|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: Leandro Junior albino Rodrigues | N°: 22 |
| ALUNO2: Anthony Abner da Luz | N°: 03 |
| NOME DO PROJETO: | SOUL GAMER |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: | Fazer um site de vendas E-commerce de venda de jogos para console e computadores. |
| Formulários: | Cadastro, Produto e Serviço. |
| Tabelas no BD | Cliente, Produtos, Serviço, Funcionário, Agenda. |
| Relatórios | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |