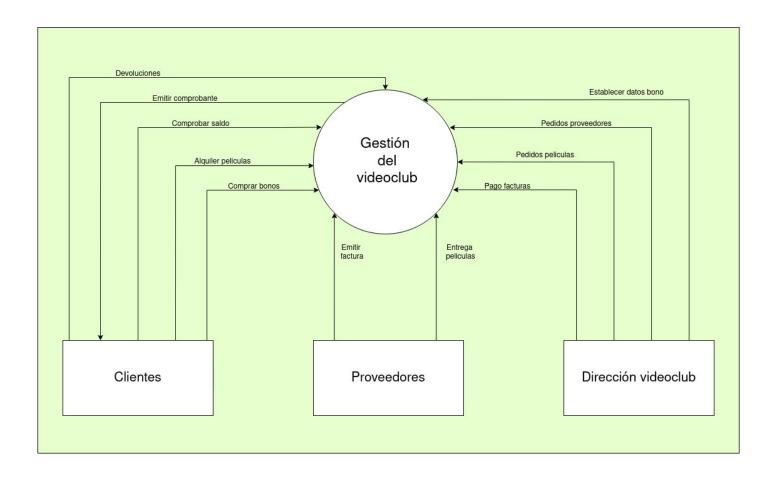
Entornos de desarrollo 1º DAW

## **Ejercicio 2: Gestión del Videoclub**

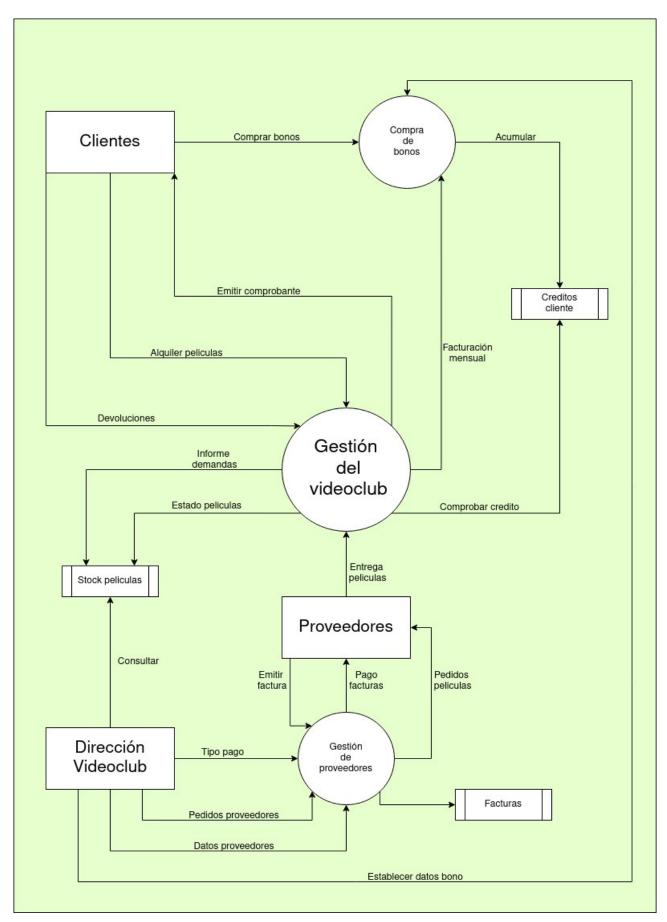
Realizar el Diagrama de Contexto y los Diagramas de Flujo de Datos para el sistema de gestión de un videoclub bajo las siguientes premisas:

El videoclub ALFA quiere mecanizar todo el proceso de alquiler de películas de los clientes y la gestión de pedidos a los proveedores.



Por: Antonio Gómez Pérez Página 1 de 3

Entornos de desarrollo 1º DAW



Entornos de desarrollo 1º DAW

## Diccionario de términos

Alquiler películas = Ejemplares a alquilar + selección ejemplares + consumo crédito

Compra de bonos = Crédito + Periodo\_alquiler\_(24/48h, semanal)

Comprobar crédito= Aceptar\_alquiler

Emitir comprobante= Ejemplares\_solicitados + fecha\_devolución + saldo\_disponible

Estado películas= Devuelta + cantidad ejemplares + disponibilidad

Devoluciones= No completa + no nuevos\_alquileres + calcular sanción económica

Pedidos películas= Películas\_nuevas + aumento\_stock + identificar\_con\_código

Entrega películas= Satisfacer\_pedido + Una\_o\_varias\_entregas +entregas pendientes

Pago factura= Pagadas + pendientes\_pago

Tipo pago= Una\_o\_más\_veces

Establecer datos bono= crédito + periodo + coste

Facturación mensual= informe + venta\_mensual

Por: Antonio Gómez Pérez Página 3 de 3