Chiffres STATISTIQUES Clés DE LA CULTURE COMMUNICATION

2018

Ministère de la Culture

Département des études, de la prospective



MiNi



Plus de 16 000 lieux de lecture publique et plus de 500 librairies labellisées, plus de 2 000 cinémas et 5 800 écrans, 440 lieux de spectacle labellisés par le ministère de la Culture, 1 200 musées de France et une quarantaine de musées nationaux, 51 centres d'art et 23 fonds régionaux d'art contemporain, plus de 400 jardins remarquables, près de 200 villes et pays d'art et d'histoire et

535 000 entités archéologiques... les lieux de création, de conservation et de diffusion de l'art, du patrimoine et de la culture sont multiples en France et l'offre diverse.

Les Français s'en emparent : ils sont 42 millions à être allés au cinéma en 2016, les cinq théâtres nationaux enregistrent près de 764 000 entrées pour la saison 2015-2016, les 70 scènes nationales plus de 2,4 millions d'entrées, 16 % de la population française est inscrite dans une bibliothèque. Parmi les 88 % d'internautes que compte aujourd'hui la population française, huit sur dix ont consommé des biens culturels sur internet au cours des douze derniers mois.

Facteur d'attractivité et facteur de richesse, la culture attire les touristes français et étrangers et contribue pour 2,2 % au produit intérieur brut.

Ces Mini Chiffres clés de la culture et de la communication proposent une courte sélection de données pour chaque secteur qui compose le champ de la culture. Ce choix très resserré est issu de l'édition 2018 des Chiffres clés de la culture et de la communication, un ouvrage disponible en librairie et en version numérique sur le site cairn.info, indispensable outil pour connaître le champ culturel et comprendre ses enjeux.

Téléchargeable sur le site:

www.culture.gouv.fr/Etudes-et-statistiques









Sommaire

morphologie et etolionile		ratificines	
du champ culturel		Archéologie	10
Poids économique direct de la culture	3	Architecture	10
Entreprises culturelles	3	Archives	10
Associations culturelles	4	Musées	11
Emploi culturel	4	Patrimoines	11
Équipements culturels	4	Création et diffusion	
Enseignement supérieur Culture	5		
Égalité entre femmes et hommes		Arts visuels	
dans la culture	5	Danse	12
Présence artistique et culturelle		Spectacles musicaux	13
à l'étranger	5	Théâtre et spectacles	13
Financement de la culture		Médias et industries culturelles	
Financement de la culture	6	Cinéma	14
Consommation culturelle		Internet	14
des ménages	6	Jeux vidéo	14
Droits d'auteur et droits voisins	7	Livre et lecture publique	
Commerce extérieur	7	Musique enregistrée	
Pratiques et usages culturels		Presse	
Emploi du temps, pratiques		Radio	17
et usages culturels	8	Télévision	17
Représentations de la culture	8	Vidéo	17
Tourisme et culture	9		
Français et langues de France	9		

Morphologie et économie du champ culturel

Poids économique direct de la culture

- La culture représente 2,2 % de l'économie française en 2016
- 44,5 milliards d'euros de valeur ajoutée pour l'ensemble des branches culturelles
- L'audiovisuel, 1^{re} branche culturelle concentre 29 % de la valeur ajoutée du champ de la culture, en croissance en 2016 (+ 2,5 %)
- + 5 % pour l'édition de musique enregistrée, première année de croissance depuis les années 2000
- + 4 % pour les arts visuels (design et arts plastiques en particulier)
- Recul de la presse (- 4 %), du spectacle vivant (- 1,8 %) et du patrimoine (- 1,2 %)

Entreprises culturelles

- Les entreprises culturelles représentent 5 % de l'ensemble des entreprises de l'économie marchande, 3 % de la valeur ajoutée, 2 % de l'emploi du secteur marchand
- 95 % des entreprises culturelles marchandes emploient moins de 10 salariés
- Les très petites entreprises (TPE) réalisent un quart du chiffre d'affaires et de la valeur ajoutée des entreprises culturelles marchandes
- L'audiovisuel (cinéma, radio, télévision, jeux vidéo) concentre 40 % de la valeur ajoutée des secteurs culturels marchands
- Le livre et la presse concentrent 23 % de la valeur ajoutée culturelle marchande
- La rentabilité économique des secteurs culturels marchands est de 11 %, supérieure de 2 points à celle de l'ensemble des secteurs marchants
- 9 % du chiffre d'affaires des entreprises culturelles marchandes est réalisé à l'export, et 58 % pour l'édition de jeux vidéo

Associations culturelles

- 268 000 associations actives dans le domaine culturel, dont 37 % dans le spectacle vivant et 24 % dans la création artistique
- 16 % sont des associations employeuses, dont un peu moins de la moitié dans le domaine du spectacle vivant
- 200 000 emplois salariés pour 77 000 équivalents temps plein
- 3,5 millions de participations bénévoles

Emploi culturel

- 578 400 personnes exercent une profession culturelle au titre de l'emploi principal en 2015, soit 2,2 % de l'emploi total
- 623 600 personnes travaillent dans un secteur culture en 2015
- 37 % des actifs exerçant une profession culturelle travaillent en Île-de-France, contre 20 % pour l'ensemble des actifs.
- Les professionnels des spectacles et ceux des arts visuels forment 66 % des effectifs des professions culturelles
- 42 % de femmes actives dans les professions culturelles en 2015, contre 48 % pour l'ensemble des actifs
- 43 % des professionnels de la culture sont titulaires d'un diplôme de niveau bac + 3 contre 22 % pour l'ensemble des actifs

Équipements culturels

- 16 500 lieux de lecture publique dont 7 700 bibliothèques et 8 800 points d'accès au livre
- 2 045 cinémas en France métropolitaine, pour 5 850 écrans
- 213 millions de billets vendus en 2016
- 60 % des cinémas sont classés Art et essai, soit 43 % des écrans de cinéma.
 Ils ont réalisé 32 % de la fréquentation totale en 2016
- 440 lieux de spectacle labellisés par le ministère de la Culture
- 460 conservatoires à rayonnement communal ou intercommunal, départemental ou régional; 2 conservatoires nationaux supérieurs
- 1 300 lieux d'exposition labellisés dont 1 200 musées de France,
 23 fonds régionaux d'art contemporain, 51 centres d'art

Enseignement supérieur Culture

- 106 établissements d'enseignement supérieur sous tutelle du ministère de la Culture, dont 20 écoles nationales supérieures d'architecture
- 35 500 étudiants, dont 18 100 dans les écoles d'architecture
- 11 700 diplômés en 2016, dont plus de la moitié dans la filière architecture
- Les étudiantes forment 60 % des effectifs
- 87 % des diplômés insérés sur le marché du travail sont en activité trois ans après l'obtention de leur diplôme, et 78 % dans le champ de leur diplôme
- Le taux d'insertion dépend de la filière et du sexe : les étudiants d'architecture (89 %) et les hommes (94 %) sont les mieux insérés

Égalité entre femmes et hommes dans la culture

- 36 % de femmes aux postes de direction d'administration du ministère de la Culture, 45 % de femmes aux postes de direction des Drac
- 35 % de femmes dirigent des établissements publics culturels
- 10 % de femmes à la direction des plus grandes entreprises culturelles
- 31 % de femmes directrices de lieux de création artistique subventionnés par le ministère de la Culture
- 34 % des spectacles de théâtre, de cirque et de danse programmés sont mis en scène par des femmes
- 20 % des films français sortis en salle sont réalisés par des femmes, aucune femme n'a reçu le César du meilleur film ou du meilleur réalisateur depuis 2010

Présence artistique et culturelle à l'étranger

- Article 167 du traité européen : la culture est une compétence d'appui de l'Union européenne
- Le programme Europe créative: 1,46 milliard d'euros pour la période 2014-2020, dont 207,9 millions d'euros en 2017, 57 projets à chef de file français soutenus sur le volet Culture et 547 projets français pour le volet Média
- 12 300 titres publiés en français cédés pour traduction dans une langue étrangère en 2016. Le mandarin est la première langue de traduction (2 121 titres traduits)
- 40,7 millions d'entrées à l'étranger pour le cinéma français
- 4,7 millions de documents versés par la France à la bibliothèque numérique européenne Europeana

Financement de la culture

Financement de la culture

- 3,6 milliards d'euros pour le ministère de la Culture en 2018.
 25 % pour les patrimoines, 22 % pour la création et la diffusion,
 15 % pour les médias et industries culturelles, 38 % pour la transmission des savoirs, la recherche et l'enseignement.
- 4,3 milliards d'euros pour la culture dans les autres ministères (Éducation nationale, Armées, Enseignement supérieur et recherche, Affaires étrangères, etc.)
- 1,6 milliard d'euros de dépenses fiscales, dont 48 % pour l'audiovisuel public,
 21 % pour le programme Livre et industries culturelles,
 11 % pour le programme Presse,
 13 % pour le programme Patrimoines et
 8 % pour le programme Création
- 750 millions d'euros issus de taxes affectées payées par les dépenses des ménages et les entreprises
- 9,3 milliards d'euros de dépenses pour la culture de la part des collectivités territoriales
- 6,3 milliards d'euros d'investissements publicitaires dans les différents médias, dont 3,5 milliards d'euros sur Internet, qui supplante pour la première fois la télévision

Consommation culturelle des ménages

- Les ménages consacrent 1,9 % de l'ensemble de leurs dépenses aux biens et services culturels et 2,1 % aux biens et services connexes
- Les dépenses liées au livre et à la presse écrite sont en recul constant : 42 % des dépenses en biens et services culturels ou connexes en 1980, contre 22 % en 2016
- Les dépenses pour l'équipement informatique (ordinateur et logiciel) sont passées de 2 % en 1980 à 20 % en 2016

- 73 % des ménages sont équipés d'un smartphone et 44 % d'une tablette tactile en 2017
- Hausse des dépenses consacrées aux sorties culturelles (spectacles, visites, musées):
 6 % en 1980, 10 % en 2016
- Les dépenses en abonnements musicaux en flux (streaming) ont augmenté de 25 % en 2015

Droits d'auteur et droits voisins

- La population des artistes a doublé en 15 ans : 15 400 affiliés à l'Agessa et 25 200 à la Maison des artistes en 2014 contre respectivement 7 000 et 13 100 en 1997
- Concentration des droits perçus: les 10 % d'artistes les mieux rémunérés parmi les affiliés de l'Agessa concentrent la moitié des revenus déclarés, et 42 % pour les ceux de la Maison des artistes
- Progression des droits percus collectivement : x 2 en vingt ans
- 1,7 milliard d'euros perçu par les sociétés de perception et de répartition des droits (SPRD) au titre de la rémunération du droit d'auteur, + 2 % en 2016.
- 84 % des 1,7 milliard d'euros perçu par les SPRD correspond aux droits d'auteur et 16 % aux droits voisins
- 340 millions d'euros collectés au titre des droits voisins en 2016
- Les éditeurs de livre ont versé 470 millions d'euros de droits d'auteur en 2016

Commerce extérieur

- 1,8 milliard d'euros en 2016: record de sorties du territoire d'objets d'art, de collection et anciens pour restauration, évaluation, expertise, vente...
- Exportations d'objets d'art, de collection et anciens : taux de croissance annuel moyen de 6 % entre 2006 et 2016
- 600,7 millions d'euros : montant des entrées sur le territoire d'œuvres d'art en 2016
- Livre: 2e poste d'échanges avec 608,3 millions d'euros d'exports en 2016
- 60 % pour les recettes d'exportation des films français à l'étranger en 2016, pour 2 240 films
- 492 millions d'euros pour les exportations de phono-vidéogrammes en 2016

Pratiques et usages culturels

Emploi du temps, pratiques et usages culturels

- Les pratiques artistiques et culturelles en amateur : les moments les plus agréables du temps libre
- Le temps passé devant les écrans est stable : 3h46 en moyenne devant la télévision, mais les jeunes, les plus diplômés et les milieux favorisés se désengagent progressivement de cette pratique
- 66 % des Français ont utilisé Internet en 2013 à des fins culturelles (information, achat de produit culturel, lecture d'articles...), 61 % pour lire des articles de journaux en ligne, 48 % pour écouter la radio ou de la musique, 33 % pour visiter le site web d'un musée ou d'une bibliothèque, 31 % pour acheter des produits culturels
- La France se situe au-dessus de la moyenne européenne pour la participation de sa population aux pratiques et activités culturelles, dans le peloton de tête avec l'Allemagne et la Grande-Bretagne mais derrière les pays scandinaves et les Pays-Bas

Représentations de la culture

- Pour 84 % des Français, la visite de musées ou de monuments fait indiscutablement partie de la culture
- Pour 77 %, la science fait indiscutablement partie de la culture
- Pour 73 %, les voyages...
- Pour 62 % la cuisine...
- Pour 62 %, aller au théâtre...
- Pour 57 %. lire des romans...
- Pour 50 %, aller au cinéma...
- Pour 7 %, jouer à des jeux vidéo...

Tourisme et culture

- 83 millions de visiteurs internationaux en 2016, 60 % ont visité un site culturel et 10 % ont participé à un événement culturel ou sportif
- 2,4 milliards d'euros de dépenses des touristes français et étrangers pour les activités culturelles en 2016
- Baisse de la fréquentation étrangère en 2016 suite aux attentats, en particulier les sites franciliens les plus fréquentés par les visiteurs étrangers
- 2 milliards d'euros : effort global de l'État pour l'attractivité touristique
- 7 millions de visiteurs au Louvre dont 69 % d'étrangers
- 6,7 millions de visiteurs au musée et domaine national de Versailles dont 81 % d'étrangers

Français et langues de France

- Le français, une langue vivante : 221 nouveaux termes ont été publiés au Journal officiel en 2016
- Le français: 5^e langue par le nombre de locuteurs avec 274 millions de locuteurs francophones, 2^e langue apprise comme langue étrangère, 4^e langue de communication sur internet, 3^e langue des affaires dans le monde
- 1 870 heures d'émissions proposées sur les 5 chaînes de France Télévision consacrées à la chanson d'expression francophone
- 5 millions d'heures de formation linguistique pour acquérir la langue française dans le cadre des 106 000 contrats d'intégration signés par des primo-arrivants de plus de 150 nationalités sur le territoire français.
- 2017 : création de la **première** agrégation de langues de France

Patrimoines

Archéologie

- 535 000 entités archéologiques en France
- 4 600 entités archéologiques sous-marines
- 200 chantiers de fouilles d'archéologie préventive menés par l'Inrap
- Journées nationales de l'archéologie en juin, Journées européennes du patrimoine et Fête de la science en octobre : des moments forts pour valoriser l'archéologie
- 100 000 visiteurs au musée d'archéologie nationale de Saint-Germain-en-Laye en 2016

Architecture

- 56 800 actifs déclarent l'architecture comme activité principale, dont 60 % (34 000) exercent en activité libérale
- Un tiers de femmes architectes, 50 % parmi les architectes salariés
- 64 % des effectifs ont moins de 40 ans
- 30 000 architectes inscrits à l'ordre des architectes
- Les activités d'architecture : 7,4 % du poids économique de la culture
- 52,6 milliards d'euros de travaux suivis par les architectes en 2016, dont 72 % pour un maître d'ouvrage privé et 70 % pour du neuf

Archives

 4 366 km linéaires de documents conservés dans l'ensemble des services d'archives en 2016, + 105 km par rapport à 2015

- 350 km linéaires et 35 To (teraoctets) conservés par les Archives nationales en 2016
- 203 400 lecteurs inscrits dans les services d'archives publiques dont 29 % de généalogistes

Musées

- 1 200 musées de France, dont plus de 1 000 ouverts au public
- 34 % des musées de France sont des musées d'art
- 59,7 millions de visites dans les musées de France en 2016, dont 63 % dans des musées d'art, 18 % dans des musées d'histoire, 10 % dans des musées de civilisation et 8 % dans des musées de nature, sciences et techniques
- Huit musées de France sur dix relèvent des collectivités territoriales
- Chute de la fréquentation des grands musées franciliens suite aux attentats et de 2015 et 2016: – 5 millions de visiteurs par rapport à 2014, dont – 4,1 millions pour les 5 premiers musées (Louvre, Versailles, Pompidou, Orsay et musée de l'Armée)
- 1,1 million de visiteurs de plus pour les expositions temporaires en 2016
- Recul du mécénat dans les crédits d'acquisition des musées: 58 % depuis 2004

Patrimoines

- 45 000 immeubles protégés au titre des monuments historiques dont un tiers est classé
- 300 000 objets mobiliers protégés, dont un tiers de sculptures
- 420 jardins remarquables
- 200 labels Maison des illustres
- 2 800 édifices labellisés Patrimoine du xx^e siècle
- 190 villes et pays d'art et d'histoire
- Recul de la fréquentation dans les monuments nationaux : 600 000 visiteurs en 2016 (– 7 %)
- Le marae Taputapuatea, centre politique, cérémoniel et funéraire polynésien inscrit au patrimoine mondial de l'Unesco en 2017

Création et diffusion

Arts visuels

- 1,5 million de visiteurs dans les 23 fonds régionaux d'art contemporain en 2016 (+ 8 % par rapport à 2015)
- 800 000 visiteurs dans les 51 centres d'art labellisés en 2016.
- Deux nouveaux centres d'art en 2016 : le Signe, centre national du graphisme à Chaumont (52), et les Tanneries à Amilly (45)
- Plus de 3 millions d'entrées au musée national d'Art moderne (+ 9 %) en 2016
- Musée des arts décoratifs : la fréquentation multipliée par plus de 2 en 2016
- 3,7 millions d'euros d'acquisition pour les fonds régionaux d'art contemporain :
 1 000 œuvres acquises, de 334 artistes
- 1,9 million d'euros d'acquisitions pour le Centre national des arts plastiques :
 339 œuvres acquises de 157 artistes
- 1,4 milliard d'euros: montant des adjudications pour le secteur art et objets de collection en 2016 (+ 5 %)

Danse

- 12 000 danseuses et danseurs ont concouru à la réalisation d'un spectacle chorégraphique en 2015
- 61 % des danseuses et danseurs ont moins de 35 ans, plus d'un sur cinq a moins de 26 ans et 63 % sont des femmes
- 8,2 millions d'aides aux compagnies chorégraphiques accordées par le ministère de la Culture en 2016 à 283 compagnies
- 12 centres de développement chorégraphique ont accueilli 700 artistes de danse en 2016

- Les 19 centre chorégraphiques nationaux ont présenté 103 spectacles, représentés 1 150 fois et généré 690 550 entrées au cours de la saison 2015-2016
- 260 représentations de spectacles de danse pour 113 000 entrées au théâtre national de Chaillot
- 14 ballets, 177 représentations et 327 000 entrées à l'Opéra national de Paris

Spectacles musicaux

- Un fonds de 11,6 millions d'euros pour soutenir les professionnels du spectacle vivant en 2016 suite aux attentats
- 70 300 représentations de spectacles de variétés et musiques actuelles en 2016, dont 63 300 représentations payantes, 26,7 millions de visiteurs et 813 millions d'euros de billetterie
- Les festivals représentent: 15 % des représentations payantes,
 24 % de la fréquentation et 20 % de la billetterie
- 45 % des spectacles de variétés et de musiques actuelles sont en Île-de-France pour 34 % de la fréquentation totale
- Plus d'1 million de visiteurs à La Cité de la musique-Philharmonie, dont la moitié sont des spectateurs des 384 concerts programmés
- 1,28 million de spectateurs pour les 700 spectacles lyriques et 830 musicaux des 19 opéras de France

Théâtre et spectacles

- 5 théâtres nationaux, 38 centres dramatiques régionaux et nationaux,
 14 centres nationaux des arts de la rue et de l'espace public, 12 pôles nationaux des arts du cirque, 72 scènes nationales, 123 scènes conventionnées
- 650 860 entrées dans les 4 théâtres nationaux Comédie française, Colline, Odéon et Théâtre national de Strasbourg pour la saison 2015-2016
- 5 420 représentations pour 1 million de spectateurs dans les centres dramatiques régionaux et nationaux
- 2,4 millions d'entrées dans les scènes nationales
- 922 spectacles, 47 650 représentations et 6,4 millions d'entrées dans les 41 théâtres privés
- Les cadres et professions intellectuelles supérieures sont surreprésentés dans les publics des théâtres et spectacles: 19 % du public du théâtre et 22 % de celui de la danse, mais seulement 12 % du public des spectacles de rue

Médias et industries culturelles

Cinéma

- 42 millions de spectateurs soit 68 % de la population sont allés au moins une fois au cinéma dans l'année en 2016
- 88 % des 15-19 ans sont allés au moins une fois dans l'année au cinéma, ils y sont allés 7 fois en moyenne
- 47 millions de billets vendus pour les films recommandés Art et essai (+ 13 %)
- 6 longs-métrages classés Art et essai dépassent 1 million d'entrées, dont The Revenant (3,9 millions d'entrées)
- 75 millions de spectateurs pour les films français (+ 4 %),
 111 millions de billets vendus pour les films américains
- 7 760 films projetés dont 716 longs-métrages inédits
- Les 716 longs-métrages inédits sont sortis en première semaine dans 139 établissements en moyenne en France métropolitaine
- 283 agréments accordés à des longs-métrages par le Centre national du cinéma et de l'image animée en 2016

Internet

- 88 % d'internautes en 2017
- Les moins de 60 ans sont presque tous connectés; 81 % d'internautes parmi les 60-69 ans
- 3 personnes sur 4 se connectent tous les jours à Internet, 9 sur 10 parmi les moins de 40 ans
- 78 % des internautes âgés de 15 ans et plus ont consommé des biens et services culturels en ligne

- **3 internautes sur 4** consommateurs de biens et services culturels en ligne l'ont aussi fait de facon illicite
- 4,1 milliards d'euros d'investissements publicitaires sur internet, qui concentre désormais 34 % des investissements dans les différents médias

Jeux vidéo

- 70 % des Français âgés de 10 à 65 ans jouent occasionnellement à des jeux vidéo; plus d'un Français sur deux jouent au moins deux fois par semaine
- 19 millions de jeux vidéo vendus sur support physique en 2016, pour un chiffre d'affaires de 793 millions d'euros (- 7 % par rapport à 2015)
- 1,5 milliard d'euros de chiffre d'affaires pour les jeux vidéo dématérialisés (+ 18 % par rapport à 2015)
- Le support dématérialisé représente 65 % des ventes de jeux vidéo en France en 2016
- 2 300 personnes travaillent dans le secteur du jeu vidéo en 2015
- 225 entreprises pour un chiffre d'affaires de 1,6 milliard d'euros et une valeur ajoutée de 644 millions d'euros
- 58 % du chiffre d'affaires du secteur est réalisé à l'export

Livre et lecture publique

- 13 000 auteurs et scénaristes, 17 000 traducteurs et interprètes
- 103 500 titres publiés par les auteurs pour un CA de 2,8 milliards d'euros, en hausse de 4 % en 2016
- 587 millions réalisés par le secteur de la littérature, locomotive de l'édition (22 % du chiffre d'affaires des éditeurs français)
- Croissance exceptionnelle du secteur scolaire (+ 40 %) grâce au renouvellement des programmes scolaires au collège
- 234 millions d'euros de revenus numériques, soit un peu moins de 9 % du chiffre d'affaires des éditeurs pour le support dématérialisé
- Le format poche: 22 % des titres, 27 % des exemplaires vendus et 14 % du chiffre d'affaires réalisé par les éditeurs
- Les cessions de droit à l'étranger concernent avant tout les segments jeunesse
 (3 770 cessions), bande dessinée (3 170 cessions) et fiction (1 850 cessions)
- L'édition, un secteur très concentré: les 10 premiers éditeurs français concentrent 87 % du CA de l'ensemble des éditeurs

- 3 100 librairies en France dont 500 labellisées librairies indépendantes de référence et 32 librairies de référence. Les librairies réalisent 22 % des ventes, les grandes surfaces culturelles 24 %
- 16 500 lieux d'accès au livre en 2015, dont 7 700 bibliothèques municipales ou intercommunales
- 40 % des Français ont fréquenté au moins une fois une bibliothèque municipale en 2016

Musique enregistrée

- 449 millions d'euros de chiffre d'affaires pour la musique enregistrée en 2016, dont 41 % proviennent du marché numérique
- Croissance annuelle de 6 %, positive pour la première fois depuis 2005
- + 20 % pour le chiffre d'affaires numérique, porté par la diffusion en flux (streaming)
- 31,7 millions d'albums achetés au format physique, 988 000 au format vinyle qui représente 8 % du chiffre d'affaires du marché physique
- 49 % du chiffre d'affaires du marché physique provient de ventes réalisées dans les grandes surfaces spécialisées, 18 % dans les hypermarchés et 12 % de la vente en ligne
- 77 % des revenus du téléchargement sont générés par lTunes.
- Deezer réalise 39 % des revenus de la diffusion en flux
- 36 % de Français âgés de 15 ans et plus écoutent de la musique en flux, dont 80 % au moins une fois par semaine
- 8h19: durée moyenne d'écoute hebdomadaire en flux
- 628 millions d'euros réalisés à l'export en 2016 (+ 30 % par rapport à 2010)

Presse

- 39 000 journalistes et rédacteurs en chef et 6 000 directeurs de journaux, administrateurs de presse et directeurs d'édition en 2015
- 35 500 journalistes titulaires d'une carte de presse, dont 58 % journalistes de presse écrite
- - 12 % de cartes de presse depuis 2008 pour la presse écrite,
 - + 14 % pour l'audiovisuel
- 5,3 milliards d'euros de valeur ajoutée pour la branche de la presse écrite en 2016, contre 7,2 milliards d'euros en 1995

- 7,1 milliards d'euros de chiffre d'affaires, soit 41 % en dix ans (euros constants 2016)
- Chute de 57 % en 10 ans des investissements publicitaires
- 4 120 titres de presse écrite publiés en 2016 (contre 4 550 en 2005)

Radio

- 43,3 millions d'auditeurs âgés de 13 ans et plus, soit 77 % de la population concernée
- 2h52 d'écoute quotidienne en moyenne
- Les radios généralistes réalisent 42 % des parts d'audience; les radios musicales 31 %
- 2 % des titres de musique diffusés par la radio représentent 71 % de la diffusion et 3 % des artistes
- 37 % des titres de musique diffusés sont d'expression française
- 1,3 milliard d'euros de financement de la radio, dont 53 % de recettes publicitaires

Télévision

- Les Français regardent la télévision 3h42 par jour en moyenne
- Les plus de 50 ans passent 5h12 en moyenne devant la télévision en 2017
- 20 000 heures de télévision par mois disponibles pour la rediffusion sur internet en 2016, 6,5 milliards de vidéos vues en télévision de rattrapage en 2016
- 2 480 œuvres cinématographiques diffusées à la télévision en 2016

Vidéo

- 75 300 références actives dans le catalogue de la vidéo physique,
 8 000 références actives en vidéo à la demande (+ 14 %) en 2016
- 77 millions de DVD et Blu-Ray vendus en 2016, 43 % depuis 2010
- 596 millions d'euros de chiffre d'affaires pour la vidéo physique (- 57 % par rapport à 2010)
- 344 millions d'euros de chiffre d'affaires pour la vidéo à la demande (+ 8 % en 2016)
- 109 millions d'euros de chiffre d'affaires pour l'abonnement en flux
- Plus de 50 % du chiffre d'affaires de la vidéo à la demande est réalisé par les films cinématographiques

À lire aussi:



Une coédition du ministère de la Culture et des Presses de Sciences Po 288 pages, 12 € ISBN 978-2-72-462255-3

Chiffres clés, statistiques de la culture et de la communication 2018

Plus de 16 000 lieux de lecture publique et plus de 500 librairies labellisées, plus de 2 000 cinémas et 5 800 écrans, 440 lieux de spectacle labellisés par le ministère de la Culture, 1 200 musées de France et une quarantaine de musées nationaux, 51 centres d'art et 23 fonds régionaux d'art contemporain, plus de 400 jardins remarquables, près de 200 villes et pays d'art et d'histoire et 535 000 entités archéologiques... les lieux de création, de conservation et de diffusion de l'art, du patrimoine et de la culture sont multiples en France et l'offre diverse.

Les Français s'en emparent : ils sont 42 millions à être allés au cinéma en 2016, les cinq théâtres nationaux enregistrent près de 764 000 entrées pour la saison 2015-2016, les 70 scènes nationales plus de 2,4 millions d'entrées, 16 % de la population française est inscrite dans une bibliothèque. Parmi les 88 % d'internautes que compte aujourd'hui la population française, huit sur dix ont consommé des biens culturels sur internet au cours des douze derniers mois.

Facteur d'attractivité et facteur de richesse, la culture attire les touristes français et étrangers et contribue pour 2,2 % au produit intérieur brut.

Pour mieux connaître le champ culturel, cette édition 2018 des *Chiffres clés de la culture et de la communication* offre, à travers 35 fiches synthétiques structurées en six grands chapitres, une représentation chiffrée indispensable à l'approche des enjeux du secteur.

Cet ouvrage est co-édité par le Ministère de la Culture-Département des études, de la prospective et des statistiques et les Presses de Sciences Po.



240 pages Téléchargeable sur le site : culturecommunication.gouv. fr/Thematiques/Etudes-etstatistiques

Atlas régional de la culture 2017

L'Atlas régional de la culture a pour objectif de réunir dans un même ouvrage un vaste ensemble de données relatives à la culture disponibles au niveau national et permettant une exploitation territorialisée. Les données réunies, qui croisent de nombreuses sources statistiques, sont illustrées sous forme de cartes et graphiques.

À la suite de la réforme territoriale mise en œuvre au 1er janvier 2016, la question de l'équilibre entre les régions est plus que jamais présente et il était important de se doter des moyens de les comparer. Cet atlas y contribue.

Le chapitre inaugural présente les données nationales et met en lumière les points communs et les différences régionales. Les chapitres suivants sont consacrés aux treize nouvelles régions et aux départements d'outre-mer.

Dépenses de l'État et des collectivités territoriales pour la culture, entreprises culturelles, emploi et professions, équipements... les données sont déclinées pour chaque région et apportent des points de repère et de comparaison indispensables à la construction de politiques publiques.

La culture architecturale des Français

Sous la direction de Guy TAPIE



Une coédition du ministère de la Culture et des Presses de Sciences Po Mars 2018 248 p., 22 € ISBN 978-2-72-462185-3 Qui aujourd'hui n'a pas entendu parler de Jean Nouvel, Le Corbusier ou Antoni Gaudí, du Centre Pompidou dont l'architecture industrielle en plein centre de Paris créa la polémique au début des années 1970, ou encore du musée Guggenheim à Bilbao ? Si quelques architectes stars et certains bâtiments ont acquis une notoriété médiatique mondiale, l'architecture reste pourtant une discipline peu connue des Francais.

Considérée d'abord comme un domaine savant d'expression artistique, l'architecture est aussi victime de cette image réductrice, formée pour l'essentiel par les rares références patrimoniales dispensées à l'école. Pourtant, la singularité de l'architecture est de s'éprouver partout, tout le temps, dans un cadre de vie. La consultation, chaque jour plus fréquente, des habitants sur des projets d'urbanisme, la sensibilité croissante aux économies d'énergie, et l'action des médiateurs de l'architecture changent aujourd'hui peu à peu la relation des Francais à l'architecture, sinon aux architectes.

Dans la tradition de la sociologie des représentations, l'ouvrage restitue les résultats d'une vaste enquête interrogeant différents publics (candidats au concours d'entrée des écoles noinnales supérieures d'architecture et étudiants diplômés, architectes en activité, grand public et médiateurs) sur leur connaissance d'une discipline et d'une profession qui engagent le rapport du citoyen à l'espace bâti dans lequel il vit.

Jeux vidéo: l'industrie culturelle du xxe siècle?

Pierre-Jean BENGHOZI et Philippe CHANTEPIE



Une coédition du ministère de la Culture et des Presses de Sciences Po
Octobre 2017
272 p., 18 €
ISBN 978-2-11-151519-2

Le jeu vidéo s'est imposé, au tournant du siècle, comme un secteur majeur aux côtés des industries culturelles traditionnelles que sont l'édition de livres, la musique enregistrée, le cinéma ou encore la télévision. S'appuyant sur un ressort anthropologique et portée par une vague d'innovations technologiques, la pratique ludique s'est renouvelée en quelques décennies pour s'adapter à de nouveaux terminaux de lecture, de la console de salon au téléphone mobile. Le jeu vidéo est désormais devenu omniprésent.

L'économie de cette industrie reste pourtant mal connue, encore peu explorée. C'est donc une vision d'ensemble de la filière que propose cet ouvrage. Il permet de comprendre comment et par quels acteurs se conçoivent, se produisent et se diffusent les jeux vidéo, quels sont les enjeux propres à ce secteur mondialisé (effets de réseaux, Internet, importance des coûts fixes, renouvellement rapide des terminaux, poids des communautés, mondialisation, etc.) et de quelle manière ils se déploient sur les différents continents.

En réinventant tous les chaînons des industries culturelles – les processus de création, de production, de distribution et de monétisation –, en se développant d'emblée à l'échelle mondiale, l'industrie des jeux vidéo est ainsi le reflet des transformations techniques, industrielles, économiques portées par la révolution numérique tout autant qu'elle devient un possible horizon des industries culturelles.

Par leur dimension mondiale, globale et omniprésente, les jeux vidéo pourraient-ils s'imposer comme l'industrie culturelle du xxi^e siècle ?

Temporalités du travail artistique : le cas des musicien·ne·s et des plasticien·ne·s

Sabrina SINIGAGLIA-AMADIO et Jérémy SINIGAGLIA



Septembre 2017 224 p., 12 € ISBN 978-2-11-151516-1 De l'idéal romantique de la vie de bohème à la réalité, comment la vie d'un artiste s'organiset-elle? Les artistes ne sont-ils soumis à nulle autre contrainte que celle qu'ils s'imposent? Les professions artistiques ont la réputation d'être des lieux d'épanouissement personnel et professionnel, des métiers dans lesquels il est possible de « prendre le temps », de se consacrer à ses activités propres de travail. Pour autant, la plupart des artistes s'imposent un rythme de travail, des horaires réguliers de jour ou de nuit, un ensemble de routines qui structurent leurs journées.

Comment s'organisent le temps de création, celui de l'administration de l'activité artistique, le temps consacré à des activités secondaires alimentaires et les temps sociaux des artistes ? Ces différentes temporalités sont-elles propres à une profession ? Pour le savoir, l'ouvrage étudie la population des musicien-ne-s, majoritairement intermittent-e-s du spectacle, et celle des plasticien-ne-s, pour l'essentiel indépendant-e-s et s'efforce d'identifier ce qui les rapproche et ce qui les distinque dans les configurations temporelles.

Cet ouvrage, né d'un travail de recherche de deux sociologues, apporte des éléments inédits sur deux populations artistiques et permet de mieux comprendre les enjeux qui leur sont propres, dans un contexte d'accentuation de la flexibilité et de la précarité des artistes.

Chiffres clés, statistiques de la culture et de la communication



La collection « Chiffres clés » est publiée par le Département des études, de la prospective et des statistiques du ministère de la Culture depuis 1991. Elle offre chaque année un panorama chiffré de la diversité des filières et des activités culturelles.

Cette publication de référence dans le champ de la culture est réalisée avec l'indispensable collaboration de l'ensemble des directions ministérielles et des établissements publics placés sous leur tutelle, des services d'autres départements ministériels, de l'Insee et de nombreux organismes et syndicats professionnels. Le calendrier législatif et réglementaire a été établi avec l'aide précieuse de la Sous-direction des affaires juridiques du ministère de la Culture.

L'édition 2018 est publiée en coédition avec les Presses de Sciences Po. L'édition revue est conçue en complémentarité avec le site ministériel www.culture.gouv.fr/Etudes-et-statistiques où sont mises à disposition et régulièrement actualisées des données chiffrées et des séries longues statistiques sur la culture et la communication.

Une version numérique intégrale ou par chapitre est accessible sur le site www.cairn.info → collections → éditeur : DEPS

Pour en savoir plus et télécharger les données :

 $www.culture.gouv.fr \rightarrow Th\acute{e}matiques \rightarrow \acute{E}tudes\ et\ statistiques \rightarrow Statistiques\ culturelles \rightarrow Donn\acute{e}es\ statistiques$

Directeur de la publication : Loup Wolff, chef du Département des études, de la prospection et des statistiques Responsable de la publication : Edwige Millery

Retrouvez l'ensemble des publications du DEPS: http://www.culture.gouv.fr/Etudes-et-statistiques http://www.cairn.info/editeur.php?iD_EDITEUR=DEPS http://www.books.openedition.org/deps

Le DEPS n'assurant pas de diffusion physique de ses collections de synthèse, nous vous proposons de vous informer régulièrement des parutions par message électronique.

Pour ce faire, merci de bien vouloir nous communiquer votre courriel à l'adresse contact.deps@culture.gouv.fr

Plus de 16 000 lieux de lecture publique et plus de 500 librairies labellisées, plus de 2 000 cinémas et 5800 écrans, 440 lieux de spectacle labellisés par le ministère de la Culture, 1200 musées de France et une quarantaine de musées nationaux, 51 centres d'art et 23 fonds régionaux d'art contemporain, plus de 400 jardins remarquables, près de 200 villes et pays d'art et d'histoire et 535 000 entités archéologiques... les lieux de création, de conservation et de diffusion de l'art, du patrimoine et de la culture sont multiples en France et l'offre diverse.

Les Français s'en emparent : ils sont 42 millions à être allés au cinéma en 2016, les cinq théâtres nationaux enregistrent près de 764 000 entrées pour la saison 2015-2016, les 70 scènes nationales plus de 2,4 millions d'entrées, 16 % de la population française est inscrite dans une bibliothèque. Parmi les 88 % d'internautes que compte aujourd'hui la population française, huit sur dix ont consommé des biens culturels sur internet au cours des douze derniers mois.

Facteur d'attractivité et facteur de richesse, la culture attire les touristes français et étrangers et contribue pour 2,2 % au produit intérieur brut.

Ces Mini Chiffres clés de la culture et de la communication proposent une courte sélection de chiffres pour chaque secteur qui compose le champ de la culture. Ce choix très resserré est issu de l'édition 2018 des Chiffres clés de la culture et de la communication, indispensable outil pour connaître le champ culturel et comprendre ses enjeux.

Téléchargeable sur le site : www.culture.gouv.fr/Etudes-et-statistiques

