



Diretoria Acadêmica de Gestão e Tecnologia da Informação
(DIATINF) Programação Orientada a Objetos - POO - 2023.2

DOCENTE: Gilbert Azevedo da Silva

ALUNOS: Angelo Antonio Silva dos Santos (Matrícula: 20231014040012) e

ANTENOR ANTONIO CAMPOS DE OLIVEIRA(Matrícula: 20231014040014)

Modelagem de Sistema
Sistema de Música

Natal/2023

Sumário

Introdução 3 Membros do grupo 4 Diagrama de classes 4

Diagrama de classes - Entidades 4 Diagrama de classes - Casos de Uso 4 Diagrama de classes - Operações 4 Diagrama de classes - Classes de Persistência 4 Diagrama de classes - Interface com o Usuário 4

Introdução

O presente projeto visa o desenvolvimento de um aplicativo de streaming de música chamado **Stream Sound**. O aplicativo será voltado para o público nordestino e terá como foco os gêneros musicais típicos da região, como forró, xaxado, ciranda, afoxé e maracatu.

O aplicativo terá as seguintes funcionalidades:

- **Reprodução de músicas:** O usuário poderá listar músicas ou em playlists.
- **Gerenciamento de playlists:** O usuário poderá criar, editar e excluir playlists.

Requisitos

Os requisitos a serem atendidos pelo aplicativo são os seguintes:

- O aplicativo deve permitir que o usuário liste músicas por artista e Playlist.
- O aplicativo deve permitir que o usuário crie, edite e exclua playlists.

Membros do grupo

O grupo é composto pelos discentes:

- Angelo Antonio Silva dos Santos
- Antenor Antonio Campos de Oliveira

Diagrama de classes

Diagrama de classes - Entidades

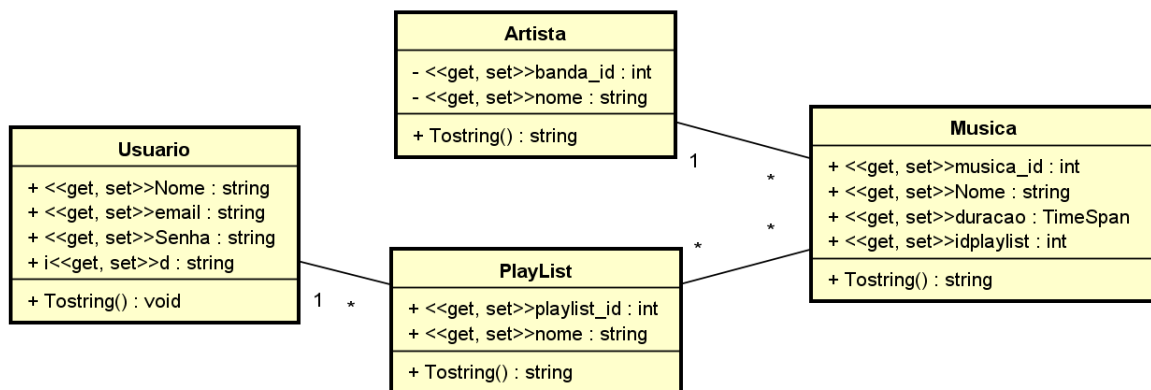


Diagrama de classes - Casos de Uso

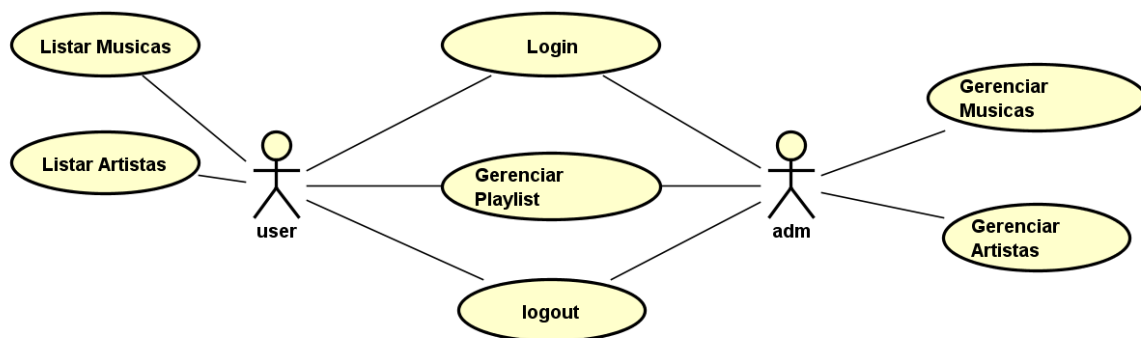


Diagrama de classes - Operações

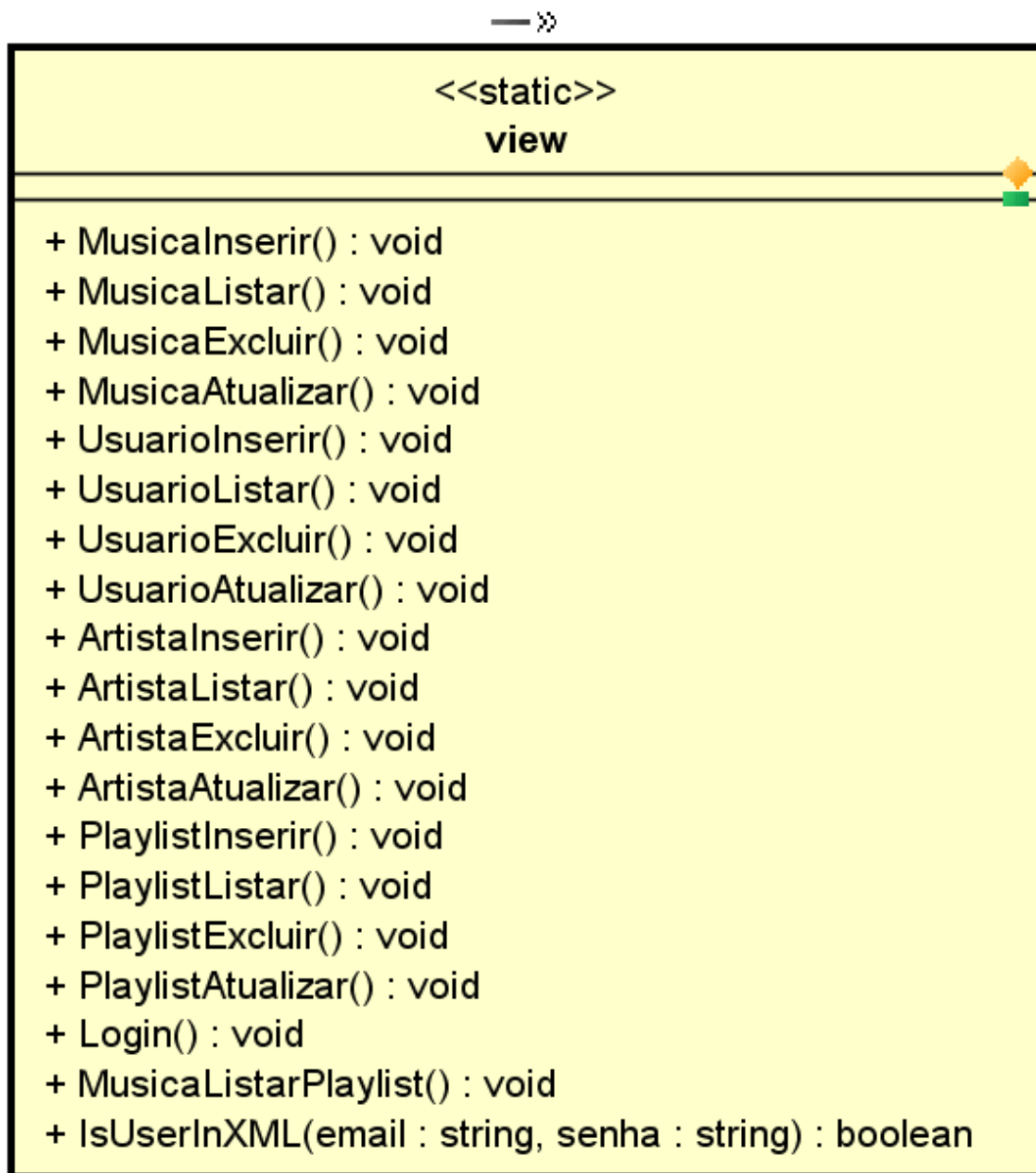


Diagrama de classes - Classes de Persistência

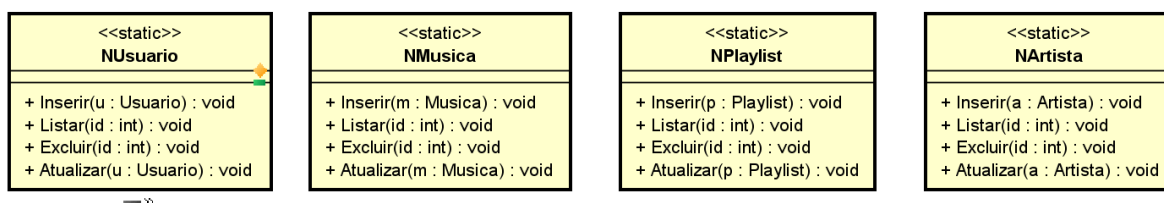


Diagrama de classes - Interface com o Usuário

pkg

