

# Ejercicios I – Tema 4

## Ejercicio 1 – Cuestiones breves del tema

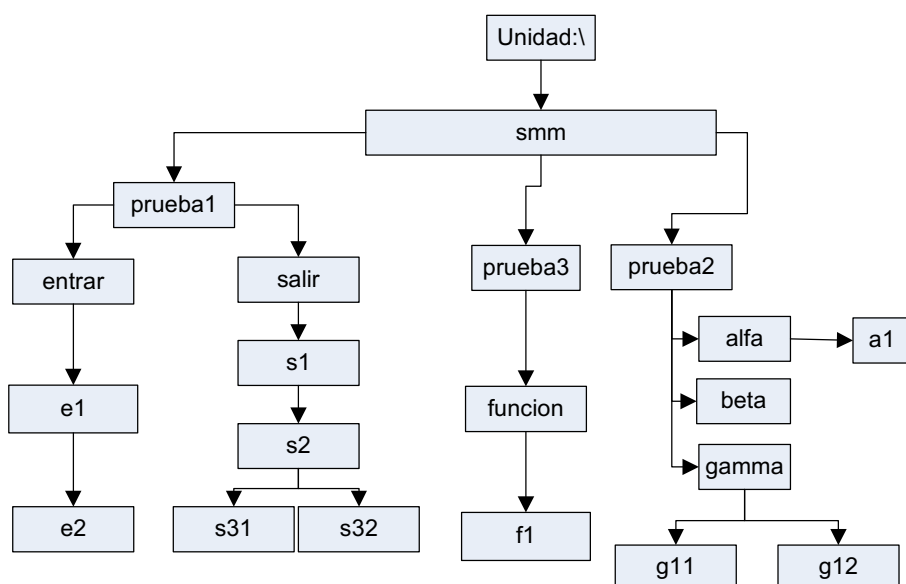
Responde de forma breve y concisa a las siguientes cuestiones.

- a) ¿Es obligatorio que un directorio tenga nombre y extensión?
- b) ¿En qué se mide el tamaño de los directorios?
- c) ¿Los directorios tienen que tener necesariamente atributos?
- d) ¿Existe en todos los sistemas de archivos el directorio raíz?
- e) ¿Los directorios . y .. están únicamente en el directorio raíz? ¿Por qué?
- f) ¿Se pueden crear directorios en la estructura de archivos desde una ubicación fija?
- g) Cuando creamos directorios, ¿qué tipo de rutas o trayectorias podemos utilizar?
- h) ¿Se pueden mostrar los directorios con atributo oculto con la orden DIR?
- i) Si ejecutamos la orden CD sin parámetros, ¿qué ocurre?
- j) ¿Qué hace la orden CD .?
- k) ¿Se pueden seleccionar en entorno gráfico directorios que tienen el atributo oculto?
- l) Cuando eliminamos un directorio con la orden RD, ¿cómo podemos recuperarlo?
- m) ¿Se pueden borrar directamente directorios que contienen otros subdirectorios?
- n) ¿Podemos cambiar el nombre a un directorio con la orden MOVE?
- o) ¿Se pueden utilizar trayectorias relativas con la orden MOVE?
- p) ¿Se pueden poner atributos a directorios que tengan el atributo de Oculto?
- q) ¿Cómo podemos visualizar directorios que tienen el atributo de Oculto?
- r) ¿Es obligatorio que un archivo tenga nombre y extensión?
- s) ¿En qué se mide el tamaño de los archivos?
- t) ¿Qué determina el tamaño de un nombre de archivo?
- u) En algunos sistemas, la letra «ñ» no aparece. ¿Sabes por qué?
- v) Para crear archivos, ¿hay que utilizar siempre una aplicación?

- w) ¿Podemos guardar un archivo con el mismo nombre y diferente extensión en el mismo directorio o carpeta?
- x) ¿Es lo mismo copiar que mover un archivo?
- y) ¿Se puede mover un archivo utilizando la orden COPY?
- z) ¿Se puede copiar un archivo usando la orden MOVE?

## Ejercicio 2 – Gestión de directorios con MS-DOS I

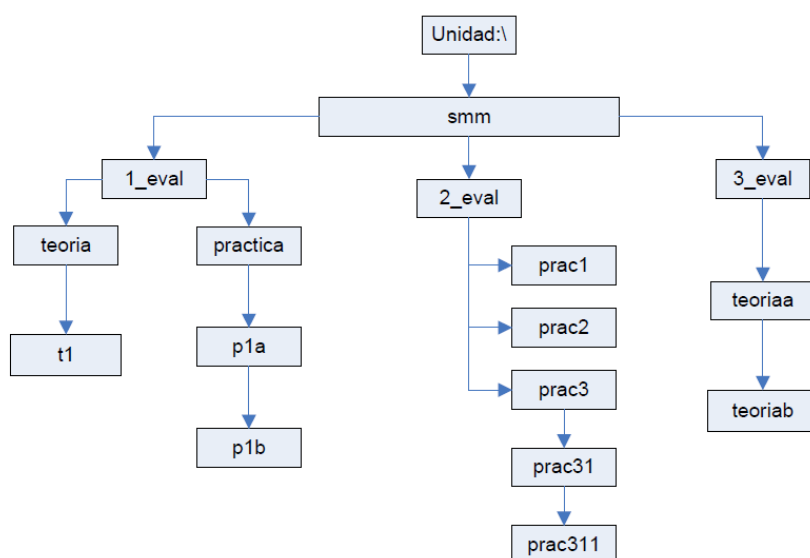
Crea un directorio llamado **smm** en tu unidad C: y siguiendo las instrucciones paso a paso crea el siguiente árbol de directorios. En cada paso deberás transcribir todas y cada una de las sentencias utilizadas.



1. Sitúate en el directorio **smm** de tu unidad C. Crea con una única sentencia (**prueba1**, **entrar**, **e1** y **e2**).
2. Accede al directorio **e2** utilizando trayectoria absoluta. Desde aquí crea los directorios (**salir**, **s1**, **s2**, **s31**, **s32**) utilizando trayectorias relativas y en una única sentencia.
3. Desde el directorio **e2** crea los directorios (**prueba3**, **funcion** y **f1**) con una única sentencia y trayectorias relativas
4. Accede al directorio **s32** utilizando trayectorias relativas. Desde aquí crea los directorios (**prueba2**, **alfa**, **beta**, **gamma**, **a1**, **g11** y **g12**) con una única sentencia.
5. Situado en **s32** visualiza el árbol de directorios dependiente de **smm** y comprueba que es exactamente igual que el árbol que se muestra al comienzo del ejercicio.
6. Situado en **s32** mueve el directorio **entrar** a **prueba3** utilizando trayectoria relativa.
7. Situado en **s32** cambia el nombre del directorio **e2** por **nueveoe2** utilizando trayectoria absoluta.
8. Situado en **s32** elimina los directorios **g11** y **g12** con una única sentencia.

9. Situado en **s32** lista el contenido del directorio **prueba2**. Utiliza el comando `dir` (puedes consultar la ayuda del comando con `help`).
10. Utiliza la sentencia para acceder a la raíz de la unidad en la que te encuentras (C:). Una vez allí elimina **prueba1**.
11. Situado en **a1** elimina entrar con una única sentencia.
12. Ejecuta la orden para visualizar el árbol de directorios dependientes del directorio **smm**.

## Ejercicio 3 – Gestión de directorios con MS-DOS II

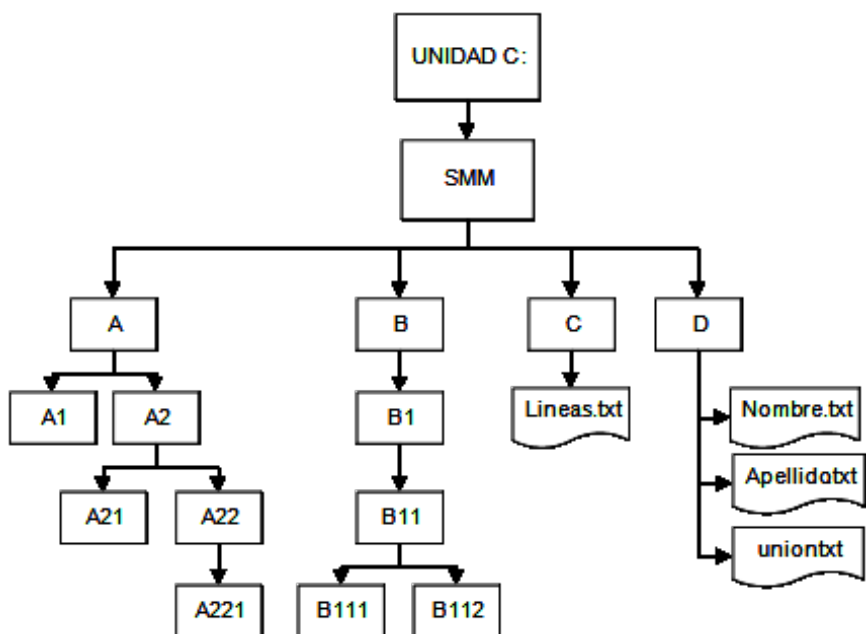


1. Sitúate en el directorio **smm** de tu unidad (que estará en la unidad C). Desde el directorio **smm** crea los directorios (**1\_eval**, **teoria**, **t1**, **practica**, **p1a**, **p1b**) utilizando trayectorias absolutas.
2. Sitúate en el directorio **p1b**. Crea los directorios (**3\_eval**, **teoriaa**, **teoriab**) utilizando trayectorias relativas.
3. Sitúate en el directorio **smm**. Crea el directorio (**2\_eval**).
4. Sitúate en el directorio **2\_eval**. Crea los directorios (**prac1**, **prac2**, **prac3**) con una única sentencia.
5. Sitúate en el directorio **prac3**. Crea los directorios (**prac31**, **prac311**) usando trayectorias relativas.
6. Accede al directorio **smm** usando trayectoria absoluta con una única sentencia.
7. Desde **smm** elimina los directorios (**prac311**, **prac31**, **teoriab**, **teoriaa**, **t1**, **p1b**, **p1a**) utilizando trayectorias absolutas.
8. Accede al directorio **2\_eval** usando trayectoria relativa con una única sentencia.
9. Desde aquí cambia el nombre del directorio **prac1** por el de **prac4**.
10. Desde aquí sitúa el directorio **prac4** dentro del directorio **prac3**.
11. Desde aquí elimina los directorios (**1\_eval**, **3\_eval**).

12. Ejecuta la orden para visualizar el árbol de directorios y subdirectorios dependientes del directorio **smm**.
13. Accede directamente a la raíz (a la unidad en la que te encuentras).

## Ejercicio 4 – Gestión de archivos y directorios con MS-DOS

Crea un directorio llamado **SMM** (si ya lo tenías creado, elimina su contenido) en la raíz de la Unidad C. Dentro de ese directorio haz los siguientes ejercicios:



1. Situado en **smm** crea los directorios **A**, **B**, **C** y **D**. Utiliza trayectoria absoluta.
2. Situate en **D** y desde allí crea **A1**, **A2**, **A21**, **A22**, **A221** con una única sentencia utilizando trayectoria relativa.
3. Situate en **A221** y desde allí crea **B1**, **B11**, **B111**, **B112** con una única sentencia y utilizando trayectoria relativa.
4. Estando situado en **A221**, crea un fichero llamado **líneas.txt** en el directorio **C** que contenga el árbol de directorios dependiente del directorio **A** (incluyendo los subdirectorios).
5. Crea en **D** un fichero llamado **Nombre.txt** que contenga tu nombre y otro fichero llamado **Apellido.txt** que contenga tu primer apellido.
6. Genera un fichero llamado **union.txt** en **D** que contenga nombre y tu primer apellido.
7. Mueve el fichero **union.txt** al directorio **A21**.
8. Mueve el directorio **A2** dentro de **C**.
9. Cambia el nombre del fichero **union.txt** por el de **nuevaunion.txt**.
10. Copia el fichero **Nombre.txt** al directorio **A**.

11. Elimina el directorio A (sin usar el parámetro /s).
12. Cambia el nombre del fichero **Apellido.txt** por el de **miApellido.doc**.
13. Cambia el nombre del directorio **C** por el de **nuevoC**.
14. Copia el fichero **lineas.txt** a **D** con el nombre **nlineasend.txt**.
15. Muestra el árbol de directorios (incluyendo ficheros) que depende del directorio **mmm**.