

ANTHONY COULON

COACH / SCRUM MASTER / FORMATEUR COULON.ANTHONY@GMAIL.COM

Compétence

Scrum
Kanban
Sketchnote

Intervention

Mise en place des
pratiques Agiles
Accompagnement
Scrum master
Facilitateur

Formateur

Découverte de l'agilité
Scrum Master
Scrum Product Owner
Kanban
Sketchnote

COACH AGILE

Job Teaser (Novembre 2018 - Janvier 2020)

Job Teaser a pour but d'aider de jeunes diplômés à rejoindre le monde de l'entreprise. Pour cela elle propose une plateforme pour les mettre en relation.

Mon intervention a commencé tout d'abord par accompagner une première équipe à passer doucement vers Scrum.

Dans l'optique d'une réorganisation, toute l'équipe tech a décidé de stabiliser la plateforme. Nous avons choisi d'utiliser Kanban pour gérer cette maintenance qui avait une durée limitée. Je les ai donc aidés à définir et faire évoluer leur workflow et mis en place des indicateurs tel que le lead time et le cycle time.

Et enfin la seconde phase de mon intervention, j'ai accompagné l'équipe tech dans le passage aux OKR, la nouvelle organisation, en les formant tous à Scrum entre autres. Nous avons construit ensemble un framework d'agilité à l'échelle inspiré d'existants et adapté au contexte particulier de Job Teaser.

SCRUM MASTER

BNP - Digital Working ITG - Boost Factory (Avril 2018 - Novembre 2018)

La Boost Factory est le programme du service ITG permettant d'accélérer la digitalisation de certains domaines par l'intermédiaire d'applications web.

En tant que Scrum Master je m'occupais de deux équipes travaillant sur des sujets différents liés à ce programme. L'idée commune était de simplifier les processus actuels et automatiser certaines actions réalisées avant manuellement. De plus j'accompagnais des Product Owner fraîchement nommés et donc pour certains novices sur ce rôle.

SCRUM MASTER

Axa - NOA (Valtech) (Décembre 2017 - Janvier 2018)

La nouvelle offre auto (NOA), est l'application destinée aux agents Axa pour réaliser des devis d'assurance automobile. J'intervenais sur ce domaine en tant que Scrum Master des différentes Component Team et nous travaillons avec le framework SAFe.

SCRUM MASTER - FACILITATEUR

Allianz - OneWeb (Valtech) (Septembre 2017 - Novembre 2017)

OneWeb est le nom du portail client d'Allianz. Le but cette mission était de faciliter l'équipe indienne, de terminer la maintenance et d'implémenter les dernières fonctionnalités du projet. Toute la difficulté était donc de réunir les différentes parties prenantes afin de recueillir le besoin pour alimenter l'équipe et fluidifier les échanges malgré le décalage horaire.

SCRUM MASTER - FACILITATEUR

Allianz - Projet 2AV MRH ABS (Valtech) (Décembre 2016 - Septembre 2017)

Allianz Business Service (ABS) permet de gérer entre autres les contrats et les données des clients. Le but était donc de refaire chaque produit d'Aide à l'Acte de Vente (2AV) afin d'utiliser ces web services. Ces outils sont destinés aux agents afin de réaliser pour les clients des devis d'assurance multirisque habitation, assurance automobile, de protection juridique, etc...

Sur les principes de LeSS, j'aidais et animais 2 équipes Scrum, une chargée de consommer les web services ABS et d'adapter aux règles d'assurance française et l'autre du front-end des applications.

Dans un environnement parfois compliqué, on a commencé par travailler sur la cohésion et la motivation de l'équipe, ce qui a permis au final de livrer une première version en production, de réduire fortement le nombre d'anomalies et d'augmenter le niveau de qualité.

PORTEUR DU PROJET - ORGANISATEUR

Hackathon #2 Valtech (Septembre 2016 - Mars 2017)

Le Hackathon #HackValtech numéro 2 a eu lieu du 17 au 19 mars 2017. Durant 48h, 8 équipes ont travaillé en continu pour sortir le meilleur produit répondant au thème de la réalité virtuelle ou augmentée au service du retail.

Les partenaires et sponsors qui ont accompagné l'événement :

- Microsoft Dev France
- Valtech Canada
- Laval Virtual
- Qantik
- Eyrolles
- Itescia

SCRUM MASTER - FACILITATEUR

Generix - Projet All-In-One (Valtech) (Juin 2016 - Septembre 2016)

All in One part de la volonté de regrouper tous les outils développés par l'éditeur Générrix pour en avoir plus qu'un. Et sur cette base de proposer à ses différents clients un outil permettant de gérer entre autres ses commandes, ses livraisons et ses factures auprès de ses fournisseurs.

Sur les principes de LeSS, je m'occupais et animais des feature team en charge de ce regroupement d'outils internes et des spécificités clientes.

Nous avons réussi à stabiliser la vélocité des équipes et à améliorer les performances de l'outil. Afin de mieux répondre aux nombreuses urgences des clients, l'une des équipes est passé en Kanban et a revu entièrement son workflow.

CONSULTANT

Société Générale - Etude comparative d'outils Agiles (Valtech) (Avril 2016 - Juin 2016)

Dans le cadre de la migration de leur outil actuel, HP Agile Manager, sur leurs serveurs internes, la Société Générale désirait savoir si cet outil correspondait réellement à leur besoin.

Dans un premier temps il s'agissait de correctement définir ce besoin afin d'établir une grille d'évaluation ainsi qu'une liste d'outils composée de Jira, HP Agile Manager, Target Process, Rally Dev et Version One. Ensuite il fallait évaluer chaque outil et élire le meilleur.

PORTEUR DU PROJET - ORGANISATEUR

Hackathon #1 Valtech (Septembre 2015 - Mai 2016)

Le Hackathon #HackValtech made in Valtech France a eu lieu du 27 au 29 mai 2016. Durant 48h, 6 équipes ont travaillé en continu pour sortir le meilleur produit répondant au thème de la pollution.

Les partenaires et sponsors qui ont accompagné l'événement :

- Microsoft Dev France
- AirParif
- FrenchWeb
- Eyrolles

SCRUM MASTER - DÉVÉLOPPEUR

Société Générale - iSIS (Valtech) (2012 - 2015)

Isis est un portail interne destiné aux agents de la Société Générale. Le but est d'accéder à différentes applications ou modules afin de réaliser plusieurs tâches comme par exemple du pilotage d'indicateurs ou de la saisie d'informations. Ces projets sont réalisés dans le centre Agile de développement mis en place conjointement entre Valtech et SIOP, service de la Société Générale. En effet nous travaillons en suivant les méthodes Agiles Scrum et Kanban.

La stack technique est classique. Du côté backend nous retrouvons Java 7, Spring (MVC, Security, IoC, Data, Batch), Hibernate/JPA. Pour le frontend nous avons choisi d'utiliser JQuery et des API "maison" développées pour un besoin propre au projet comme par exemple de la soumission de formulaires et la gestion des erreurs ou encore des composants graphiques. De l'intégration continue avec Jenkins et pour gérer les versions nous utilisons GIT.

Au bout de 3 ans dans ce centre, nous avons réussi à mettre en production une quarantaine d'applications.

PORTEUR DE PROJET - DÉVÉLOPPEUR

Valtech Bet - pronostique en ligne (2014)

Pour la coupe du monde 2014, nous avons décidé, deux collègues et moi-même, de réaliser une petite application web pour saisir des pronostics et marquer des points en fonction des résultats. Le but était d'avoir un classement des meilleurs pronostiqueurs et de créer une animation autour de cet événement chez Valtech. Nous avons réalisé ce projet avec une approche Lean Startup dans le but de valider rapidement notre idée de produit. C'est pour cela que nous sommes partis sur une stack technique maîtrisée avec Java, Spring, Hibernate, JQuery et Bootstrap pour le côté responsive design.

DÉVÉLOPPEUR

Lafarge - Projet Lafarge Customer Web Portal (Excilys) (2011 - 2012)

LCWP est une application web permettant aux clients de Lafarge de passer des commandes de matériaux, de suivre les livraisons et de consulter ses factures. Le but est de faciliter et d'automatiser les échanges entre clients et commerciaux. Il a été développé pour différents pays comme par exemple la France, l'Allemagne, la Chine, ...

Une équipe Scrum utilisant une stack technique tournant autour de Java 6 et regroupant les habituels Spring, Hibernate et JQuery UI pour le front. Intégration continue avec Jenkins et gestion des versions avec GIT.

DÉVELOPPEUR Excilys - Projet site d'apprentissage en ligne (2011)

Développement d'un site d'apprentissage en ligne, de consultation de cours dans différents formats (PDF, Power Point, Vidéo, etc...) et d'un moteur de recherche regroupant différentes sources (Google, le blog de la société et les contenus des cours). Le but premier était de voir les possibilités pour refaire le site existant développé en Flex avec des technologies plus modernes.

L'équipe était formée de deux développeurs et d'un Scrum Master. Nous avons implémenté ce site en GWT avec Java 6 et Spring IoC et Security. Nous avons aussi décidé d'utiliser une base MongoDB dans le but de faire de la RD sur le sujet.