|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: Leandro Junior albino Rodrigues | N°: 22 |
| ALUNO2: Anthony Abner da Luz | N°: 03 |
| NOME DO PROJETO: | SOUL GAMER |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: | Fazer um site de vendas E-commerce de venda de jogos para console e computadores. |
| Formulários: | Login;  Cadastro usuário; Cadastro Produto; Cadastro transportadora (correio/outras;  Cadastro de funcionário (adm/...). |
| Tabelas no BD | Cliente;  Produto;  Funcionário;  Transportadora;  Carrinho de compra. |
| Relatórios |  |
| Outros: | **Informações que você considera relevante.** |