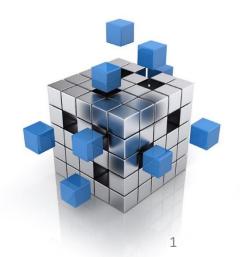
## Premier pas

Introduction au traitement des données



#### Sommaire

- Vue d'ensemble des logiciel d'analyse de données
- Pourquoi Python?
- Python comment ?
- Un serpent peut en cacher un autre
- Introduction à Jupyter Notebook
- Concrètement

## Vue d'ensemble des logiciels

- Les logiciel Bureautique :
  - Excel
- Les logiciels généralistes à interface graphique :
  - SAS
  - SPSS
  - Tanagra
  - Statistica
  - RapidMIner

#### Vue d'ensemble des logiciels

- Les logiciels généraliste en ligne de commande :
  - R
  - Python
- Les logiciels spécialisés :
  - Requêtage SQL: Oracle SQL Developper, PL/SQL Developper
  - Requêtage Hadoop : Hive, Pig
  - Visualisation: D3JS

## Pourquoi Python ? Ses caractéristiques



- Langage de programmation généraliste avec un écosystème scientifique.
- Open source et donc en constante évolution.
- Forte communauté et donc facilité à trouver de l'aide sur les forums.
- Cadre unifié pour mettre en œuvre tout le processus de l'analyse données.
- Langage interprété et non compilable -> On peut traiter le prograamme ligne par ligne.

## Python comment?

#### Python en mode interactif

Peut s'utiliser comme une calculatrice (très améliorée).

On lance python dans un shell.

Le prompteur >>> python apparaît.

Puis on "discute" avec python en tapant des commandes ou instructions.

#### Python comment?

#### Les scripts

Un programme est une séquence d'instructions.

Dans le cas d'un programme en langage Python, on parle souvent de script Python.

Un script se présente sous la forme d'un fichier texte avec l'extension .py

## Les bibliothèques sous python

- Une des grandes forces du langage Python réside dans le nombre important de bibliothèques logicielles externes disponibles.
- Une bibliothèque est un ensemble de fonctions. Celles-ci sont regroupées et mises à disposition afin de pouvoir être utilisées sans avoir à les réécrire.

• Une bibliothèques doit être importé pour être utilisée

ıfik LACHAAL

## Les bibliothèques sous python

#### NumPy

➤ Module pour la manipulation de matrices, tableaux multidimensionnels et fonctions mathématiques opérant sur ces tableaux.

#### SciPy

➤ Module pour l'optimsation, l'algèbre linéaire, les statistiques, traitement d'image, ...

#### Pandas

Module permettant la manipulation et l'analyse de données, notamment des données numériques et des série temporelle -> DataFrame, Panels, ...

## Les bibliothèques sous python

#### Matplotlib

➤ Permet de tracer et visualiser des données sous forme de graph

#### Scikit-learn

Destiné à l'apprentissage automatique -> Forêts aléatoires, régression logistiques, classement, ...

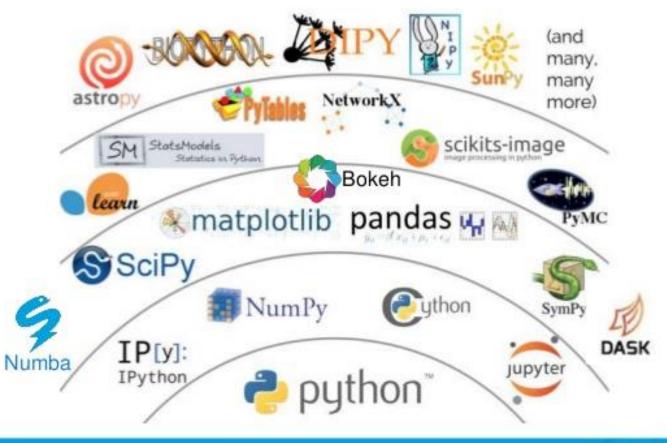
#### Tensorflow

>Apprentissage automatique pour intelligence Artificielle

#### Un serpent peut en cacher un autre







→ ANACONDA

III 2016 Continues Arceys as - Confidential & Proprietary

## Pourquoi python? Les librairie sous python

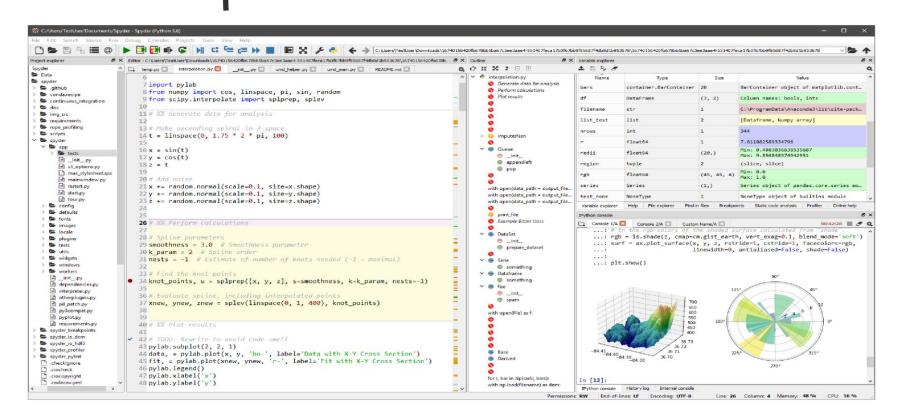
- SciPy
- NumPy
- Pandas
- Scikit-learn
- Tensorflow



## Pourquoi Python?

• Interface de développement :

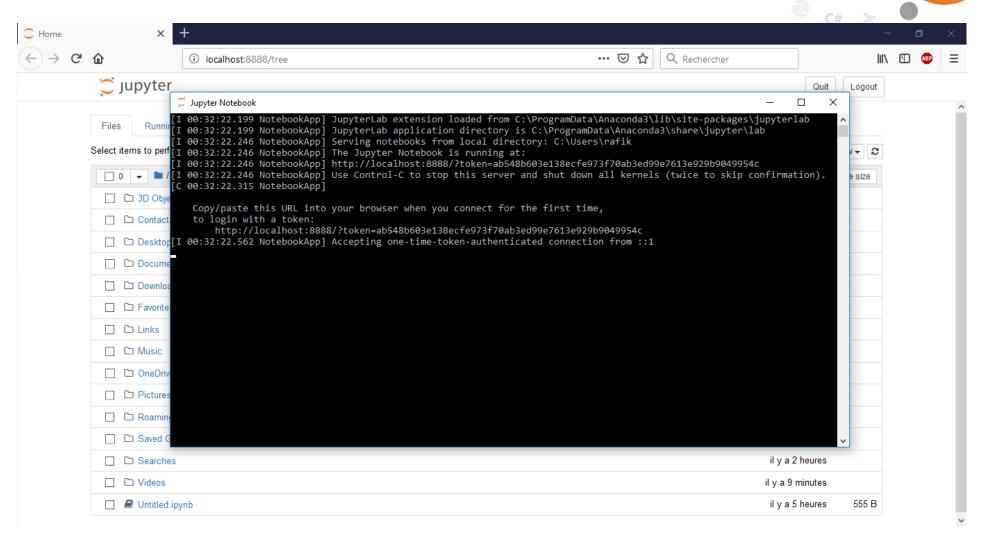




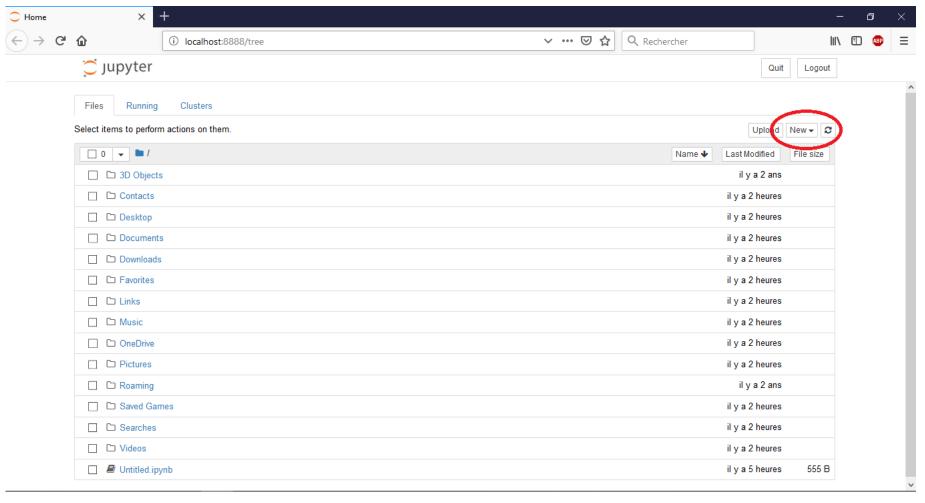


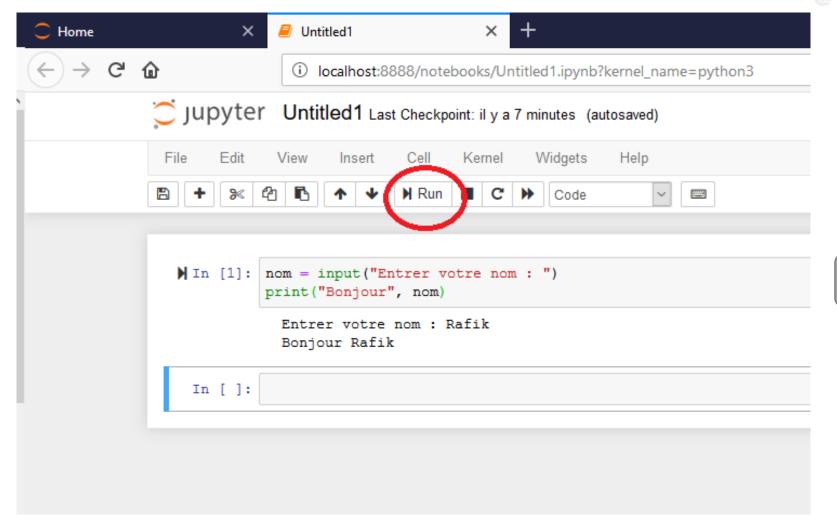
Application web qui permet aux utilisateurs d'interagir avec le code et de transformer le navigateur web en terminal interactif et en logiciel de traitement de texte en même temps.

- Programmer dans le navigateur
- Le code, les instructions et la sortie son afficher en ligne
- Utile pour écrire un code qui raconte une histoire
- Utile pour réaliser des compte rendue
- Utiliser par les scientifiques et les chercheurs











Raccourci clavier pour Run

Shift



Entrée

#### Introduction Jupyter Notebook Générer un curseur

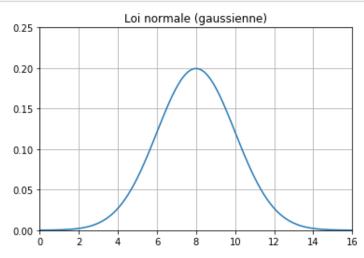
# Introduction Jupyter Notebook Tracer un graph

```
M In [28]: import matplotlib.pyplot as plt
import scipy.stats
import numpy as np

x = np.linspace(0, 16.0, 100)

plt.plot(x,scipy.stats.norm.pdf(x,8,2))

plt.grid()
plt.xlim(0,16)
plt.ylim(0,0.25)
plt.title('Loi normale (gaussienne)')
plt.savefig("normal_distribution.png")
plt.show()
```

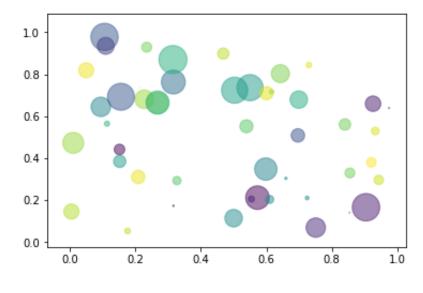


## Introduction Jupyter Notebook Tracer un graph

```
M In [50]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

N=50
x=np.random.rand(N)
y=np.random.rand(N)
colors=np.random.rand(N)
area=np.pi * (15 * np.random.rand(N)) **2

plt.scatter(x, y, s=area, c=colors, alpha=0.5)
plt.show()
```



#### Introduction Jupyter Notebook Créer un DataFrame

```
import pandas as pd
In [55]:
            import numpy as np
            df = pd.DataFrame(np.random.randn(10,5))
            df.head()
 Out[55]:
               0.101293 -1.158496 0.339858 -0.617471 -1.256263
               -0.031837 0.210922 0.788922 1.415832
                                                   0.170070
             2 1.025123 -1.475479 0.882929 0.030915
                                                   0.401047
                0.311811 -0.376678 0.117401 -0.275404 0.660441
               0.838328 -1.531435 -0.314659 0.910114 -1.912346
```

## Introduction Jupyter Notebook Les fonctions Magic

2 types de fonctions Magic :

• Les fonctions Magic, préfixées par un seul symbole %, agissent uniquement sur la ligne sur la quel elles se trouvent

 Les fonctions Magic, préfixées de 2 symboles %% agissent sur l'ensemble de la cellule.

#### Introduction Jupyter Notebook Les fonctions Magic

## Introduction Jupyter Notebook Les fonctions Magic

#### ▶ In [24]: %lsmagic

#### Out[24]: Available line magics:

%alias %alias\_magic %autocall %automagic %autosave %bookmark %cd %clear %cls %colors %config %connect\_info %cop
y %ddir %debug %dhist %dirs %doctest\_mode %echo %ed %edit %env %gui %hist %history %killbgscripts %ldir %les
s %load %load\_ext %loadpy %logoff %logon %logstart %logstate %logstop %ls %lsmagic %macro %magic %matplotlib
%mkdir %more %notebook %page %pastebin %pdb %pdef %pdoc %pfile %pinfo %pinfo2 %popd %pprint %precision %profi
le %prun %psearch %psource %pushd %pwd %pycat %pylab %qtconsole %quickref %recall %rehashx %reload\_ext %ren %
rep %rerun %reset %reset\_selective %rmdir %run %save %sc %set\_env %store %sx %system %tb %time %timeit %unal
ias %unload\_ext %who %who\_ls %whos %xdel %xmode

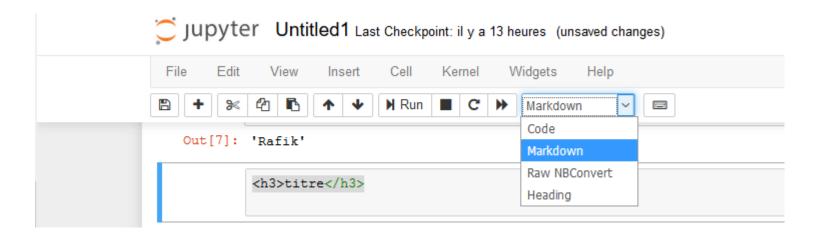
#### Available cell magics:

88! 88HTML 88SVG 88bash 88capture 88cmd 88debug 88file 88html 88javascript 88js 88latex 88markdown 88perl 88p run 88pypy 88python 88python2 88python3 88ruby 88script 88sh 88svg 88sx 88system 88time 88timeit 88writefile

Automagic is ON, % prefix IS NOT needed for line magics.

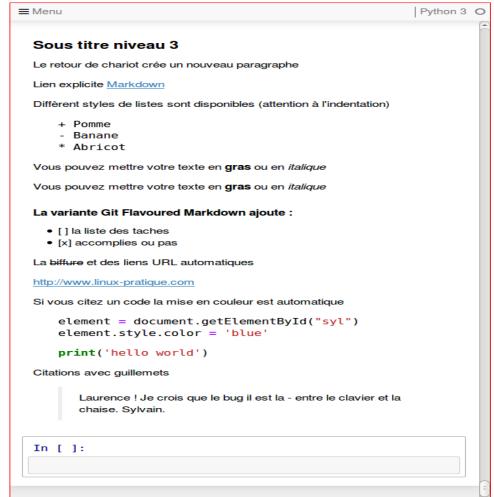
## Introduction Jupyter Notebook Programmation et rédaction

 Possibilité de structurer le texte en utilisant des balise HTML/CSS, Markdown, ou LaTeX



## Introduction Jupyter Notebook Programmation et rédaction

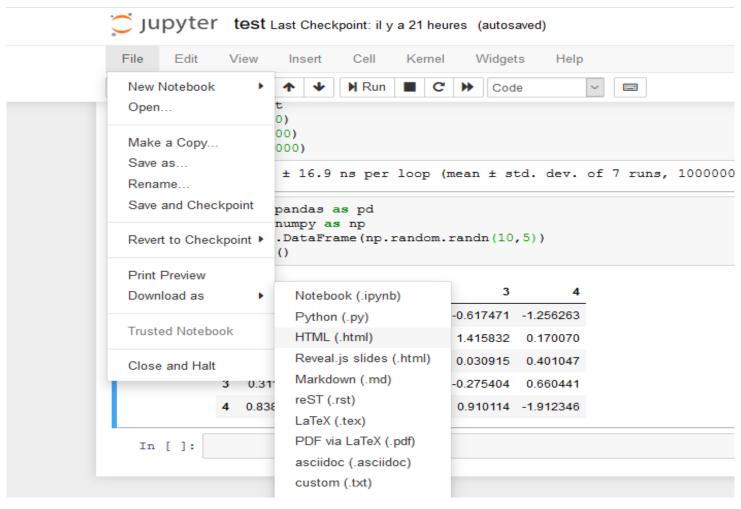
■ Menu Python 3 O <h3>Sous titre niveau 3 </h3> Le retour de chariot crée un nouveau paragraphe Lien explicite [Markdown](https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown) Diffèrent styles de listes sont disponibles (attention à l'indentation) + Pomme Banane Vous pouvez mettre votre texte en \*\*qras\*\* ou en italique Vous pouvez mettre votre texte en <strong>gras</strong> ou en <em>italique</em> #### La variante Git Flavoured Markdown ajoute : - [ ] la liste des taches - [x] accomplies ou pas La ~~biffure~~ et des liens URL automatiques http://www.linux-pratique.com Si vous citez un code la mise en couleur est automatique ```javascript element = document.getElementById("syl") element.style.color = 'blue' · · ` python print('hello world') Citations avec guillemets >Laurence ! Je crois que le bug il est la - entre le clavier et la chaise. >Sylvain. In [ ]:



#### Introduction Jupyter Notebook Programmation et rédaction

```
In [26]: from IPython.display import YouTubeVideo
         YouTubeVideo('a9UrKTVEeZA')
 Out [26]:
                Intro to Dat...
              Data Analysis
                                             Partager
```

## Introduction Jupyter Notebook Programmation et rédaction -> Exporter son document



#### En pratique ça marche comment

- Variable: un emplacement mémoire que l'on peut référencer par un nom. Sert à stocker une information.
- Autrement dit : une boite dans laquelle on peut mettre une valeur. ensuite, on peut réutiliser cette valeur (sans la connaître) en écrivant le nom de la variable.

$$x = 3$$
  
 $nom = 'Rafik'$ 

#### En pratique ça marche comment

Python distingue différentes sortes de variables suivant le type de valeur qu'elles mémorisent :

- un nombre entier
- une chaîne de caractères
- un nombre à virgule
- des valeurs complexes de type liste

ik LACHAAL 30

## On passe à la pratique

Télécharger et installer Anaconda

## On passe à la pratique

En utilisant la bibliothèque math :

- 1. Trouver la solution de  $3x^2-7x=23$
- 2. Il y a une fonction qui renvoie le plus grand diviseur commun à a et b. Trouver la forme irréductible de la somme :

$$\frac{217}{440} + \frac{101}{256} + \frac{86}{71}$$

3. Écrire un programme qui, à partir de la saisie d'un rayon et d'une hauteur, calcule le volume d'un cône droit. (Utiliser l'instruction input pour saisir les valeurs et print pour afficher le resultat).