

Game Design Maze-Like

I) Descriptif du jeu

Le jeu proposé aujourd'hui ce nomme « Maze-Like » c'est un mode survie qui est plus conseillé pour les 15-30 ans. La durée de jeu est estimée à environ 20 minutes. Pour terminer ce petit descriptif le jeu se joue avec une caméra à la première personne.

II) Le cœur de jeu

Maze-Like est donc un jeu de plateforme et de combat. Plusieurs salles seront à traverser avec chacune une énigme afin de passer à la salle suivante est bien évidemment au niveau suivant. Il y aura aussi une gestion d'ennemie à avoir les salles sont assez petites à vous de bien faire attention au tour de vous.

III) La brique de Game-play

Dans ce jeu la brique de game-play est surtout au niveau des ennemis tout au long du jeu ils deviendront plus fort afin d'augmenter votre challenge. Vous pourrez notamment en rencontrer lors du niveau 2 ils se déplaceront vers vous avec un certain nombre de point de vie mais ne pourront pas encore vous faire de dégât. Lors de l'ultime salle l'ennemi sera en mesure de vous tuer et de vous faire recommencer toute les épreuves de ce donjon.

IV) Les 3C

Comme dit un peu plus haut le personnage sera accompagné d'une caméra à la première personne, il aura la possibilité de se déplacer, d'attaquer mais aussi de sauter. Au niveau du control il devra détruire des barils pour actionner la porte mais aussi ces ennemis.

V) Le détail des boucles

Commençons avec la boucle micro : pour ce jeu la première boucle sera pour vous familiariser avec les touches. La boucle moyenne sera lors de la première salle où le but sera de rechercher des barils et de les détruire pour libérer la porte de la salle 2. Et Enfin pour terminer ce game design la boucle macro sera les salles de ce jeu avec des défis différents pour réussir à s'échapper de ce donjon.