

## **Proyecto 3 - Sitio de comercio electrónico**

El objetivo de este proyecto es adaptar el sitio web, elaborado en el primer proyecto, al uso de capacidades de contenido social y comercio electrónico. Para lograr esto se deben utilizar los servicios de Utteranc y Snipcart. Luego se debe modificar el código de la aplicación escrita en Nuxt.js para que utilice las funciones de estos servicios.

### **Uso de Utteranc**

Configure el servicio de Utteranc para utilizarlo en su sitio web, con base en el tutorial de "Contenido social en Nuxt". Debe incluir las capacidades de comentarios en todas las páginas de detalle de sus productos/artículos. Note que debe configurar el servicio para que los comentarios no se mezclen entre productos/artículos diferentes.

### **Uso de Snipcart**

Se deberá incorporar la funcionalidad de Snipcart en el proyecto existente. Esto incluye el enlace al carro de compras, como la capacidad de agregar nuevos productos. Con este fin se debe incluir en la página de detalle de cada artículo el botón que permite agregar dicho producto al carro de compras. Note que esta capacidad solo se incluiría para la entidad principal de su proyecto.

Usted se deba basar en el módulo de Nuxt.js presentado con base en el tutorial de "Comercio Electrónico con Nuxt".

Note que usted debe modificar los datos del primer proyecto, para incluir la información sobre el precio de los productos.

### **Aspectos generales**

Note que toda la funcionalidad existente en el primer proyecto deben permanecer en este proyecto: navegación entre entidades principales y secundarias, y uso de imágenes.

El sitio debe ser publicado en Netlify.

Genere una documentación en forma pdf en donde se describa las diferentes funcionalidades del proyecto. Agregue pantallas de cada una de las páginas para mostrar el funcionamiento de las mismas. Incluya en dicho documento los enlaces en donde se encuentra publicado el sitio y cualquier password necesario.