

Rapport

Le programme peut se compiler grâce à la commande 'gcc graphe.c main.c -o proj'.

Il y'a 2 fichier en c, un fichier en .h, un repertoire graphe et plusieurs fichier pour représenté les graphe

Dans l'arborescence ./graphe/ se trouvent différents graphe où dans chaque sous repertoire se trouve un exécutable. Lancer l'exécutable est vous pouvez choisir entre différentes options :

- 1) afficher le graphe. Cette option permet d'afficher en pdf le graphe qui se trouve dans le repertoire.
- 2) Appliquer l'algorithme DPS en ordre suffixe. Cette option applique l'algorithme de parcours en profondeur en ordre suffixe et affiche le graphe obtenu dans le terminal.
- 3) Appliquer l'algorithme DPS en ordre suffixe. Cette option applique l'algorithme de parcours en profondeur en ordre préfixe et affiche le graphe obtenu dans le terminal.
- 4) Il applique l'algorithme de koraasaju pour trouver les composantes fortement connexes.
- 5) Il applique l'un des 3 trois algorithmes (Dijkstra,Bellman,Bellman-Ford) pour trouvez le plus court chemin selon si le graphe est sans cycle, positif ou ni aucun des 2. Ensuite il sauvegarde le graphe obtenu et l'affiche en pdf.