

# Anthony Van Voorst

514 712-2651

[anthony\\_2v@hotmail.com](mailto:anthony_2v@hotmail.com)

<https://github.com/anthony2v>

<http://www.linkedin.com/pub/anthony-van-voorst/81/87a/628>

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

### **Kruger Inc. - Stagiaire TI – [juin 2018 – septembre 2018] + [mai 2019 – août 2019]**

- Migration réussie des utilisateurs de Windows 7 à Windows 10 (Ordinateur/ Ordinateur portable)
- Former stagiaire TI pendant la période de migration
- Compléter des billets niveau 2 au bureau d'assistance TI pour utilisateurs internes
- Écrire la documentation pour l'introduction de Windows 10 aux utilisateurs, ainsi que le guide et liste de vérification pour déploiement

### **Kruger Inc. - Technicien Support TI – [mai 2015 – décembre 2015] + [août 2016 – août 2017]**

- Compléter des billets niveau 2 au bureau d'assistance TI pour utilisateurs internes
- Résolution des problèmes portant sur des logiciels et matériels informatiques
- Gérer des comptes d'utilisateurs avec Active Directory et Microsoft Exchange 2010
- Faciliter le déploiement d'ordinateurs avec Windows 7 en utilisant SCCM 2012

## ÉDUCATION

---

- Université Concordia – Baccalauréat en informatique – [2015 – 2021] – diplômé
- CÉGEP Vanier – Computer Engineering Technology DEC – [2011 – 2015] – diplômé

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

---

- *Expertise en Développement:* C, C++, Java, JSP, Python, Flask, SQL, HTML5, CSS3, JavaScript, Unreal Engine
- *Technologies:* Agile, Scrum, TDD, XP, UML, Docker, Kubernetes, Git
- *OS:* Linux, UNIX, Windows Server

## COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

---

- Anglais (langue maternelle)
- Français (niveau professionnel)
- Organisé, méticuleux, autonome

## PROJETS

---

### **Jeu vidéo Textuel Warzone [2020]**

- Mis travailler dans une équipe de 5 pour programmer une version virtuelle du jeu de société Warzone
- Implémenter le projet avec C++ et la librairie GUI NCurses
- Appliquer les cadres de design stratégie et adaptateur pour résoudre des tâches de programmation

### **Message Board Messagerie Instantané [2020]**

- Mis travailler dans une équipe de 4 pour développer l'application en Java Server Pages
- Concevoir une base de données MySQL pour sauvegarder des messages et maintenir les droits d'accès pour la visualisation et modification

Références seront fournies sur demande

# Anthony Van Voorst

514 712-2651

[anthony\\_2v@hotmail.com](mailto:anthony_2v@hotmail.com)

<https://github.com/anthony2v>

<http://www.linkedin.com/pub/anthony-van-voorst/81/87a/628>

## PROFESSIONAL EXPERIENCE

---

### **Kruger Inc. - IT Intern – [June 2018 – September 2018] + [May 2019 – August 2019]**

- Successfully migrated existing users from Windows 7 to Windows 10 (Desktop/Laptops)
- Mentored IT Intern during migration project
- Completed Level 2 help desk tickets for in-house users
- Produced documentation for Windows 10 end-user introduction, level 2 support imaging guide and checklist

### **Kruger Inc. - IT Support Analyst – [May 2015 - December 2015] + [August 2016 – August 2017]**

- Completed Level 2 help desk tickets for in-house users
- Performed software and hardware troubleshooting
- Managed user accounts with Active Directory and Microsoft Exchange 2010
- Facilitated deployment of client PCs with Windows 7 using SCCM 2012

## EDUCATION

---

- Concordia University – Bachelor of Computer Science – [2015 – 2021] – Graduated
- Vanier College – Computer Engineering Technology DEC – [2011 – 2015] – Graduated

## TECHNICAL SKILLS

---

- *Development expertise:* C, C++, Java, JSP, Python, Flask, SQL, HTML5, CSS3, JavaScript, Unreal Engine
- *Technologies:* Agile, Scrum, TDD, XP, UML, Docker, Kubernetes, Git
- *OS:* Linux, UNIX, Windows Server

## SOFT SKILLS

---

- English (Native Proficiency)
- French (Professional Working Proficiency)
- Organized, meticulous, autonomous

## PROJECTS

---

### **Text-Based Warzone Video Game [2020]**

- Worked in a team of 5 to create a version of the board game Warzone
- Implemented the project with C++ and the C GUI library NCurses
- Applied the strategy and adapter pattern to solve programming tasks

### **ConUHacks Participant [2020]**

- Worked in a team of 4 in a 24-hour hackathon to develop an application to solve a sponsored challenge
- Implemented my team's project idea with React, Flask
- Deployed the project with Docker, Kubernetes, and Kyma

References Available Upon Request