

# ANTOINE DIEULESAINT

GAME DESIGNER  
&  
PROGRAMMEUR

TÉLÉPHONE  
+33 6 75 40 67 28

MAIL  
a.dieulesaint@gmail.com

PORTFOLIO  
antdl.github.io/

## PROJETS MARQUANTS

### SUSPIRIUM

Jeu de game jam, thriller/puzzle  
ayant eu un succès relatif sur Itch.io  
Rôles : Game et level design,  
programmation

Gedeeon

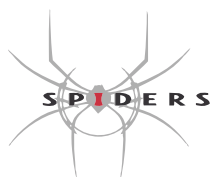
Système lumineux interactif,  
déployé dans des salles de concert.  
Rôle : Design UX/UI,  
programmation, électronique

## COMPÉTENCES TECHNIQUES



HTML / CSS / JavaScript / Max / PureData / Processing / Arduino

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



2018

**Testeur / Intégrateur**, Spiders Studio

Tests fonctionnels et de cohérence des mécaniques et de la narration du RPG *Greedfall*, intégration dans le moteur de jeu des marqueurs de quête et d'environnement



2014  
2016

**Directeur Artistique & Technique**, Quaterside

Graphisme, programmation, design UX/UI et électronique pour des scénographies interactives, systèmes audiovisuels et applications pour les arts vivants et l'événementiel



2014

**Webdesigner**, Mosquito

Design UX/UI et programmation pour des sites d'institutions culturelles et applications pour des bornes interactives de musées, suivi de leur déploiement sur site

## FORMATION

**Gobelins/ENJMIN**  
2017-2018

Master spécialisé  
Interactive Digital  
Experiences  
**Jeu Vidéo &  
Transmédia**



**ECE PARIS**  
2009-2014

Diplôme d'Ingénieur  
en génie logiciel et  
réseaux, option  
**audiovisuel et  
multimédia**



**UNIVERSITÉ LAVAL**  
2013

Semestre de spéciali-  
sation en **design  
d'interface et expé-  
rience utilisateur**



## LANGUES

**ANGLAIS**  
Bilingue

**ALLEMAND**  
Lu

**RUSSE**  
En cours  
d'apprentissage