

# Datoteke

Zašto datoteke?

Temeljni pojmovi

Vrste datoteka po sadržaju

Podatkovne datoteke

Struktura podatkovne datoteke

Datoteke u Python-u

# Zašto datoteke ? – Primjer 1.

- Primjer
  1. Izvršite popis učenika u razredu.
  2. Unesite popis u računalo.
  3. Izvršite SORT po abecednom redu.
  4. Tiskajmo izvještaj.
- PROBLEM !!!
  - Došao/ otišao učenik !
- Što učiniti ?
  - Očito - Ponoviti radnje po stavkama 1.; 2.; 3. i 4.
- DA LI JE OVO UČINKOVITO ?? (Sigurno nije !)

## Primjer 2: Osobni karton djelatnika

- Podaci koji se vode - evidentiraju u osobnom kartonu:
  - Prezime
  - Ime
  - Adresa stanovanja
  - Ulica i broj
  - mjesto
  - Jedinstveni matični broj građanina
  - Telefonski broj

# Temeljni pojmovi

- Datoteka (eng. File):
  - Organizirani skup podataka koji se obrađuju kao cjelina i pospremaju u memoriju računalnog sustava.
- Podatak (eng. Data):
  - Podatak je činjenica predočena u formaliziranom obliku, npr. broj, riječ ili slika.
  - Formalizirani znakovni prikaz činjenica, pojmova i instrukcija pogodan za priopćavanje, interpretaciju ili obradu

# Datoteka - sadržaj, vrste

- Datoteka - Tekstualni sadržaj (DOC, TXT, ...)
- Datoteka - Programska (BAS, PAS, FOR, ...)
- Datoteka - Slika (WMF, GIF, BMP, ICO, ...)
- Datoteka - Animacija (AVI, JPG, MOV, ...)
- Datoteka - Zvuk (WAW, ...)
- Datoteka - Arhivska (ZIP, ARJ, BAK, ...)
  
- Datoteka čiji su sadržaj podaci je predmet rasprava i analiza ovog dijela izlaganja je - **podatkovna datoteka**

# Podatkovna datoteka

- Definicija:
  - Skup podataka koji mogu biti predmet obrade jednog ili više programa u nekom programskom jeziku.
- Struktura:
  - Datoteka se dijeli na zapise (eng. record), a zapisi na polja (eng. field)
  - Logička organizacija:
    - Skup logičko-semantičkih zapisa koji se odnose na određeni niz pojmova iste vrste.
    - Svaki logički zapis u datoteci ima isti opis i isti redoslijed polja podataka u svojoj strukturi.
  - Fizička organizacija:
    - Skup fizičkih zapisa na fizičkom nosiocu podataka (masovnom memorijskom mediju, radnoj memoriji)

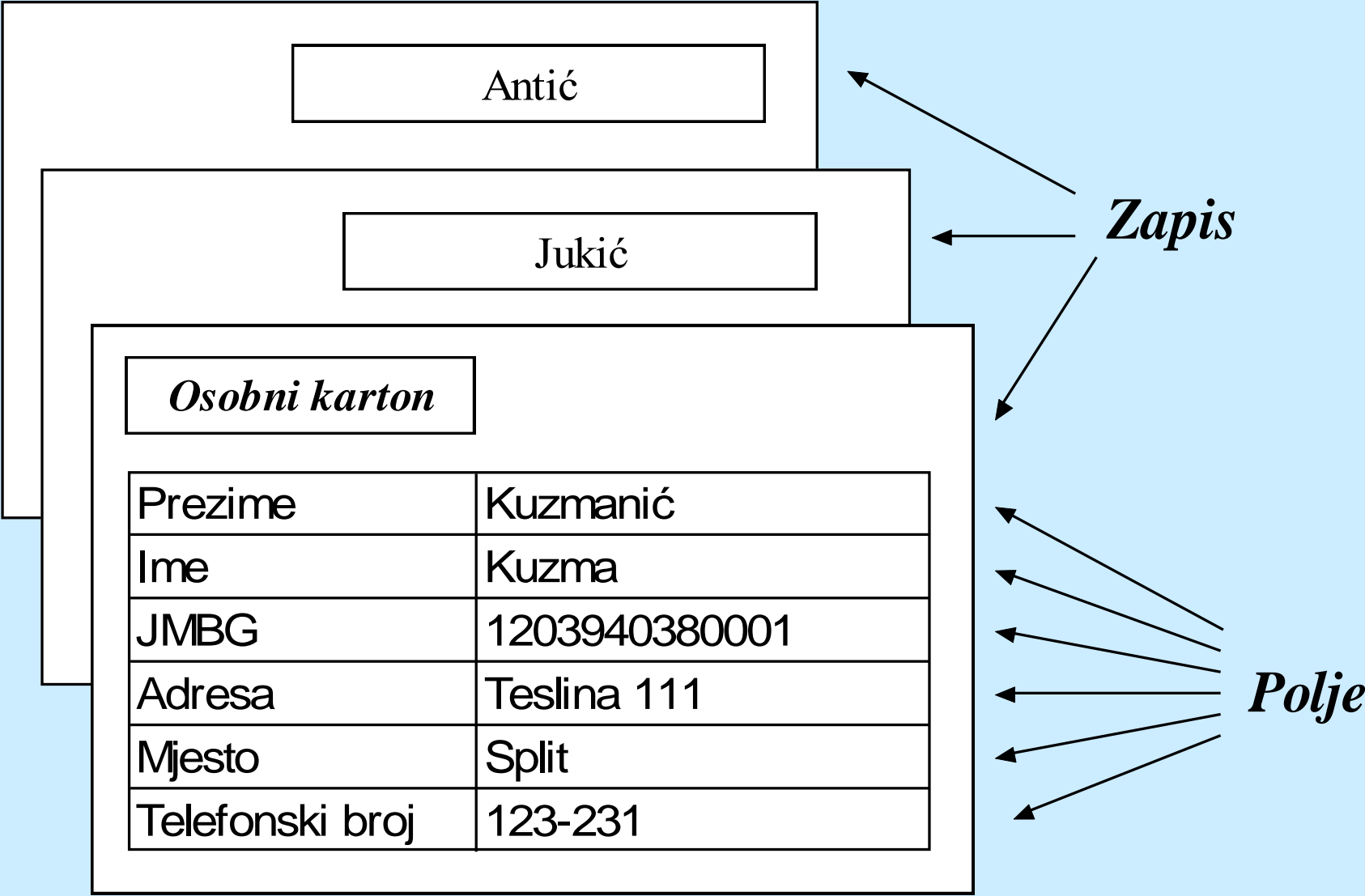
# Datoteka – Tablica s podacima

- Kada bismo datoteke usporedili s tablicama tada su zapisi retci, a polja stupci.
- Npr. Ucenik

Ime	Ocjena
Ivan Ivanić	4.4
Anica Martinović	4.3

- Ucenik - naziv strukture podataka
- Ime, Ocjena - polja zapisa (stupci, atributi)

# Podatkovna datoteka - Struktura





# Tipični procesi - procedure za obradu podataka

- Unos podataka
- Ažuriranje podataka
  - Brisanje
  - Promjene
- Prikazi podataka
  - Izvještaji
  - Traženja

# Postupan je s datotekama

- U različitim programskim jezicima se s datotekama radi na različit način, ali su osnovni koncepti jednaki
- **Otvaranje datoteke**
  - Povezivanje datoteke na disku s varijablom u programu
  - Jednom kad je datoteka otvorena, pomoću varijable unutar programa možemo čitati podatke iz datoteke, te upisivati podatke u datoteku
- **Zatvaranje datoteke**
  - Omogućuje završetak upisa podataka u datoteku
  - Promjene u datoteci na disku će biti vidljive tek kad se datoteka zatvori

# Datoteke u Python-u

- Varijabla može biti i tipa *datoteka*, te kao takva može imati razne operacije koje se odnose na datoteke (operacije čitanja, pisanja, ...)
- Prvi korak je povezivanje varijable u programu s datotekom na disku, moramo pozvati posebnu naredbu
- To ćemo napraviti naredbom: **open**

`<varijabla> = open(<naziv>, <nacin>)`

Naziv (ime) datoteke na disku

String koji označava način otvaranja datoteke:  
"r" → čitanje (read)  
"w" → pisanje (write)  
"a" → dodavanje (append)

# Zatvaranje datoteke

- Datoteku moramo obavezno zatvoriti nakon čitanja
- Ako je ne zatvorimo, može se dogoditi da joj drugi programi ne mogu pristupiti
- To se radi operacijom **close**:  
`<varijabla>.close()`

# Upis u datoteku

- Otvaranje datoteke za pisanje priprema datoteku za primanje podataka
- Ako datoteka s navedenim imenom ne postoji, stvorit će se nova datoteka
- Ako datoteka s navedenim imenom postoji, onda će se prebrisati i stvoriti nova prazna datoteka!
- Primjer:
- Instrukcija pomoću koje se otvara datoteka za pisanje

```
dat = open("izlaz.txt", "w")
```

# Instrukcija write()

`<varijabla>.write(<string>)`

- **write** radi slično kao i **print**, ali je malo manje fleksibilna
- Uzima samo jedan parametar koji mora biti **string**, te ga upisuje u datoteku
- To može biti i rezultat neke operacije (npr. spajanja +), ali mora biti samo jedan string
- Ako želite početi novu liniju u datoteci, onda se mora upisati i oznaka za novi red (*new line character*):

**\n**

- **Primjer: Datoteke – Prog\_1.py**

Za snimanje podataka u datoteku:

1. Pozovi **OPEN** komandu (ime datoteke, modalitet datoteke OUTPUT, logički broj datoteke)
2. Upotrijebi **PRINT** komandu zajedno s logičkim brojem datoteke kako bi zapisao podatke u datoteku
3. Zatvori datoteku sa **CLOSE** komandom

```
OPEN "test.dat" FOR OUTPUT AS #1  
PRINT #1, "Pozdrav Svima"  
CLOSE #1
```

Kod imena datoteke se može navesti i cijela putanja, npr. "c:\temp\datoteka.dat"  
Ako putanja nije navedena, onda se datoteka snimila u direktorij u kojem se nalazi QBasic

Za čitanje podataka iz datoteke:

1. Pozovi **OPEN** komandu (ime datoteke, modalitet datoteke INPUT, logički broj datoteke)
2. Upotrijebi **INPUT** komandu zajedno s logičkim brojem datoteke kako bi zapisao podatke iz datoteke u varijablu
3. Zatvori datoteku sa **CLOSE** komandom

```
OPEN "test.dat" FOR INPUT AS #1
INPUT #1, tekst$
CLOSE #1
PRINT tekst$
```

```
Pozdrav svima
```



```
REM Unos podataka
CLS
INPUT "Unesi naziv datoteke : "; N$
OPEN N$ FOR OUTPUT AS #1
11 INPUT "Unesi zapis"; a$
    PRINT #1, a$
        INPUT "Nastavak D/N ??"; O$
        IF UCASE$(O$) = "D" THEN
            GOTO 11
        END IF
    CLOSE #1
REM Čitanje podataka
CLS
INPUT "Unesi naziv datoteke s podacima : "; N$
OPEN N$ FOR INPUT AS #1
DO WHILE NOT (EOF(1))
    INPUT #1, a$
    PRINT a$
LOOP
CLOSE #1
```

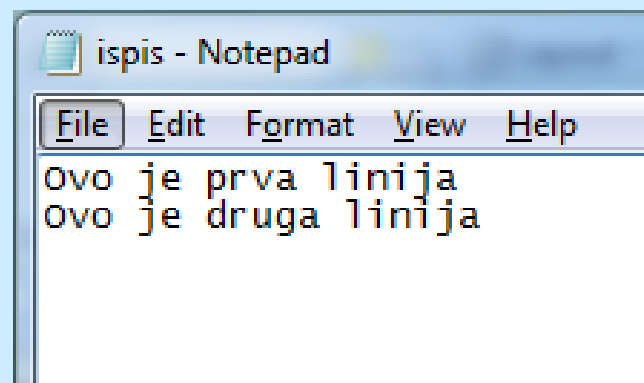
# Instrukcija write()

```
dat = open("ispis.txt", "w")
```

```
dat.write("Ovo je prva linija\n")
```

```
dat.write("Ovo je druga linija\n")
```

```
dat.close()
```



# Čitanje iz datoteke

- U Python-u postoje tri operacije za čitanje:

`<varijabla>.read()`

`<varijabla>.readline()`

`<varijabla>.readlines()`

# Instrukcija read()

- Operacija **read** vraća cijeli sadržaj datoteke kao jedan string
- Ako postoji više linija teksta u datoteci, na kraju svake linije je “oznaka za novi red”
- Tekst:
  - Danas ucimo datoteke.  
Ovo je druga linija,  
a ovo treca.
- se može interpretirati ovako:
  - Danas ucimo datoteke.  
Ovo je druga linija,  
a ovo treca.

**\n**

New line  
character

\n ne vidimo na ekranu u  
programima za  
uređivanje teksta

## Primjer: Datoteke – Prog\_1.py

```
imedat = input("Upisi ime datoteke:")  
dat = open(imedat, "r")  
  
podaci = dat.read()  
  
print (podaci)  
  
dat.close()
```

# Instrukcija `readline()`

- Operacijom **`readline`** čitamo jednu liniju iz datoteke
- Čitaju se svi znakovi do oznake za kraj linije: `\n`
- Svakim sljedećim pozivom, čita se sljedeća linija
- Ovdje moramo zapamtiti da se sa svakim čitanjem pročitava i oznaka za kraj linije

```
dat = open("primjer.txt", "r")
for i in range(3):
    linija = dat.readline()
    print(linija)
dat.close()
```

# Čitanje i tiskanje podataka iz datoteke pomoću instrukcije `readline()`

- Kod ispisa na ekran, `print` uvijek nakon svakog ispisa prelazi u novi red, pa ako varijabla *linija* već sadrži jedan `\n`, onda će ispis izgledati ovako:

```
Ovo je tekstualna datoteka  
koja se sastoji od  
3 linije teksta
```

- Kako bi to izbjegli, moramo ukloniti zadnji znak iz varijable *linija*, npr. ovako:  
`print(linija[:-1])`

# Instrukcija readlines()

```
dat = open("primjer.txt", "r")
sve_linije = dat.readlines()

print("Broj linija:", len(sve_linije))

for linija in sve_linije:
    print(linija[:-1])

dat.close()
```

```
Broj linija: 3
Ovo je tekstualna datoteka
koja se sastoji od
3 linije teksta
```



# Čítanie pomôcu for petlje...

- Môže malo i jednoduchnije

```
datoteka = open("primjer.txt", "r")  
  
for linija in datoteka:  
    print(linija[:-1])  
  
dat.close()
```

# Unos brojeva u datoteku

- Ako se pomoću **write()** mogu unositi samo stringovi, onda brojeve moramo pretvoriti u string

```
dat.write(str(broj))
```

- Možemo i zalijepiti “\n” jer inače brojevi neće biti odvojeni u datoteci

```
dat.write(str(broj) + "\n")
```

- Kod čitanja, ako želimo s tim brojevima računati, onda ih moramo pretvoriti u odgovarajući tip

```
for linija in dat:
    broj = int(linija)
    print(broj, "na kvadrat:", broj**2)
```

Pretvorbom će se  
\\n odbaciti

# Ponovimo...

- Sve što unosimo s `input()` je tipa string
  - Prije upisa u datoteku, brojeve moramo pretvoriti u string funkcijom `str()`
  - Ako želimo unijeti brojeve s kojima moramo nešto računati, onda ono što smo unijeli s `input` pretvaramo funkcijama: `int()`, `float()` i `eval()`
- **Primjer: Datoteke - Prog\_2.py**
  - Generiranje slučajnih brojeva u zadanim granicama
  - Otvori datoteku za pisanje - „w”
  - Otvori datoteku za čitanje - „r”
  - Ispiši brojeve (stupac, redak)
  - Nađi min i max broj

# Pseudo kod za unos i čitanje podataka

```
Unos (datoteka)
Otvori datoteku za unos
Ponavljaj
    Unos (zapis)
    Unos u datoteku (zapis)
    Unos (odgovor)
Dok je odgovor<>"N"
Zatvori datoteku
```

```
Unos (datoteka)
Otvori datoteku za čitanje
Dok nije kraj datoteke
    Unos iz datoteke (zapis)
    Ispis (zapis)
Ponavljaj
Zatvori datoteku
```

**Primjer: Datoteke - Prog\_3.py**

# Python program – Unos - Čitanje

```
ime = input("Unesi ime datoteke: ")
dat = open(ime, "w")
```

```
#unos u datoteku
```

```
while True:
```

```
    tekst = input("Unesi zapis: ")
```

```
    dat.write(tekst)
```

```
    #ako zelimo prijelaz u novu liniju:
```

```
    dat.write("\n")
```

```
    odg = input("Zelite li nastaviti (D/N): ")
```

```
    if odg == "N" or odg == "n":
```

```
        break
```

```
dat.close()
```

```
#citanje
```

```
print("Ispis sadržaja datoteke:")
```

```
dat = open(ime, "r")
```

```
for linija in dat:
```

```
    print(linija[:-1])
```

```
dat.close()
```