Sveučilište u Splitu Prirodoslovno-matematički fakultet

Programiranje 1 2013./2014. Vježba 2.



Sadržaj

- Print naredba za ispis
- Varijable i pridruživanje vrijednosti
- Input naredba za unos
- Elementi dijagrama toka



Ključna (rezervirana) riječ

Niz znakova (string), Broj, Aritmetički izraz

Primjeri:

String: sve unutar navodnika će se točno tako i ispisati

Broj (jedan ili više brojeva odvojenih zarezom):

print(<izraz>)

Aritmetički izraz: rezultat izraza će se ispisati

Kombinacija gore navedenog:

Ili:



Posebni znakovi:

```
\n – prijelaz u novi redak (pritisnuti alt gr i Q za obrnutu kosu crtu)
```

\t - tabulator

\\ – ispis kose crte

\' – ispis jednostrukog navodnika

\" – ispis dvostrukog navodnika

Ukoliko se ne naglasi separator, print naredba svaki član ispisuje s razmakom. Ukoliko članove želimo odvojiti drugačije, pišemo:

Komentari u Python programu počinju za znakom "#": #ova linija je komentar programera



- Primjer:
- >>> print("Pjesma \"Voćka poslije kiše\" je lijepa pjesma.") Pjesma "Voćka poslije kiše" je lijepa pjesma.
- Pogledajmo kako će biti ispisan sljedeći znakovni nizovi:
- >>> 'prvi redak\ndrugi redak\ntreći redak'
- 'prvi redak\ndrugi redak\ntreći redak'
- >>> print('prvi redak\ndrugi redak\ntreći redak')

prvi red

drugi red

treći red



- Uporaba tabulatora ilustrirana je sljedećim primjerom:
- >>> 'jedan\tdva\ttri\nčetiri\tpet\tšest'
- 'jedan\tdva\ttri\nčetiri\tpet\tšest'
- >>> print('jedan\tdva\ttri\nčetiri\tpet\tšest')
- jedan dva tri
- četiri pet šest



Print – naredba za ispis podataka

Znakovni nizovi ograđeni s tri uzastopna navodna znaka:

U tom se slučaju tekst piše tako na način kako ga želimo ispisati (osim što treba voditi računa da će prvi redak biti pomaknut za tri mjesta ako se tekst počinje pisati iza prompta. Pogledajmo kako to izgleda:

>>> "'prvi redak
drugi redak
treći redak"'
'prvi redak\ndrugi redak\ntreći redak'

>>> print("'prvi redak drugi redak treći redak"'') prvi redak drugi redak treći redak treći redak



Primjer: prva kitica spominjane pjesme Dobriše Cesarića ispisane na takav način:

>>> print('''
VOĆKA POSLIJE KIŠE
Gle malu voćku poslije kiše:
Puna je kapi pa se njiše.
I bliješti suncem obasjana,
Čudesna raskoš njenih grana.
>>>)
VOĆKA POSLIJE KIŠE
Gle malu voćku poslije kiše:
Puna je kapi pa se njiše.
I bliješti suncem obasjana,
Čudesna raskoš njenih grana.



- Obavljanje ovog primjera zahtijevalo je dosta tipkanja.
- Nezgodno je što će sve to što smo napisali netragom nestati kada ugasimo računalo ili samo zatvorimo sučelje.
- ➤ Bilo bi svakako korisno kada bismo sve što napišemo mogli pohraniti u datoteku/varijablu na disku/memoriji i kada nam zatreba ponovno dohvatiti posredstvom Python sučelja.



Varijable

- Svi računalni programi na neki način obrađuju podatke.
- Podaci se sakupljaju, pohranjuju, obrađuju i mijenjaju tijekom izvođenja programa.
- Pojedinačni podatak nazivat ćemo vrijednošću (eng. value).
- Svi podaci koje program koristi moraju biti pohranjeni u memoriji.
- Problem pamćenja vrijednosti riješen je uvođenjem varijabli.
- Varijable su imena koja će biti pridružena pojedinim vrijednostima.



Nazivi varijabli

- Moraju započeti sa slovom ili znakom _
- Ostali znakovi mogu biti: slova, znamenke ili znak _
- Naziv varijable ne smije sadržavati razmake
- Python razlikuje mala i velika slova

A ≠ a Broj ≠ broj

Naziv varijable ne može biti rezervirana riječ programskog jezika:

and	del	for	is	raise
assert	elif	from	lambda	return
break	else	global	not	try
class	except	if	or	while
continue	exec	import	pass	yield
def	finally	in	print	





Pridruživanje se obavlja tako da se najprije izračuna vrijednost izraza s desne strane znaka pridruživanja i nakon toga se ta vrijednost pridruži varijabli koja se nalazi s lijeve strane znaka pridruživanja.



Pridruživanje vrijednosti

Nakon što naredbu utipkamo u interaktivnom sučelju i nakon toga pritisnemo tipku Enter, Python neće vratiti nikakvu vrijednost već će ispisati odzivni znak jer je trebao pridružiti vrijednost varijabli, a ne ispisati njenu vrijednost:

Ako želimo ispisati vrijednost varijable x, tada treba utipkati x i Python će ju ispisati:



Inicijalizacija varijabli

- Brojčane varijable se inicijaliziraju na vrijednost 0.
- Zašto?
- String varijable se inicijaliziraju na vrijednost "" (prazan string).
- Zašto?



Primjer s preračunavanjem sekundi u minute, sate i dane možemo, napisati na sljedeći način:

```
>>> sekunde = 1000000
>>> ostatak_sekunde = sekunde % 60
>>> minute = sekunde // 60
>>> ostatak_minute = minute % 60
>>> sati = minute // 60
>>> ostatak _sati = sati % 24
>>> dani = sati // 24
>>> print(dani, ostatak _sati, ostatak _minute, ostatak _sekunde)
11 13 46 40
```



- Znak pridruživanja ne smije se poistovjetiti sa znakom jednakosti u matematici gdje on označava da je ono što stoji lijevo od znaka jednakosti jednako onome desno od znaka jednakosti.
- Prema tome, jednakost x = x + 1 u matematici nema nikakvog smisla dok je u Pythonu (a i ostalim programskim jezicima) potpuno smislena konstrukcija. Tako se , primjerice, može pisati:

```
>>> x = 1000
>>> x = x + 1
>>> print(x)
1001
```



Prema tome, preračunavanje sekundi u minute, sate i dane možemo obaviti i tako da ne uvodimo nove varijable za ostatke dijeljenja, već da pažljivim odabirom redoslijeda izračunavanja prethodnih sekundi, minuta i sati pridružimo nove vrijednosti:

```
>>> sekunde = 1000000
>>> minute = sekunde // 60
>>> sekunde = sekunde % 60
>>> sati = minute // 60
>>> minute = minute % 60
>>> dani = sati // 24
>>> sati = sati % 24
>>> print(dani, sati, minute, sekunde)
11 13 46 40
```



Input – naredba za unos podataka

- Uzima podatak od korisnika i sprema u varijablu
- U Pythonu se unos svodi na pridruživanje vrijednosti
- > Izraz s desne strane je sada naredba input

```
<varijabla> = input(<poruka>)
```

String koji se korisniku ispiše na ekranu prilikom unosa

Primjer:

```
x = input("Unesite string: ")
```

Korisniku se ispiše poruka na ekran te se očekuje unos. Kraj unosa označen je unosom tipke Enter.

SVE ŠTO KORISNIK UNESE, PYTHON SMATRA STRINGOM (NIZOM ZNAKOVA).



Input – naredba za unos podataka

1) Unos jednog cijelog broja:

2) Unos jednog realnog broja:

```
broj2 = float(input("Unesi realni broj:"))
```

Ako korisnik unese podatak koji nije odgovarajući, program se prekida.

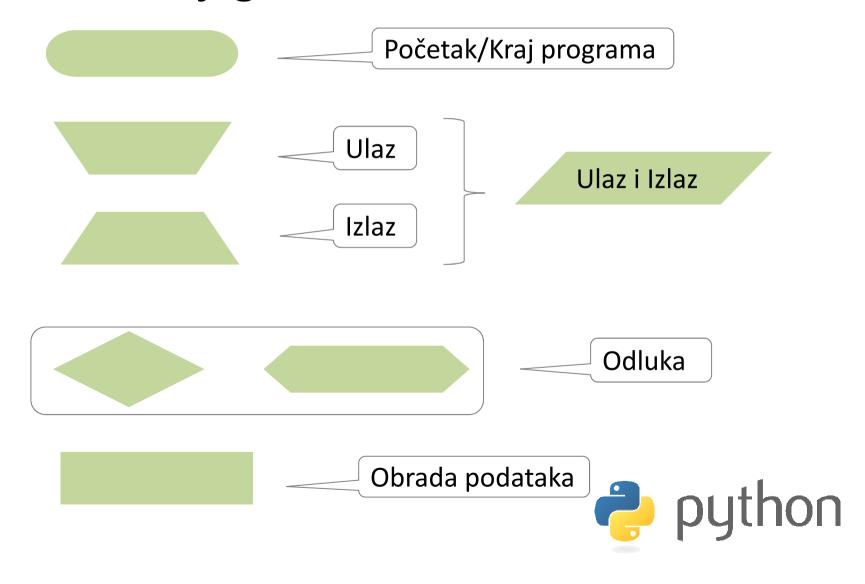
3) Ako želimo da Python raspozna kojeg je tipa uneseni broj:

```
a = eval(input("Unesi nesto: "))
```

- Dolazi od riječi "evaluate" (hrv. procijeni)
- Ne radi sa slovima (stringovima)
- Može prepoznati aritmetički izraz
- Ako unosimo nekoliko brojeva odjednom (odvojenih zarezom), koristimo eval



Elementi dijagrama toka



Zadatak 2.1.

Napiši program u kojem ćeš varijablama dodijeliti sljedeće vrijednosti i ispisati ih:

100, -1000, a, 3.123, 3.123456789, true, True, 0.0000000001, 9.99999, 1/3, Ivana, 2/5, false, False Kojeg je tipa pojedina varijabla?



Zadatak 2.2.

Maja ima x kuna. Napiši program koji će izračunati koliko Maja može kupiti čokolade cijene y kuna i koliko će joj nakon kupnje ostati novca.



Zadatak 2.3.

Napiši program u kojem ćeš izračunati i ispisati površinu kruga radijusa 5cm (dijagram toka i kod).



Zadatak 2.4.

Napiši program koji će zatražiti unos stranice pravokutnika. Za unesenu stranicu izračunati i ispisati opseg i površinu pravokutnika (dijagram toka i kod).



Zadatak 2.5.

Napiši program koji će zatražiti unos imena i godine rođenja te ispisati: "Pozdrav, Ana. Rođeni ste 1992. godine i sada imate 21 godinu." (dijagram toka i kod)



Zadaci za rješavanje

Budin, L., Brođanac, P., Markučić, Z., Perić, S. (2012) Rješavanje problema programiranjem u Pythonu, Element, Zagreb



4.4. Zadaci za ponavljanje i vježbu, strana 55-60

