
	<p>Uniwersytet Technologiczno-Przyrodniczy im. J.J. Śniadeckich w Bydgoszczy Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki Zakład Techniki Cyfrowej</p>			
Przedmiot	Wstępny szkic tematu pracy dyplomowej		Kierunek/Tryb	IS/NP
Numer lab.	01	Data wykonania	03.09.2021	Data oddania 03.09.2021
Imię i nazwisko	Antoni Malak			Grupa 1

Zaprojektowanie i zaprojektowanie kafelkowego menadżera okien dla systemu Linux

1 Przegląd różnych typów menadżerów okien i ich funkcjonalności

Celem projektu jest stworzenie nowego kafelkowego menadżera okien, który byłby w jakiś sposób unikalny, oraz posiadał funkcje, których nie ma w już istniejących programach tego typu. Dlatego ważne jest rozeznanie się w zakresie funkcji, które te programy oferują.

2 Określenie ogólnych funkcjonalności menadżera okien, oraz unikalnych cech do implementacji

Menadżer okien określa zachowanie oraz pozycjonowanie okien programów. Może on również dodawać 'wirtualne pulpity/przestrzenie robocze' (eng. Workspaces), oraz definiować interakcję pomiędzy oknami programów.

3 Określenie użytych algorytmów, oraz ich przeznaczenia

Menadżery przechowują okna w strukturze danych na różne sposoby, zazwyczaj jest to struktura drzewa, albo lista.

4 Struktura projektu oraz określenie jego części

Wymagane w projekcie byłaby część, która zarządzałaby oknami programów, przecho-
wywała o nich informacje, oraz część dzięki której użytkownik będzie mógł wchodzić
w interakcję z programem/

5 Użyte biblioteki

Menadżer okien jedynie zarządza oknami programów, ich rysowanie odbywa się dzięki
zaimportowanym bibliotekom graficznym.

6 Działanie oraz porównanie programu, do już istniejących, tego samego typu

Końcowe porównanie programu wynikowego, do innych istniejących już rozwiązań, oraz
pokazanie, że stworzenie jeszcze jednego nowego menadżera okien jednak miało sens.