

但是偷袭有贤性BUG。
关掉询问，默认开启自动重击，双持武器武器自动连击，主副手能分别触发两次偷袭.....如果再玩重击流，一个二连击下去有12d12。
兼职法术两级法师叠加速术，或者兼职战士双打，触发重击的情况下爆发下伤害居然有.....有武僧没重击那么高。
2023-10-13 21:26 12 回复

内123排外穿男
邪术师和盗贼这些真的搞笑，后期提升微乎其微，主打一个给别的职业当副职，一个2级够了，一个3级，难兄难弟。

拉瑞安什么时候把所有职业的纯职业线好好平衡下，别搞得一些边缘职业完全没人玩啊。
2023-09-18 19:26 24 回复
共8条回复，点击查看

账号已注销
偷袭获得的骰子数能显示一下吗，3级偷袭骰子是2d6，之后还会有成长吗？
2023-08-14 09:39 10 回复
共7条回复，点击查看

MourneT
游荡者核心技能是偷袭，每两级加1d6伤害的，这是其他任何职业都没有的！风险戒指很重要，刺客是真刺客，不进战斗只打第一波秒人超级爽，万一战斗了要学会会脱战，带队友三个躺赢
2023-08-21 13:26 15 回复
共14条回复，点击查看

卡牌游戏的本质是超模
关于贼柏的科研结果：
1.普通攻击只能选一个反应，至圣斩和偷袭不能同时吃到，至圣斩可以反应带出偷袭
2.双持的附赠攻击没有至圣斩
3.盗贼多一个附动方便上buff，印记斩用起来没有那么呆
结论：贼柏其实挺逆天的，和KJ想中的8级无拐4发至圣斩相差甚远
2023-08-19 02:33 19 回复

北美孤狼 什么雷纳德
2023-08-21 19:04 16 回复
共7条回复，点击查看

冬瓜通
👊盗贼：你身上的装备都是我一件一件偷给你的，你说这个
2023-08-12 19:05 76 回复
共4条回复，点击查看

某卷马
辛苦，游荡者的二倍熟练项加成并不只对应这几项，而应是任意已获得的熟练项，这个和种族、背景有关系。如果是人类的话，就可以任意熟练项乘2了。
2023-08-19 22:54 4 回复
共2条回复，点击查看

风暴烈酒卷心菜
对比其他职业看，感觉游荡者后期技能都挺强的哈哈哈
2023-08-14 07:57 25 回复
共9条回复，点击查看

毒爆滚刃索
单纯从战斗属性来看，游荡者在4级达到顶点，专长拿神射手，找个隐蔽的地方蹲着，开怪就是连续两发期望二十的远程偷袭。
至于以后的事.....以后再说吧。
2023-08-31 10:45 5 回复

充366天大会员被封365天
游荡确实我感觉还可以啊，游荡者等级和你偷袭伤害挂钩的，只要不是固定战斗和友好目标战斗，给游荡者各种单刷！我单刷地精营地，熔炉，后面还没试，主打偷袭和受偷袭，配合以只要命中80以下血必死，隐蔽成功离开继续射，进战斗职业疾速脱离战斗，根本不跟你回合，都是回合外的博弈。
2023-09-09 18:59 6 回复
共1条回复，点击查看

白学堪人
真是辛苦了，新人很缺这种汇总类的材料，研究兼职也无从下手，感谢up对整理，用处很大！
2023-09-14 10:01 3 回复

憨憨瑞尔
游荡者这后面升级基本0提升啊，拉中拉
2023-08-15 09:29 10 回复

一未Kazumi
多给的一个附赠是关键挂件
2023-08-14 12:50 9 回复

零崎唯识
单机简单模式的神，拿了斗篷，杀一个就被动隐身跑，回来再杀，一个人清一个营地
2023-08-16 10:41 9 回复
共5条回复，点击查看

绅士布奇
刺客背刺先手很强，其他打架拉中拉
2023-08-14 09:15 9 回复
共3条回复，点击查看

拒装明决源
和朋友联机第一章还是近战背刺流，后面拿到好手弩之后直接变成炮台，命中率真的有保障，副手命中高伤害也高
2023-08-31 04:48 2 回复

乃墨
游荡1级和6级的专精并不限制那些熟练技，它是能将任何已有熟练（不包括星界知识等临时熟练）的技能升级为专精。玩过炼药工具人就知道可以法师开卡拿医药再兼职游荡就能拿医药专精了
2024-08-24 15:24 1 回复

糖画
游荡者，永远的.....兼职三级的神！
2023-10-16 02:59 3 回复

智无official
到底该咋打出受惊，我老打不出来
2023-08-14 13:59 9 回复
共11条回复，点击查看

目录

646

149

952

3

215