

三阶魔法书：魔法书进阶+魔法书进阶			
可选技能熟练度：	奥术、历史、魔法、宗教、魔法、医药		
装备使用熟练度：	护甲、—、武器、匕首、长鞭、轻弩		
魔法装备使用熟练度：	护甲、—、武器、—		
等级1	获得2个一阶法术位		
	从魔法书中选3个魔法		
	从一阶魔法书中选6个法术		
	获得1个奥术回扣充能（后续不会显示，但每再做一个）		
	奥术回扣：处于战斗开始时，可以恢复5环及以下法术位 前提：动作+奥术回扣充能 恢复是按个数恢复的，不是恢复全部		
等级2	获得1个法术预备位		
	（法术预备位是牧师、德鲁伊、圣武士、法师的职业特色，简单来说就是获得的所有未制定预备法术都需要先手动预备才能使用，但法师又与其他三职业不同，法师需要从法术书中选择获得得法术，再从获得得法术中选择预备）		
	预言学派	感控学派	塑能学派
	获得1个一阶法术位	获得1个一阶法术位	获得1个一阶法术位
	从一阶魔法书中选2个法术	从一阶魔法书中选2个法术	从一阶魔法书中选2个法术
等级3	预言学者：学习预言系法术费用减半，变为50金/环/法术。		
	感控学者：学习感控系法术费用减半，变为50金/环/法术。		
	塑能学者：学习塑能系法术费用减半，变为50金/环/法术。		
	反应：施法：每次长休后，重新获得1个奥术回扣充能。用反应点获得1个奥术回扣充能，并继续消耗1个奥术回扣充能，或避免危险。		
	距离：施法：命中：感知避免消耗：动作：冷却：长休		
等级4	获得1个法术预备位		
	获得1个一阶法术位		
	获得2个二阶法术位		
	从二阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
等级5	获得1个法术预备位		
	获得1个二阶法术位		
	从二阶魔法书中选2个魔法		
	从二阶魔法书中选2个法术		
	选择1个专长		
等级6	获得2个三阶法术位		
	从三阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个三阶法术位		
等级7	从三阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个三阶法术位		
	从三阶魔法书中选2个法术		
等级8	获得1个四阶法术位		
	从四阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个四阶法术位		
等级9	从四阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个四阶法术位		
	从四阶魔法书中选2个法术		
等级10	获得1个五阶法术位		
	从五阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个五阶法术位		
等级11	从五阶魔法书中选2个魔法		
	从五阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个六阶法术位		
等级12	从六阶魔法书中选2个法术		
	获得1个奥术回扣充能（不会显示，但后续每两环加一个）		
	获得1个法术预备位		
	获得1个六阶法术位		
	从六阶魔法书中选2个法术		

预言学派+感控学派+塑能学派

法术预备位数量计算公式

法术预备位数量=对应施法关键属性调整值+职业等级。

• 60 •

幻术学派+死灵学派+变化学派

目录

999

246

1381

2

184

	可连续施展施术项：	魔眼、历史、融合、宗教、献祭、西面
	装备使用熟练项：	护甲：- 武器：匕首、长棍、转轮
	最职装备使用熟练项：	护甲：- 武器：-
等级1	获得2个一环法术位	
	从魔法施术中选3个魔法	
	从一环法术施术中选6个法术	
	获得1个魔素残留充盈（不会显示，但每两施加一个）	
	魔素问题：处于战斗外时，可以恢复4环及以下法术位 消耗：1000个魔素残留充盈 恢复后数个数值复制，不是恢复全部	
等级2	获得1个法术预备位	
	《法术预备位是物理、超自然、魔法上，这样的职业特色，需要掌握就是获得的所有魔素预备法术都是无手的预备才能使用，但施术又与其他三职业不同，法师需要从法术施术中选择获得的技术，再从获得的技术中选择预备》	
	幻术学派	死灵学派
	获得1个一环法术位	获得1个一环法术位
	从一环法术施术中选2个法术	从一环法术施术中选2个法术
等级3	幻术学者：学习幻术系有额外加成，变为四倍加成/两倍。	死灵学者：学习死灵系额外加成，变为四倍加成/两倍。
	幻术学者：学习幻术系有额外加成，变为四倍加成/两倍。	死灵学者：学习死灵系额外加成，变为四倍加成/两倍。
	幻术学者：学习幻术系有额外加成，变为四倍加成/两倍。	死灵学者：学习死灵系额外加成，变为四倍加成/两倍。
	幻术学者：学习幻术系有额外加成，变为四倍加成/两倍。	死灵学者：学习死灵系额外加成，变为四倍加成/两倍。
	幻术学者：学习幻术系有额外加成，变为四倍加成/两倍。	死灵学者：学习死灵系额外加成，变为四倍加成/两倍。
等级4	获得1个二环法术位	获得1个二环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从二环法术施术中选2个法术	从二环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级5	获得2个二环法术位	获得2个二环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从二环法术施术中选2个法术	从二环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级6	获得1个三环法术位	获得1个三环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从三环法术施术中选2个法术	从三环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级7	获得1个三环法术位	获得1个三环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从三环法术施术中选2个法术	从三环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级8	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从四环法术施术中选2个法术	从四环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级9	获得1个四环法术位	获得1个四环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从四环法术施术中选2个法术	从四环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级10	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从五环法术施术中选2个法术	从五环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级11	获得1个五环法术位	获得1个五环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从五环法术施术中选2个法术	从五环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位
等级12	获得1个六环法术位	获得1个六环法术位
	从魔法施术中选1个魔法	从魔法施术中选1个魔法
	从六环法术施术中选2个法术	从六环法术施术中选2个法术
	选择1个专长	选择1个专长
	获得1个法术预备位	获得1个法术预备位

幻术学派+死灵学派+变化学派

法术预备位数量计算公式

法术预备位数量=对应施法关键属性调整值+职业等级。

法师-法术池

法师法术池	
戒法池	酸液飞溅、裂鸣剑、肌腱爆裂、冻寒之触、火焰箭、毒气喷溅、冷冻射线、电爪、剑刃防护、交友术、舞光术、充亮术、法师之手、羽织幻影、亡者丧钟、克敌机先
一环法术池	燃烧之手、魅惑人类、繁彩球、七彩喷射、自我伤害、脚底抹油、虚假生命、羽落术、获得魔法、云雾术、油战术、冰刃术、强化跳跃、大步奔行、魔法飞弹、魔法护甲、防护罪恶、疾病射线、护盾术、睡眠术、塔莎狂妄术、雷鸣波、晶术霜
二环法术池	一环法术池、魔法锁、失明术、魔眼术、匕首之云、疯狂冠冕、黑暗术、黑暗视觉、侦测思想、变巨术/缩小术、炽热法球、造风术、人类定身术、隐形术、敲击术、魔法武器、马友大造酸箭、镜像术、迷踪步、魅影之力、衰弱射线、灼热射线、识破隐形、幽影之刃、粉粹音波、镜网
三环法术池	二环法术池、魔眼死尸、降咒、闪电术、法术反制、恐惧、假死术、火球术、给予飞行、气化形体、守卫刺文、加速、催眠图纹、闪电束、防护能量伤害、移除诅咒、雪雨幕、缓慢术、臭云术、吸血鬼之触
四环法术池	三环法术池、放逐术、枯萎术、困惑术、召唤初级元素生物、任意门、艾伐黑触手、火焰护盾、高等隐形术、冰风暴、欧提路克弹刀法球、魅影杀手、变形术、石肤术、尖墙术
五环法术池	四环法术池、死云术、寒冰锥、召唤元素生物、支配人类、怪物定身术、异界劈斩、伪装术、心灵遥控、石墙术
六环法术池	五环法术池、魔法门、链状闪电、死亡法阵、唤起死灵、解离术、摄心月光、石化术、法术无效结界、欧提路克冰封法球、、奥图速舞、阳炎射线、冰墙术

法师-法术池

关于兼职法术位

法术环位数量并不是按照等级表上的几个就是几个，等级表上是单独这个职业的法术环位获得数量，所以大家按照这个图来计算自己的法术环位数量。

法术环位数量是根据施法等级来计算，每个职业的施法等级都不同，已经标在等级表上了。

兼职施法者：对应施法等级拥有法术位									
施法等级	法术环位								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	—	—	—	—	—	—	—	—
2	3	—	—	—	—	—	—	—	—
3	4	2	—	—	—	—	—	—	—
4	4	3	—	—	—	—	—	—	—
5	4	3	2	—	—	—	—	—	—
6	4	3	3	—	—	—	—	—	—
7	4	3	3	1	—	—	—	—	—
8	4	3	3	2	—	—	—	—	—
9	4	3	3	3	1	—	—	—	—
10	4	3	3	3	2	—	—	—	—
11	4	3	3	3	2	1	—	—	—
12	4	3	3	3	2	1	—	—	—

施法等级与法术环位数量对照

目录

999

246

1381

2

184

具体的词条效果，可以直接网上搜索。

能力 法师 技能 法术 职业 等级 博德之门3

分享至



投诉或建议

评论 184 赞与转发 1001

🔔 高考弹幕许愿池。一起为高考加油!

最热 | 最新

宫廷玉液酒，评论走一走



贾希拉

有些好奇变化师之石的具体效果？

2023-08-13 00:43 13 回复

铁球神匠Gyro 强酸、寒冷、火焰、闪电、雷鸣的伤害抗性各一种，移动+3M，18M的黑暗视觉，获得体质豁免熟练项。就这8种BUFF，每次只能做一种

2023-08-13 01:05 23 回复

共12条回复，点击查看

Dinjarin

大佬什么时候能出个各个种族及亚种特性和后续升级会给的特性的合集呀。职业可以游戏内花栈洗点看，种族比较难搞

2023-08-13 01:26 27 回复

铁球神匠Gyro 有需要吗？等职业弄完就种族吧

2023-08-13 02:52 11 回复

共7条回复，点击查看

凌夜m

建议把子职有变化的2，6，10级，单独抽出来做个图片，更方便看，只是建议

2023-08-14 13:12 27 回复

共4条回复，点击查看

歌大风

有没有人和我说一下玩哪个比较好啊，我小白现在在法师全靠那个百分百命中的飞弹打伤害，要么就丢肥油的火炸，但伤害好低啊

2023-08-14 10:49 7 回复

怪盗Kiddo 法师一般是功能性角色，加buff（比如三环加速）控场（油膩蛛网定身）aoe（火球），前四级打伤害不如拿把弩射几下，五级之后戏法伤害就翻倍了。

2023-08-14 11:00 17 回复

Emio 想打输出就想能点到10级，最后两级兼职风暴牧，追可打水电冰群伤，进可打飞弹后期高爆发单体辅助兼预言兼职其他反正法师前期没啥装备还是以辅助和丢丢aoe清杂毛为主，到第三章核心装备成型魔能法输出才可见。

2023-08-15 00:51 12 回复

共33条回复，点击查看

王壹冰

大佬，新子职的表能不能出一个呀

2025-06-02 00:35 1 回复

共2条回复，点击查看

全自动相信bot

最近在玩的咒术+冰法还挺快乐的 带元素大师冰 下雪造场地 然后飞来飞去溜怪玩 基本只用戏法法和几个造冰aoe 剩下的法术位功能性技能带满 当辅助需要 一个队友当坦克 重甲盾职或者月光佛鲁伊 被贴脸就和大电换位 很多任务可以靠连续的瞬移单人无伤过 比如规避魔法炮塔 躲避机关 地下有一个帮商人买蘑菇的任务 咒术法师只需要两个连续瞬移一回合采到走人 机关都没反应过来

2023-08-16 15:31 17 回复

共1条回复，点击查看

莉莉柯林丝

第一个档的时候，我像以前玩dnd游戏一样选了感控，然后发现2级那个催眠凝视居然是近战范围，而且一次长休只能用一次，果断换成预言了

2023-08-14 01:12 9 回复

共10条回复，点击查看

完姬完姬

感觉是自己玩完一个学派看别的学派一想就觉得好强，自己挡玩防护学派盖尔除了经常被打0还有投射防御以外感觉好普通，看别人幻术学派被动破隐形看馋了。然后联机档玩了幻术学派之后又觉得幻术学派也就那样，幻影不常用反隐也就那样，功能性又还不如防护。

2023-08-19 14:50 7 回复

共5条回复，点击查看

艾尔菲·伊诺奇

预言法好像改了，不是短休以后获得所有的骰子了。

2023-09-07 13:49 8 回复

不纠缠的量子

其实感控学派真的很好用（特指10级以上），10级前预言，之后可以转感控了。人类定身术，怪物定身术，支配人类都能+1目标

2023-12-21 21:11 6 回复

共2条回复，点击查看

愚蠢的路易

有个问题哈，魔能法师的六级被动是戏法被豁免时仍然造成一半伤害，戏法不是需要进行法术攻击掷骰的吗？不需要对方进行豁免检定的吧，只有自己命中了和未命中，跟攻击掷骰的流程类似，这个被动的意思是未命中仍然会造成一半伤害吗？

2023-09-20 11:24 5 回复

共1条回复，点击查看

1KillerQueen

能来个术士吗大佬

2023-08-13 01:11 2 回复

共1条回复，点击查看

谁台狗喇儿

预言改了，短休后获得一个随机buff，要求造成特点属性的伤害才可以获取骰子。

2024-01-06 01:11 7 回复

共1条回复，点击查看

战忽局十把手

预言法6级的改了。变成做任务恢复骰子

2023-08-24 12:30 4 回复

xiaojie杰杰

变形石头好用，相当于额外多3m移速，但是只能给一个人，解决方法是把剩下不入队，多出来的队友也洗成变化法

2023-10-22 00:20 1 回复

1个平民

为啥官方不给预览 不预览完全不知道怎么构筑啊

2023-08-14 10:47 2 回复

共6条回复，点击查看

李克劳小天使

感谢up，我直到现在都时不时会来翻翻，你这个整理实在是太方便了 三连了

2024-09-07 21:19 1 回复

下班是不可能下班的

法师11级升12级没什么提升啊，是不是可以兼一个其他职业用用？

2023-08-14 00:10 3 回复

共7条回复，点击查看

魂魔尔的林恩

哪些法术卷轴是没有的呢？这样选法术时就不会纠结了，选没有卷轴的，剩下的卷轴买买买

2023-08-29 12:25 2 回复

共1条回复，点击查看

没带现金

感谢大佬有求必应

2023-08-13 16:08 1 回复



目录



999



246



1381



2



184