

中矩的玩法就很呆 而且奥法骑士法术位确实太少 法术给的也比较晚 别的施法者两三级就有 五六级就不用的法术 奥法要等别人都不用的时候才给 兼职兼容性也差 职业特性也比较迷 低等级施法没好用的法术 高等级装备成型之后又不如纯物理职业 卷轴还人人都能断 总的来说玩p画风人还不错 但是如果队伍都是这种强度的职业可能会坐牢

2023-08-14 23:19 59 回复

共77条回复，点击查看

沉默_之风 回复

战术大师、冠军勇士：欸，那边那个战士怎么穿身布衣服就来打架了，这也太不尊重我们的职业了？

奥法骑士：（魔法护甲、护盾术、镜像术）你好！

2023-09-21 11:56 18 回复

共1条回复，点击查看

DeusXdeorum 回复

奥法骑士，本来的优势区间在于施法，奈何人人万能巧手，优势几乎归于零，好歹还能学学护盾术，奈何12级那个可怜的一个专长和神奇的兼职机制，完全可以放弃专长兼职一级法师，不仅能学护盾术，还能抄录所有一环以及部分戏法，所以这个职业直接寄了

2023-08-27 15:09 29 回复

共12条回复，点击查看

平凡v 回复

奥法骑士三级的能力写错了，是获得2个一环法术位

2023-08-14 15:48 24 回复

共1条回复，点击查看

风暴烈酒卷心菜 回复

那个精准攻击的效果写错了，是把卓越骰加到攻击判定的骰子里，不是伤害骰

2023-08-15 15:39 34 回复

共6条回复，点击查看

麒麟裂空 回复

冠军的-1重击骰后期还是有用的，如果17就能重击，算上造优， $0.2+0.8*0.2=0.36$ ，2-3刀期望重击一次，不点冠军就是 $0.15+0.85*0.15=0.2775$ ，3-4刀一次。而重击伤害用斧子算，如果9级蛮子，一斧子1d12+重击1d12+半兽人1d12+蛮子1d12，还是很高的，不过前期还是蛮子开卡舒服点，冠军勇士确实也就那样，后面空降就行

2025-02-14 01:51 2 回复

灵台妙道羽真人 回复

奥法的武器回收有点意思，兼个风暴不可以cos雷神

2023-08-15 18:19 13 回复

共2条回复，点击查看

宋小陈 回复

刷新一下就发现更新了

2025-04-16 19:48 3 回复

猫咪的3cm 回复

感谢up！找了好久了。

2023-08-13 22:54 2 回复

API单推人 回复

冠军勇士的精通重击法术吃的到吗

我看规则书里只有武器攻击，但是博3描述里没写，是拉式房规还是写错了

2023-08-20 10:23 2 回复

共1条回复，点击查看

绿豆抓眼 回复

战士最超模的就是2级，所有职业都可以用

2023-09-02 20:00 11 回复

共3条回复，点击查看

HHXUDH水色风信 回复

强烈推荐大家战士玩弓战，成型前走战斗大师，装备成型了直接玩暴击弓战，野蛮人虽然后面提升拉垮，但这个职业真的适合巨武，无脑造优直接覆盖了-5命中的劣势

2023-09-01 12:50 1 回复

wybtmm 回复

6，居然更新了

2025-04-18 11:48 2 回复

拉兹罗 回复

非常感谢！看起来比视频方便多了。另外捉个虫，冠军勇士的特长是重击需要的攻击投掷-1，不是减少2

2023-10-14 01:37 1 回复

AltairXm 回复

天呐 哥哥 更新了 我好爱哥哥

2025-04-18 23:49 2 回复

Hoshino絳夏 回复

卧槽，刷新了。正愁新子职没有东西参考呢，感谢大佬

2025-04-17 19:57 1 回复

罗亚罗亚 回复

厉害阿，我爱你兄弟

2025-04-20 18:18 1 回复

祝你幸福·墨镜· 回复

我喜欢你

2023-08-15 12:44 1 回复

Symmetry 回复

楼主起来准备更新了

2025-01-29 18:16 1 回复

Aki-miya 回复

附加属性调整值是个什么意思

2025-02-19 19:00 1 回复