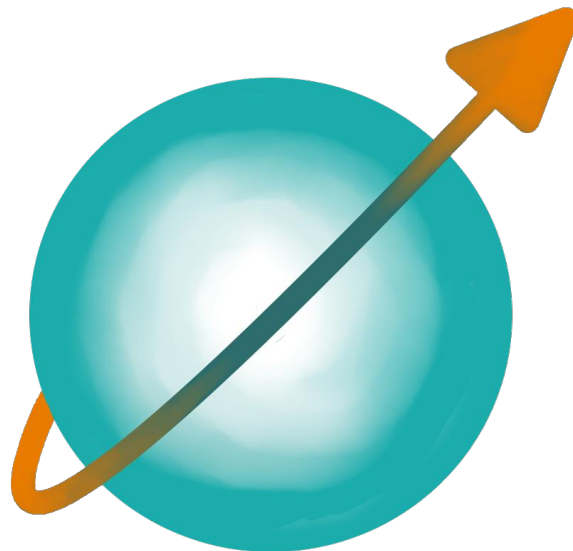


**Software-Projekt 2 WiSe 2018/2019**  
VAK 03-BA-901.02

**Benutzerhandbuch**



Anthony Mendil	antmen@tzi.de
Bastian Rexhäuser	brexhaeu@tzi.de
Clement Phung	clement1@tzi.de
Jacky Philipp Mach	machja@tzi.de
Jonah Jaeger	jjaeger@tzi.de
Nina Unterberg	nin_unt@tzi.de

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>5</b>
1.1	Adressierte Leser . . . . .	5
1.2	Verwandte Dokumente . . . . .	5
1.3	Konventionen . . . . .	5
1.4	Informationen über die Verwendung des Dokuments . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Installation und Starten des Programms</b>	<b>6</b>
2.1	Installationsvoraussetzungen . . . . .	6
2.1.1	Java 8 . . . . .	6
2.1.2	Maven . . . . .	6
2.2	Installationsanweisungen . . . . .	6
2.3	Starten des Programms . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Benutzeroberfläche</b>	<b>7</b>
3.1	Tasten-/ Mausbelegungen . . . . .	7
3.2	Übersicht . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Übersicht</b>	<b>8</b>
4.1	Ersteller Modus . . . . .	8
4.1.1	Relevante Kapitel . . . . .	8
4.2	Bearbeiter Modus . . . . .	8
4.2.1	Relevante Kapitel . . . . .	8
4.3	Analyse Modus . . . . .	9
4.3.1	Relevante Kapitel . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Instruktionen zur Nutzung des Programms</b>	<b>10</b>
5.1	Auswahl von Graphenelementen . . . . .	10
5.1.1	Eines Elements . . . . .	10
5.1.2	Mehrerer Elemente . . . . .	10
5.2	Editierung des Graphen . . . . .	10
5.2.1	Undo . . . . .	10
5.2.2	Redo . . . . .	10
5.2.3	Sphäre hinzufügen . . . . .	10
5.2.4	Sphäre entfernen . . . . .	10
5.2.5	Sphäre verschieben . . . . .	11
5.2.6	Größe der Sphäre verändern . . . . .	11
5.2.7	Farbe der Sphäre ändern . . . . .	12
5.2.8	Titel der Sphäre ändern . . . . .	13
5.2.9	Contextmenü einer Sphäre öffnen/benutzen . . . . .	13
5.2.10	Schriftart/-größe der Beschriftung der Sphäre ändern . . . . .	14
5.2.11	Sphären layouten . . . . .	14
5.2.12	Symptom hinzufügen . . . . .	16
5.2.13	Symptom entfernen . . . . .	18
5.2.14	Symptom verschieben . . . . .	18
5.2.15	Größe eines Symptoms verändern . . . . .	18
5.2.16	Füllfarbe eines Symptoms verändern . . . . .	18
5.2.17	Randfarbe eines Symptoms verändern . . . . .	18
5.2.18	Titel eines Symptoms ändern . . . . .	18

---

5.2.19	Form eines Symptoms verändern . . . . .	18
5.2.20	Schriftart-/ gröÙe der Beschriftung eines Symptoms ändern . . . . .	18
5.2.21	Symptome layouts . . . . .	18
5.2.22	Relation hinzufügen . . . . .	18
5.2.23	Relation entfernen . . . . .	18
5.2.24	Ankerpunkte einblenden . . . . .	18
5.2.25	Ankerpunkte hinzufügen . . . . .	18
5.2.26	Ankerpunkte entfernen . . . . .	18
5.2.27	Farbe einer Relation verändern . . . . .	18
5.2.28	Type einer Relation verändern . . . . .	18
5.2.29	Graphelemente hervorheben . . . . .	18
5.2.30	Graphelemente Hervorhebung hinzufügen . . . . .	18
5.2.31	Graphelemente Hervorhebung entfernen . . . . .	18
5.2.32	Graphelemente ausblenden/ einblenden . . . . .	18
5.2.33	Graphelemente Fadeout hinzufügen . . . . .	18
5.2.34	Graphelemente Fadeout entfernen . . . . .	18
5.2.35	Contextmenü . . . . .	18
5.3	Übersichtsleiste . . . . .	18
5.3.1	Filtern . . . . .	18
5.3.2	Elemente auswählen . . . . .	18
5.3.3	Contextmenü öffnen . . . . .	18
5.4	Zoom . . . . .	18
5.4.1	Zoom . . . . .	18
5.4.2	Zoom.Kontext . . . . .	18
5.5	Allgemeine Einstellungen . . . . .	18
5.5.1	Sprache der Benutzeroberfläche . . . . .	18
5.5.2	Sprache der Beschriftung der Graphelement . . . . .	18
5.6	Import/ Öffnen . . . . .	18
5.6.1	Neue Datei . . . . .	18
5.6.2	Datei öffnen . . . . .	18
5.6.3	GXL . . . . .	18
5.6.4	oof . . . . .	18
5.7	Export/ Speichern . . . . .	18
5.7.1	Speichern unter . . . . .	18
5.7.2	GXL . . . . .	18
5.7.3	oof . . . . .	18
5.7.4	Pdf . . . . .	18
5.7.5	Verlaufsprotokoll . . . . .	18
5.8	Drucken . . . . .	18
5.9	Analysefunktionen . . . . .	18
5.9.1	GraphmaÙe . . . . .	18
5.9.2	Vorgänger/ Nachfolger von Symptom(en) hervorheben . . . . .	18
5.9.3	Kürzester Pfad zw. Symptomen . . . . .	18
5.9.4	Alle Pfade zw. Symptomen . . . . .	18
5.9.5	Pfeilketten . . . . .	18
5.9.6	Konvergente Verzweigungen . . . . .	18
5.9.7	Divergente Verzweigungen . . . . .	18
5.9.8	Zyklen . . . . .	18
5.9.9	Alle Relationen eines Typs hervorheben . . . . .	18

5.10	Verlauf . . . . .	18
5.10.1	Anzeigen . . . . .	18
5.10.2	Filtern . . . . .	18
5.11	Vorlage . . . . .	18
5.11.1	Element spezifische Vorlageregeln . . . . .	18
5.11.2	Graph spezifische Vorlageregeln . . . . .	18
5.11.3	Vorlage erstellen . . . . .	18
5.11.4	Vorlage verwenden . . . . .	18
5.11.5	Vorlage exportieren . . . . .	18
5.12	Dialogfenster . . . . .	18
<b>6</b>	<b>Fehlermeldungen</b>	<b>19</b>
<b>7</b>	<b>Warnhinweise</b>	<b>19</b>
<b>8</b>	<b>FAQ</b>	<b>19</b>
<b>9</b>	<b>Anhang</b>	<b>20</b>
9.1	Glossar . . . . .	20
9.2	Abbildungsverzeichnis . . . . .	20

## Vorwort

Mit diesem Handbuch wird die Bedienung der Software GraphIT beschrieben. Diese Anwendung wurde im Rahmen des Moduls „Softwareprojekt 2“ im Wintersemester 2018/19 entwickelt wurde und ist zur Erstellung, Editierung und Visualisierung von Wirkungsdiagrammen für den Syndromansatz entworfen. Eine Nutzung des Programmes für Zwecke, die von dem angedachten Einsatzbereich abweicht ist möglich. Allerdings wird in diesem Dokument nicht weiter auf eine solche Nutzung eingegangen. Bei dieser Nutzung, die nicht dem angedachten Einsatz entspricht, ist ferner zu berücksichtigen, dass eventuell gewisse Funktionen wünschenswert wären, die aufgrund der Anforderungen aus der Anwendungsdomäne, für die diese Software entwickelt wurde, jedoch bewusst nicht eingebaut wurden. Insbesondere sind hier die Regeln zu beachten, die für die Erstellung von Wirkungszusammenhängen gemäß des Syndromansatzes gelten. Bei der vorliegenden Software handelt es sich um eine Neu-Entwicklung. Somit existieren keinerlei Vorversionen, mit denen der Funktionsumfang oder die Bedienung der Software in diesem Dokument verglichen werden könnte.

## 1 Einführung

### 1.1 Adressierte Leser

Dieses Handbuch richtet sich an alle Nutzer, die die Software für ihren bestimmungsgemäßen Einsatz verwenden möchten. Dieser umfasst die Erstellung, Bearbeitung und Auswertung von Wirkungszusammenhängen gemäß des Syndromansatzes. Es ist sowohl für Anfänger geeignet, die noch nie oder nur sehr selten mit einem vergleichbaren Programm gearbeitet haben, als auch für Fortgeschrittene und Experten, die über mehr Erfahrung in der Bedienung ähnlicher Software verfügen. Es existieren keine weiteren Benutzerhandbücher neben diesem Dokument. Dementsprechend finden sich in diesem Dokument auch für alle Nutzer der thematisierten Software Hinweise zur korrekten Verwendung der Software. Von dem Adressatenkreis des vorliegenden Dokuments wird die Kenntnis der Terminologie des Syndromansatzes erwartet.

### 1.2 Verwandte Dokumente

### 1.3 Konventionen

- Wenn im Verlaufe des Dokumentes von einem Graphen die Rede ist, dann wird sich auf einen Syndromansatz bezogen.

### 1.4 Informationen über die Verwendung des Dokuments

- screenshot auf windows

## 2 Installation und Starten des Programms

### 2.1 Installationsvoraussetzungen

Zur Nutzung müssen auf dem Nutzercomputer zwei [Programme](#) installiert sein.

#### 2.1.1 Java 8

#### 2.1.2 Maven

Das weiß Jonah

### 2.2 Installationsanweisungen

### 2.3 Starten des Programms

## **3 Benutzeroberfläche**

### **3.1 Tasten-/ Mausbelegungen**

### **3.2 Übersicht**

## 4 Übersicht

### 4.1 Ersteller Modus

Im **Ersteller Modus** kann der Benutzer einen Syndromansatz erstellen und editieren. Im Unterschied zu dem **Bearbeiter Modus** kann der Benutzer Vorlageregeln für den aktuellen Syndromansatz hinterlegen. Diese werden erst auf dem Graphen im **Bearbeiter Modus** angewandt.

#### 4.1.1 Relevante Kapitel

- Auswahl von Graphelementen
- Editierung des Graphen
- Vorlage
- Übersichtsleiste
- Zoom
- Export/ Speichern
- Import/ Öffnen
- Drucken
- Dialogfenster
- Fehlermeldungen
- Allgemeine Einstellungen

### 4.2 Bearbeiter Modus

Im **Bearbeiter Modus** kann der Benutzer einen Syndromansatz erstellen und bearbeiten. Die Bearbeitung des Graphen folgt den hinterlegten Vorlageregeln. Alle Aktionen auf dem Graph werden geloggt, d.h. ein Verlaufsprotokoll erstellt, welches ebenfalls einsehbar und exportierbar/ importierbar ist.

#### 4.2.1 Relevante Kapitel

- Auswahl von Graphelementen
- Editierung des Graphen
- Verlauf
- Übersichtsleiste
- Zoom
- Export/ Speichern
- Import/ Öffnen
- Drucken
- Dialogfenster
- Fehlermeldungen
- Allgemeine Einstellungen



## 4.3 Analyse Modus

Im **Analyse Modus** kann ein Syndromansatz analysiert und ausgewertet werden. In diesem Modus ist keine Bearbeitung des Graphen möglich.

Die Analyse umfasst z.B. die Lokalisierung von Pfeilketten oder die Berechnung des kürzesten Weges zwischen 2 Symptomen.

Die Auswertung der Nutzerinteraktionen ist ebenfalls möglich. Diese können gefiltert und angezeigt werden.

### 4.3.1 Relevante Kapitel

- Auswahl von Graphelementen
- Verlauf
- Übersichtsleiste
- Zoom
- Export/ Speichern
- Import/ Öffnen
- Drucken
- Dialogfenster
- Fehlermeldungen
- Allgemeine Einstellungen
- Analysefunktionen

## 5 Instruktionen zur Nutzung des Programms

### 5.1 Auswahl von Graphelementen

#### 5.1.1 Eines Elements

#### 5.1.2 Mehrerer Elemente

### 5.2 Editierung des Graphen

#### Hinweis

- In den folgenden Anleitungen wird immer davon ausgegangen, dass sich der Benutzer im Bearbeiter- / Erstellermodus befindet und er somit die Berechtigung hat den Graphen zu editieren.

#### 5.2.1 Undo

#### 5.2.2 Redo

#### 5.2.3 Sphäre hinzufügen

##### Voraussetzung

Das Programm ist gestartet.

##### Vorgehen

1. In der Menüleiste den Button *Sphäre hinzufügen* durch einen Links-Klick aktivieren.
2. Den Cursor auf die gewünschte Position bewegen, an der sich keine andere Sphäre befindet, und auf die linke Maustaste klicken.

#### Hinweise

- Es ist nicht möglich eine Sphäre auf einer anderen Sphäre hinzuzufügen. Wird dies versucht, wird keine neue Sphäre hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich eine Sphäre hinzuzufügen, wenn die Anzahl an Sphären im Graphen bereits der maximalen Anzahl an Sphären, die im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln festgelegt wurde, entspricht und man im Bearbeitermodus ist. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.

#### 5.2.4 Sphäre entfernen

##### Voraussetzung

Ein Syndromansatz mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

##### Vorgehen

Alternative 1:

1. Die Sphäre, die gelöscht werden soll mit einem Links-Klick auswählen.
2. Die /textitEntfernen-Teste der Tastatur drücken.

Alternative 2:

1. Die Sphäre, die gelöscht werden soll mit einem Links-Klick auswählen.
2. In der Menüleiste einen Links-Klick auf den Button *Sphäre löschen* ausführen.

Alternative 3:

1. Mit einem Rechts-Klick auf die Sphäre, die gelöscht werden soll, das Kontextmenü öffnen.
2. In diesem Kontextmenü ganz unten die *Entfernen*-Option mit einem Links-Klick auswählen.

### Hinweise

- Wird eine Sphäre gelöscht, so werden automatisch auch alle Symptome entfernt, die zu dieser Sphäre gehören. Damit werden dann auch alle Relationen gelöscht, die in einem dieser Symptome einmünden oder von einem dieser Symptome ausgehen.
- Es ist nicht möglich eine Sphäre zu löschen, wenn der Titel und/oder die Position und/oder der Style der zu löschende Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

#### 5.2.5 Sphäre verschieben

##### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

##### Vorgehen

1. Die Sphäre, die verschoben werden soll mit einem Rechts-Klick auswählen.
2. Die (rechte) Taste gedrückt halten und den Cursor an eine Zielstelle bewegen, an der sich keine andere Sphäre befindet. Beim Bewegen des Cursors bewegt sich die Sphäre bereits mit.
3. Die rechte Maustaste loslassen.

### Hinweise

- Es ist nicht möglich eine Sphäre zu verschieben, wenn sich an der Zielposition bereits eine andere Sphäre befindet. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich eine Sphäre im Bearbeitermodus zu verschieben, wenn die Position dieser Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

#### 5.2.6 Größe der Sphäre verändern

##### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

### Vorgehen

Alternative 1:

1. Die Sphäre, deren Größe verändert werden soll, mit einem Links-Klick auswählen.
2. So oft die „+“ / „-“-Taste der Tastatur drücken bis die Sphäre die gewünschte Größe hat.  
(Nicht die „+“ / „-“-Taste des Nummernblocks)

Alternative 2:

1. Die Sphäre, die gelöscht werden soll mit einem Links-Klick auswählen.
2. In der Menüleiste so oft Links-Klick auf den Button *Sphäre vergrößern*/*Sphäre verkleinern* ausführen bis die Sphäre die gewünschte Größe hat..

### Hinweise

- Eine Sphäre kann nicht mehr verkleinert werden, wenn sie bereits ihre minimale Größe hat.
- Eine Sphäre kann nicht weiter vergrößert werden, wenn die Vergrößerung zu einer Überlappung von zwei Sphären führen würde.

#### 5.2.7 Farbe der Sphäre ändern

##### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

### Vorgehen

Alternative 1:

1. In der Menüleiste mit der linken Maustaste auf den Button *Hintergrundfarbe der Sphäre verändern* klicken.
2. Mit einem Rechts-Klick auf die Sphäre, deren Farbe geändert werden soll, ihr Kontextmenü öffnen.
3. im Kontextmenü den Punkt *Farbe* auswählen.

Alternative 2:

1. In der Menüleiste mit der linken Maustaste auf den Button *Hintergrundfarbe der Sphäre verändern* klicken.
2. In dem sich öffnenden Fenster *Costom Color* mit einem Lnk-Klick auswählen und in dem sich öffnenden Farbwahl-Fenster eine Farbe einstellen und diese mit der *Enter*-Taste bestätigen.
3. Mit einem Rechts-Klick auf die Sphäre, deren Farbe geändert werden soll, ihr Kontextmenü öffnen.
4. im Kontextmenü den Punkt *Farbe* auswählen.

Alternative 3:

1. Die Sphäre, deren Farbe geändert werden soll, mit einem Links-Klick auswählen.

2. In der Menüleiste mit der linken Maustaste auf den Button *Hintergrundfarbe der Sphäre verändern* klicken.
3. In dem sich öffnenden Fenster die gewünschte Farbe mit einem Links-Klick auswählen.

Alternative 4:

1. Die Sphäre, deren Farbe geändert werden soll, mit einem Links-Klick auswählen.
2. In der Menüleiste mit der linken Maustaste auf den Button *Hintergrundfarbe der Sphäre verändern* klicken.
3. In dem sich öffnenden Fenster *Custom Color* mit einem Links-Klick auswählen und in dem sich öffnenden Farbwahl-Fenster eine Farbe einstellen und diese mit der *Enter*-Taste bestätigen.

#### Hinweise

- Die Bedienung des Farbwahl-Fensters, zu dem man über *Custom Color* gelangt, ist im Kapitel —XXX— beschrieben.
- Es ist nicht möglich die Farbe einer Sphäre zu ändern, wenn der Style dieser Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

#### 5.2.8 Titel der Sphäre ändern

##### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

##### Vorgehen

1. Die Sphäre, deren Titel geändert werden soll mit einem Rechts-Klick anklicken, sodass sich ihr Kontext-Menü öffnet.
2. Im Kontextmenü ganz oben *Titel* mit einem Links-Klick auswählen.
3. In dem sich öffnenden Fenster für die gewünschten Sprache(n) den neuen Titel in die dafür vorgesehenen Felder eingeben.
4. Die Änderung des Titels mit einem Links-Klick auf die *Speichern*-Schaltfläche abschließen.

#### Hinweise

- Der Titel einer Sphäre darf kein Semikolon enthalten.
- Es ist nicht möglich den Titel einer Sphäre zu ändern, wenn der Titel dieser Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

#### 5.2.9 Contextmenü einer Sphäre öffnen/benutzen

##### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

## Vorgehen

Alternative 1:

1. Auf einer Sphäre einen Rechts-Klick ausführen.
2. im sich öffnenden Kontextmenü die gewünschte Option mit einem Links-Klick auswählen.

## Hinweise

- Es ist egal, ob eine die Späre, deren Kontextmenü geöffnet werden soll, vor dem Rechts-Klick auf diese Sphäre ausgewählt worden ist oder nicht.

### 5.2.10 Schriftart/-größe der Beschriftung der Sphäre ändern

#### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

## Vorgehen

Alternative 1:

1. Die Sphäre, für die die Schriftart/-größe geändert werden soll, mit einem Links-Klick auswählen.
2. In der Menüleiste einen Links-Klick auf das Feld klicken, in dem die aktuelle Schriftart/-größe der Sphäre angezeigt wird.
3. In dem Drop-Down-Menü die Schriftart/-größe auswählen, die die Beschriftung der Sphäre haben soll.

Alternative 2:

1. In der Menüleiste einen Links-Klick auf das Feld klicken, in dem die aktuelle Schriftart/-größe der Sphäre angezeigt wird.
2. In dem Drop-Down-Menü die Schriftart/-größe auswählen, die die Beschriftung der Sphäre haben soll.
3. Mit einem Rechts-Klick auf die Sphäre klicken, deren Schriftart/-größe geändert werden soll.
4. In dem sich öffnenden Kontextmenü die Option *Schriftart/Schriftgröße* auswählen.

## Hinweise

- Die Schriftart/-größe kann nicht geändert
- Es ist nicht möglich die Schriftart/-größe einer Sphäre zu ändern, wenn der Style dieser Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

### 5.2.11 Sphären layouten

#### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

## Vorgehen

1. In der Menüleiste im Bereich Sphären auf den *Automatische Anordnung*.Button mit Links-Klick klicken.

## Hinweise

- Es ist nicht möglich eine Sphäre zu löschen, wenn der Titel und/oder die Position und/oder der Style der zu löschende Sphäre im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln gelocked wurde. Wird dies versucht, wird die Sphäre nicht gelöscht und es erscheint eine Fehlermeldung.

### 5.2.12 Symptom hinzufügen

#### Voraussetzung

Ein Syndrom mit mindestens einer Sphäre ist im Programm geöffnet.

#### Vorgehen

1. In der Menüleiste den Button *Symptom hinzufügen* durch einen Links-Klick aktivieren.
2. Den Cursor auf die gewünschte Position innerhalb einer Sphäre bewegen, an der sich kein(e) andere(s) Symptom / Relation befindet, und auf die linke Maustaste klicken.

#### Hinweise

- Es ist nicht möglich ein Symptom auf einen anderem Symptom hinzuzufügen. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich ein Symptom außerhalb einer Sphäre hinzuzufügen. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich ein Symptom auf einer Relation hinzuzufügen. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich ein Symptom hinzuzufügen, wenn die Anzahl an Symptomen im Graphen bereits der maximalen Anzahl an Symptomen, die im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln festgelegt wurde, entspricht und man im Bearbeitermodus ist. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.
- Es ist nicht möglich ein Symptom hinzuzufügen, wenn die Anzahl an Symptomen in der Sphäre, in der man ein Symptom hinzufügen möchte, bereits der maximalen Anzahl an Symptomen für diese Sphäre, die im Erstellermodus in den Vorlage-Regeln festgelegt wurde, entspricht und man im Bearbeitermodus ist. Wird dies versucht, wird kein neues Symptom hinzugefügt und es erscheint eine Fehlermeldung.





**5.2.13 Symptom entfernen****5.2.14 Symptom verschieben****5.2.15 Größe eines Symptoms verändern****5.2.16 Füllfarbe eines Symptoms verändern****5.2.17 Randfarbe eines Symptoms verändern****5.2.18 Titel eines Symptoms ändern****5.2.19 Form eines Symptoms verändern****5.2.20 Schriftart-/ gröÙe der Beschriftung eines Symptoms ändern****5.2.21 Symptome layouten****5.2.22 Relation hinzufügen****5.2.23 Relation entfernen****5.2.24 Ankerpunkte einblenden****5.2.25 Ankerpunkte hinzufügen****5.2.26 Ankerpunkte entfernen****5.2.27 Farbe einer Relation verändern****5.2.28 Type einer Relation verändern****5.2.29 Graphelemente hervorheben****5.2.30 Graphelemente Hervorhebung hinzufügen****5.2.31 Graphelemente Hervorhebung entfernen****5.2.32 Graphelemente ausblenden/ einblenden****5.2.33 Graphelemente Fadeout hinzufügen****5.2.34 Graphelemente Fadeout entfernen****5.2.35 Contextmenü****5.3 Übersichtsleiste****5.3.1 Filtern****5.3.2 Elemente auswählen****5.3.3 Contextmenü öffnen****5.4 Zoom****5.4.1 Zoom****5.4.2 Zoom.Kontext****5.5 Allgemeine Einstellungen****5.5.1 Sprache der Benutzeroberfläche****5.5.2 Sprache der Beschriftung der Graphelement****5.6 Import/ Öffnen****5.6.1 Neue Datei**

---

## **6 Fehlermeldungen**

## **7 Warnhinweise**

## **8 FAQ**

## **9 Anhang**

### **9.1 Glossar**

**Syndromansatz** Graph bla bla

### **9.2 Abbildungsverzeichnis**

#### **Abbildungsverzeichnis**