## La boucle for avec indice

La condition if permet d'effectuer un branchement en choisissant d'exécuter une certaine partie du code ou non. Une boucle for consiste à exécuter plusieurs fois une même partie du code. Cette partie, que nous appelons le corps de boucle, correspond aux lignes qui suivent l'instruction for. Le corps de boucle doit avoir une indentation plus importante que l'instruction for associée. Lorsque l'indentation revient au même niveau que celui de l'instruction for, cela signifie que le corps de boucle s'est achevé. La boucle for avec indice nécessite de spécifier le nom de la variable stockant l'indice. Juste après le mot-clé in, on précise la plage de valeurs que va parcourir l'indice. Par exemple, la fonction native range (4) définit une plage de valeurs allant de 0 à 3 : 0, 1, 2 et 3. En résumé, nous identifions le corps de boucle ainsi :

Si on choisit comme plage de valeurs : 0, 1, 2, lors de la première exécution du corps de boucle, la valeur de l'indice vaut 0. Lorsque le corps de boucle se termine, l'indice prend la valeur suivante, c'est-à-dire 1, et alors on exécute à nouveau le corps de boucle. On recommence, encore et encore, tant que l'indice a des valeurs à parcourir.

Lorsqu'il n'en a plus, le corps de boucle n'est plus exécuté et on passe à la ligne suivante ayant la même indentation que l'instruction for. Le programme poursuit alors son cours, la boucle est terminée. Mettons nos connaissances en application sur l'exemple suivant :

Essayez de deviner les affichages produits par ce code. Il n'y a normalement pas de piège, l'indice de boucle i va démarrer à 0 et la dernière valeur qu'il prendra sera 2. Voici le résultat obtenu :

```
>> Avant l'instruction For
>> Début du corps de boucle
>> i = 0
>> Fin du corps de boucle
>> Début du corps de boucle
>> i = 1
>> Fin du corps de boucle
>> Début du corps de boucle
>> Début du corps de boucle
>> Début du corps de boucle
>> Après l'instruction For
```

Si vous êtes un peu perdu, pour vous aider, il est possible de retirer toute boucle for dans un programme. Le programme équivalent consiste à copier-coller le corps de boucle autant de fois que l'indice prend de valeurs. Juste avant chaque duplication du corps de boucle, on initialise l'indice à la bonne valeur. Voici le code équivalent à la boucle précédente :

```
print("Avant l'instruction For")

i = 0
print(" Début du corps de boucle")
print(" i =",i)
print(" Fin du corps de boucle")

i = 1
print(" Début du corps de boucle")
print(" i =",i)
print(" Fin du corps de boucle")

i = 2
print(" Début du corps de boucle")
print(" i =",i)
print(" Début du corps de boucle")
print(" i =",i)
print(" Fin du corps de boucle")
```

Pour assimiler le fonctionnement de la boucle for, nous vous proposons un autre exemple. Déterminez l'affichage produit par le code suivant :

```
for i in range(3) :
    print(i)
    if i == 1 :
        print("i vaut 1")
        print("----")
```

Nous allons parcourir cette boucle pas à pas :

- Démarrage de la boucle for
  - La fonction range() initialise la plage de valeurs pour l'indice i : 0,1 et 2
- Exécution du corps de boucle avec i = 0
  - L'instruction print(i) affiche la valeur 0
  - La condition après le if est fausse, on n'exécute pas le branchement
  - La fonction print() affiche "----"
  - Fin du corps de boucle
- Reprise de la boucle for, la valeur de l'indice i passe à 1
  - L'instruction print(i) affiche la valeur 0
  - La condition est vraie, on exécute le branchement sous le if

- o La fonction print() affiche "i vaut 1"
- o Fin du branchement de la condition if
- On passe à la ligne suivant la fin du branchement
- La fonction print() affiche "----"
- Fin du corps de boucle
- Reprise de la boucle for, la valeur de l'indice i passe à 2
  - L'instruction print(i) affiche la valeur 2
  - La condition après le if est fausse, on n'exécute pas le branchement
  - La fonction print() affiche "----"
  - Fin du corps de boucle
- Reprise de la boucle for, toutes les valeurs ont été utilisées, la boucle est terminée

## Ainsi, l'affichage obtenu est le suivant :

```
>> 0
>> ----
>> 1
>> i vaut 1
>> ----
>> 2
>> ----
```