

Métodos y Sobrecarga

Alumno: Puma Huanca Anthony Rusbel

Docente: Ing. Coyla Idme Leonel

Lenguajes de programación II – FINESI

Universidad Nacional del Altiplano

Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

Métodos y Sobrecarga

Métodos

Un método es una función definida dentro de una clase que realiza una acción sobre los datos del objeto. Los métodos representan el comportamiento del objeto.

Ejemplo

Crear el objeto Persona.

Clase: Persona.

Atributo: Nombre.

Acción: Saludar.

Objetos: miPersona = Persona("Silvana"), miPersona2 = Persona("Maria").

```
1 class Persona:
2     def __init__(self, nombre):
3         self.nombre = nombre
4
5     def saludar(self):
6         print(f"Hola, soy {self.nombre}")
7
8 def main():
9     miPersona = Persona("Roberto")
10    miPersona2 = Persona("Maria")
11    miPersona.saludar()
12    miPersona2.saludar()
13
14 if __name__ == "__main__":
15     main()
```

Listing 1: Código Ejemplo

Ejecución:

```
Hola, soy Silvana  
Hola, soy Maria
```

Parámetros en métodos

Los métodos pueden recibir parámetros para trabajar con datos externos. El primer parámetro de todo método es de instancia (`self`), que representa el objeto mismo.

Ejemplo

Crear el objeto `Calculadora` que permita sumar dos números.

Clase: `Calculadora`.

Atributos: `a`, `b`.

Acción: Sumar.

Objeto: `miCalculadora = Calculadora()`.

```
1 class Calculadora:  
2     def sumar(self, a, b):  
3         self.a = a  
4         self.b = b  
5         return a + b  
6  
7 miCalculadora = Calculadora()  
8 suma = miCalculadora.sumar(1, 3)  
9 print(f"La suma de {miCalculadora.a} y {miCalculadora.b} es {suma}")
```

Listing 2: Código Parámetros en métodos

Ejecución:

```
La suma de 1 y 3 es 4
```

Retorno de métodos

Un método puede devolver un valor usando la instrucción `return`. Esto permite usar el resultado del método en otras partes del programa.

Ejemplo

Hallar el área de un rectángulo.

Clase: `Rectángulo`.

Atributos: `base`, `altura`.

Acción: `calcular_area()`.

Objeto: `rectangulo = Rectangulo(10, 5)`.

```

1 class Rectangulo:
2     def __init__(self, base, altura):
3         self.base = base
4         self.altura = altura
5
6     def calcular_area(self):
7         return self.base * self.altura
8
9 rectangulo = Rectangulo(10, 5)
10 area = rectangulo.calcular_area()
11 print(f"El área del rectángulo es: {area}")

```

Listing 3: Código Retorno de métodos

Ejecución:

El área del rectángulo es: 50

Sobrecarga de métodos

Consiste en definir múltiples versiones de un método con el mismo nombre pero diferentes parámetros. En Python, la sobrecarga se simula usando argumentos por defecto o `*args`.

Ejemplo 1

Definir el objeto `Operaciones` que puede sumar 2 y 3 números.

Clase: `Operaciones`.

Atributos: `a, b, c = None`.

Acción: `Sumar()`.

Objeto: `objeto = Operaciones()`.

```

1 class Operaciones:
2     def Sumar(self, a, b, c=None):
3         if c is not None:
4             return a + b + c
5         else:
6             return a + b
7
8 objeto = Operaciones()
9 suma = objeto.Sumar(1, 2, 0)
10 suma2 = objeto.Sumar(1, 2)
11 print(suma)
12 print(suma2)

```

Listing 4: Código Sobrecarga Ejemplo 1

Ejecución:

3
3

Ejemplo 2

Calcular el área y perímetro de un círculo.

Clase: Circulo.

Atributo: radio.

Acción: calcular_area, calcular_perimetro, mostrar_informacion.

Objeto: circulo = Circulo(7).

```
1 import math
2
3 class Circulo:
4     def __init__(self, radio):
5         self.radio = radio
6
7     def calcular_area(self):
8         area = math.pi * self.radio**2
9         return area
10
11    def calcular_perimetro(self):
12        perimetro = 2 * math.pi * self.radio
13        return perimetro
14
15    def mostrar_informacion(self):
16        print(f"El radio del circulo es: {self.radio}")
17        print(f"El área es: {self.calcular_area():.2f}")
18        print(f"El perímetro es: {self.calcular_perimetro():.2f}")
19
20 circulo = Circulo(7)
21 circulo.mostrar_informacion()
```

Listing 5: Código Sobrecarga Ejemplo 2

Ejecución:

El radio del circulo es: 7

El área es: 153.94

El perímetro es: 43.98

Ejemplo 3

Calcular la hipotenusa de un triángulo rectángulo.

Clase: Hipotenusa.

Atributos: cateto1, cateto2.

Acción: hipotenusa, mostrar.

Objeto: hipotenusa = Hipotenusa(3, 4).

```
1 class Hipotenusa:
2     def __init__(self, cateto1, cateto2):
```

```
3     self.cateto1 = cateto1
4     self.cateto2 = cateto2
5
6     def hipotenusa(self):
7         return (self.cateto1**2 + self.cateto2**2)**0.5
8
9     def mostrar(self):
10        print(f"La hipotenusa de {self.cateto1} y {self.cateto2} es
11        {self.hipotenusa()}")
12
13 hipotenusa = Hipotenusa(3, 4)
14 hipotenusa.mostrar()
```

Listing 6: Código Sobrecarga Ejemplo 3

Ejecución:

La hipotenusa de 3 y 4 es 5.0