

Cahier des charges logiciel de réservation

Note de cadrage :

- Contexte :

La fabrique Simplon gère ses réservations de salles à la main dans un carnet et souhaite passer par un logiciel pour gagner du temps.

- Objectif :

La fabrique souhaite un logiciel de réservation de salles. Régulièrement des mails sont envoyé au logiciel demandant l'attribution d'une ou plusieurs salles pendant une période de temps donnée. Le logiciel interroge la base de données pour vérifier la disponibilité des salles et en fonction du résultat effectue ou non la réservation.

Les actions à mener dans la gestion de projet:

Lister les tâches à effectuer ;
Création d'un tableau d'avancement ;
Maintenir à jour le tableau d'avancement ;
Création d'un diagramme de Gantt ;
Maintenir à jour le diagramme de Gantt ;
Création du board Kanban ;
Maintenir à jour le board Kanban ;

Les actions à mener dans la réalisation du produit

Phase 0,5: Mise en place du projet et de sa gestion

Création & Mise en place des outils collaboratif pour le bien mené du projet (Github & GitKraken) ;
Création du serveur discord;

Phase 1: Création de la base de données

Modélisation de la base de donnée (méthode Merise):
Établissement du dictionnaire de données;
Modèle conceptuel des données;
Modèle logique des données;
Modèle relationnel des données;
Installation du serveur MySQL sur nos poste de travail ainsi que MySQL Workbench ;
Modélisation physique de la base de données avec MySQL Workbench ;
Création des requêtes CRUD

Phase 2: Création du programme python (POO)

Installation de Python et des dépendances nécessaires au projet sur nos poste de travail ;
Création du logiciel de réservation via python (programmation orientée objets) ;
Création de la classe " reservation " ;
Création de la classe " interface_mail " ;
Création de la classe " DAO " (Data access object) ;
Création de la classe " moteur " ;

Phase 3: Création de l'application FLASK

Auto-formation au framework Flask ;
Auto-formation au langage WEB tel-que HTML & CSS ;
Recherche de templates libre de droit sur internet ;
Définition des routes pour l'application Flask ;
Définir les champs pour le formulaire de " login " ;
Définir les champs pour le formulaire de " register " ;
Création des routes pour l'application Flask:
Création de la page accueil " /home "
Création de la page login " /login "
Création de la page register " /register "
Création de la page accueil login " /login/home "
Création de la page profile page " /login/profile "
Création de la page réservation " /login/reservation "
Ajout des redirections des routes entres elles
Création de l'interface utilisateur via Flask ;
Ajout des liaisons entre l'application Flask et la base de données avec un connecteur ;

Les résultats et les livrables attendus :

Cahier des charges ;
Tableau d'avancement ;
Board Kanban ;
Documentation Méthode MERISE appliqué ;
Base de données format MySQL ;
Programme Python ;
Schéma de présentation de la structure de l'application Flask ;
Application Flask ;
Data-visualisation des données ;

Contraintes :

Télétravail ;
Délai de fin de formation ;

Répondre aux contraintes :

Méthodologie :

Un mélange de Scrum & Kanban du ScrumBan

Planning :

16/11/2020 → 15/01/2021