

## KONTAKT

✉ [contact@anton-forsberg.com](mailto:contact@anton-forsberg.com)

🌐 <https://anton-forsberg.com>

🔗 <https://github.com/antfor>

## PROGRAMSPRÅK

Java

Python

C++

C#

haskell

erlang

opengl

Android and Xamarin  
app utveckling

ARM, RISC-V

linux

# ANTON FORSBERG

## UTBLIDNING

**Civilingenjörsexamen och masterexamen**  
**Chalmers teknisk högskola**

**2017 - 2023**

Examen från Chalmers med inriktning på informations-teknik och datavetenskap, har givit mig breda kunskaper inom programmering.

Slutlig masteruppsats om att optimera Convolutional Neural Networks (CNN) med de nya ARM SVE och RISC-V "V" extensions. Ett område med ytterst begränsad information, och därför behövdes mina ingenjörskunskaper från utbildningen.

**Repository:**

<https://github.com/VictorElHajj/MNPACK/tree/riscv>

<https://github.com/VictorElHajj/darknet/tree/test-antfor>



## PROJEKT

**Kandidatarbetet**  
**Physically-Based Animation of**  
**Fire for Android**

**Jan - Maj 2020**

Under kandidatarbetet samarbetade jag med fem personer där vi höll oss till scrum som arbetssätt.

Utöver det bidrog jag framförallt med att ta initiativ och driva projektet framåt.

Som helhet ledde allt detta till ett mycket lyckat resultat av gruppen.

**Repository:**

<https://github.com/Schitrus/DATX02-20-21>

**Rapport:**

<https://odr.chalmers.se/handle/20.500.12380/301973?mode=simple>

**Fritid**

**Spelmotor och schackspel i 3D grafik på**  
**Android**

**Maj - Dec 2017**

På min fritid har jag exempelvis jobbat med att lära mig att programmera för grafikortet och app utveckling.

Bland annat genom att skapa en spelmotor och använde den för att göra ett 3D schack app med OpenGL.

**Repository:**

<https://bitbucket.org/Sickan/revengine/src/master/>



## ERFARENHETER

**Generella kunskaper**

**pågående**

Har en relativt bred erfarenhet av olika programspråk och designprinciper i olika programmeringsparadigm. Därav kan jag ganska snabbt plocka upp nya språk/principer/verktyg om det behövs för att lösa arbetsuppgifter.

Jag har hållit på med olika former av programmering i ungefär 7 år.