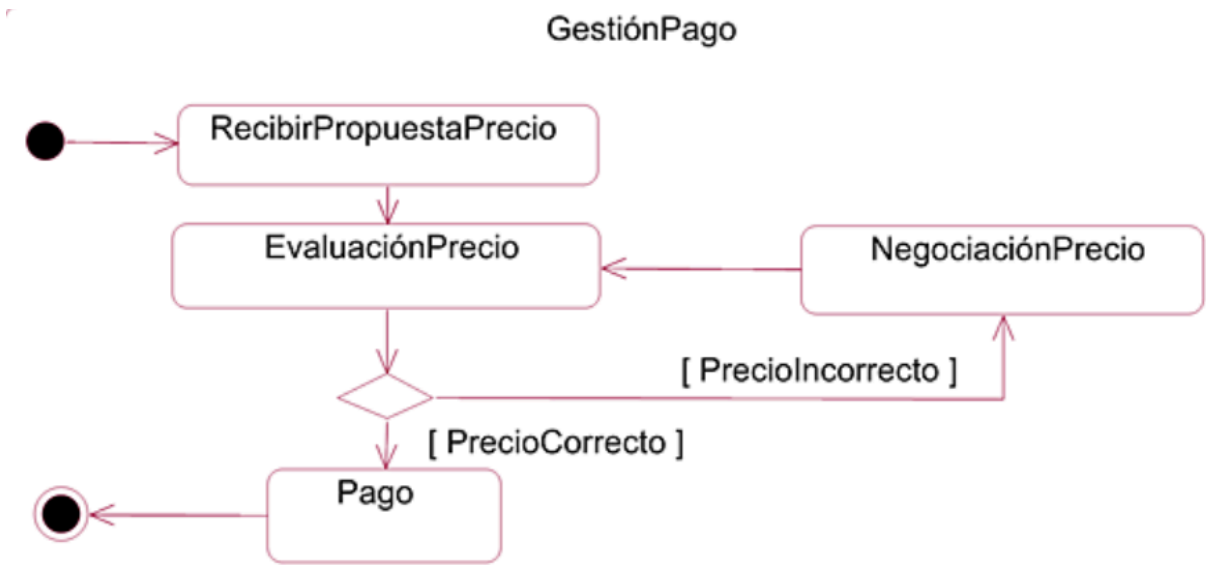
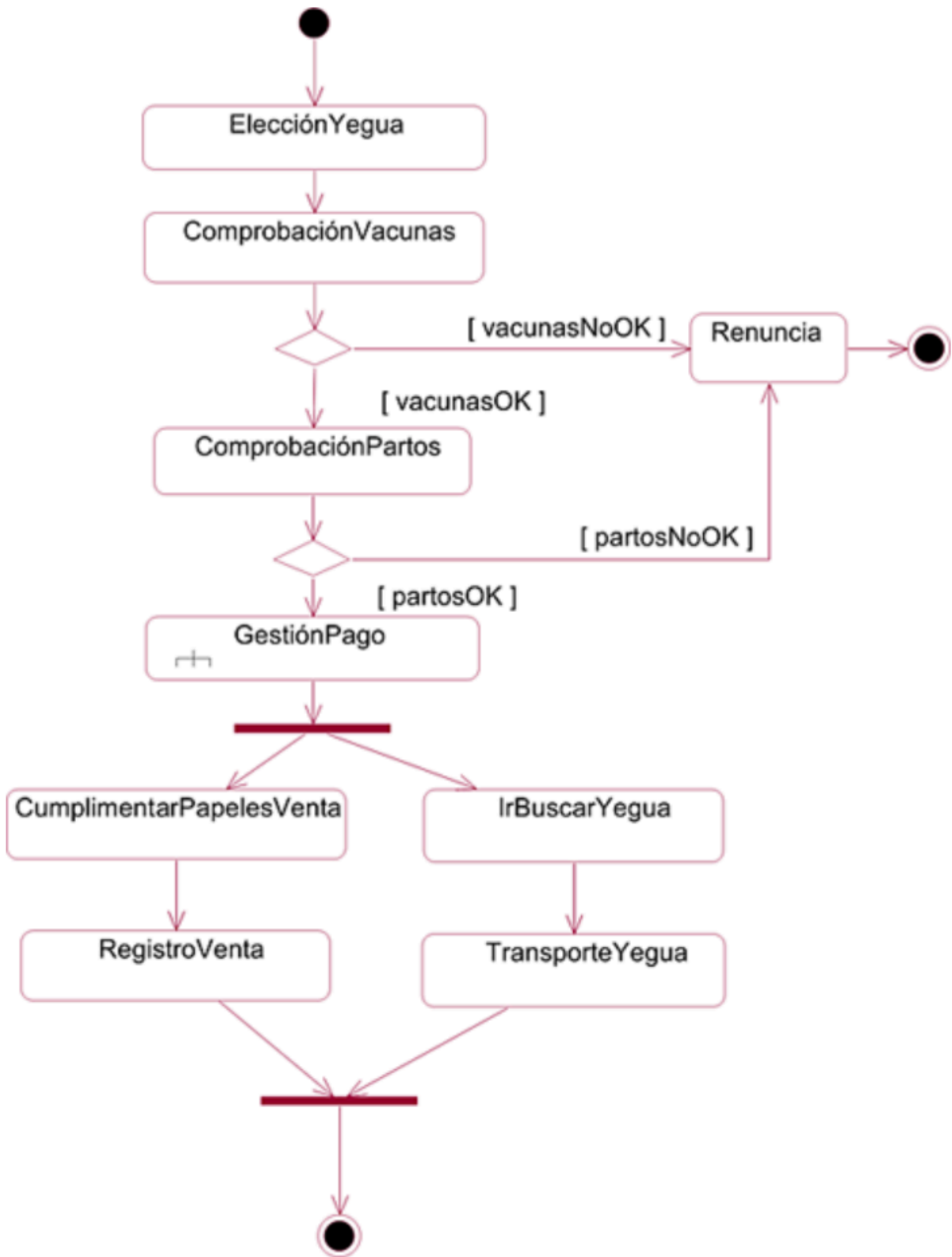


representa la gestión del pago de una yegua integrando la negociación del precio.

Más sencillo:



Más detallado



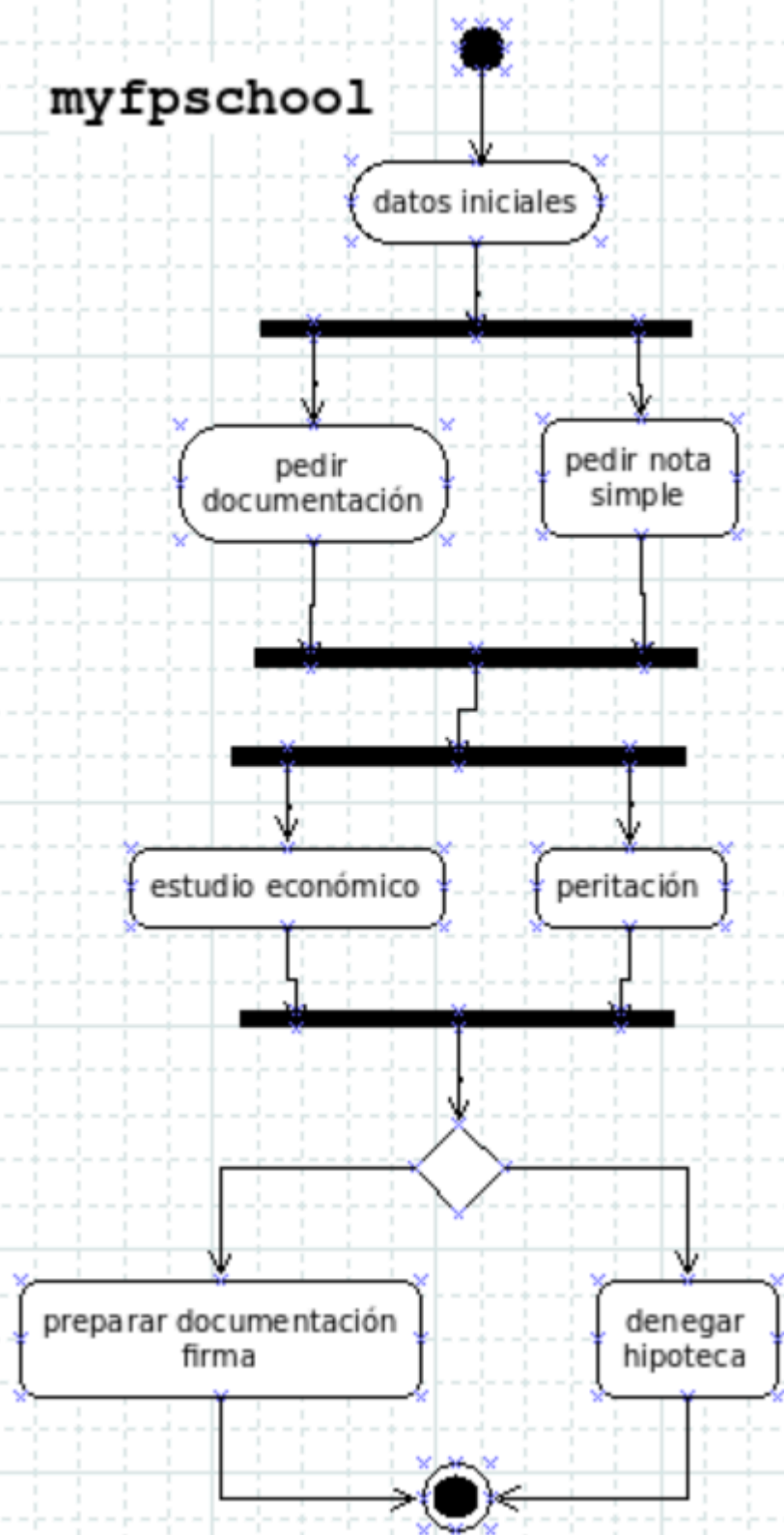
El banco Obulco quiere automatizar su sistema de gestión de hipotecas de tal manera que cuando se abre tiene que tener los datos del solicitante, nombre, apellidos, solicitud etc...

En una segunda fase se le pide toda la documentación y al mismo tiempo se solicita una nota simple al registro de la propiedad.

Una vez que se recibe todo se hace un estudio económico del cliente y una peritación del bien a adquirir. Se pueden realizar de forma paralela ambas acciones. Si alguna resultara negativa se deniega la hipoteca al cliente.

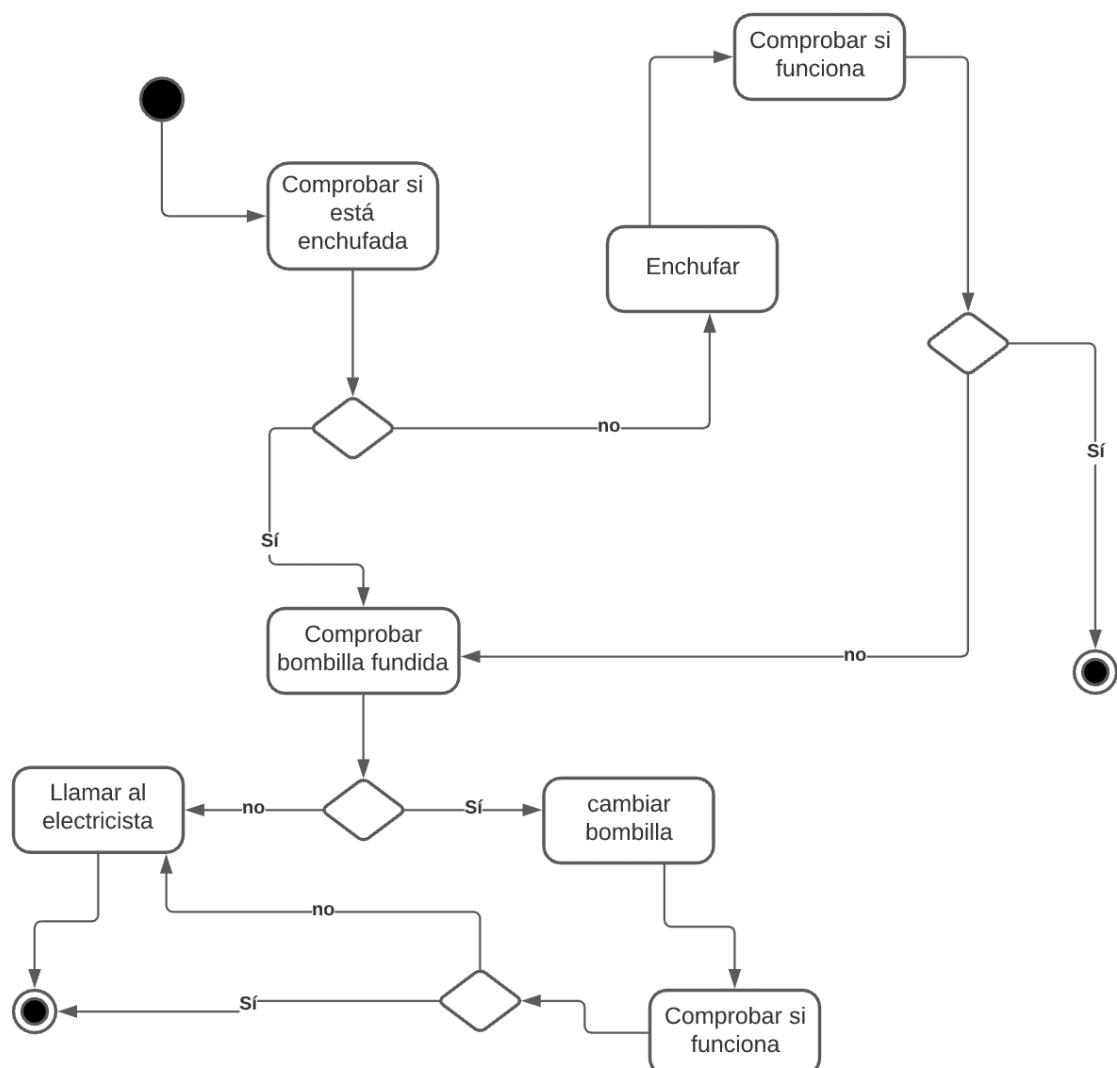
Por último se llegaría a una fase en la que se prepararía toda la documentación de la firma.

myfpschool

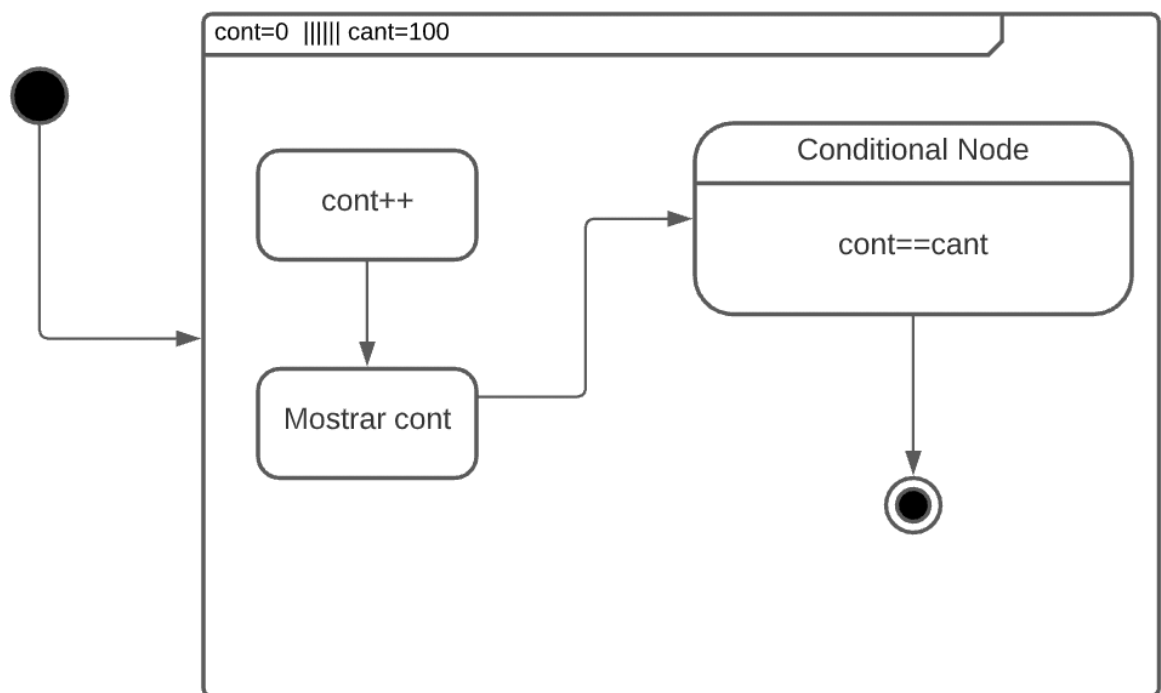


1 Dibujar el diagrama de actividad que refleja las acciones que hay que adoptar con una lámpara que no funciona:

- Comprobamos el estado de la lámpara observando que efectivamente no luce cuando pulsamos el interruptor.
- Comprobamos que está enchufada. Si no lo estuviera la enchufamos y comprobamos si funciona.
- Comprobamos la bombilla para ver si está fundida. Si está estropeada la sustituimos y comprobamos si funciona.
- Si después de las acciones anteriores sigue sin funcionar llamamos al electricista.

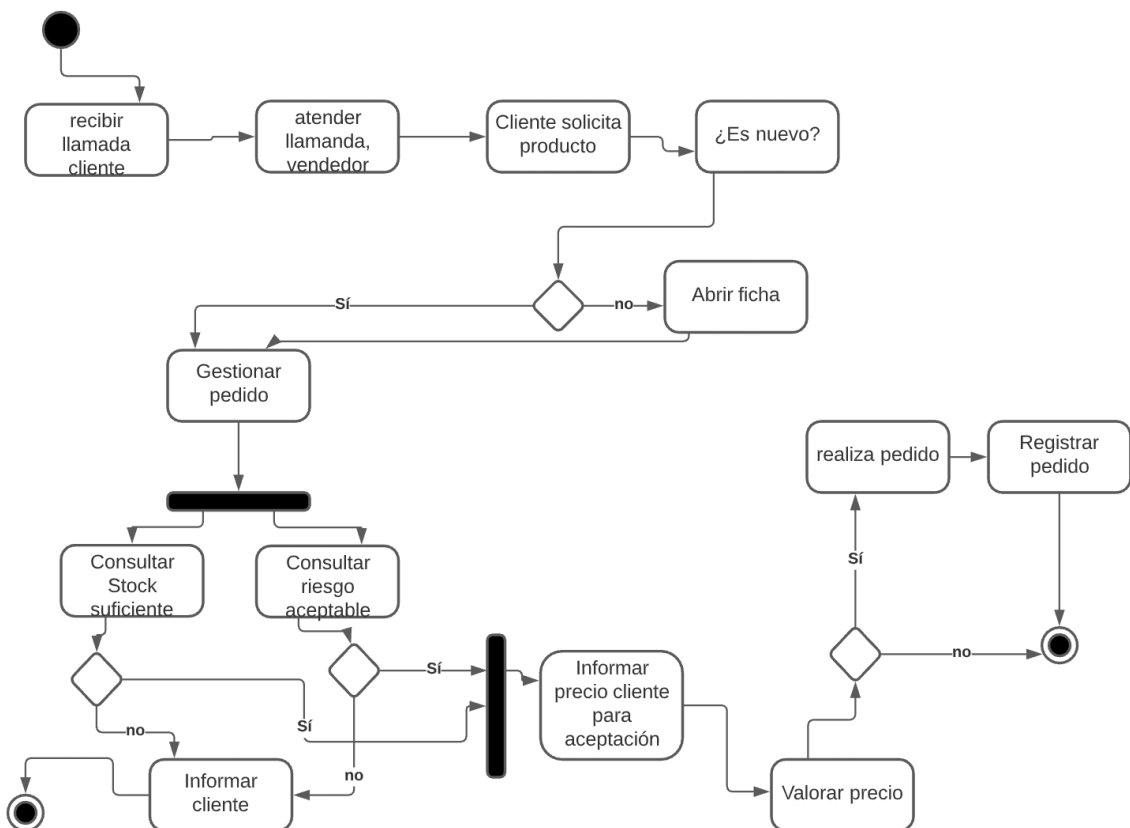


2 Debemos crear un diagrama de actividad que refleje el proceso para el muestreo de los 100 primeros números naturales.

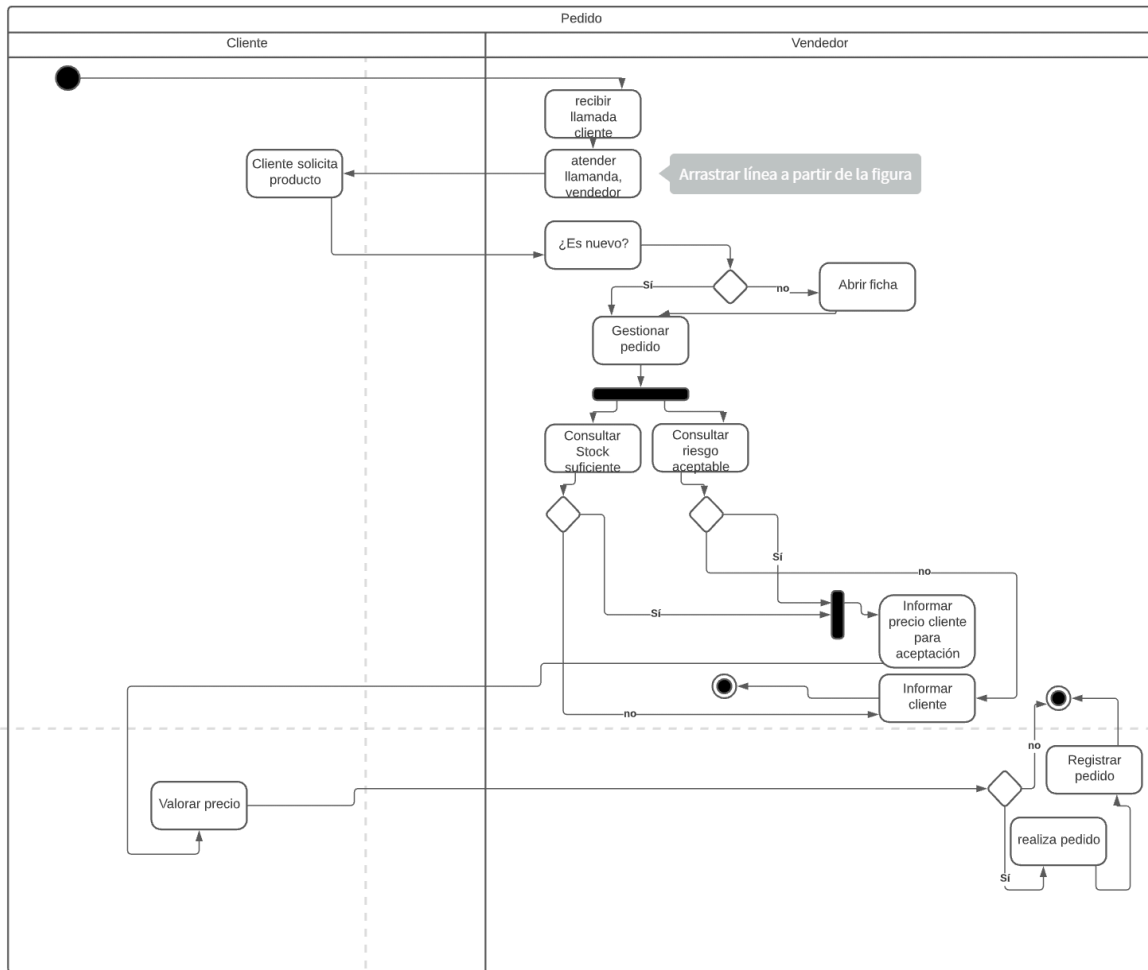


3 Se debe realizar un diagrama de actividad que describa la realización de un pedido telefónico de un cliente. Se debe considerar:

- El cliente solicita un producto y es atendido por un vendedor de la empresa.
- Si el cliente es nuevo se le abre una ficha de cliente.
- Para el cliente y el producto solicitado se realizan simultáneamente las siguientes acciones:
 - Consultar el stock. Si no existen existencias del artículo se informa al cliente y se termina el proceso.
 - Consultar el riesgo del cliente. Si el crédito que tiene el cliente supera el valor del artículo se informa al cliente y se termina el proceso.
- Una vez hechas estas comprobaciones, si son correctas, se informa del precio al cliente que lo puede aceptar o rechazar. Si lo rechaza se termina y si lo acepta el cliente realiza el pedido y el vendedor lo registra y se termina el proceso.



Una vez realizado el diagrama crear un nuevo diagrama con dos carriles que separen las actividades de los actores: cliente y vendedor.

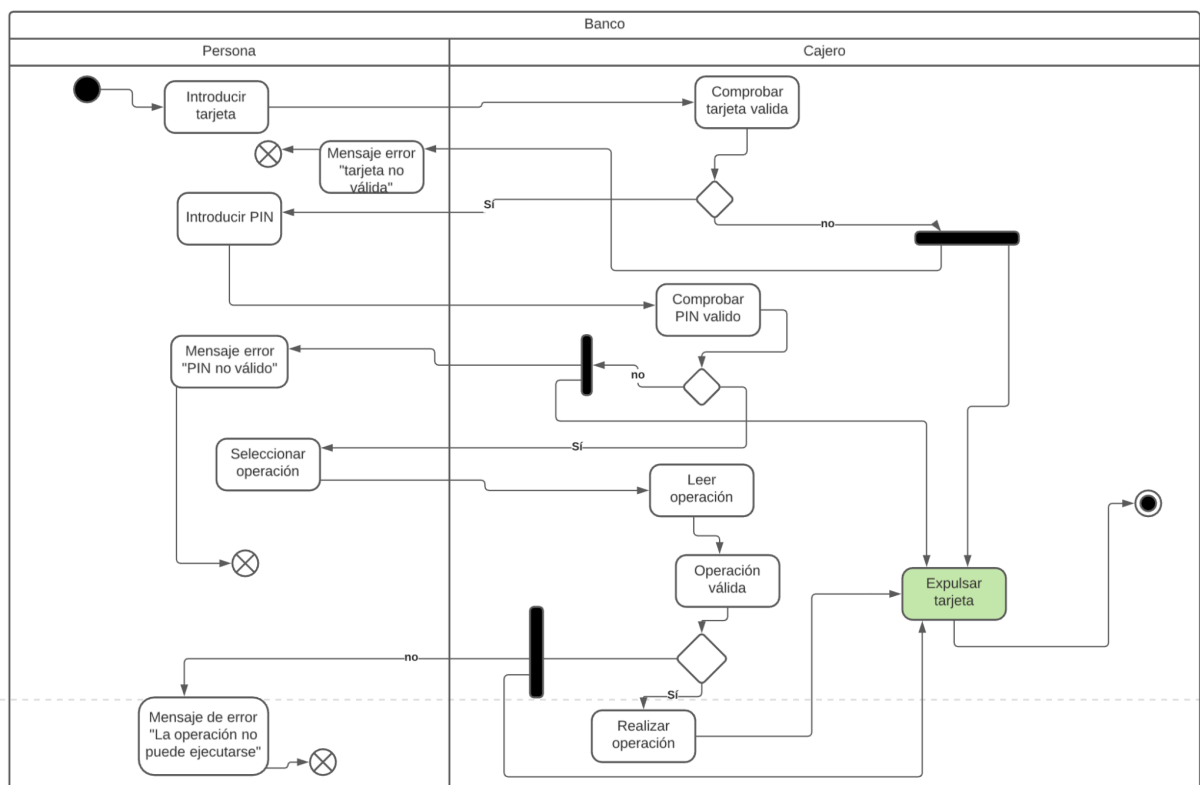
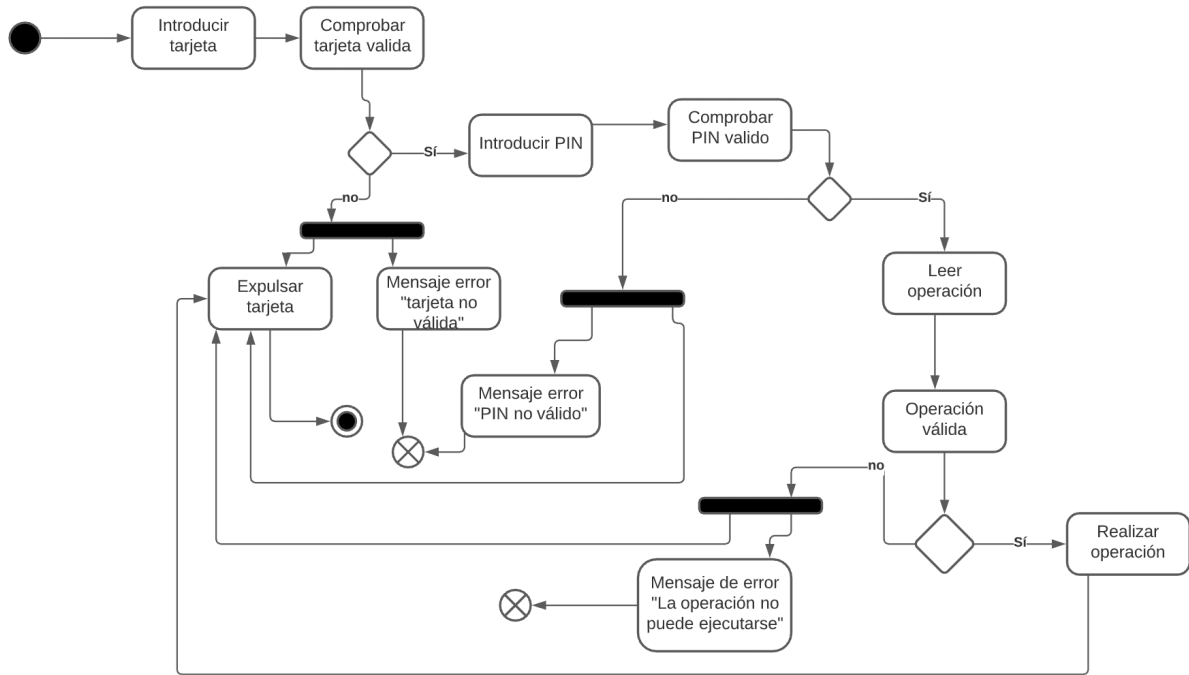


4 Se debe realizar un diagrama de actividad que describa el proceso de validación de un usuario en un cajero automático. Se debe considerar:

El cliente debe introducir la tarjeta, después el PIN y más tarde la operación que ha de realizar de la siguiente manera:

- Se comprueba si la tarjeta es válida.
- Se comprueba si el PIN es correcto para esta tarjeta.
- Si resultan válidas las dos operaciones anteriores se introduce y comprueba la operación, en caso de ser válida se realiza y se informa al usuario. Sino, se le da el mensaje de error correspondiente en el momento de la comprobación y el resto de acciones no se realizan.
- Finalmente para cualquier situación expulsará la tarjeta y finaliza la gestión.
- *Una vez realizado generar otra versión del diagrama que contemple las acciones de cada actor, haciendo carriles para el cliente y el banco.*

Una vez realizado generar otra versión del diagrama que contemple las acciones de cada actor, haciendo carriles para el cliente y el banco.



5 Se tiene que realizar un diagrama de actividad que represente la acción de obtener el factorial de un número introducido por el usuario. El usuario facilitará un número primo en una pantalla de

introducción y le sacará a la misma el factorial de ese número. En caso de no ser un número primo se le comunicará al usuario.(no es necesario plasmar el algoritmo del cálculo del numero primo)

Una vez realizado el diagrama de actividad debemos crear otra versión con carriles contemplando las acciones de los actores banco y usuario.

6 Se debe realizar un diagrama de actividad que refleje el proceso de registro en una Web. Se debe considerar:

- El usuario debe introducir un nombre de usuario válido. Los criterios de validez los pone el sitio, en caso contrario se le informará del error y le pedirá que vuelva a introducir uno válido.
- El usuario debe introducir una contraseña válida. La política de contraseñas la pone el sitio, en caso contrario se le informará del error y le pedirá que vuelva a introducir uno válido.
- El usuario debe repetir la contraseña. Esta debe coincidir con la introducida con anterioridad, en caso contrario se le informará del error y le pedirá que vuelva a introducirla.
- El usuario debe introducir el resto de los datos.(vamos a ponerlo como un solo bloque para simplificar)
- Si se han introducido correctamente los datos se solicita confirmación al usuario.
- El usuario confirma y se le avisa de que el registro ha sido correcto.

Una vez hecho el diagrama de actividad se debe realizar una nueva versión con carriles que contemple los actores usuario y sitio.

7 Se debe realizar un diagrama de actividad que refleje la actividad de comer en un restaurante. Hay que considerar:

- El comensal (o usuario) selecciona el restaurante.
- Una vez seleccionado el restaurante selecciona la comida o la bebida de la carta.
- Para comer necesita que el cocinero le prepare la comida y que el camarero la sirva.
- Para la bebida el camarero la debe preparar y la debe servir.
- Una vez que ha comido y/o bebido el comensal pide la cuenta, el camarero la prepara y el comensal paga.

Una vez realizado el diagrama hacer una nueva versión con carriles en la que se vean las acciones del comensal, del cocinero y del camarero.

8 Una persona desea hacer un pequeño descanso en su trabajo. Se acerca al área de descanso en el que desea tomar una bebida. Si encuentra café se prepara un café y lo bebe. Si no hay café y existe un refresco de cola coge una lata y la bebe.

Si no existe la posibilidad de obtener ni un café ni una cola termina el proceso.

Para preparar el café dispone de una máquina de café americano.

Para preparar el café en esta máquina debe poner el filtro en la máquina en la que previamente ha puesto tanto el café deseado como comprobar si hay agua suficiente en el depósito de la máquina lo que se hace a la vez, si no hay debe rellenarse y comprobar si es suficiente; Hay que tener en cuenta que deben darse ambos antes de colocar el filtro ya que la tapa no se abrirá hasta que detecte que hay agua y café cargados. Una vez que hace esto y consigue una taza debe encender la máquina y preparar el café. Cuando la luz de la máquina se apaga se sirve el café y se lo toma.

9 Cuando recibimos un pedido, comprobamos cada artículo de línea del pedido para ver si lo hay en existencia. Si la respuesta es afirmativa, asignamos la mercancía al pedido. Si esta asignación hace bajar la cantidad de mercancía existente por debajo del nivel de reposición (reorden), se repone. Mientras hacemos esto, revisamos el pago para ver si está correcto. Si el pago está bien y hay mercancías en existencia(pedido completo), despachamos el pedido al cliente y esperamos su confirmación. Si no hay las mercancías en existencia, dejamos en espera el pedido hasta recibir existencias. Si el pago no está bien, cancelamos la orden.

10 Cuando recibimos mercancías de un proveedor estas mercancías entran en nuestro almacén (reabastecimiento). El primer destino de estas mercancías es servir los pedidos que tenemos pendientes, en particular aquellos que tienen más prioridad (artículos sobresalientes). Cuando llega un reabastecimiento, vemos los pedidos sobresalientes y comprobamos cuáles podemos surtir con el material recibido y, entonces, asignamos lo correspondiente a sus respectivos pedidos. Si con esta asignación completamos los pedidos u órdenes, estos se podrían despachar y enviar. Lo mismo haremos con el resto de pedidos pendientes. La mercancía restante la ponemos en el almacén para servir futuros pedidos.