

Créer un robot de conversation

Dans les années 1960 a été créé un programme nommé ELISA de quelques pages de code dont le but était de simuler une conversation avec un psychologue. Étrangement, le résultat était assez bluffant pour l'époque et même encore aujourd'hui. Cependant, au bout de vingt minutes de discussions virtuelles, les échanges commençaient à tourner en rond et on se rendait compte que le mécanisme avait épuisé ses tours de passe-passe. Essayons de reproduire notre premier chatbot. Pour qu'il ne donne pas l'impression de répéter toujours la même phrase, nous allons lui faire sélectionner au hasard des réponses possibles parmi une liste de phrases :

- Au démarrage, le chatbot dit : "Comment allez-vous ?" ou "Pourquoi venez-vous me voir ?" ou encore "Comment s'est passée votre journée ?".
- Si la réponse contient le mot-clé : "père", "mère", "copain", "copine", "maman", "papa", "ami", "amie", le chatbot repose la question en ces termes :
 - Comment va votre XXX ?
 - La relation avec XXX vous pose-t-elle problème ?
 - Pourquoi pensez-vous en ce moment à votre XXX ?
- Si la réponse contient un point d'interrogation, le chatbot répond par une phrase :
 - Pourquoi me posez-vous cette question ?
 - Oseriez-vous poser cette question à un humain ?
 - Je ne peux malheureusement pas répondre à cette question.
- Dans le cas contraire, le chatbot pioche une phrase vague dans la liste :
 - J'entends bien.
 - Je sens une pointe de regret.
 - Est-ce une bonne nouvelle ?
 - Oui, c'est ça le problème.
 - Pensez-vous ce que vous dites ?
 - Hum... Il se peut.

Conseils :

Ce projet utilise les listes de string pour nous permettre de sélectionner une phrase parmi d'autres. Utilisez le package random en faisant un `import random` en début de programme et la fonction `random.randint(a,b)` retournant un nombre entier aléatoire entre a et b compris.

Pour pouvoir construire la réponse en remplaçant le terme XXX par le bon, utilisez la syntaxe {0} dans la chaîne de caractères de la question pour indiquer la place où doit être inséré le mot-clé.