



Manuel d'utilisation

**ELUECQUE Anthony
GINIAUX Anatole
LABIT Evan
DOURNEL Frédéric**

**BUT2 INFO
IUT de Calais**





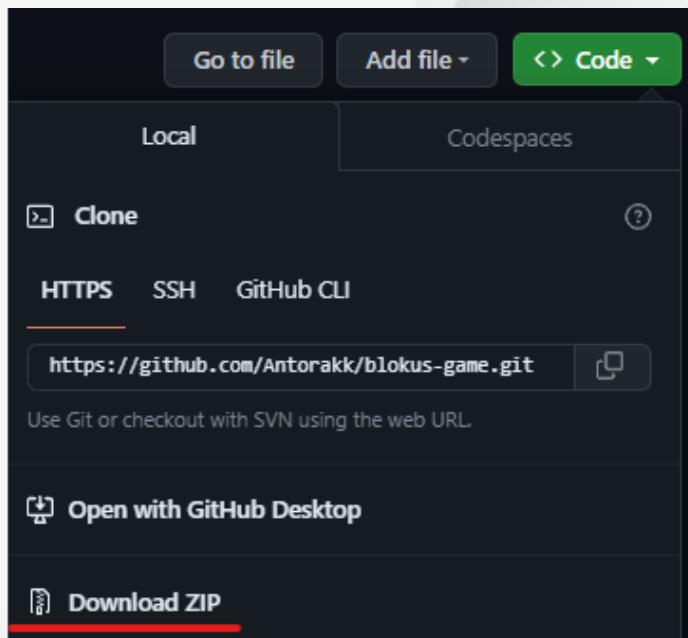
Sommaire

I - Lancer le jeu	3
II - Menu principal	4
III - Règles	5
IV - Statistiques	6
V - Jeu en local	7
VI - Jeu en multijoueur	9



I - Lancer le jeu

- Se rendre sur ce lien Github : <https://github.com/Antorakk/blokus-game>
- Télécharger les fichiers du jeu.



- Extraire le jeu de l'archive et lancer le dans votre éditeur de code.
- Afin de lancer le jeu, exécuter le fichier "Main.py"

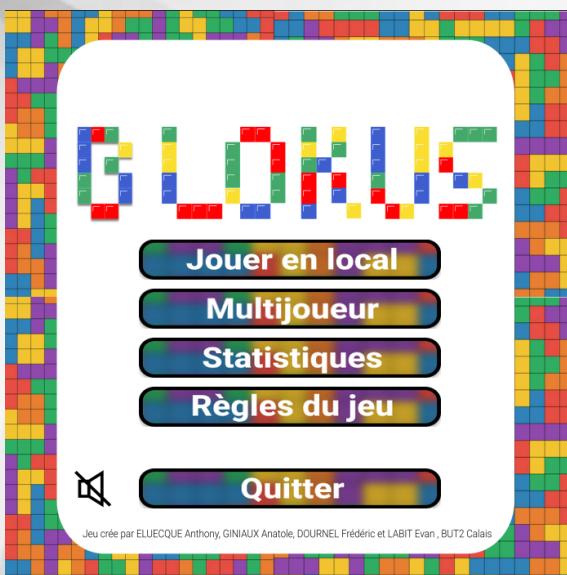


II - Menu Principal

Une fois le programme lancé, le menu principal apparaît. Sur ce dernier, se trouvent trois boutons :

- **Le bouton Jouer**, qui permet de lancer une partie et de jouer au jeu en local.
- **Le bouton Multiplayer** qui permet de lancer le menu pour jouer en réseau.
- **Le bouton Règles du jeu**, qui permet de consulter les règles du jeu afin de comprendre comment jouer.
- **Le bouton Statistiques**, qui permet de consulter les statistiques des parties jouées.
- **Le bouton Quitter**, qui permet de fermer la fenêtre et de quitter le programme.

Une musique est jouée dans le menu principal et se coupe quand vous changez de page. Il est aussi possible de couper la musique en cliquant sur le bouton de son situé en bas à gauche du menu principal.





III - Règles

Nous avons prévu une page contenant les règles du Blokus afin que tout le monde puisse comprendre le fonctionnement du jeu. Pour y accéder, il vous suffit d'aller sur le menu principal et de cliquer sur le bouton "Règles du jeu". Suite à cela, les règles s'afficheront, vous pourrez retourner sur le menu principal en cliquant sur le bouton "Retour" en bas de la page.

A screenshot of a computer interface showing the rules of the game Blokus. The background is a grid of colored squares (yellow, orange, red, green, blue) representing the game board. In the center, there is a white rounded rectangle containing the title "Règles du Blokus" and a bulleted list of rules. At the bottom of this box is a blue button labeled "Retour".

Règles du Blokus

- La première pièce doit être posée dans le coin du plateau correspondant.
- Pour placer une pièce, elle ne doit pas être adjacente à une autre pièce de la même couleur.
- Cependant, elle doit toucher le coin d'une pièce de la même couleur.
- Il faut placer le plus de pièces possible sur le plateau.
- Bloquer un adversaire pour l'empêcher de poser ses pièces est autorisé.
- Quand vous ne pouvez plus placer de pièces, passez votre tour.
- La partie se termine quand tous les joueurs ne peuvent plus placer de pièces.
- Le gagnant est la personne ayant le plus de points à la fin de la partie.

Retour



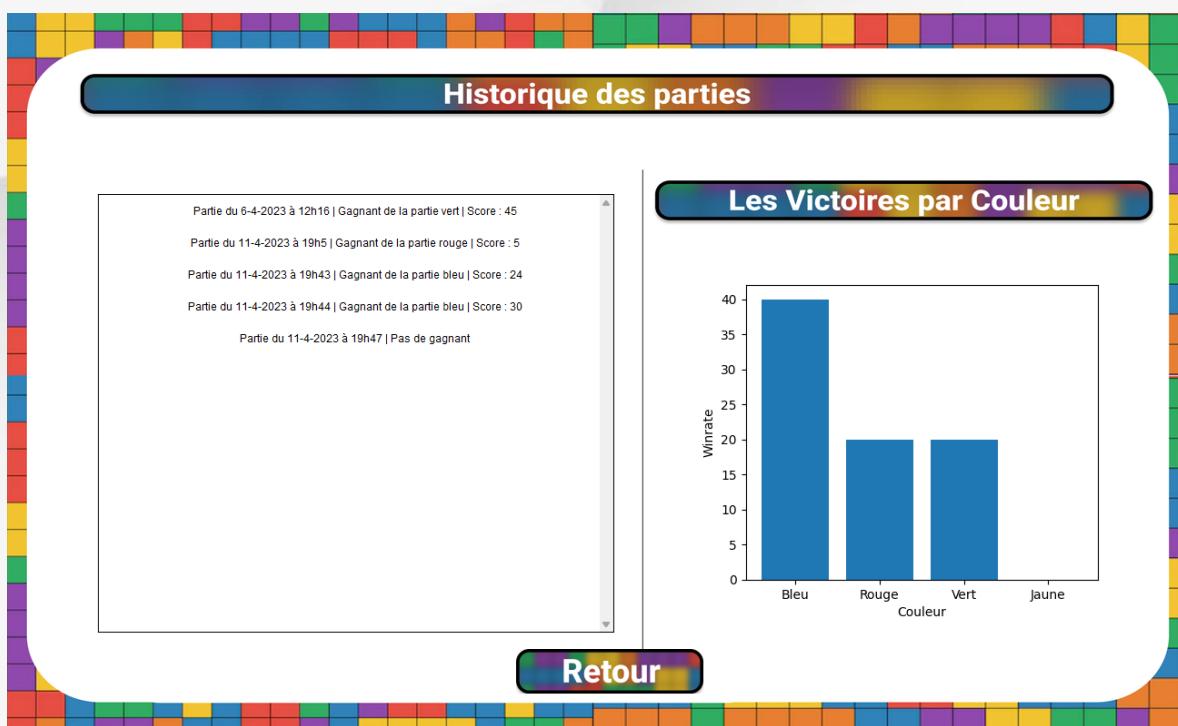
IV - Statistiques

Le bouton statistique permet d'afficher les historiques de vos parties jouées. Une fois cliqué dessus vous vous retrouverez sur une page affichant sur la gauche toutes les parties jouées avec les détails suivants :

- La date et l'heure
- Le gagnant
- Son score

Sur la partie droite, vous pouvez voir un graphique qui montre le % de victoire de chaque couleur en fonction de votre historique de partie. Le bouton retour permet de revenir au menu principal.

Il est possible de cliquer sur un historique de partie afin de voir plus d'informations sur la partie comme le score de chacun des joueurs ainsi que le plateau à son état final.





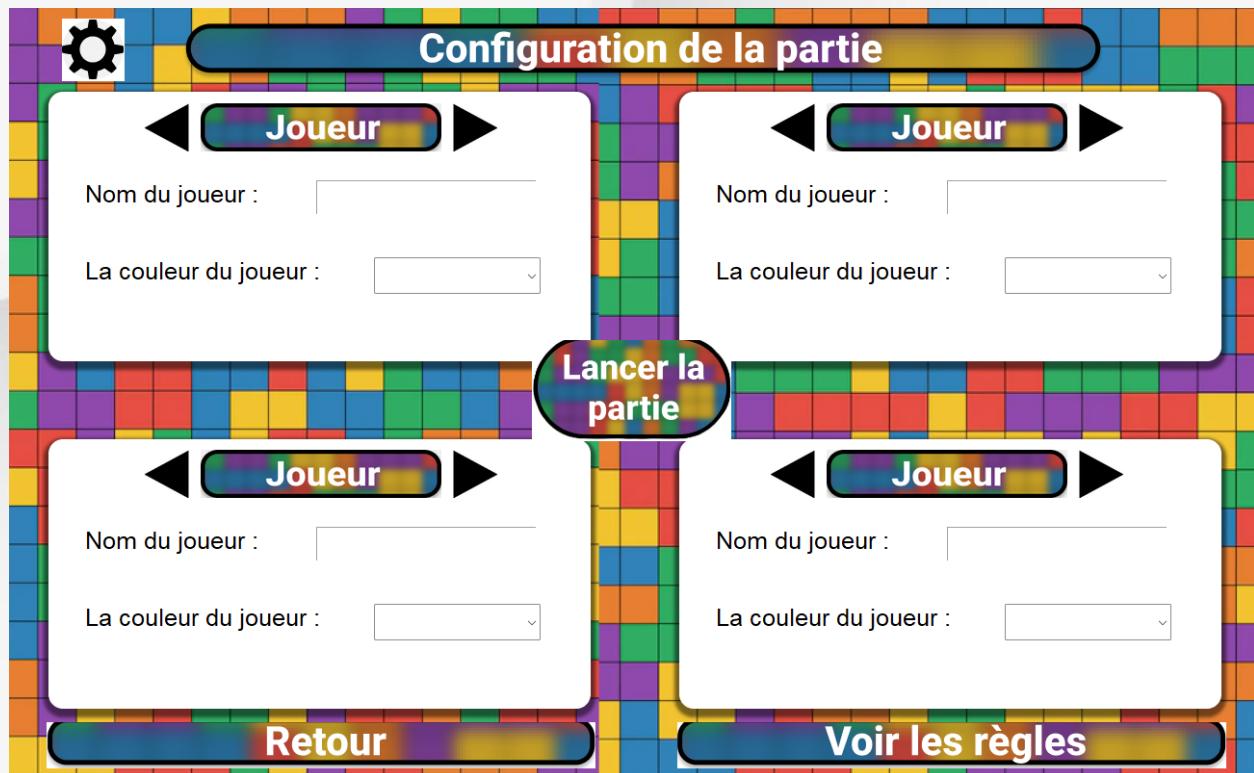
V - Jeu en local

Après avoir cliqué sur le bouton du Menu “Jouer en local”, vous vous trouverez sur un menu où vous pouvez choisir si le joueur est une IA ou un vrai joueur.

- Si c'est un vrai joueur, vous pouvez choisir le nom et la couleur du joueur.
- Si c'est une IA, vous pourrez choisir la couleur de l'IA ainsi que son niveau de difficulté parmi le niveau Facile, Moyen et Difficile.

Une fois la configuration faite, appuyer sur le bouton “lancer la partie” pour démarrer la partie.

Il y a également sur l'interface le bouton “retour” pour retourner au menu et également le bouton règle pour retrouver les règles du jeu Blokus.





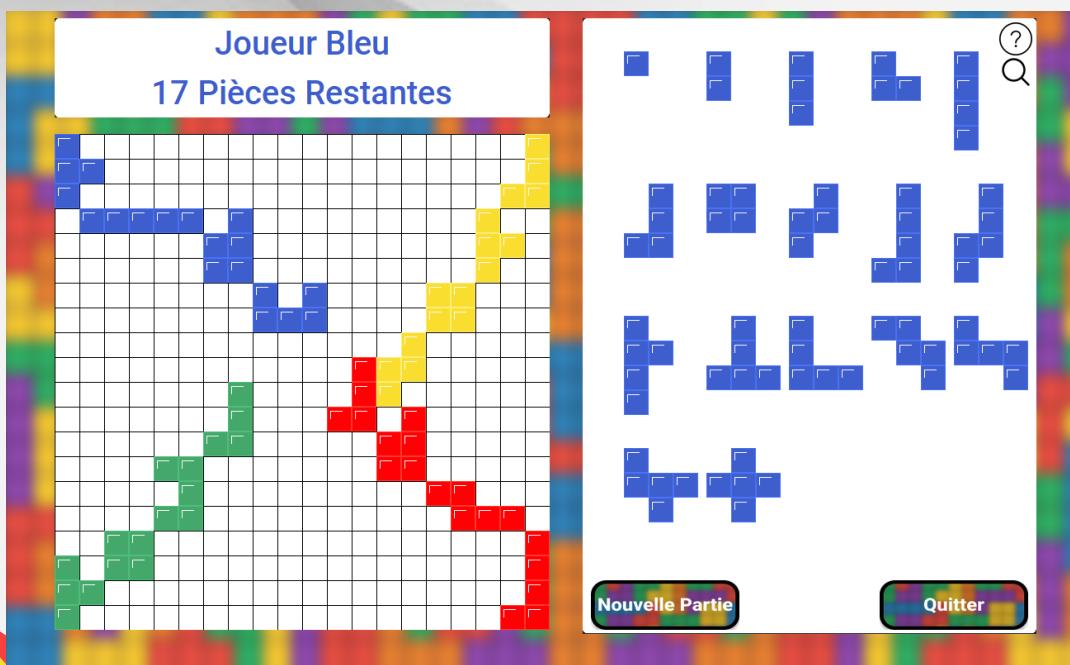
Vous êtes arrivé sur l'interface de jeu!

Vous pouvez y retrouver dans celle-ci le plateau de jeu à gauche et les pièces à jouer à droite. Les pièces se jouent en glisser déposé sur le plateau. De plus, il est possible d'effectuer une rotation de la pièce avec le clique droit tout en tenant celle-ci et aussi une inversion en scrollant avec la molette.

Il est possible de voir plus toute les commandes avec le bouton représentant un point d'interrogation en haut à droite de la zone des pièces. Vous pouvez aussi y retrouver un bouton représentant une loupe permettant d'afficher toute les coordonnées où une pièce peut être jouée par le joueur.

En haut à gauche de l'interface se trouve une indication sur la couleur du joueur qui doit jouer ainsi que sont nombre de pièces restantes. Sachez que quand un joueur ne peut plus jouer, une popup apparaîtra et de ce fait le joueur sautera son tour.

Il se trouve également sur l'interface le bouton "nouvelle partie" pour recréer une partie sans quitter l'interface. Également un bouton "quitter" pour revenir au menu principal. Sachez que même les parties non terminées sont affichées dans la partie statistiques.





VI - Jeu en multijoueur

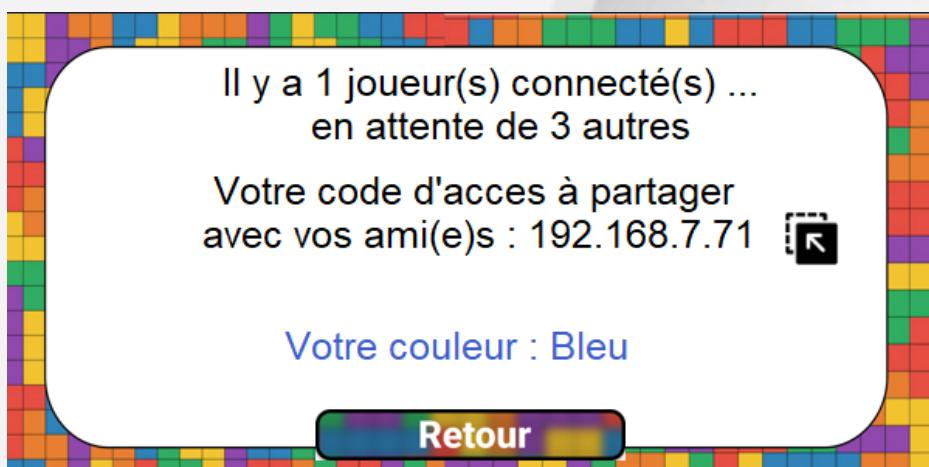
Une fois que vous avez cliqué sur le bouton “Multijoueur” dans le menu. Vous vous retrouverez dans le menu du multijoueur où vous pourrez créer une partie ou rejoindre une partie.



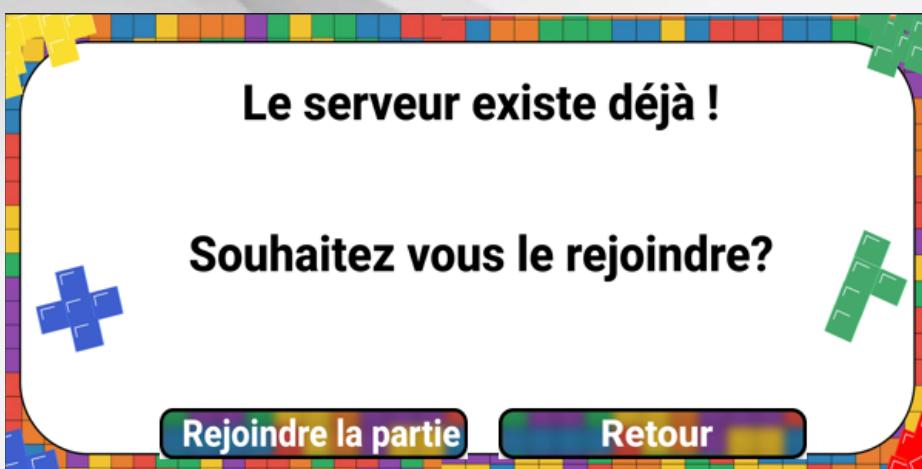


Créer un serveur

Pour créer une partie, il vous suffit de cliquer sur le bouton “Clique ici !” à côté de “Créer un serveur”. Après cela vous arriverez sur un Menu d'attente des autres joueurs. Sur celle-ci se trouve le nombre de personnes ayant rejoint le serveur, le code d'accès pour rejoindre le serveur ainsi que votre couleur.



Il se peut que quand vous voulez créer un serveur, le jeu dit que le serveur existe déjà, cela veut dire que vous voulez créer un serveur sur un port où un serveur existe déjà. Vous avez donc la possibilité de rejoindre le serveur déjà créé ou de revenir au menu du multijoueur.

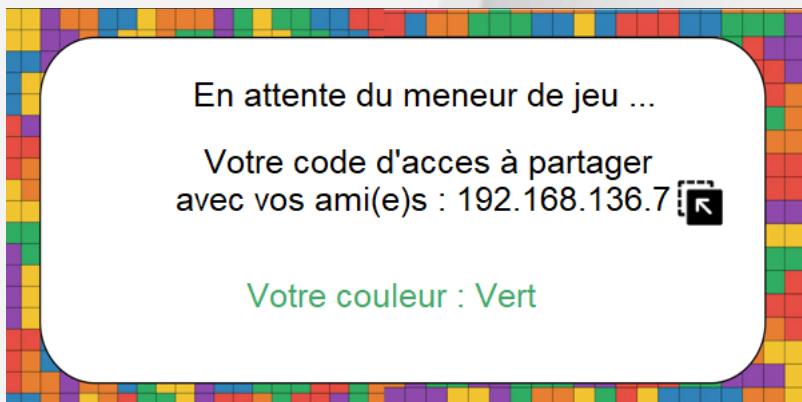




Rejoindre un serveur

Pour rejoindre un serveur, il vous faut le code d'accès de l'host pour rejoindre la partie. Une fois que vous avez le code, rentré le dans la zone de texte prévue dans le menu multijoueur et cliquer sur le bouton "Rejoindre".

Une fois cliqué, vous arriverez sur un écran d'attente avec le code d'accès de la partie ainsi que votre couleur.



Il se peut qu'une fenêtre indiquant le serveur a été fermé. Cela veut dire que l'hôte a fermé le serveur.

