
	<p>Uniwersytet Technologiczno-Przyrodniczy im. J.J. Śniadeckich w Bydgoszczy Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki Zakład Techniki Cyfrowej</p>			
Przedmiot	Wstępny szkic tematu pracy dyplomowej		Kierunek/Tryb	IS/NP
Numer lab.	01	Data wykonania	03.09.2021	Data oddania 03.09.2021
Imię i nazwisko	Antoni Malak			Grupa 1

Demo technologiczne gry typu sandbox, ze zniszczalnym terenem, oraz maszynami fizycznymi, z użyciem silnika Unity3D

- 1 Przegląd różnych stopni zniszczalności terenu w innych grach komputerowych
- 2 Określenie stopnia zniszczalności terenu, oraz elementów gry
- 3 Określenie użytych algorytmów, oraz ich przeznaczenia
- 4 Projekt struktury danych, oraz diagramy klas
- 5 Struktura projektu gry oraz określenie jego części
- 6 Analiza wydajności rozwiązania z uwzględnieniem różnych algorytmów optymalizacyjnych