

Лабораторная работа: создание одностраничного приложения

Цель

Реализовать первый собственный проект, который будет представлять собой простое приложение, содержащее одно activity.

Предварительная подготовка

Подготовленный к работе ADT.

Программа работы

1. Выбрать один из предложенных проектов
2. Реализовать его

Проекты перечислены в порядке возрастания сложности.

Калькулятор

Реализовать простой калькулятор. Необходимо иметь строку ввода, кнопки с цифрами от 0 до 9, действия +, -, *, / и =

Пятнашки

Сделать логическую игру пятнашки. Эта игра может быть реализована с помощью 16 кнопок, одна из которых становится невидимой.

Смоделировать работу веб-студии

Задание творческое. Условия можно менять!

Результатом должна быть упрощенная модель работы типичной веб-студии.

Предлагается одна из формулировок: Случайно с течением времени приходят заказы (сайты-визитки, магазины, порталы) с различной ценой и сроками, заказчиками. Можно их принимать, можно нет. Каждый месяц надо платить разработчикам. Нанимать их можно. Можно увеличивать размер офиса, для вмещения большего числа разработчиков.

Разработчики могут увольняться. Надо давать рекламу, чем больше вкладывать - тем больше и дороже заказы.