

快速提醒 MAP-REDUCE 的起源

• Map-Reduce 最初是 Google 在 2004 年提出的一种处理范式

原始打印

MapReduce: simplified data processing on large clusters

J Dean, S Ghemawat - Communications of the ACM, 2008 - dl.acm.org
... the performance of **MapReduce** on two computations running on a **large cluster** of machines.
One computation searches through approximately one terabyte of **data** looking for a particu...

☆ Save 99 Cite Cited by 22910 Related articles All 97 versions Import into BibTeX

[HTML] MapReduce: Simplified data processing on large clusters

J Dean, S Ghemawat - 2004 - usenix.org

... Our implementation of MapReduce runs on a large cluster of ... MapReduce computation processes many terabytes of data on ... the system easy to use: hundreds of MapReduce programs ... ☆ Save 꾀 Cite Cited by 12349 Related articles All 368 versions Import into BibTeX ≫

•这是他们如何管理超大型数据集(例如他们的网络爬虫)的分布式处理的解决方案之一

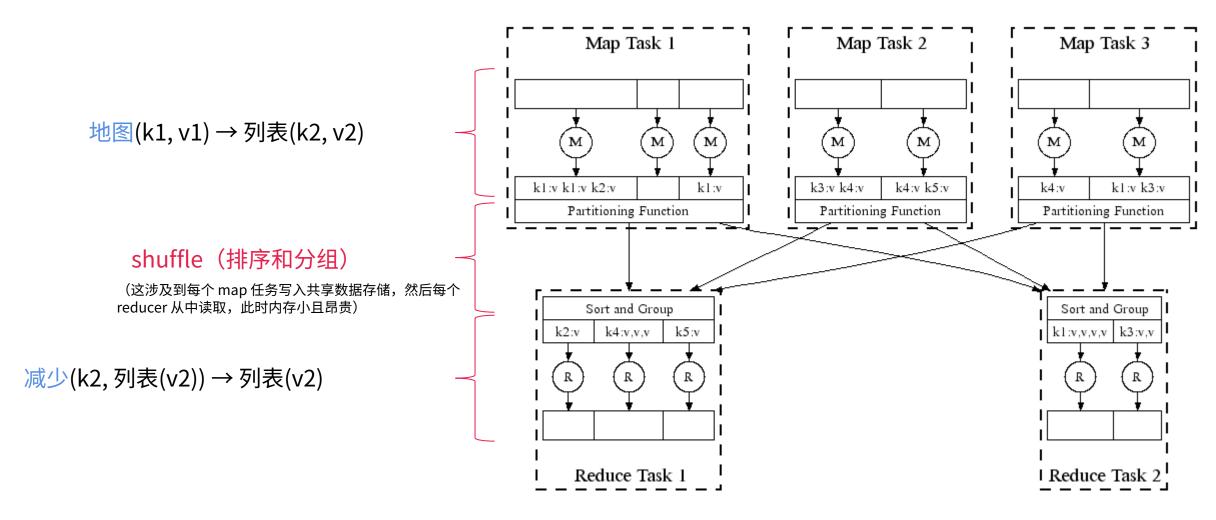
GOOGLE 的 MAP-REDUCE

- ·最初的 Map-Reduce 论文关注的是用于一般大规模并行分布式计算的接口/API 可能是什么样的
- · Map-Reduce 论文的第一个主要贡献是规范了两个 API 方法,中间有一个 shuffle 步骤:

地图(k1, v1) → 列表(k2, v2) shuffle (排序 和分组) 减少(k2, 列表(v2)) → 列表(v2)

- 这些是转换函数
 - Map 接受一个 <key,value> 对,对其进行一些处理,然后输出 0 个或多个 <key,value> 对,它们可以是与输入不同的类型
 - shuffle 步骤按键组映射输出
 - Reduce 获取 shuffle 输出(一个键的一批 map 输出),然后对其进行处理,生成一个(较小的) 相同类型的项目列表

可视化



火花的工作方式不同!



火花数据结构: RDD'S

- Google 的 Map-Reduce 范式根据键值对列表定义计算

- 元组可以是任何长度并包含任何类型(可以序列化)
- •它们是无模式的(没有说明每个元组中应该包含什么)

```
<1," john", "smith", "MSc", 3.12>
<2," xi", "wang", "MSc", 3.25>
<3," jin", "lin", "MSc", 3.11>
```

RDD

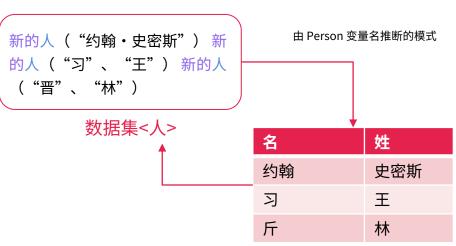
火花数据结构:

数据帧和数据集

- Spark SQL 是后来添加的,它引入了一种替代数据结构,称为数据框
 - 这可以简单地认为是一个带有模式的 RDD,就像一个 表头
 - ·添加它们是为了使在 Spark 中执行 SQL 操作更容易
- · 数据集于 2016 年添加,充当 RDD 和 DataFrame 的 抽象
 - •一个数据集<行> == 一个数据框
 - Dataset<AnythingElse> 引入了强类型检查

ID	名	姓	程度	平均绩点
1	约翰	史密斯	理学硕士	3.12
2	习	王	理学硕士	3.25
3	斤	林	理学硕士	3.11

数据框



数据集<人> 序列化后

火花地图和 减少

- Apache Spark 也可以不是使用与 Google 原始 论文中相同的 map 和 reduce 定义
 - ・Spark 10 年后发布
 - 硬件环境发生了变化,内存便宜得 多
 - 只有线性的map-序列 > reduce 操作被认为过于严格

·相反,Spark 定义了广泛的 转换函数

Transformation	Meaning	
map(func)	Return a new distributed dataset formed by passing each element of the source through a function <i>func</i> .	
filter(func)	Return a new dataset formed by selecting those elements of the source on which <i>func</i> returns true.	
flatMap(func)	Similar to map, but each input item can be mapped to 0 or more output items (so <i>func</i> should return a Seq rather than a single item).	
mapPartitions(func)	Similar to map, but runs separately on each partition (block) of the RDD, so <i>func</i> must be of type Iterator <t> => Iterator<u> when running on an RDD of type T.</u></t>	
${\bf map Partitions With Index} (\textit{func})$	Similar to mapPartitions, but also provides <i>func</i> with an integer value representing the index of the partition, so <i>func</i> must be of type (Int, Iterator <t>) => Iterator<u> when running on an RDD of type T.</u></t>	
sample (withReplacement, fraction, seed)	Sample a fraction <i>fraction</i> of the data, with or without replacement, using a given random number generator seed.	
union(otherDataset)	Return a new dataset that contains the union of the elements in the source dataset and the argument.	
intersection(otherDataset)	Return a new RDD that contains the intersection of elements in the source dataset and the argument.	
distinct([numPartitions]))	Return a new dataset that contains the distinct elements of the source dataset.	
groupByKey([numPartitions])	When called on a dataset of (K, V) pairs, returns a dataset of (K, Iterable < V >) pairs. Note: If you are grouping in order to perform an aggregation (such as a sum or average) over each key, using reduceByKey or aggregateByKey will yield much better performance.	

…还有很多

地图和平面图在火花

- •这地图spark中的操作符可以被认为是对Dataset(或RDD或Dataframe)中的每个项目执行"foreach"的分布式方式
 - 将数据集中的每个项目从一种类型转换为另一种类型

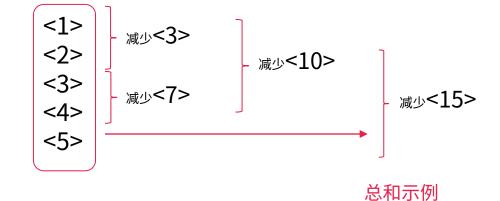
- ·然后 Spark 引入了第二个平面图更像谷歌版地图的功能
 - •它不是执行 1-1 映射,而是执行 1-many 映射

平面图(v1) → 迭代器<v2>

这个迭代器可以输出任意数量的项目,包括 0 如果你需要过滤您的数据集

减少在火花

- ·与 Google 的设计不同,减少Spark 中的运算符以成对的方式定义计算,而不是合并列表
 - reduce 操作合并两个相同类型的项目并输出一个相同类型的新项目



- 将对 Dataset 中的每一对迭代地调用 Reduce,直到获得单个输出值。
 - reduce 函数的一个经典示例可能是将值相加