

Квалификационная работа: создание игрового приложения

Цель

Теоретические и практические навыки, приобретенные в ходе изучения данного курса, позволяют создать небольшое законченное и технически верное приложение. В этой работе ожидается применение примененных уже ранее архитектурных решений.

Задание

Разработать приложение с условным наименованием “Crazy Forex”.

Игрок торгует акциями одной компании, цены на которые постоянно меняются. У игрока есть первоначальный капитал. Так же игроку необходимо выплачивать членские взносы для доступа к бирже.

Программа работы

1. Создать необходимое количество Activity с фрагментами. Реализовать разметку графических элементов в XML
2. Реализовать изменение параметров закупки и продажи каждую секунду и отображение изменений на экране
3. Реализовать возможность покупок и продаж акций с помощью двух соответствующих кнопок на фрагменте.
4. Реализовать автоматическую уплату членских взносов
5. Добавить проигрывание фоновой музыки с помощью Service.
6. Реализовать возможность выигрыша и проигрыша. Выводить соответствующее диалоговое окно с возможностью начать игру заново.
7. Реализовать меню в приложении. Добавить в него пункт “начать заново” и реализовать соответствующую логику.