

艾泽拉斯国家地理

NGA

手机 网页游戏综合讨论

明日方舟-罗德岛驻艾泽拉斯大使馆

[记录者·a型]干员奶量哪家强？舟游hps(heal per second)全汇总

后页 1 2 3 4. 到

引用 回复 转发

Terpenes

61966780

级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

48

[记录者·a型]干员奶量哪家强？舟游hps(heal per second)全汇总

2020-11-14 20:55

★

随着第八章的开启，许多干员大放异彩。玩家们在发现夜莺圣域yyds，42姐yyds的同时，也对舟中各干员的奶量有了一些全新的认识。我在此把各干员的hps(heal per second，秒治疗量)整理了一下，希望能对大家有所帮助。

注：

- hps绝对不能作为评判干员治疗能力的唯一标准(比如圣域的hps并不高，但它是应对法伤敌人最有效的手段)。请不要将本帖的内容用于值班。
- 本帖的数据来源：[\[dps计算器\]](#)，我在此对该网站的维护人员表达感谢。
(网站上的少量计算结果存在bug，我发现的都重新计算过了，如果还有遗漏，敬请大家指正。在此提前感谢大家)

正文

第一部分：<技能>，计算的是技能期间的hps

— 点击显示隐藏的内容 ...

项目	类	ps	目	备注
瑕光3-先贤化身	技能	1062	1	不能自疗
苏苏洛2-深度治疗	技能	797	1	数据不含天赋(含天赋为980)
清流2-涌泉	技能	664	1	近距离(远距离为465)
子2-刺身拼盘	技能	590	1	对0甲非感染生物(触发天赋最高可达884)
白面鸮2-脑啡肽	技能	534	3	
闪灵1-信条	技能	515	1	数据含天赋
波登可1-花香疗法	技能	501	1	
微风2-扩散疗法	技能	480	1~N	溅射hps为240
夜魔1-灵魂汲取	技能	455	2	
赫默1-治疗强化·γ型	技能	442	1	数据含天赋
空1-睡眠之歌	技能	385	N	后6s内数据
临光2-急救模式	技能	380	1	
华法琳2-不稳定血浆	技能	370	1	自损血hps已扣除
闪灵3-教条力场	技能	361	1	数据含天赋
苏苏洛1-治疗强化·β型	技能	339	1	数据不含天赋
亚叶1-最大剂量输注	技能	332	1	
微风1-集束疗法	技能	329	2	
古米2-食粮烹制	技能	328	1	后30s内数据
吡2-反制医疗模式	技能	318	1	数据不含天赋
末药2-医疗力场	技能	312	2	
絮雨2-痛觉抑制	技能	308	1	近距离(远距离为234)，数据含天赋
调香师2-精调	技能	294	3/N	数据含天赋
锡兰2-水灵庇护	技能	280	2	近距离(远距离为196)，数据不含天赋
夜莺1-治疗强化·γ型	技能	278	3	
亚叶2-复合型药物弹片	技能	277	N	弹片溅射半径为1.0
白面鸮1-治疗强化·γ型	技能	272	3	
夜莺3-圣域	技能	264	3	
桃金娘2-治愈之翼	技能	260	1	数据不含天赋
瑕光2-慑敌辉光	技能	255	N	
调香师1-治疗强化·β型	技能	250	3/N	数据含天赋
赫默2-医疗无人机	技能	250	N	数据不含普攻
塞雷娅3-钙质化	技能	243	N	被动叠满(无被动数据为187)
芙蓉1-治疗强化·α型	技能	225	1	
安赛尔-治疗范围强化	技能	209	1/2	
斑点1-次级治疗模式	技能	203	1	
嘉维尔2-活力再生·广域	技能	151	N	hot奶，数据不含天赋、普攻
铃兰3-狐火渺然	技能	121	N	
月禾2-森迴	技能	48	N	

第二部分：<平滑>，计算的是cd较短、无持续时间技能的平均hps

— 点击显示隐藏的内容 ...

项目	类	ps	目	备注
嘉维尔1-活力再生	平滑	271	1	hot奶，数据不含天赋(含天赋为304)
清流1-治愈水波	平滑	239	1/N	近距离(远距离为168)
华法琳1-紧急包扎	平滑	236	1	百分比奶，此处按自身生命值1520计(209+27
絮雨1-定向诊断	平滑	225	1/2	近距离(远距离为164)，数据含天赋
锡兰1-集中式水疗	平滑	220	1	近距离(远距离为180)，数据不含天赋
末药1-二重治疗	平滑	211	1/2	
塞雷娅1-急救	平滑	205	1	被动叠满(无被动数据为158)，半血触发
临光1-急救	平滑	169	1	
瑕光1-光芒涌动	平滑	152	1	
咻1-反制治疗	平滑	125	1	数据不含天赋，按1sp/s计
古米1-备用军粮	平滑	122	1	
塞雷娅2-药物配置	平滑	113	N	被动叠满(无被动数据为87)

第三部分：<普攻>，计算的是医疗干员的普攻hps

— 点击显示隐藏的内容 ...

项目	类	hps	目	备注
闪灵-普攻(及2技能)	普攻	241	1	数据含天赋
赫默-普攻	普攻	232	1	数据含天赋
华法琳-普攻	普攻	209	1	
苏苏洛-普攻	普攻	199	1	数据不含天赋
末药-普攻	普攻	189	1	
亚叶-普攻	普攻	185	1	
絮雨-普攻	普攻	185	1	近距离(远距离为129)，数据含天赋
锡兰-普攻	普攻	176	1	近距离(远距离为123)，数据不含天赋
嘉维尔-普攻	普攻	175	1	数据不含天赋
清流-普攻	普攻	170	1	近距离(远距离为119)
芙蓉-普攻	普攻	154	1	
安赛尔-普攻	普攻	149	1/2	
调香师-普攻	普攻	147	3/N	数据含天赋
夜莺-普攻(及2技能)	普攻	147	3	
白面鸮-普攻	普攻	143	3	
微风-普攻	普攻	137	3	
Lancet-2-普攻	普攻	38	1	

第四部分：<其他>，计算的是一些难以归类的治疗项目的hps

— 点击显示隐藏的内容 ...

项目	类	hps	目	备注
调香师-天赋(2技能期间)	其他	70	N	
空-特性	其他	39	N	
调香师-天赋(1技能期间)	其他	34	N	
桃金娘-天赋	其他	28	N	作用于[先锋]干员
安洁莉娜-天赋	其他	25	N	
调香师-天赋	其他	20	N	

第五部分：<自回>，计算的部分干员自回血(即不能治疗他人)的hps

— 点击显示隐藏的内容 ...

项目	类	ps	目	备注
因陀罗2-裂魂	自回	441		对0抗敌人
火神1-坚守模式	自回	434		
火神2-武力模式	自回	419		
宴1-分神	自回	344		
森蚬3-钢铁意志	自回	268		
铸铁2-破浪回神	自回	268		
赫拉格3-满月	自回	182		同时攻击3个敌人的数据，被动叠满hps为350
阿1-快速射击	自回	180		持续接敌，未计入自损血hps：-75
银灰2-雪境生存法则	自回	153		
阿3-爆发剂·榴莲味	自回	135		持续接敌，未计入自损血hps：-75
赫拉格2-弦月	自回	117		被动叠满hps为233
缠丸1-生命回复·β型	自回	112		
泥岩-天赋	自回	108		
铸铁1-生命回复·γ型	自回	106		
棘刺-天赋	自回	104		若2秒内没有主动攻击过
蛇屠箱2-壳状防御	自回	93		
阿-天赋	自回	90		持续接敌，未计入自损血hps：-75
赫拉格1-新月	自回	78		被动叠满hps为156
幽灵鲨-天赋	自回	74		
赫拉格-天赋	自回	70		
宴-普攻	自回	58		被动叠满hps为117
赫拉格-普攻	自回	58		被动叠满hps为117
炎客1-歃血	自回	55		被动叠满hps为75
卡缇1-生命回复·α型	自回	55		
泥岩2-岩崩锤	自回	46		数据不含天赋，按1sp/s计
角峰1-体能强化	自回	40		

感谢大家支持~

附件

显示全部附件

改动

在2020-11-15 00:04修改

叶战虎 61502696

#1

14

2020-11-14 20:58

级别：旋转木马

声望：-295(lv-1)

注册：19-12-29 威望：1(学徒)

好帖我眼

以后查hps不用开计算器了



望尽 60523782

#2

4

2020-11-14 20:59

级别：学徒 威望：1

注册：19-06-04

子的hps是不是算高了？

子满潜攻击力737，攻击间隔1s

攻击力+60%，每次攻击治疗周围一名友方单位相当于造成伤害50%的生命值

$737 \times 1.6 \times 0.5 = 589.6$

编辑：楼主已修正

改动

在2020-11-14 21:03修改

kzeev 61061341

#3

7

2020-11-14 21:00



哒咩, 目力嘢斯

级别: 异卵同生 声望: 60(lv1)
注册: 19-09-29 威望: 1(学徒)

风吹豆豆凉 43338660 #4
级别: 棋胜后着 声望: 1090(lv7)
注册: 18-09-18 威望: -1(警告1)

Alice_Synthesis_Thirty 60179313 #5



级别: 关山飞渡 声望: 270(lv4)
注册: 19-01-08 威望: 2(学徒)

Terpenes 61966780 #6
级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

Terpenes 61966780 #7
级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

Terpenes 61966780 #8



清流c佬说二技能攻速过快丢帧可能丢掉20%左右的奶来看

夜魔比我想象的要低啊

子这个先不说数值上就错了，还是根据造成伤害的一半回血，应该另开一个表说明不同护甲下的回复量。浮动太大了，感觉这样容易误导新人

改动

在2020-11-14 21:09修改

+ R by [望尽] (2020-11-14 20:59)

子的hps是不是算高了？

子满潜攻击力737，攻击间隔1s

攻击力+60%，每次攻击治疗周围一名友方单位相当于造成伤害50%的生命值

$737 \times 1.6 \times 0.5 = 589.6$

编辑：楼主已修正

感谢指正！已修正完毕。

+ R by [风吹豆豆凉] (2020-11-14 21:02)

夜魔比我想象的要低啊

同时奶2个人，其实已经挺不错了

+ R by [Alice_Synthesis_Thirty] (2020-11-14 21:03)

子这个先不说数值上就错了，还是根据造成伤害的一半回血，应该另开一个表说明不同护甲下的回复量。浮动太大了，感觉这样容易误导新人

感谢您的意见~

级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

q syjqh 7947602 #9

级别: 关山飞渡 声望: 300(lv4)
注册: 10-08-21 威望: 1(学徒)

L FZYLHRZ 62285887 #10

级别: 灯火将熄 声望: 195(lv3)
注册: 20-06-20 威望: 1(学徒)

S hiki绮罗星 41261965 #11

级别: 学徒 威望: 1
注册: 17-04-28 财富: 580820

L FZYLHRZ 62285887 #12



级别: 灯火将熄 声望: 195(lv3)
注册: 20-06-20 威望: 1(学徒)

q syjqh 7947602 #13

级别: 关山飞渡 声望: 300(lv4)
注册: 10-08-21 威望: 1(学徒)

T erpenes 61966780 #14

级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

L FZYLHRZ 62285887 #15

级别: 灯火将熄 声望: 195(lv3)
注册: 20-06-20 威望: 1(学徒)

T erpenes 61966780 #16



级别: 鞘中赤红 声望: 450(lv5)
注册: 20-04-01 威望: 2(学徒)

喂 查长 61447626 #17

子的hps确实不太容易/准确的描述出来，我就先用OF 测试数据来模拟的
如果要精确计算的话，就看一下敌方防御与子的dph=1179的关系就行了

👍 🗨

2020-11-14 21:09 📄 ⭐ ⚙

赫默普攻232，开了无人机才250，这是单算无人机治疗量吧，赫默不同其他干员开机能要占用本体攻击，她开无人机本体还能治疗的啊

👍 5 🗨

2020-11-14 21:09 📄 ⭐ ⚙



炎客就菜得离谱

👍 🗨

2020-11-14 21:10 📄 ⭐ ⚙

狐火hps不是124吗

👍 🗨

2020-11-14 21:10 📄 ⭐ ⚙

+ R by [q syjqh] (2020-11-14 21:09)

赫默普攻232，开了无人机才250，这是单算无人机治疗量吧，赫默不同其他干员开机能要占用本体攻击，她开无人机本体还能治疗的啊

赫默无人机跟本体不绑定，如果需要奶同一个目标的话就分别算各自hps加起来就行了

👍 🗨

2020-11-14 21:12 📄 ⭐ ⚙

+ R by [L FZYLHRZ] (2020-11-14 21:10)

赫默无人机跟本体不绑定，如果需要奶同一个目标的话就分别算各自hps加起来就行了

我眼睛，编辑了

改动

在2020-11-14 21:12修改

👍 🗨

2020-11-14 21:12 📄 ⭐ ⚙

+ R by [S hiki绮罗星] (2020-11-14 21:10)

狐火hps不是124吗

修好了，感谢指正

👍 🗨

2020-11-14 21:12 📄 ⭐ ⚙

没事了

改动

在2020-11-14 21:13修改

👍 🗨

2020-11-14 21:15 📄 ⭐ ⚙

+ R by [q syjqh] (2020-11-14 21:09)

赫默普攻232，开了无人机才250，这是单算无人机治疗量吧，赫默不同其他干员开机能要占用本体攻击，她开无人机本体还能治疗的啊

我注明不计普攻了，如果要用的话就把二者hps加起来就行了

这两个数据没法加起来(因为一个是对单一个是对群)，如果加起来被当成400多的群奶容易引起误会

请见谅

👍 🗨

2020-11-14 21:15 📄 ⭐ ⚙

级别: 黑暗时代 声望: 20(lv0)
注册: 19-12-15 威望: -1(警告1)

小技能都是以一层记的吧

>>>

wumingshi无名氏 #18
62284208

2020-11-14 21:16



级别: 学徒 威望: 1
注册: 20-06-19

支持!
话是不是应该把单奶和群奶分开来看? 实战中很少出现只奶一个人的情况

Goodox 42517610 #19
级别: 学徒 威望: 1
注册: 18-01-01 财富: 20470

2020-11-14 21:16

全按满配算的? 标一下是固值还是随面板吧, 随面板的会被合约词条影响。
比如调香师随攻击力, 安洁是固值
幽灵鲨随生命上限, 赫拉格是固值

改动

在2020-11-14 21:17修改

后页 1 > 2 3 4. 到

收藏 发表回复

N G A

手机 网页游戏综合讨论

明日方舟-罗德岛驻艾泽拉斯大使馆

[记录者·α型]干员奶量哪家强? 舟游hps(heal per second)全汇总

...: 快速发帖 :...

未激活的用户可[绑定手机]进行帐号激活 以在论坛发帖

请不要从任何途径购买论坛帐号 论坛备有详细的用户追踪记录 发现盗用帐号或违规激活会立即封禁

如果账号因安全问题而被锁定 请至银色黎明版查看[相关说明]



发表回复(Ctrl+Enter)

