AUTORIZADOR DE DTE'S SAT

Carnet: 202001923 - Anthony Alexander Aquino Santiago

Resumen

Un software capaz de procesar datos de usuarios de una entidad gubernamental es esencial para la modernización de dichas entidades.

Al construir la solución del problema se pudo evidenciar que la misma podría impactar de forma positiva en las muchas entidades gubernamentales, como las municipalidades, etc.

Las solicitudes que se procesan en alguna empresa o centro gubernamental requieren de un análisis adecuado para poder determinar qué se hace con las mismas. Esto se facilita desarrollando un servicio, como el de este proyecto, que evita procesar las solicitudes que llegan a la SAT de forma manual, ahorrando así recursos y tiempo, y también se crea un proceso más eficiente, generando confianza en la empresa o entidad.

Es importante implementar un servicio óptimo para lograr los beneficios esperados, así como también implementar seguridad informática, ya que el servicio puede sufrir ataques que intercepten los datos procesados.

Palabras clave : Servicio, seguridad, solicitud, proceso, recursos.

Abstract

A software capable of processing user data of a government entity is essential for the modernization of these entities.

When constructing the solution to the problem, it was shown that it could positively impact many government entities, such as municipalities, etc.

The requests that are processed in a company or government center require an adequate analysis to be able to determine what is done with them. This is facilitated by developing a service, such as the one in this project, that avoids processing the requests that arrive at the SAT manually, thus saving resources and time, and also creating a more efficient process, generating trust in the company or entity.

It is important to implement an optimal service to achieve the expected benefits, as well as to implement computer security, since the service can suffer attacks that intercept the processed data.

Keywords: Service, security, process, request, resources.

Introducción

La implementación de los lenguajes de programación en el desarrollo de servicios web para las industrias, es esencial, ya que se deben usar las herramientas que proporcionan para crear un servicio útil. Entre las herramientas que podrían utilizarse están: creación de interfaces gráficas, procesamiento masivo de información ingresada, uso de lógica - matemática para la toma de decisiones en el procesamiento de la información, creación de archivos de salida, etc.

Un ejemplo de lo anterior es la implementación de un servicio que recibe solicitudes masivamente y que autoriza determinadas solicitudes que cumplen con ciertas condiciones.

Para desarrollar un servicio web es indispensable un *frontend* amigable con el usuario para que el servicio pueda ser utilizado correctamente, así como también un *backend* funcional que procese los datos correctamente. La mejor opción para desarrollar un servicio web es tener un equipo de trabajo para cada parte del servicio. Uno para el *frontend* y uno para el *backend*.

Desarrollo del tema

En el desarrollo del servicio de autorizaciones de Documentos Tributarios Electrónicos (DTE's) para la Superintendencia de Administración Tributaria (S.A.T.), implementaron algoritmos de utilizando programación el lenguaje de programación Python y los frameworks Flask y Django. Se usó el paradigma de programación orientado a objetos, puesto que su uso se acoplaba muy bien a los requerimientos del servicio. Se creó una clase Fecha para luego crear objetos de tipo fecha, con los siguientes atributos:

- -fecha: para guardar la fecha con el formato DD/MM/AAAA, de tipo String.
- -recibidas: para guardar la cantidad de facturas recibidas en dicha fecha.
- -errores: para guardar la cantidad de facturas recibidas con errores en dicha fecha.
- -correctas: para guardar la cantidad de facturas recibidas sin errores en dicha fecha.
- -emisores: para guardar la cantidad de nits emisores diferentes en cada factura recibida sin errores en dicha fecha.
- -receptores: para guardar la cantidad de nits receptores diferentes en cada factura recibida sin errores en dicha fecha.
- -autorizaciones: para guardar objetos de tipo Factura sin errores recibidos en dicha fecha.

En el caso del último atributo, se creó una clase de tipo Factura y se fueron guardando objetos en una lista, la cual conforma el atributo autorizaciones.

Se puede observar en la figura 1 el método constructor de la clase Fecha.

Figura 1. Constructor de la clase Fecha.

Fuente: elaboración propia, 2021.

Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, Facultad de Ingeniería Introducción a la programación y computación 2, 1er. Semestre 2021.

Se puede observar en la figura 2 el método constructor de la clase Factura.

```
| class Factura:
| def __init__(self, tiempo, referencia, nit_emisor, nit_receptor, valor, iva, total, codigo):
| self.tiempo = tiempo |
| self.referencia = referencia |
| self.nit_emisor = nit_emisor |
| self.nit_receptor = nit_receptor |
| self.valor= valor |
| self.val = iva |
| self.total = total |
| self.codigo = codigo |
```

Figura 1. Constructor de la clase Factura.

Fuente: elaboración propia, 2021.

También, como en todo desarrollo de un software, se utilizaron variables. Se listan las más relevantes a continuación.

Tabla I.

Algunas variables utilizadas

Nombre	Descripción
facturas	De tipo lista.
	Guardó objetos
	de tipo fecha,
	con todos sus
	atributos.
productos	De tipo lista.
	Guardó objetos
	de tipo factura,
	con todos sus
£4	atributos.
f1	De tipo String.
	Guardó un
	string fecha que representó una
	fecha de inicio
	para generar el
	resumen de un
	rango de
	fechas.
f2	De tipo String.
	Guardó un
	string fecha que
	representó una

fl	fecha de finalización para generar el resumen de un rango de fechas. De tipo String. Guardó un string fecha que representó una fecha de inicio para generar el resumen de un rango de fechas.
fF	De tipo String. Guardó un string fecha que representó una fecha de finalización para generar el resumen de un rango de fechas.

Fuente: elaboración propia, 2021.

Se listan los métodos más importantes en el desarrollo del simulador.

Tabla II. *Métodos utilizados*

Nombre	Descripción
cargar(ruta)	Permitió procesar
	el archivo de
	entrada xml para
	insertar los datos
	leídos en cada
	una de las
	variables
	definidas.
	También se
	asignaron

	atributos de objetos en este método. Como parámetro recibió la ruta del archivo de entrada.
salida()	Generó el archivo autorizaciones.xm
llenarF()	pusieron todos los datos de salida. Llenó la lista de fechas para poder
	generar el archivo de salida.

Fuente: elaboración propia, 2021.

En la creación de los métodos, se tuvo que elegir la solución más óptima para resolver el problema, realizando esquemas y pruebas para determinar qué herramientas (estructuras de control, ciclos) utilizar en cada uno de los mismos.

Conclusiones

Se puede concluir que los lenguajes de programación como Python son útiles para desarrollar servicios web, en la parte del backend.

Utilizar un framework para el frontend es muy útil para poder tener un mejor control de lo que se muestra en cada página web en html.

Referencias bibliográficas

M. Carreño, et al. (2012). *Problemas Resueltos de Listas*. Universidad Autónoma de Baja California.

Graphviz. (10 de agosto del 2021). What is Graphviz?

https://graphviz.org/#what-is-graphviz

Apéndice:

```
cym src=masnup.icon.svg class=navoar.iogo.lmg ait="">
ch3 style="text-align: center; color:snow;" SAT </ri>
ch4 style="color:snow;" SAT </ri>
ch5 style="text-align: center; color:snow;" SAT </ri>
ch5 style="tex
```

Figura 3. Código en html de la página de inicio del servicio.

Fuente: elaboración propia, 2021.