

Behaviour-based detection of Visual Interaction Obstacles with 1D and 2D Convolutional Neural Networks

Bachelor Thesis at the Cognitive Systems Lab Prof. Dr.-Ing. Tanja Schultz Faculty 3: Mathematics and Computer Science University of Bremen

by

Anthony Mendil

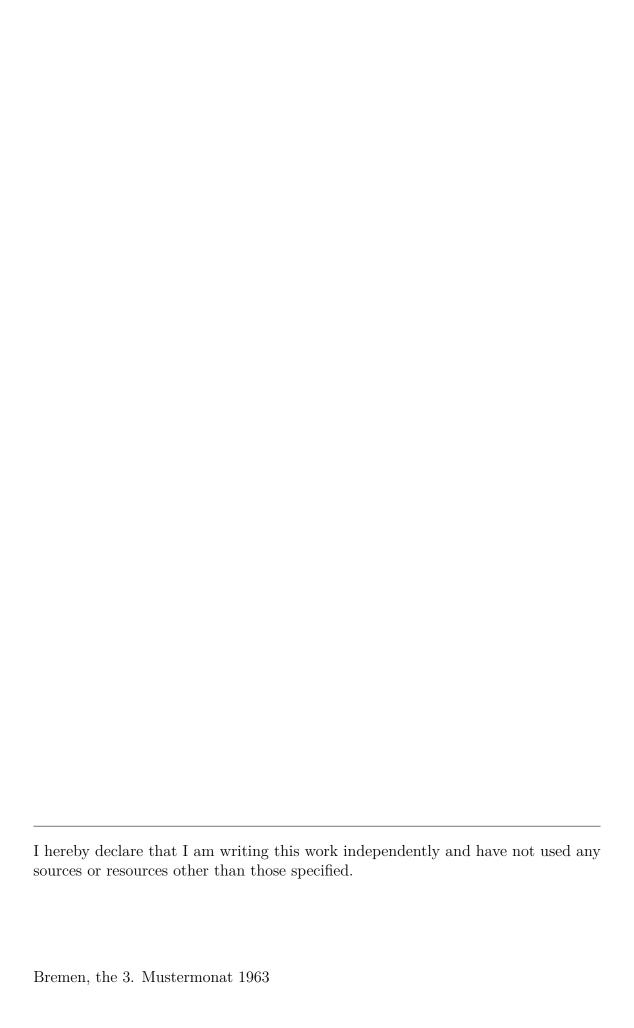
Supervisor:

Mazen Salouz

Examiner:

Felix Putze Unknown

Day of registration: 1. Mustermonat 1851 Day of submission: 3. Mustermonat 1963



Zusammenfassung ... deutsch ... Der deutsche Abstract wird in jedem Fall benötigt.

Abstract	
english	
Der englische Abstract wird nur benötigt, wenn die Arbeit in englischer Sprac	che

verfasst wird.

Contents

1	Intr	roduction										1
	1.1	Anmerkungen	 		 							3
Bi	bliog	graphy										7

x Contents

List of Figures

1 1	D · 1 1	1																		
1 1	Bild	kurz																		h
1.1	1) ()	KIIIZ.	_	 	_									_		 	_	_	_	.)

xii List of Figures

List of Tables

1.1	Tabelle mit kurzer Unterschrift	4
1.2	2D CNN. 20 turns. config2	4
1.3	2D CNN. 20 turns. config1	5

1. Introduction

2 1. Introduction

- Einleitung: Was es für verschiedene Obstacles gibt, was schon gemacht wurde, was ich mache, wieso keine eeg daten obwohl sie da sind (sind interaktion obstacle zu erkennen und nutzung zu verbessern ist nicht da wenn man eeg maske tragen muss)

- memory game kurz erklären

- simulation:

- simulatin damit man mehr daten hat
- generell simulator erklären und sinn von similarity matrix
- similaity matrix erstelung und gedanken (plus anpassungen an memory game, anpassungen am simulator damit similarity matrix benutzt werden kann)
- es gab invalid logs und hab code geschrieben der das überprüft damit man die rausnehmen kann. vor simulation (validLogsCollecot)
- similarity matrix mapper, waren vorher nicht gmapped und mapper macht das und ersetz alte matrix durch die neue für glare effect
- erklären wie ich korrektheit der matrix überprüft habe
- erklären wie ich korrektheit der farbextraktion und unterschied berechnung überprüft habe (online rechner und anfangs matrix für no obst erstellt und mit alten verglichen aber gibg nicht weil struktur nicht zu erkennen war bei alter matrx von vorherigen arbeieten)
- initially simulationergebnisse mit plots für qualität (plus erklärung)
- sagen was noch nicht optimal und, was am simulator dafür geändert wurde (2 sachen: random decay ab 10 zügen plus eine andere sache) mit begründung und wie die ergebnisse am ende aussahen (zwischenschritte eher niht glaube ich. nur kurz erwähnen)
- darüber reden wie es im realfall ist: wir benutzen nicht alle simualtionen sondern nur die besten, plots zeigen mi nur den besten (vor und nach änderung vielleicht, oder nur nach änderung (aber dann sieht man nicht das änderung sinnvoll war))
- paried t-test kram um signifikante unterschiede /keine unterschiede zu zeigen für verschiedene bedingenen (siehe mazens nachricht)

- modelle:

- feature engenierring: also was die komponenten sind und so, wie sie berechnet wurden
- für 1d cnn wuren die so übernommen
- erklärung komponenten von 1d cnn
- (villeicht auch mal nicht mit allen featires probieren, aber da hatte ich problme mit dem cnn. man müsste glaube ich die struktur ändern)
- struktur 1 d cnn mit begründung
- 2d cnn komponenten erklärunen (snythetic image erklären und zeigen wie berechnet wurde und wie es aussieht)
- idee von 2d cnn für diesen fall
- 2d cnn struktur erklären und begründen

- Training und analyse:

- vielleiht gucken welche falsch erkannt werden und woran es liegt, also wenn die zum beispiel echt schlect oder gut sind obwohl es nicht so sein sollte (rausnhemen und gucken wie ergebnisse sind, vielleicht nur bei bestem modell)
- in gleichen tabellen ergebnise vor änderung am simulator und nach änderung betra-

chten und vergleichen

- training auf welchem rechner/n,was von: cpu oder gpu oder beides, hardware kurz erwähnen, vpn (fernzugriff)
- train test splt, leave one out k fold (+ begründung mit deep learing ..reliable results etc, randomness)
- kurz erklären wieso weniger züge besser sind bei dieser hei erkennung
- (vielleicht kram zu adaptive learning rate ändern und gucken wie es so ist, ansonsten begründen wieso ich das nicht brauche)
- 20 steps und 40 steps für beide trainieren mit sd0x bis sd10x plus sd20x
- (entweder so dass 1d cnn mit 20 steps auch konvergence erreicht oder danach nochmal anpassung von 20 steps 1d cnn damit es kovergiert)
- darüber schreiben dass letzen n züge nicht mehr so gut simuliert sind (zeigen) und deshalb 40 steps nicht so viel besser ist
- mit maximalen guten steps (glaube 16 züge oder so) trainieren und vergleichen
- statistical tests um signifikante unterschiede /keine unterschiede zu zeigen für verschiedene modelle etc (siehe mazens nachricht)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

4 1. Introduction

dies	ist	eine	Tabelle
mit		zwei	Zeilen

Table 1.1: Tabelle mit einer langen Unterschrift

Table 1.2: 2D CNN. 20 turns. config2

Simulated Games	Best Accuracy (Epoch)	Best Loss (Epoch)
0	0.7888 (14)	0.4822 (51)
1		
2		
3		
4		
5	0.8450 (17)	0.4768 (20)
6		
7		
8		
9		
10	0.8475 (20)	0.4796 (10)
20	0.8437 (6)	0.4763 (6)

1.1 Anmerkungen

Zitationen [Rab89] sind keine Wörter sondern Referenzen und stellen somit keinen Teil des Satzes dar. In anderen Worten: Der Satz muss auch noch funktionieren, wenn die Zitation einfach entfernt wird.

Index-Einträge

Wir haben Tabellen 1.1 und Bilder 1.1.

Table 1.3: 2D CNN. 20 turns. config1

Simulated Games	Best Accuracy (Epoch)	Best Loss (Epoch)
0	0.7963 (18)	0.4931 (98)
1		
2		
3		
4		
5	0.8437 (53)	0.4821 (31)
6		
7		
8		
9		
10		
20		



Figure 1.1: Bildunterschrift

6 1. Introduction

Bibliography

[Rab89] Lawrence R. Rabiner. A tutorial on hidden Markov models and selected applications in speech recognition. *Proceedings of the IEEE*, 77(2):257–286, 1989.

8 Bibliography