

Anthony Briot

Game design – Level design – Test (QA)

PROFIL

Game designer, créatif, et motivé pour créer des gameplays, des niveaux et des quêtes de la plus haute qualité de manière efficace au sein d'une équipe dynamique.

- Maîtrise des outils de développement : UnrealEngine4, Unity, 3DS Max, Photoshop, JIRA, Suite Office, Suite Google
- Connaissance de l'industrie du jeu, des processus de travail (Agile, Scrum), des communautés et des tendances
- Orienté sur la création de contenu de qualité et la résolution des problèmes
- Personnalité amicale axée sur le travail d'équipe
- Apprentissage polyvalent, rapide et flexible
- Expérience en gestion de petites équipes (3 à 5 personnes)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Nov. 2019 – Oct. 2021

Martin Facteur – Responsable de projet

Strasbourg, France

- Création et gestion de la page instagram @martin_facteur où nous réalisons différentes illustrations et histoires sur des influenceurs et des musiciens dans un univers inspiré du manga One Piece.
- Création et gestion du site internet martinfacteur.fr
- Gestion et envoi des commandes d'affiches et de posters sur le site internet.
- Création d'une émission locale, mettant en avant de nouveaux artistes

Nov. 2018 – Mai. 2019

CNIL – Stage – Game Designer, gameplay programmer

Strasbourg, France

- Réalisation d'un projet de Serious-Game visant à promouvoir les enjeux de la CNIL et mettre en garde les usagers contre les dangers liés aux données sur internet.
- CNIL : SMOOTH MOVES est une compilation de mini-jeux mettant en avant les bons gestes à prendre lors de la navigation sur internet. Il explique aux utilisateurs les erreurs qu'ils commettent et comment ne plus les reproduire.

Fév. 2017 – Juil. 2017

Filéa Institut – Stage – Game Designer, level design, narrativ design

Strasbourg, France

- Stage dans le cadre de la réalisation d'un projet de Serious-Game avec l'équipe pédagogique de l'institut Filéa et 2 autres étudiants.
- B2B Galaxy est un Serious-Game visant l'aide à la formation des apprenants dans le cadre d'un processus de formation en vente B2B, B2C, et en tant qu'opérateur téléphonique.

FORMATION

2018 - 2020

Strasbourg, France

Chef de projet informatique et multimédia, Game Manager

Ludus Académie

2017 - 2018

Strasbourg, France

Développeur de jeux vidéo, game designer, level designer

Ludus Académie

2015 - 2017

Strasbourg, France

Développeur informatique spécialisé en jeux vidéo et serious-game

Ludus Académie



06 89 18 49 70



anthony.briot.11@gmail.com



Strasbourg, France



anthonybriot.portfolio.site



github.com/anthonybriot

LANGUES

Français Langue natale

Anglais B2 / C1

Allemand B1 / B2

INTÉRÊTS

- E-sport et Jeux compétitifs
- Jeux de cartes à collectionner
- RPG, Tactical-RPG, Rogue-like
- Theorycrafting
- Création de jeu sur mobile
- Manga et Anime
- Basket-ball

AUTRES

- Permis B – Véhiculé
- Mobile – France
- Apte au télétravail