 2M, 命中: 攻击摧毁, 消耗: 动作, 冷却: -
狂暴之心	被动: 狂暴时队友对你2M范围内的敌人发动近战攻击处于优势, 获得激励咆哮。 激励咆哮: 9M内的队友下回合移动值+3M, 持续一回合。 距离: 9M, 命中: -, 消耗: 动作, 冷却: -

野蛮人子职业-荒野之心-野兽面貌技能

野兽面貌	技能效果
野兽面貌: 熊	负重翻倍, 力量检定处于优势
野兽面貌: 大猩猩	获得坠落伤害抗性, 还能朝目标投掷营地补给, 使其目盲
野兽面貌: 鳄鱼	在水面移动值提高3M, 在光滑地面时倒伏检定处于优势
野兽面貌: 鹰	获得12M黑暗视觉, 在察觉检定中获得优势
野兽面貌: 鸵鹿	获得魔鹿面貌技能光环: 给你和18M内的队友增加1.5M移动值, 持续时间恒定
野兽面貌: 蜜獾	处于中毒、恐慌或魅惑状态下, 有50%的几率不消耗狂暴点直接进入狂暴状态
野兽面貌: 雄马	疾走技能会获得两倍自身等级的临时生命值
野兽面貌: 老虎	对中毒或流血的目标攻击会获得额外的力量调整值, 并且获得求生熟练项
野兽面貌: 狼	获得隐匠熟练项、狼之面貌技能光环 狼之面貌技能光环: 18M内的队友和你隐匿检定都获得你的敏捷加成, 持续时间恒定

荒野之心-野兽面貌技能

关于兼职法位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个, 等级表上是单独这个职业的法术环位获得数量, 所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据施法等级来计算, 每个职业的施法等级都不同, 已经标在等级表上了。

目录

939

217

1087

1

192

