



BRIOT ANTHONY

DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE / GAME DESIGN

Nouveau sur le marché du travail, je souhaite vous apporter ma motivation, mes compétences et ma passion pour l'informatique et les jeux vidéo afin d'atteindre les objectifs qui me seront confiés.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Job d'été dans la cave viticole Burckel-Jung durant tous les étés de 2016 à 2020.

- Gestion des ouvriers dans les vignes lors des vendanges
- Entretien du pressoir et gestion du remplissage des cuves à vin

Création d'une page Instagram @martin_facteur ainsi que plusieurs concepts autour de celle-ci (merchandising, application, site internet, webtoon, jeu vidéo, émission locale).

COMPETENCES

- Maîtrise du pack Office
- Apprenti de la suite Adobe
- Logiciels : UE4, Unity3D, Godot, Construct 2 et 3
- Langages : Pascal, Delphi Python, C, C++, C#, Python, SQL, HTML, PHP, CSS, JS
- Sens de l'organisation
- Langue : Anglais B2
- Permis B – Véhiculé

FORMATION

- CHEF.FE DE PROJETS INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA •
11/2020 • LUDUS-ACADEMIE
- BACHELOR DEVELOPPEUR DE JEU VIDEO : INFORMATIQUE ET GAME DESIGN •
10/2018 • LUDUS-ACADEMIE
- TECHNICIEN INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA •
10/2017 • LUDUS-ACADEMIE
- BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE SPECIALITE SVT •
07/2015 • LYCEE EDOUARD SCHURE

PROJETS

- B2B GALAXY – 2017/2018
Création d'un serious-game de simulation destiné aux formations B2B et B2C au sein de l'entreprise FILEA
- ESOTERIC TOWER – 2018/2019
Création d'un jeu de tower defense en 3D sur mobile
- CNIL : SMOOTH MOVES – 2018/2019
Création d'un serious-game visant à promouvoir les enjeux de la CNIL
- BLACK SAILS – 2018/2020
Création d'un jeu mobile multijoueur compétitif qui intègre un système de pari en temps réel.



ANTHONY.BRIOT.11
@GMAIL.COM



06 89 18 49 70



3 RUE DU RIESLING
67140 GERTWILLER



ANTHONYBRIOT.POR
TFOLIO.SITE



GITHUB.COM/ANTH
ONYBRIOT