# 周 琳

# Web前端开发工程师/广州

男 / 1996.10 长沙大学·软件工程 本科 / 2018年毕业 三维家 / 中级前端 (t3) 3年前端开发经验·近2年工作经验

Github - anthinkingcoder 掘金 脉脉 837769723@qq.com 15616264296

# 专业能力

- 掌握Web前端开发的基本技能, 熟悉前端主流技术栈以及研发体系, 熟练运用Vue, 熟悉webpack、scss、ts、es6等主流技术。
- 对前端工程化、前端性能、前端安全、数据可视化、服务端渲染、PW A有一定的实践和思考。
- 具备后端开发经验, Java, Node(egg), Golang(beego)。
- 具备软件工程学科所需基本素养和能力,熟悉计算机网络、数据结构与算法、设计模式等。
- 热爱技术、热爱开源、热爱分享,有极强的自主学习能力以及积极创新变革的能力。

# 工作经历

#### 三维家 (阿里系)

2018.07 至今

中级前端开发工程师

在三维家前端技术部负责大数据业务、paas业务开发、前端工程化建设, 其中包括:

## 业务上:

- 数据大盘:可视化公司核心数据
- 智能BI: 拖拉拽指标生成可视化图表
- PaaS官网、PaaS工作台、IAM

#### 技术上:

- egg-vue-ssr 解决方案:基于egg的vue ssr弹性解决方案
- vue-element-pro: 服务于内部用于搭建企业级应用的解决方案,基于element, 功能和ant-design-pro类似
- zy-fetch: 基于 fetch 的 http 请求库
- egg-keycloak: 基于keycloak-koa-connect, 用于使用keycloak client 服务的egg应用

#### 湖南高阳通联 2017.11 至 2018.4

在高阳通联前端研发中心负责中移和包支付h5页面开发(hybrid app), 其中包括

- 和包保险
- 和包发票助手

项目经历

## 家居工业云官网·研发负责人

三维家工业云平台官网

■ 基于 egg-vue-ssr 解决方案构建的同构应用

- ui库为bootstrap-vue
- 响应式屏幕适配,兼容web、wap两端

项目链接: https://paas.3vjia.com/

#### 智能BI·前端负责人

工作

实习

业务

业务

智能BI是提供给非专业数据分析人员一个简易操作的数据分析平台,其主要功能就是用户可以通过拖拉拽各种指标数据进行统计分析,并将其统计分析得来的数据生成各种可视化图表,进而通过这些生成的图表来搭建一个简易的仪表盘页面

- 利用RBAC权限模型搭建权限系统,权限粒度可以控制到按钮级别。
- 采用vuedraggable + vue-grid-layout实现数据拖拽以及可动态布局的 仪表盘页面。
- 采用v-chart实现可视化图表,并提供可视化的配置方式,用于对图表做一些简易配置。
- 采用vuex结合sessionStorage做一层中间缓存,用于临时保存用户在制作图表过程中的操作记录。
- 采用zy-fetch做前端接口层,zy-fetch是一个简易的fetch请求库。
- 图表懒加载以及列表虚拟化技术优化海量图表的加载性能

#### egg-vue-ssr 解决方案·独立开发

工程化建设

egg-vue-ssr 是一个服务端渲染应用骨架,它借鉴了优酷狼叔团队出品的egg-react-ssr 解决方案的部分思路,整个项目都是由我独立负责以及开发。

- 利用RBAC权限模型搭建权限系统,权限粒度可以控制到按钮级别。
- 支持SSR/CSR两种渲染模式,智能降级, SSR也支持stream模式 (bigpipe)。
- 支持 SPA SSR、MPA SSR
- 支持本地开发HMR
- 利用yeoman搭建脚手架,脚手架支持生成 SPA/MPA 两种应用,以及集成国际化、PWA、CSS预处理器、ui框架
- 内置seo meta配置
- webpack配置没有做黑盒化,方便定制

业绩: 在三维家家居工业云等多个服务端渲染项目有应用

易正网络

2017.03 ~ 2017.10

在校期间,和工作室的同学一起出来创业,接一些项目来做,我主要负责后端(golang)以及一些前端开发工作。

在校

vue-element-pro·前端负责人

工程化建设

vue-element-pro 用于帮助后端快速搭建企业级后台管理应用,进一步解放前端生产力。

- 核心布局,需支持顶部导航、侧边栏导航、流式布局、固定布局、响 应式
- 动态菜单以及权限
- 在线配置工具
- 可复用的组件、页面

业绩: 在三维家的一些内部管理系统中有大量使用