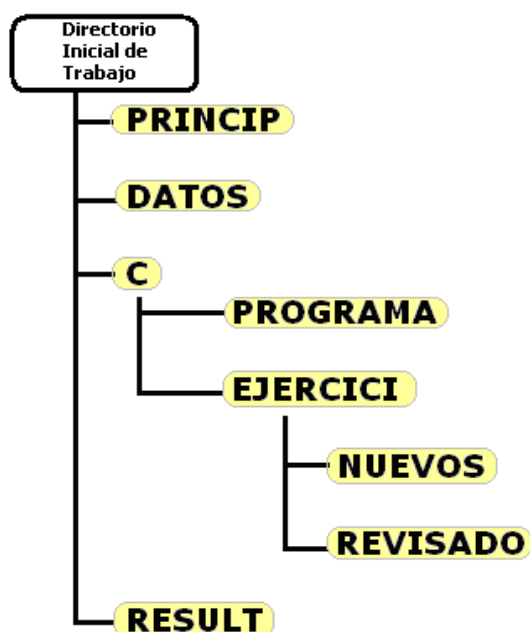


Ejercicios II – Tema 4

Ejercicio 5 – Operaciones con ficheros en MS-DOS

Realiza las siguientes operaciones en **entorno comando**. En la raíz del disco duro crearemos un directorio llamado **ejemplo**. Este directorio **será nuestro directorio raíz para la realización de este ejercicio**.

- a) Crear la siguiente estructura de directorios:



- b) Crear los directorios PRINCIP, DATOS y C desde el directorio raíz.
- c) Cambiar al directorio PRINCIP. Crear el directorio RESULT en el lugar que muestra la figura anterior, utilizando la trayectoria relativa.
- d) Utilizando la trayectoria absoluta, crear los directorios PROGRAMA y EJERCICI.
- e) En el directorio EJERCICI, utilizando la trayectoria relativa, crear el resto de directorios y visualizar la estructura.
- f) Visualizar el contenido del directorio C.
- g) Borrar EJERCICI situado desde el directorio PROGRAMA. Utilizar la trayectoria absoluta.
- h) Crear, dentro del directorio RESULT, dos directorios: C.DAT y C.BAK.
- i) Crear dos nuevos directorios llamados ARBOL1 y ARBOL2 en la raíz de nuestro USB o disco duro. Una vez creados estos directorios, copiar en ARBOL1 la estructura del directorio EJEMPLO del USB o del disco duro y en ARBOL2 la estructura de directorios del directorio C.

- j) Borrar los directorios:
- **ARBOL1**, paso a paso, eliminado directorio a directorio.
 - **ARBOL2**, usando una sola instrucción.
- ¿Qué ventajas e inconvenientes puede tener el usar cada uno de esos mecanismos de eliminación de directorios?
- k) Mover los directorios C.DAT y C.BAK al directorio DATOS.
- l) Copiar el directorio PROGRAMA al directorio RESULT.
- m) Cambiar el nombre del directorio RESULT por el de FINAL.
- n) Copiar toda la estructura del directorio C al directorio FINAL.
- o) Visualizar los atributos de toda la estructura de directorio.
- p) Asignar los atributos de solo lectura y oculto al directorio FINAL.
- q) Asignar los atributos de solo lectura al directorio C.
- r) Visualizar toda la estructura de directorios.
- s) Quitar los atributos de solo lectura al directorio FINAL y copiar el directorio DATOS en él.
- t) Dejar la estructura de directorios como al principio del ejercicio.
- u) Visualizar la estructura de directorios y comprobar que está como al principio del ejercicio.

Ejercicio 6 – Órdenes en MS-DOS

Rellena el siguiente cuadro con las órdenes utilizadas para el manejo de directorios incluyendo un ejemplo en cada una de ellas.

Orden	Ejemplo	Función
DIR		
		Sirve para moverse por la estructura de directorios
	MD textos	
		Sirve para eliminar directorios individualmente.
DELTREE		
	MOVE textos datos	
TREE		

Ejercicio 7 – La orden COPY de MS-DOS

¿Cómo ejecutaríamos las siguientes órdenes con la orden COPY?

- a) Copiar el fichero MITEXTO.TXT a la unidad A:.
- b) Copiar el fichero MITEXTO.TXT a la unidad A: con el nombre TEXTO2.TXT.

- c) Copia todos los archivos que sus dos primeras letras sean cualquier cosa, a continuación se llamen “TEXTO” y tengan la extensión TXT a la raíz del disco duro.
- d) Copiar del directorio raíz de la unidad del disco duro al disquete, todos los archivos cuyo nombre empiece por “DATO”, a continuación tenga cualquier carácter seguido de la letra A, y cuya extensión empiece por TX y como tercera letra tenga cualquier carácter.
- e) Copiar todos los ficheros del disquete a la raíz del disco duro.

Ejercicio 8 – Uso de comodines en MS-DOS/Windows

Rellena la siguiente tabla indicando que son y para que sirven los caracteres comodines de la siguiente tabla, poniendo al menos un ejemplo de cada uno de ellos.

Comodín	Ejemplo	Función
?		
		Representa uno o más caracteres válidos en el nombre de un fichero o directorio. Sustituye caracteres por el principio, por el final o por el centro del nombre de archivo especificado.
*.COM		
?????.EXE		Plantilla para todos los ficheros o directorios con un nombre de cinco caracteres y extensión EXE.
*TEXTO.???		
		Plantilla para todos los archivos o directorios.
?????????.???		

Ejercicio 9 – Órdenes en MS-DOS II

Rellena la siguiente tabla de órdenes de manejo de ficheros, incluyendo un ejemplo en cada una de ellas.

Orden	Ejemplo	Función
TYPE		
		Con esta orden podemos imprimir el contenido de un fichero.
	REN doc1.txt doc2.txt	
		Copia uno o más archivos desde la ubicación inicial a otro lugar
MOVE		
DEL	DEL *.doc	
		Se utiliza para ver, quitar o añadir atributos a archivos y/o directorios.
XCOPY		

Ejercicio 10 – Operaciones con ficheros en MS-DOS II

Realiza las siguientes operaciones con archivos en entorno comando partiendo de la estructura de directorios creada en el ejercicio anterior.

- a) Crear, en el directorio raíz, el fichero TEXTO.TXT cuyo contenido sea tu nombre y la fecha y hora en la que lo estas creando. Ver posteriormente el archivo TEXTO.TXT para comprobar su contenido.
- b) En el directorio PROGRAMA crear tres archivos: TEXTO.TXT, TEXTO.BAK y TEXTO1.BAS. El contenido de cada uno de ellos será el de la sintaxis de las órdenes CD, MD y RD.
- c) Copiar desde PROGRAMA al directorio RESULT, situados en el directorio DATOS, los archivos cuyos nombres empiezan por TEX y cuyos dos primeros caracteres de la extensión sea BA.
- d) Renombrar en RESULT el fichero TEXTO1.BAS por TEXTO1.BAK.
- e) Mandar a la impresora el archivo TEXTO1.BAK.
- f) Copiar todos los archivos del directorio RESULT en el directorio raíz con el mismo nombre.
- g) Cambiar el nombre del directorio DATOS por el de DATOS.DAT.
- h) En el directorio raíz, renombrar el archivo TEXTO.TXT del directorio programa por el nombre TEXTO.BAS.
- i) Cambiar, en el directorio RESULT, la extensión de todos los archivos por la extensión DAT.
- j) Visualizar por pantalla el contenido del archivo TEXTO.DAT del directorio RESULT.
- k) Mover el archivo TEXTO.DAT del directorio RESULT al directorio DATOS.DAT con el nombre TEXTO1.DAT.
- l) Borrar todos los archivos del directorio PROGRAMA cuya primera letra en la extensión sea B.
- m) Crear, en RESULT, tres archivos, FICH1, FICH2 y FICH3.
- n) Poner atributos de sólo lectura a los tres archivos anteriores. Además, poner el atributo de oculto al archivo FICH3. Comprobar que éste último no se visualiza si solicitamos un listado por pantalla del contenido del directorio RESULT.
- o) Pon atributos de sistema a todos los ficheros RESULT. Visualiza los atributos de estos archivos.
- p) Borrar, desde el directorio PROGRAMA, todo el directorio RESULT.