

Ejercicios VII – Tema 5

Ejercicio 32 – Programación shell

Realiza scripts de shell con las tareas que se indican a continuación y nombre **ejercicio_número_actividad.sh**.

1. Borrará la pantalla y mostrará cuál es nuestro usuario y nuestra ubicación.
2. Borrará la pantalla, mostrará el contenido del directorio "/" en formato largo y, a continuación, nuestro directorio personal en formato largo con los archivos ocultos.
3. Se pedirá al usuario a través de la línea de comandos que escriba un mes y un año para, a continuación, mostrar el calendario de ese mes y ese año.
4. Se pedirá al usuario a través de la línea de comandos el nombre de un fichero. Si el fichero existe, se mostrará un mensaje diciendo que existe y cuáles son sus permisos, su tamaño y su propietario. Si no existe, se mostrará un mensaje indicando que el fichero no existe.
5. Se le pasará un nombre de fichero como parámetro al nuestro script y, después, si existe y se puede escribir en él, se editará con nano.
6. Se pedirá al usuario que escriba el nombre de un fichero. Si el fichero tiene activo los permisos de lectura, mostrará su contenido de forma paginada por pantalla.
7. Se pedirá al usuario que escriba el nombre de un fichero, se comprobará que ese fichero existe, y si existe, pedirá que introduzcas el nuevo nombre nuevo que se le asignará. Si ese nombre nuevo no existe como fichero, se cambia el nombre del fichero. Después, se mostrará por pantalla un mensaje de texto donde diga que al fichero \$fich1 se le ha puesto el nombre \$fich2.
8. Se pedirá al usuario el nombre de un usuario. A continuación, se comprobará si el usuario existe en el sistema, se mostrará información sobre su uid y los grupos a los que pertenece ese usuario.
9. Se pasarán como parámetros al programa una serie de directorios que se irán creando. Se comprobará, para cada uno de ellos, que no exista previamente y, si existe, mostrará un mensaje de error.
10. Es un ejercicio similar al anterior, pero se preguntará al usuario para que introduzca por teclado un nombre de directorio y, una vez creado, o después del mensaje de error, te pregunte si quieres crear otro. Se le responderá "s" o "n". Si es "s" se volverá a preguntar por otro directorio. Si es "n" terminará el script.
11. Se mostrarán de forma paginada las variables del sistema. Después, mediante variables se mostrará nuestro subdirectorio personal, el shell que usamos y nuestro nombre de usuario.