### Sveučilište u Splitu Prirodoslovno-matematički fakultet

# Programiranje 1 2013./2014. Vježba 3.



# Sadržaj

- Višestruko pridruživanje
- Logički i relacijski operatori
- > IF-ELIF-ELSE naredba



### Višestruko pridruživanje

Posebnost Pythona:

```
<var1>, ..., <varN> = <izraz1>, ..., <izrazN>
```

• Primjer:

• Problem zamjene dviju varijabli:

```
t = a
a = b u Pythonu jednostavnije: a,b = b,a
b = t
```



## Logički i relacijski operatori

Redoslijed izvođenja logičkih operatora:

- 1. not (NE operacija, komplementiranje)
- 2. and (I operacija, konjunkcija)
- 3. or (ILI operacija, disjunkcija)

#### Relacijski operatori:

- >, <, >=, <=,
- == (jednako),
- != (različito).

#### Redoslijed izvođenja operatora:

- 1. Aritmetički
- 2. Logički
- 3. Relacijski



```
Programiranje 1 2013./2014.
Vježba 3
```

### IF naredba

Blok naredbi se obavezno uvlači!



```
Programiranje 1 2013./2014.
Vježba 3
```

### **IF-ELSE** naredba

```
2) Dvostruko grananje (IF-ELSE)
      if <uvjet>:
             <blok naredbi1>
                                 → Ne zaboravite dvotočku!
      else:
             <blok_naredbi2>
Primjer:
x, y=eval(input("x, y = "))
if y != 0:
    z = x/y
                        Ako je istina
    print(z)
                                 Ako nije istina
else:
    print("Ne mogu dijeliti s 0")
```



#### **IF-ELIF-ELSE** naredba

3) Višestruko grananje (IF-ELIF-ELSE)

<naredbeN>



### Zadatak 3.1.

Napisati program u kojem se unosi radijus kruga. Ukoliko je radijus manji od nula ispisati "Krug ne postoji.", ukoliko je radijus jednak nula ispisati "Krug je točka", a inače izračunati i ispisati površinu kruga zaokruženu na 3 decimale (dijagram toka i kod).



#### Zadatak 3.2.

Napisati program koji će unositi stranice pravokutnika. Ukoliko su unesene stranice veće od nula, izračunati i ispisati na ekran opseg i površinu. Inače ispisati na ekran: "Jedna stranica pravokutnika je manja od nula." ili "Obe stranice pravokutnika su manje od nula." (dijagram toka i kod).



### Zadatak 3.3.

Napisati program u kojem će korisnik unijeti 4 broja. Ispisati najveći i najmanji broj među unesenima (dijagram toka i kod).



### Zadatak 3.4.

Napisati program koji će zatražiti od korisnika da unese 3 stringa za koja treba provjeriti jesu li uneseni po abecednom redoslijedu i postoje li dva jednaka stringa.



#### Zadatak 3.5.

Napisati program koji će za unesena dva broja i operaciju (+, -, \* ili /) izračunati njihov zbroj, razliku, kvocijent ili umnožak. Ukoliko se dijeli s nulom, ispisati poruku "Dijeljenje s nulom", a ukoliko je operacija krivo unesena ispisati "Operacija nije dobro unesena.". (dijagram toka i kod).



#### Zadatak 3.6.

Napisati program koji će učitati dvije točke u trodimenzionalnom prostoru A=(x1,y1,z1) i B=(x2,y2,z2). Program treba ispisati na ekran koliki je kvadrat udaljenosti između točaka A i B. (dijagram toka i kod)

$$d^2=(x_2-x_1)^2+(y_2-y_1)^2+(z_2-z_1)^2$$



### Zadatak 3.7.

Unijeti realne brojeve a i b. Na ekranu ispisati volumene i oplošja:

- a) valjka radijusa a i visine b,
- b) pravilne šesterostrane prizme stranice baze a i visine b,
- c) pravilne četverostrane prizme stranice baze a i visine b.

$$O = 2 \cdot B + P$$

$$V = B \cdot v$$

$$B_{v} = r^{2}\pi$$

$$B_{6} = 6 \cdot \frac{a^{2}\sqrt{3}}{4}$$

$$B_{4} = a^{2}$$

$$P_{v} = 2r\pi \cdot v$$

$$P_{6} = 6 \cdot a \cdot v$$

$$P_{4} = 4 \cdot a \cdot v$$



### Zadaci za rješavanje

Budin, L., Brođanac, P., Markučić, Z., Perić, S. (2012) Rješavanje problema programiranjem u Pythonu, Element, Zagreb



3.6. Zadaci za ponavljanje i vježbu, strana 118-119

