Q

目录

999

1381

Q 184

博德之门3-职业等级能力-法师篇

铁球神医Gyro 编辑于 2025年04月18日 16:34 收录于文集 ⑤ 博德之门3-各职业等级能力·13篇

防护学派+剑咏者+咒法学派

法师子职业升级获得的能力对照参考

	属性豁免熟练项:	智力、感知	施法等级: 全施法者:每1等级=1施法				
	可选技能熟练项:	奥秘、历史、调查、宗教、洞悉、	医药				
	装备使用熟练项:	护甲: -	武器: 匕首、长棍、轻弩				
	兼职装备使用熟练项:	护甲: -	武器: -				
	获得2个一环法术位						
	从 戏法池 中选3个 戏法						
	从一环法术池中选6个法术						
Mr. tor.	获得1个 奥术回想充能 (后续不会显	显示,但每两级加一个)					
等级1	奥术回想 :处于战斗外时,可以恢 消耗:动作+奥术回想充能						
	恢复是按个数恢复的,不是恢复全	部					
		士、法师的职业特色,简单来说就是					
	中选择 预备)	他三职业不同,法师需要从 法术池 中:					
	防护学派	动咏者 获得1个一环法术位	咒法学派				
	获得1个一环法术位 ————————————————————————————————————	从一环法术池中选2个法术	获得1个一环法术位 从一环法术池中选2个法术				
	TANIB TEE TAN	被动:战歌训练:获得轻甲熟练					
	被动: 防护学者: 学习防护系卷 轴费用减半, 变为25金币/环数。	项、匕首、镰刀、短剑、刺剑、 弯刀、长剑熟练项。同时获得表	被动: 咒法学者: 学习咒? 轴费用减半, 变为25金币/环				
		演熟练项。 获得2点 剑歌能 量:用于释放 剑歌					
		。(长 休 恢复) 剑歌:获得BUFF: 护甲等级 +2、 移					
		动值+3M; 体操检定处于优势; 体 质豁免额外+2。解锁巅峰剑歌和剑					
等级2	被动:奥术守御:每次释放 防护 系法术,奥术守御都会提升等同于	歌充能持续十回合。 消耗:1剑歌能量					
	其 法术环数 的层数;每次受到伤害,都会抵消等同于奥术守御层数	剑歌充能: 仅战斗中有效 ,发动	获得 初级咒术:造水术 :对9M范围内的一个区域降雨。				
	的伤害,然后降低一层层数。 (例:2层BUFF,受到4点伤害,会	武器攻击为巅峰剑歌累积1d6的治疗效果;发动法术为巅峰剑歌累积	一个持续恒定的水面。				
	抵消2点伤害,然后降1层buff) 每次 长休 奥术守御层数重置等同于	1d6的伤害; 巅峰剑歌:施放剑歌充能积累的伤	距离: 9M, 命中: - 消耗: 动作, 冷却: 短休				
	你的法师等级 的层数。	巅峰剑歌 : 施放 剑歌允能 枳紧的 伤 害和治疗。然后结束 剑歌 。					
		距离: 9M,命中: 智力豁免 消耗: 附赠+3移动值,冷却: -					
		获得一把能施展 剑歌 的武器					
	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位	获得1个一 环法术位 获得2个二 环法术位				
Mr. tox -	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术				
等级3	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会示,但后续每两级加一个)				
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位				
	获得1个二环法术位	获得1个二 环法术位	获得1个二 环法术位				
	从 戏法池 中选1个 戏法	从戏法池中选1个戏法	从 戏法池 中选1个 戏法				
等级4	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术				
	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得2个三 环法术位	获得2个三 环法术位 获得1点 剑歌能量(长休 恢复)	获得2个三 环法术位				
	从三 环法术池 中选2个 法术	从三 环法术池 中选2个 法术	从三 环法术池 中选2个法术				
等级5	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会示,但后续每两级加一个)				
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个三环法术位	获得1个三环法术位	获得1个三 环法术位				
	从三环法术池中选2个法术	从三环法术池中选2个法术	从三 环法术池 中选2个 法术				
			王 车易位:传送: 传送至9M				
		Att -1 OC 11 of the 10 -1 /th of -1 the 10	未被占据的空间,或是与一或小型的盟友交换位置。				
等级6	反应:投射守御:奥术守御 至少 有一层时,可以选择消耗 反应点 用	被动:额外攻击:发动徒手或者武器攻击后,免费再发动一次发动徒手或者武器攻击。不与其他职业叠	你或是被交换过的队友必须一个思注注水才能进行下一				
	奥术守御 帮盟友减伤。	于以有此希以古。 个与共他职业登 加。	达。				
			距离: 9M,命中: - 消耗: 动作,冷却: 特殊				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位	获得1个 四环法术位				
等级7	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个法术	从四环法术池中选2个法术				
4.22.	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个 四环法术位	获得1个四环法术位	获得1个 四环法术位				
等级8	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个 法术				
	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	获得1个 法术预备位	获得1个法术预备位 获得1个四环法术位	获得1个法术预备位				
	获得1个 四环法术位 获得1个 五环法术位	获得1个五环法术位 获得1点剑歌能量(长体恢复)	获得1个 四环法术位 获得1个 五环法术位				
等级9	从 五环法术池 中选2个法术	从 五环法术池 中选2个法术	从 五环法术池 中选2个法术				
4 32	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会示,但后续每两级加一个)				
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位	获得1个五 环法术位				
	从戏法池中选1个戏法	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法				
	从 五环法术池 中选2个 法术	从 五环法术池 中选2个 法术	从 五环法术池 中选2个法术				
等级10		被动:守御之歌:在剑歌持续时间					
	被动:精通防护:短休会增加奥 术守御的层数,数值等同于你的法	内受到伤害,可以消费一个 法术环 位,减少伤害。(每环法术减少5	被动: 咒法专注: 受到伤害				
	师等级 的层数	1M,减少切害。(母环法不减少5 点伤害)	坏你的 咒法法术 专注。				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个 六环法术位	获得1个六环法术位	获得1个六环法术位				
竺卯++	从 六环法术池 中选2个法术	从 六环法术池 中选2个法术	从 六环法术池 中选2个法术				
等级11	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	从 六环法术池 中选2个法术	从六环法术池中选2个法术	从 六环法术池 中选2个法术				
等级12	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
等级12	选择一个 专 化						

防护学派+剑咏者+咒法学派

获得1个法**术预备位** 获得1个法**术预备位**

法术预备位数量计算公式

获得1个**法术预备位**

法术预备位数量=对应**施法关键属性调整值**+职业等级。

• 🚻 •

预言学派+魅控学派+塑能学派

	可选技能熟练项:	奥秘、历史、调查、宗教、洞悉、	医药				
	装备使用熟练项:	护甲: -	武器: 匕首、长棍、轻弩				
	兼职装备使用熟练项:	护甲: -	武器: -				
	获得2个一环法术位						
	从戏法池中选3个戏法						
	从一环法术池中选6个法术 共祖1个图式第(后结五个目录,但有更短加一个)						
等级1	获得1个 奥术回想充能 (后续不会显示,但每两级加一个) 奥术回想 :处于战斗外时,可以恢复 5环及以下法术位						
	消耗:动作+奥术回想充能 恢复是按个数恢复的,不是恢复全部						
	获得1个法 术预备位	ur.					
		七、法师的职业特色,简单来说就是					
	手动 预备 才能使用,但法师又与其他 中选择 预备)	也三职业不同,法师需要从 法术池 中	选择获得的法术,再从获得的法术				
	预言学派	惑控学派	塑能学派				
	获得1个一 环法术位	获得1个 一环法术位	获得1个一环法术位				
	从 一环法术池 中选2个 法术	从 一环法术池 中选2个 法术	从一 环法术池 中选2个 法术				
等级2	预言学者 : 学习 预言系 卷轴费用减半,变为25金币/环数。	惑控学者 : 学习 惑控系 卷轴费用减半,变为25金币/环数。	塑能学者 : 学习 塑能系 卷轴费用》 半,变为25金币/环数。				
	反应: 预兆: 每次长休后, 重新获得两枚随机的预兆骰子。用反应点来使用预兆骰子替换任意攻击掷骰或豁免检定。		被动: 法术塑形: 你的塑能法术 范围内的队友, 豁免检定 自动成 功,且不受到 塑能法术 的伤害。 (简单来说就是没有塑能法术的友 伤)				
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位 本得1个一环法术位	获得1个法术预备位				
	获得1个一 环法术位 获得2个二 环法术位	获得1个一 环法术位 获得2个二 环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位				
等级3	从二 环法术池 中选2个 法术	从二 环法术池 中选2个 法术	从二 环法术池 中选2个 法术				
4 22-	获得1个 奥术回想充能 (不会显 示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个二 环法术位	获得1个二 环法术位	获得1个二 环法术位				
	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法				
等级4	从二环法术池中选2个法术	从二 环法术池 中选2个 法术	从二 环法术池 中选2个 法术				
	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得2个三 环法术位	获得2个三 环法术位	获得2个三 环法术位				
	从三 环法术池 中选2个 法术	从三 环法术池 中选2个 法术	从三 环法术池 中选2个法术				
等级5	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个三环法术位	获得1个三环法术位	获得1个三 环法术位				
	从三 环法术池 中选2个 法术	从三 环法术池 中选2个 法术	从三环法术池中选2个法术				
	被动: 预言专家: 预兆骰子数量 +1; 短休恢复所有已经消耗了的预 兆骰子。	反应: 直觉魅惑: 使用反应来魅惑(感知豁免)正对你发起攻击的目标,目标豁免失败,转移攻击目标。无论成功与否,每个目标每次长休只受直觉魅惑影响一次。	被动: 预兆戏法: 你的戏法被豁好时,目标仍然会受到一半的伤害,但不会受到额外的效果。				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个四环法术位	获得1个 四环法术位	获得1个四环法术位				
	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个法术	从 四环法术池 中选2个 法术				
等级7	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个 四环法术位	获得1个 四环法术位	获得1个 四环法术位				
	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个 法术	从 四环法术池 中选2个法术				
等级8	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个四环法术位	获得1个 四环法术位	获得1个四环法术位				
	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位				
等级9	从 五环法术池 中选2个 法术 获得1个 奥术回想充能 (不会显	从 五环法术池 中选2个 法术 获得1个 奥术回想充能 (不会显	从五环法术池中选2个法术 获得1个奥术回想充能(不会显				
	示,但后续每两级加一个)	示,但后续每两级加一个)	示,但后续每两级加一个)				
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个五 环法术位	获得1个五 环法术位	获得1个五环法术位				
	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法				
	从五环法术池中选2个法术	从 五环法术池 中选2个 法术	从 五环法术池 中选2个 法术				
	天眼通:黑暗视觉:获得24M的黑暗视觉,持续至长休。 距离:自己,命中:- 消耗:动作,冷却:长休 天眼通:识破隐形:能看见9M内的	被动:分裂魅惑:使你只能选一个 目标的 惑控法术 可以选择2个目标	被动:强效塑能:将智力调整值				
	大眼通: 识做陷形: 能看见9M内的 陷形生物, 概率打断其隐形状态, 持续至长休。 距离: 自己, 命中: 敏捷豁免 消耗: 动作, 冷却: 长休	o	加入所有 塑能法术 的 伤害掷骰 中。				
	积耗: 动作 , 冷却: 长体 获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位				
	获得1个 六环法术位	获得1个 六环法术位	获得1个六环法术位				
		4-4: A o M M	II A see to be a fine to the fine				
	从 六环法术池 中选2个法术	从 六环法术池 中选2个法术	从六环法术池中选2个法术				

目录

预言学派+魅控学派+塑能学派

获得1个法术预备位

等级11获得1个奥术回想充能(不会显
示,但后续每两级加一个)获得1个奥术回想充能(不会显
示,但后续每两级加一个)获得1个奥术回想充能(不会显
示,但后续每两级加一个)

获得1个法术预备位

选择一个专长

从**六环法术池**中选2个法术

获得1个**法术预备位**

选择一个专长

获得1个法本预备位

从**六环法术池**中选2个法术

法术预备位数量计算公式

从**六环法术池**中选2个法术

获得1个法术预备位

获得1个法术预备位

等级12 选择一个专长

法术预备位数量=对应**施法关键属性调整值**+职业等级。

• 11 •

幻术学派+死灵学派+变化学派

	可选技能熟练项:	奥秘、历史、调查、宗教、洞悉、医	· 药			
装备使用熟练项:		护甲: -	武器: 匕首、长棍、轻弩			
	兼职装备使用熟练项:	护甲: -	武器: -			
	获得2个一环法术位					
	从 戏法池 中选3个 戏法					
	从 一环法术池 中选6个 法术					
	获得1个 奥术回想充能 (后续不会显示,但每两级加一个)					
等级1	奥术回想 :处于战斗外时,可以恢复 5环及以下法术位					
	消耗: 动作+奥术回想充能 恢复是按个数恢复的, 不是恢复全部					
	获得1个法术预备位					
	(法术预备是牧师、德鲁伊、圣武士、法师的职业特色,简单来说就是获得的所有非恒定预备法术都要先手动预备才能使用,但法师又与其他三职业不同,法师需要从法术池中选择获得的法术,再从获得的法术中选择预备)					
	能使用,但法师又与其他三职业不同,	法师需要从 法术池 中选择获得的 法术 ,	再从获得的 法术 中选择 预备)			
	幻术学派	死灵学派	变化学派			
	获得1个 一环法术位	获得1个一环法术位	获得1个一 环法术位			
	从 一环法术池 中选2个 法术	从 一环法术池 中选2个 法术	从 一环法术池 中选2个 法术			
	幻术学者: 学习幻术系卷轴费用减	死灵学者: 学习死灵系轴费用减半,	变化学者: 学习变化系卷轴费用减半, 变为25金币/环数。			
	半,变为25金币/环数。	变为25金币/环数。				
Arte tra						
等级2	精通初级幻影:效果与初级幻影相					
	同,但施展此 法术 不会打破隐 藏状 态,沉默时也能释放,持续二十回合	被动: 惧怖收割: 每回合一次,用法 术杀死一个目标,则获得 法术环位 两	被动:试验炼金术:成功通过难度15			
	。	倍的生命值,如果是用死灵法术杀死, 则获得三倍生命值。 对不死生物和构	的 医药检定 ,则合成双倍的炼金溶液。			
	距离: 18M, 命中: - 消耗: 附赠, 冷却: -	装生物不起作用 。				
	获得1个法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位			
	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位	获得1个一 环法术位 获得2个二 环法术位	获得1个一环法术位 获得2个二环法术位			
	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术			
等级3	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但			
	后续每两级加一个) 获得1个 法术预备位	后续每两级加一个) 获得1个 法术预备位	后续每两级加一个) 获得1个 法术预备位			
	获得1个二 环法术位	获得1个二 环法术位	获得1个二环法术位			
	从戏法池中选1个戏法	从 戏法池 中选1个 戏 法	从 戏法池 中选1个 戏法			
等级4	从二环法术池中选2个法术	从二环法术池中选2个法术	从 戏法池 中选1个 戏法 从二 环法术池 中选2个法术			
7321	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长			
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位			
	获得2个三环法术位	获得2个三环法术位	获得2个三 环法术位			
	从三 环法术池 中选2个 法术	从三环法术池中选2个法术	从三 环法术池 中选2个 法术			
等级5			获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但			
	后续每两级加一个)	后续每两级加一个)	后续每两级加一个)			
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位			
	获得1个三环法术位	获得1个三 环法术位	获得1个三 环法术位			
	从三环法术池中选2个法术	从三环法术池中选2个法术 热组三环法术 - 幅组 至日	从三环法术池中选2个法术 变形术土之石:制作一个具有持续至			
		获得三环法术:操纵死尸 被动:不死奴仆:额外召唤;法术操	发形术主之石:制作一个具有持续至 长休时间的BUFF的石头,每次制作后 必须释放一个变化法术或长休才能制			
等级6	识破隐形:能看见9M内的隐形生物,概率打断其隐形状态,持续至长休。	纵死尸可额外选择一具尸体。	作下一个。每人只能持有一种效果。 效果是以下8选1:			
	距离: 自己,命中: 敏捷豁免	被动:不死奴仆:高等召唤;法术操	18M黑暗视觉、体质豁免熟练项、 移动值+3M、强酸抗性、			
	消耗: 动作,冷却: 短休	纵死尸召唤的生物获得等同于使用 法 术环数的额外生命值,并且 属性熟练	寒冷抗性、火焰抗性、 闪电抗性、雷鸣抗性。			
		项 也会加入他们的 伤害掷骰。	距离: 18M, 命中: -			
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	消耗: 附赠, 冷却: - 获得1个 法术预备位			
	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位			
	从四环法术池中选2个法术	从四环法术池中选2个法术	从四环法术池中选2个法术			
等级7	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)			
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个法术预备位			
	获得1个 四环法术位	获得1个 四环法术位	获得1个 四环法术位			
	从 四环法术池 中选2个法术	从 四环法术池 中选2个法术	从 四环法术池 中选2个 法术			
等级8	选择一个专长	选择一个专长	选择一个专长			
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位			
	获得1个四环法术位	获得1个 四环法术位	获得1个 四环法术位			
等级9	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位			
	从五环法术池中选2个法术	从五环法术池中选2个法术 共组1个图书·同相方体(五个目二)但	从五环法术池中选2个法术 共组1个图书员相方体(五个目二)但			
	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)	获得1个 奥术回想充能 (不会显示,但 后续每两级加一个)			
	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位	获得1个 法术预备位			
	获得1个五环法术位	获得1个五 环法术位	获得1个五 环法术位			
	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法	从 戏法池 中选1个 戏法			
	从五 环法术池 中选2个法术	从 五环法术池 中选2个法术	从 五环法术池 中选2个法术			

Q

幻术学派+死灵学派+变化学派

获得1个**法术预备位**

获得1个六环法术位

获得1个**法术预备位**

获得1个法术预备位

选择一个专长

从**六环法术池**中选2个法术

从**六环法术池**中选2个法术

被动: 不死适应: 获得翳蚀伤害抗性,并且你的生命上限不会减少。

距离: 自己,命中: -消耗: 动作,冷却: -

获得1个**法术预备位**

获得1个六环法术位

获得1个**法术预备位**

选择一个专长

获得1个法术预备位

从**六环法术池**中选2个法术

从**六环法术池**中选2个法术

变形生物:变成一只能飞行的鸟,持续五回合或被击杀

法术预备位数量计算公式

等级10 反应: 幻影化形: 受到攻击时, 你可以召唤一个幻影, 从而闪避攻击。

距离: - , 命中: -消耗: **反应点**, 冷却: **短休**

获得1个法术预备位

获得1个六环法术位

获得1个法术预备位

获得1个法术预备位

等级12 选择一个专长

法师-法术池

从**六环法术池**中选2个法术

从**六环法术池**中选2个法术

法术预备位数量=对应**施法关键属性调整值**+职业等级。

法师法术池 酸液飞溅、轰鸣剑、肌腱爆裂、冻寒之触、火焰箭、毒气喷溅、冷冻 戏法池 射线、电爪、剑刃防护、交友术、舞光术、光亮术、法师之手、初级 幻影、亡者丧钟、克敌机先 燃烧之手、魅惑人类、繁彩球、七彩喷射、自我伪装、脚底抹油、虚 假生命、羽落术、获得魔宠、云雾术、油腻术、冰刃术、强化跳跃、 一环法术池 大步奔行、魔法飞弹、魔法护甲、防护善恶、疾病射线、护盾术、睡 眠术、塔莎狂笑术、雷鸣波、巫术箭 一环法术池、秘法锁、失明术、朦胧术、匕首之云、疯狂冠冕、黑暗 术、黑暗视觉、侦测思想、变巨术/缩小术、炽热法球、造风术、人类 二**环法术池** 定身术、隐形术、敲击术、魔法武器、马友夫强酸箭、镜像术、迷踪 步、魅影之力、衰弱射线、灼热射线、识破隐形、幽影之刃、粉碎音 波、蛛网 二环法术池、操纵死尸、降咒、闪现术、法术反制、恐惧、假死术、 三环法术池 火球术、给予飞行、气化形体、守卫刻文、加速、催眠图纹、闪电束 、防护能量伤害、移除诅咒、雪雨暴、缓慢术、臭云术、吸血鬼之触 三环法术池、放逐术、枯萎术、困惑术、召唤初级元素生物、任意门 四环法术池 、艾伐黑触手、火焰护盾、高等隐形术、冰风暴、欧提路克弹力法球 、魅影杀手、变形术、石肤术、火墙术 四环法术池、死云术、寒冰锥、召唤元素生物、支配人类、怪物定身 五环法术池 术、异界誓缚、伪装术、心灵遥控、石墙术 五环法术池、秘法门、链状闪电、死亡法阵、唤起死灵、解离术、摄 **六环法术池** 心目光、石化术、法术无效结界、欧提路克冰封法球、、奥图迷舞、 阳炎射线、冰墙术

法师-法术池

关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个,等级表上是单独这个职业的 法术环位获得数量,所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据**施法等级**来计算,每个职业的**施法等级**都不同,已经标在等级表上了。

兼職施法者:對應施法等級擁有法術位									
Multiclass Spellcaster: Spell Slots per Spell Level									
施法	法術環位								
等級	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	_		_	_	_	-	_	_
2	3		_		_	_			_
3	4	2	_		_	_		_	_
4	4	3		_					_
5	4	3	2	_	_	_			_
6	4	3	3	_					
7	4	3	3	1	_	_	_	_	_
8	4	3	3	2		_			_
9	4	3	3	3	1	_	-	_	_
10	4	3	3	3	2				_
11	4	3	3	3	2	1	_		_
12	4	3	3	3	2	1	_		_

施法等级与法术环位数量对照

目录

மீ 999

246

1381

184

Q



2023-08-13 00:43 🖒 13 🗣 回复

袋 铁球神医Gyro ™ UP 强酸、寒冷、火焰、闪电、雷鸣的伤害抗性各一 种,移动+3M,18M的黑暗视觉,获得体质豁免熟练项。就这8种 BUFF,每次只能做一种 2023-08-13 01:05 🖒 23 🗣 回复

Dinjarin 🚾

共12条回复,点击查看

具体的词条效果,可以直接网上搜索。

大佬什么时候能出个各个种族及亚种特性和后续升级会给的特性的合集呀。职 业可以游戏内花钱洗点看,种族比较难搞🗳 2023-08-13 01:26 🖒 27 🗣 回复

袋 铁球神医Gyro Ⅲ 有需要吗?等职业弄完就种族吧 2023-08-13 02:52 🖒 11 🖓 回复 共7条回复,点击查看

浅夜m 🚾

建议把子职有变化的2,6,10级,单独抽出来做个图片,更方便看,只是建议

2023-08-14 13:12 🖒 27 🗣 回复 共4条回复,点击查看

歌大风 🚾

有没人和我说一下玩哪个比较好啊,我小白现在法师全靠那个百分百命中的飞 弹打伤害,要么就丢肥油扔火炸,但伤害好低啊餐 2023-08-14 10:49 🖒 7 🗣 回复

餐盗Kiddo ■ 法师一般是功能性角色,加buff (比如三环加速) 控场 (油腻蛛网定身) aoe (火球)。前四级打伤害不如拿把弩射几下,五级 之后戏法伤害就翻倍了。 2023-08-14 11:00 🖒 17 🗣 回复

🌄 Emio_ 🚾 想打输出就塑能点到10级,最后两级兼职风暴牧,退可打水 电冰群伤,进可打飞弹后期高爆发单体 辅助就预言混职其他

反正法师前期没啥装备还是以辅助和丢丢aoe清杂毛为主,到第三章核心 装备成型塑能法输出才可观。 2023-08-15 00:51 🖒 12 🗣 回复

共33条回复,点击查看

玉壶冰 🚾 大佬,新子职的表能不能出一个呀餐

2025-06-02 00:35 🖒 🗣 回复 共2条回复,点击查看

全自动相信bot 🚾

最近在玩的咒术+冰法还挺快乐的 带元素大师冰 下雪造场地 然后飞来飞去溜 怪玩 基本只用冰戏法和几个造冰aoe 剩下的法术位功能性技能带满 当辅助 需要一个队友当坦克 重甲盾职或者月光德鲁伊 被贴脸就和大哥换位置 很多任务可以靠连续的瞬移单人无伤过 比如规避魔法炮塔 规避机关 地下有一 个帮商人采蘑菇的任务 咒术法师只需要两个连续瞬移一回合采到走人等 机关 都还没反应过来

2023-08-16 15:31 🖒 17 🗣 回复 共1条回复,点击查看

莉莉柯林丝 💵 🗗

第一个档的时候,我像以前玩dnd游戏一样选了惑控,然后发现2级那个催眠 凝视居然是近战范围,而且一次长休只能用一次,果断换成预言了 2023-08-14 01:12 🖒 9 🗣 回复

共10条回复,点击查看

壳姬壳姬 🚾

感觉是自己玩完一个学派看别的学派一想就觉得好强,自己档玩防护学派盖尔 除了经常被打0还有投射防御以外感觉好普通,看别人幻术学派被动破隐形看 馋了。然后联机档玩了幻术学派之后又觉得幻术学派也就那样,幻影不常用反 隐也就那样,功能性又还不如防护。 2023-08-19 14:50 ಿ 7 🗣 回复

共5条回复,点击查看

艾尔菲-伊诺奇 🚾

不纠缠的量子 🚾

预言法好像改了,不是短休以后获得所有的骰子了。 2023-09-07 13:49 🖒 8 🖓 回复

其实惑控学派真的很好用(特指10级以上),10级前预言,之后可以转惑控 了。人类定身术,怪物定身术,支配人类都能 + 1目标 2023-12-21 21:11 🖒 6 🗣 回复 共2条回复,点击查看

愚蠢的路易 🚾

有个问题哈,塑能法师的六级被动是戏法被豁免时仍然造成一半伤害,戏法不 是需要进行法术攻击掷骰的吗? 不需要对方进行豁免检定的吧,只有自己命中 了和未命中,跟攻击掷骰的流程类似,这个被动的意思是未命中仍然会造成一 半伤害吗??

2023-09-20 11:24 🖒 5 🗣 回复 共1条回复,点击查看

1KillerQueen 🚾 能来个术士吗大佬

2023-08-13 01:11 🖒 2 🖓 回复 共1条回复,点击查看

澹台狗剩儿 **Ⅲ**

预言改了,短休后获得一个随机buff,要求造成特点属性的伤害才可以获取骰 2024-01-06 01:11 🍐 7 🗣 回复

战忽局第十把手 🚾

共1条回复,点击查看

预言法6级的改了。变成做任务恢复骰子

2023-08-24 12:30 🖒 4 🗣 回复

xiaojie尐杰 匹

变形石头好用,相当于额外多3m移速,但是只能给一个人,解决方法是把剩 下不入队,多出来的队友也洗成变化法 2023-10-22 00:20 🖒 🗣 回复

1个平民 🚾

为啥官方不给预览 🥘 不预览完全不知道怎么构筑啊

2023-08-14 10:47 🖒 2 🗣 回复 共6条回复,点击查看

李克劳小天使 🚾 感谢up,我直到现在都时不时会来翻翻,你这个整理实在是太方便了 🙏 三连

2024-09-07 21:19 🖒 1 🗣 回复

下班是不可能下班的 🚾

共7条回复,点击查看

法师11级升12级没什么提升啊,是不是可以兼一个其他职业用用? 2023-08-14 00:10 🖒 3 🗣 回复

瑞莫尔的林恩 🚾 哪些法术卷轴是没有的呢?这样选法术时就不会纠结了,选没有卷轴的,剩下

2023-08-29 12:25 🖒 2 🗣 回复 共1条回复,点击查看

没带现金 🚾 感谢大佬有求必应

的卷轴买买买

2023-08-13 16:08 🖒 1 🗣 回复

