

ANTHONY LIM

antho.lim44@gmail.com • 514.430.6375

LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/antho-lim/> • GitHub <https://github.com/antholim>• Portfolio <https://anthonylim.netlify.app/>

RÉSUMÉ DES COMPÉTENCES ET QUALIFICATIONS

Système d'exploitation | • Windows 10 • Ubuntu Linux • Kali Linux**Applications & Outils** | • Microsoft Azure • GitHub • Git • GitLab • Docker • Jira • Confluence**Programmation** | • Java • JavaScript • TypeScript • Python • React • Node.js • HTML • CSS • C • Clojure • Erlang • C#
• MySQL • MongoDB**Langues** | • Français • Anglais • Espagnol • Chinois Teo Chew

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Stagiaire développer full stack | *React, TypeScript, JavaScript, Playwright, React Native* **Sept 2024– Dec 2024**

X20 Media, Montréal, Québec

- Réduction de 80 % de la durée du processus d'assurance qualité en développant des tests end to end (E2E) avec Playwright et TypeScript pour le pipeline CI/CD.
- Développement d'un bot Slack pour automatiser la récupération et le partage des notes de version depuis Jira et GitLab, réduisant ainsi l'effort manuel de 90 % grâce aux commandes slash de Slack.
- Conversion d'une application web React existante en une application mobile React Native, permettant la compatibilité multiplateforme.

ÉDUCATION

Baccalauréat en Génie – Génie Logiciel**2023- 2027**

Université de Concordia, Montréal, QC

- Membre de l'institut coopérative éducatif
- 3.61/4.30 GPA
- Cours pertinents : Programmation orientée objet I, Programmation orientée objet II, Développement de programmes en interface graphique, Structures de données et algorithmes, Principes des langages de programmation

DEC Sciences informatiques et mathématiques**2021-2023**

Collège Bois-de-Boulogne, Montréal, QC

PROJETS

MERN Stack Paper Trading Application | *React, JavaScript, MongoDB, Express, Node.js, HTML, CSS*

- Développement d'une application web de trading fictif full-stack, simulant le trading d'actions avec des données en temps réel et prenant en charge la gestion personnalisée des comptes.
- Collaboration avec une équipe de 3 développeurs pour intégrer les composants frontend et backend, garantissant une fonctionnalité fluide et le respect des spécifications du projet.
- Conception d'un système d'authentification sécurisé à double facteur (2FA) avec Node.js, permettant aux utilisateurs de créer des comptes, de se connecter et de gérer un portefeuille virtuel.

Projet de Cryptographie et Stéganographie | Java

Collège Bois-de-Boulogne, Montréal, QC

2022

- Utilisation de la programmation orientée objet pour créer du code réutilisable.
- Développement d'un outil de cryptage polyvalent capable de sécuriser des messages via diverses techniques cryptographiques ou de les dissimuler dans des fichiers à l'aide de la stéganographie.

Calculatrice Mathématique Avancée | React, JavaScript, HTML, CSS**2023**

- Développement d'une calculatrice web sophistiqués utilisant le Framework React pour la création d'interfaces utilisateur dynamiques, assurant une expérience utilisateur fluide.
- Conception de calculs de formules mathématiques complexes en JavaScript, incluant l'élimination de matrices de Gauss, les racines imaginaires et le modulo inverse, démontrant une connaissance approfondie des mathématiques et une maîtrise de la programmation.
- Intégration de la librairie de tests Jest pour les tests unitaires, assurant la fiabilité et l'exactitude des calculs mathématiques.

Site web Full Stack d'adoption animaux | JavaScript, Express, Node.js, HTML, CSS

Université de Concordia, Montréal, QC

2024

- Conception et développement du frontend et du backend d'un site web d'adoption d'animaux utilisant JavaScript, HTML, CSS, Node.js pour améliorer l'utilisation et la fonctionnalité.
- Conception d'une interface conviviale pour faciliter la navigation des utilisateurs dans le processus de recherche et d'adoption des animaux.
- Intégration de plusieurs librairies et Framework pour optimiser la réactivité du site web et la réutilisabilité du code, tels que Express, EJS, etc.

ACTIVITÉS EXTRASCOLAIRES

JACHacks (2024) Gagnant du meilleur projet d'IA pour l'éducation

- Utilisation de Google Media Pipe pour la reconnaissance des mains et du modèle AI de TensorFlow pour développer une variété d'outils, tels qu'un contrôle de PowerPoint avec des commandes manuelles, un Captcha sécurisé utilisant la reconnaissance des motifs de la main et un outil de dessin avec l'historique des points du doigt index sur Tkinter avec Python.
- Implémentation d'un modèle d'IA pour des cas d'utilisation réels à des fins de cybersécurité et d'éducation.
- Entraînement du modèle d'IA à reconnaître des gestes de la main spécifiques avec Pandas en Python.

ConUHacks VIII (2024)

- Implémentation de la logique et de la physique d'un mini-jeu de zombies, y compris le mouvement des personnages, l'IA des zombies et la détection des collisions, pour créer une expérience de jeu engageante et stimulante.

Hackathon de cybersécurité Tech Nation CTF (2024)

- Acquisition d'une expérience pratique avec les machines virtuelles Kali Linux, en apprenant à naviguer et à utiliser sa suite d'outils de cybersécurité.
- Développement de compétences en ingénierie inverse d'applications pour identifier les vulnérabilités.