

ANTOINE DIEULESAINT

GAME DESIGNER
&
PROGRAMMEUR

TÉLÉPHONE
+33 6 75 40 67 28

MAIL
a.dieulesaint@gmail.com

PORTFOLIO
antdl.github.io/

PROJETS MARQUANTS

SUSPIRIUM

Jeu de game jam, thriller/puzzle
ayant eu un succès relatif sur Itch.io
Rôles : Game et level design,
programmation

Gedeeon

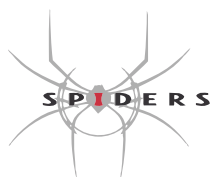
Système lumineux interactif,
déployé dans des salles de concert.
Rôle : Design UX/UI,
programmation, électronique

COMPÉTENCES TECHNIQUES



HTML / CSS / JavaScript / Max / PureData / Processing / Arduino

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



2018

Testeur / Intégrateur, Spiders Studio

Tests fonctionnels et de cohérence des mécaniques et de la narration du RPG *Greedfall*, intégration dans le moteur de jeu des marqueurs de quête et d'environnement



2014
2016

Directeur Artistique & Technique, Quaterside

Graphisme, programmation, design UX/UI et électronique pour des scénographies interactives, systèmes audiovisuels et applications pour les arts vivants et l'événementiel



2014

Webdesigner, Mosquito

Design UX/UI et programmation pour des sites d'institutions culturelles et applications pour des bornes interactives de musées, suivi de leur déploiement sur site

FORMATION

Gobelins/ENJMIN
2017-2018

Master spécialisé
Interactive Digital
Experiences
**Jeu Vidéo &
Transmédia**



ECE PARIS
2009-2014

Diplôme d'Ingénieur
en génie logiciel et
réseaux, option
**audiovisuel et
multimédia**



UNIVERSITÉ LAVAL
2013

Semestre de spéciali-
sation en **design
d'interface et expé-
rience utilisateur**



LANGUES

ANGLAIS
Bilingue

ALLEMAND
Lu

RUSSE
En cours
d'apprentissage