

GraphIt

Team:

Anthony Mendil:

Studiert Informatik im Master an der Universität Bremen mit Schwerpunkt auf Künstliche Intelligenz und Robotik mit großen Interesse an autonomen Robotern.

Jonah Jaeger:

Studiert Informatik im Master an der Universität Bremen mit dem Schwerpunkt Künstliche Intelligenz. Die Interessensgebiete sind unter anderem Machine Learning und Robotik.

Philipp Mach:

Studiert Informatik im Bachelor an der Universität Bremen. Die Interessensgebiete sind Human-Computer-Interaction, Mobile-App-Entwicklung und Computergrafik.

Clement Phung:

Studiert Informatik im Master an der Universität Bremen mit besonderem Interesse an Cyber Security und Web-/App-Entwicklung.

Stand: 29.05.2021

Außerdem **Bastian Rexhäuser** und **Nina Unterberg**

Website: <http://graphit-software.de/>

Kontakt: info@graphit-software.de

Entstanden im Rahmen der Veranstaltung Softwareprojekt 2 im Studiengang Informatik an der Universität Bremen.

In Kooperation mit Nicklas Müller im Rahmen seiner Dissertation „Förderung der Systemkompetenz von Lehramtsstudierenden der Biologie im Kontext einer Bildung für nachhaltige Entwicklung.“

Kontakt: nicklas.mueller@uni-bremen.de

Für weitere Informationen zu GraphIt, rufen Sie bitte das Handbuch auf (F1).

Lizenzierung:

Copyright (c) 2021 - Anthony Mendil, Clement Phung, Jonah Jaeger, Philipp Mach

Hiermit wird jeder Person, die eine Kopie dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die "Software") erwirbt, kostenlos die Erlaubnis erteilt, uneingeschränkt mit der Software zu handeln, einschließlich und ohne Einschränkung der Rechte, Kopien der Software zu verwenden, zu kopieren, zu modifizieren, zusammenzuführen, zu veröffentlichen, zu vertreiben, zu unterlizenzieren und/oder zu verkaufen, und Personen, denen die Software zur Verfügung gestellt wird, dies unter den folgenden Bedingungen zu gestatten:

DIE SOFTWARE WIRD OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNG JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN. IN KEINEM FALL SIND DIE AUTOREN ODER URHEBERRECHTSINHABER HAFTBAR FÜR JEDLICHE ANSPRÜCHE, SCHÄDEN ODER ANDERE HAFTUNGEN, SEI ES DURCH VERTRAG, UNERLAUBTE HANDLUNGEN ODER ANDERWEITIG, DIE AUS DER SOFTWARE ODER DER NUTZUNG ODER DEM SONSTIGEN UMGANG MIT DER SOFTWARE ENTSTEHEN.