

GAME DESIGN, CREATIVE TECHNOLOGY, GAMEPLAY PROGRAMMING

COMPÉTENCES

MOTEURS DE JEU

Unity (3D / 2D / UI)
Level design, intégration
Scripting

LOGICIELS 3D

Blender
Cinema 4D

PROGRAMMATION

C# / C++
HTML / CSS
JavaScript

ADOBE CREATIVE SUITE

Photoshop
Illustrator
InDesign
After Effects

TECHNOLOGIE CRÉATIVE

Max/MSP / PureData
Processing
Arduino

PROTOTYPAGE UX/UI

ANTOINE DIEULESAINT

CONTACT

+33 6 75 40 67 28
a.dieulesaint@gmail.com

PORTFOLIO

antds.github.io/

PROJET EN COURS

Gothic Novel Game Jam - Game jam d'un mois, nous réalisons à 2 un dungeon crawler inspiré de Hotline Miami et des romans gothiques de la fin du 19ème siècle.

EXPÉRIENCES

CREATIVE TECHNOLOGIST, FONDATEUR

QUATERSIDE

SEPTEMBRE 2014- MARS 2016

Création d'une agence faisant du conseil, design et développement de systèmes interactifs sur-mesure.

Design visuel et technique pour les projets de l'agence :

- Design UX/UI
- Maquettes et animations 2D/3D
- Scénographies et solutions techniques associées

WEBDESIGNER JUNIOR

MOSQUITO

MARS - AOÛT 2014

- Webdesign, création d'interfaces et d'expériences utilisateur pour des sites culturels et institutionnels
- Création/prototypage d'interfaces sensorielles

ASSISTANT R&D

WEBLIB

AVRIL - AOÛT 2013

- Benchmark des frameworks et librairies d'animation JavaScript
- Développement et design d'applications web étudiant les usages et possibilités autour du format vectoriel SVG

ÉTUDES

GOBELINS

2017-2018

/ENJMIN

(Paris, France)

Master spécialisé
Interactive Digital
Experiences

Jeu Vidéo & Transmédia



ECE

2009-2014

PARIS

(Paris, France)

Diplôme d'Ingénieur en
génie logiciel et réseaux,
option **audiovisuel et
multimédia**



UNIVERSITÉ

2013

LAVAL

(Québec, Canada)

Semestre de spécialisation
en **design d'interfaces et
expérience utilisateur**



CONCORDIA

2011

UNIVERSITY

(Montréal, Canada)

Semestre d'échange, cours
d'électronique et
programmation

