

Ejercicios VI – Tema 4

Ejercicio 20 – Programación por lotes - BATCH

1. Crea un fichero llamado **primero.bat**, que muestre la fecha, limpie la pantalla, liste los directorios del directorio activo y muestre la versión del S.O.
2. Crea un fichero llamado **segundo.bat** que muestre por pantalla el fichero que pasamos por parámetro, haga una pausa y copie el fichero que pasamos al directorio raíz con el mismo nombre.
3. Crea un fichero llamado **tercero.bat** que solicite tres parámetros: que liste el directorio que pasamos como primer parámetro, visualice el archivo que pasamos como segundo parámetro y copie el fichero que pasamos como tercer parámetro en la raíz de C:\.
4. Crea un fichero llamado **cuarto.bat** que indique si el fichero que pasamos existe en C:\.
5. Crea un fichero llamado **quinto.bat** que indique si existe un directorio que pasamos en C:\.
6. Crea un fichero llamado **sexto.bat** que nos situará en la ruta correspondiente a nuestro escritorio si pulsamos “A”; en el directorio raíz de C:\ si pulsamos la tecla “C”; y en un directorio (que hemos creado previamente) con vuestro nombre si pulsamos la tecla “B”. Tiene, además, que existir una opción Salir con la letra “S”. La tecla por defecto es la “A”, que se ejecutará en 7 seg si no pulsamos nada. Tendremos que usar el comando CHOICE.
7. Crea un fichero llamado **siete.bat** que muestre las once palabras que pasemos como parámetro.
8. Crea un archivo llamado **ocho.bat** que muestre por pantalla el primer fichero que pasamos y que borre el segundo fichero.
9. Describe qué sucede al ejecutar el fichero batch que aparece a continuación.
@ECHO OFF
CLS
GOTO PANT
ECHO ESTAMOS JUGANDO
CLS
:PANT
GOTO FIN
:FIN
10. Crea en el raíz tres directorios: **Contabilidad**, **Nominas** y **Facturas**. En cada uno crea dos ficheros con extensiones **.cont**, **.nom** y **.fac**. Crea un fichero llamado **nueve.bat** que nos permita crear copias de seguridad en una carpeta nueva (que crearás en el fichero .bat con nombre COPIAS) de los archivos de cada uno de los directorios anteriores. Tiene que aparecer un menú con las tres opciones (según el directorio a copiar) y otra para salir.

Al elegir una opción nos tiene que aparecer un mensaje indicándonos dónde se va a realizar la copia y que se está realizando. Se nos tiene que dar la oportunidad de poder ejecutar las tres opciones y sólo salimos con **Salir**.
11. Crea un fichero llamado **diez.bat** que limpie la pantalla y muestre la fecha y la hora.

12. Crea otro archivo llamado **once.bat** que diga la versión del sistema operativo que tienes cargada, la versión del sistema operativo y el nombre del disco duro.
13. Crea un archivo llamado **doce.bat**, que cambie el prompt de tu ordenador, de modo que en lugar de C:\>, el nuevo símbolo del sistema presente tu nombre. Además, que muestre un pequeño menú para poder cambiar los colores de fondo y de letra.
14. Crea un fichero llamado **trece.bat** que modifique el prompt según tu elección, después borre la pantalla y que vuelva al prompt habitual del sistema.
15. Crea un fichero llamado **catorce.bat** que limpie la pantalla y compruebe si hemos introducido algún parámetro. Si no hemos introducido ninguno, que finalice mostrando un mensaje por pantalla. Si se ha introducido, que compruebe si existe algún fichero en el directorio actual, cuyo nombre coincida con el parámetro, en este caso, que realice una copia del fichero cambiando la extensión por .bak. En caso contrario, que nos dé un mensaje de error.
16. Crea un archivo llamado **quince.bat** que, pasando un número como parámetro, muestre un cuadrado de asteriscos de la siguiente forma si, por ejemplo, el parámetro es el número 5:

```
C:\>quince.bat 5
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
```

17. Realiza las modificaciones oportunas y guárdalo como **quince2.bat** para que muestre lo siguiente:

```
C:\>quince2.bat 5
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
```

18. Realiza las modificaciones oportunas y guárdalo como **quince3.bat** para que muestre lo siguiente:

```
C:\>quince3.bat 5
* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
```