

Tecnologie Software per il Web

PROGETTO

Docenti: proff. Romano Simone, Scanniello Giuseppe a.a. 2023-2024

Documento di Website Design

Insieme al progetto, va presentato il documento di website design, il quale contiene:

- 1. Obiettivo del progetto
- 2. Analisi dei competitor
- 3. Funzionalità del sito
- 4. Layout
- 5. Tema
- 6. Palette dei colori

- 7. Diagramma navigazionale
- Diagramma navigazionale con le Servlet
- Schema ER della base di dati
- 10. Repository GitHub

Documento di Website Design

Insieme al progetto, va presentato il documento di website

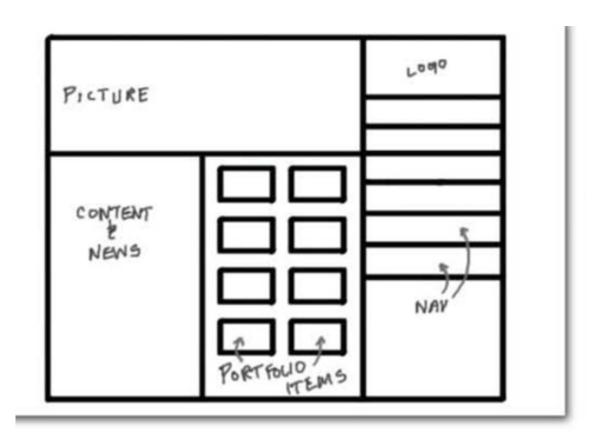
design, il quale contiene:

- 1. Obiettivo del progetto
- 2. Analisi dei competitor
- 3. Funzionalità del sito
- 4. Layout
- 5. Tema
- 6. Palette dei colori

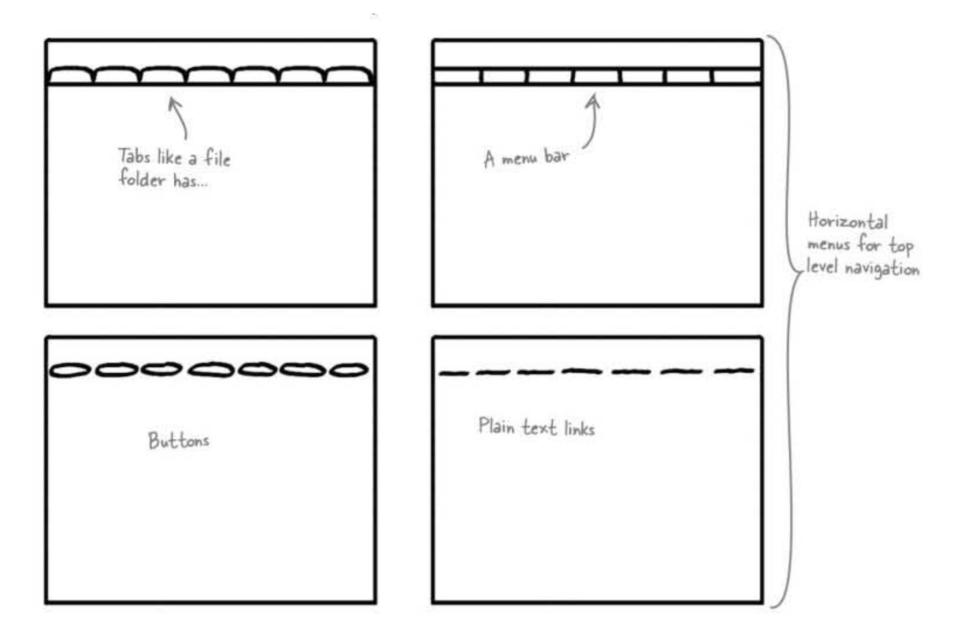
Facevano già parte della proposta di progetto

- 7. Diagramma navigazionale
- Diagramma navigazionale con le Servlet
- Schema ER della base di dati
- 10. Repository GitHub
- 11. Progetto SonarCloud

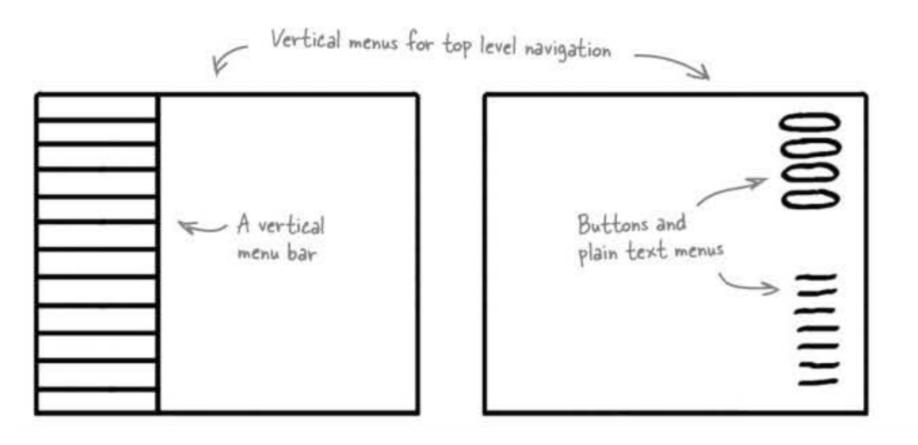
4. Layout



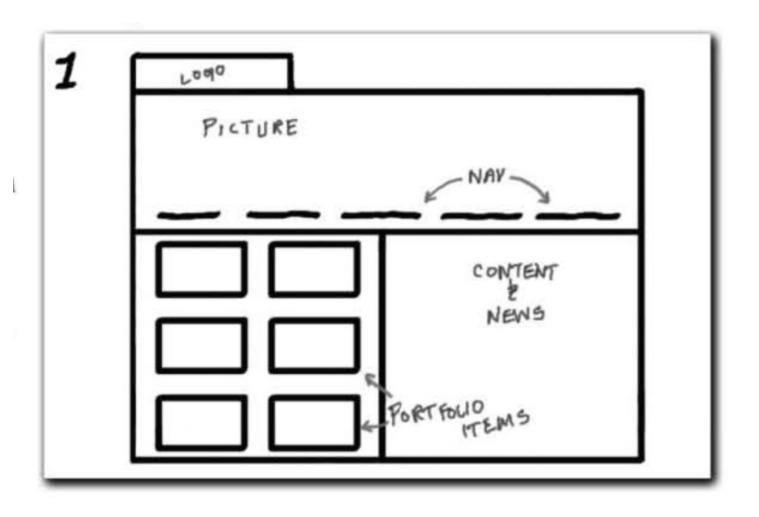
Quale menù di navigazione?

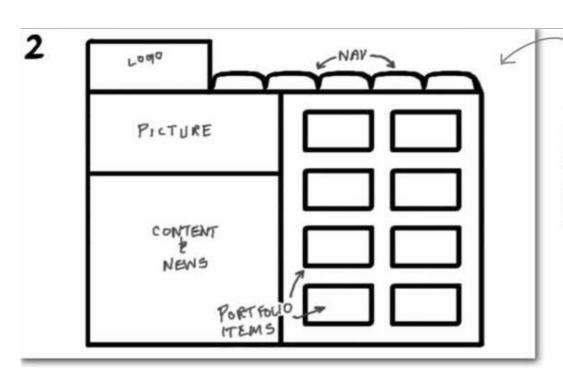


Quale menù di navigazione? (2)

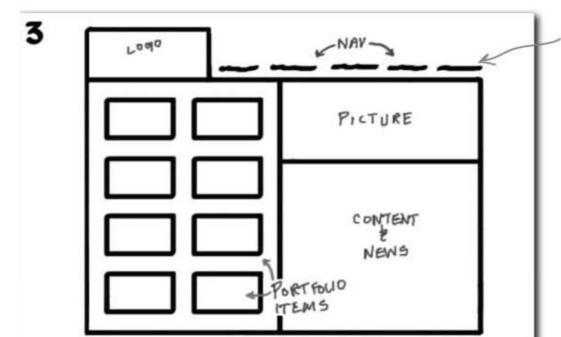


Design scketches

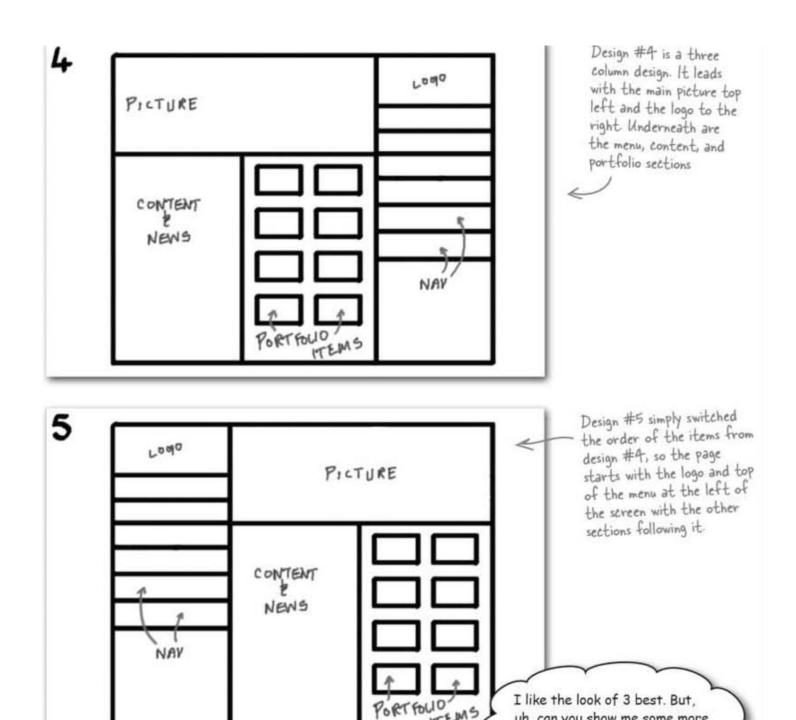




Design #2 has horizontal tabs for the menu. Under the logo and menu, there's space in the two column design for a picture and the news section beneath that, while on the right, are small thumbnail images of sites Red Lantern's designed.



Design #3 has a plain textual menu in place of the tabs, and it's switched the position of the portfolio and content sections.



5. Tema

Un tema che rappresenti il contenuto del tuo sito

Esempi di temi: https://hookagency.com/website-color-schemes/

Unlike IconBuffet, Silverback's visual metaphor is more apparent. They make the page look like a gorilla's surroundings, complete with jungle color scheme, leaves at the top of the page and an amazing logo/icon of a gorilla with a clipboard. Hence, "Gorilla Usability Testing."

Silverback is an application for performing user testing on websites. Because a Silverback is also a type of animal, the jungle and gorilla theme is used throughout.



6. Palette dei colori

Scegli le palette di colore e elementi grafici

Chose some color palettes



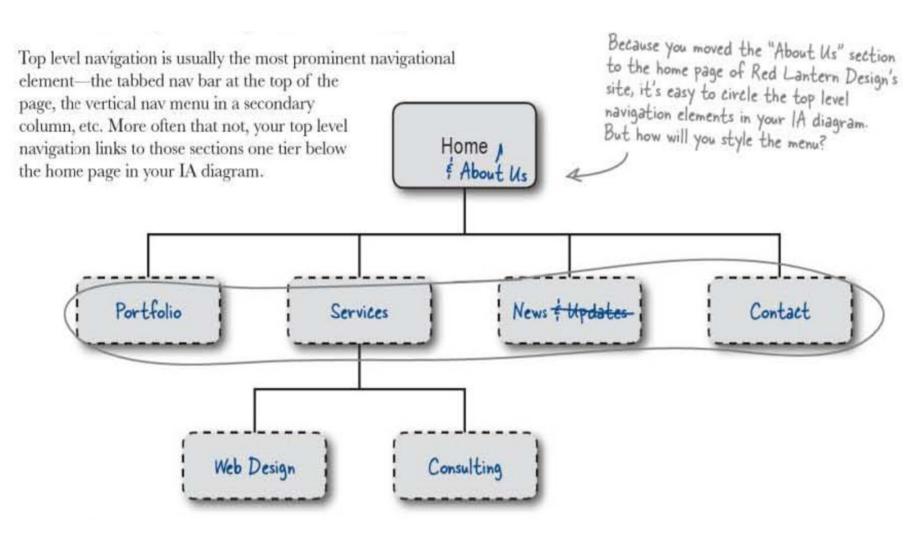
Pick colors that work well with the content and support the theme of the site. Use services like http://kuler.adobe.com to build palettes and see how different colors will work together.



https://color.adobe.com/it/create/color-wheel

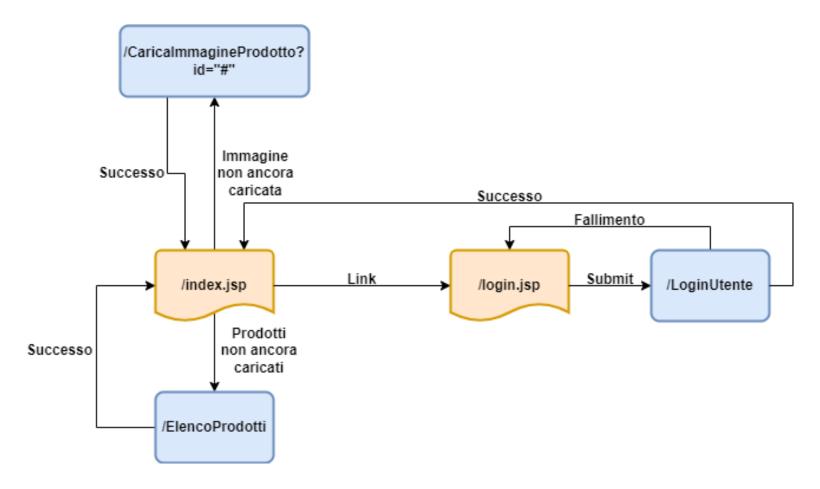
7. Diagramma navigazionale

Determinare il diagramma navigazionale (aggiornarlo sempre)

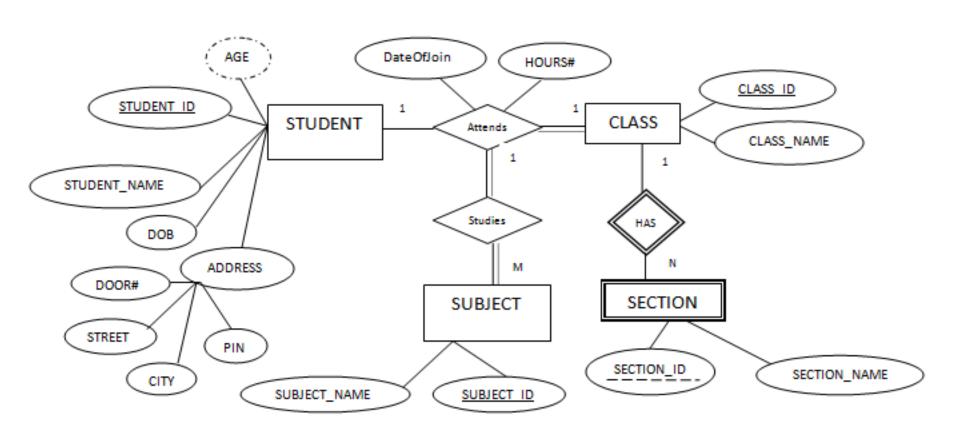


8. Diagramma navigazionale con le Servlet

Mostrate i collegamenti tra pagine jsp, html e servlet



9. Schema ER della base di dati



10. Repository GitHub

Fornire il link al repository su GitHub

Assicurarsi che il repository sia pubblico!!!

Requisiti del Progetto

- Il progetto deve essere realizzato in gruppo (max 3 componenti)
 - È possibile suddividersi i compiti durante lo sviluppo, ma nel momento della discussione tutti devono essere a conoscenza dei contenuti e delle funzionalità dell'intero progetto
- Il progetto deve riguardare lo sviluppo di una sito di **commercio elettronico** (vendita online di beni materiali o servizi):
 - Il cliente deve poter inserire prodotti nel carrello, variarne la quantità, rimuoverli dal carrello, svuotare il carrello
 - Una volta confermato l'ordine (cioè acquistato il prodotto) va svuotato il carrello e deve essere possibile visualizzare l'ordine nell'elenco degli ordini effettuati

• ...

Requisiti del Progetto (2)

- Va prevista la figura dell'amministratore e delle pagine a lui dedicate, accessibili solo dopo autenticazione
 - L'amministratore deve poter inserire, modificare, visualizzare, e cancellare elementi del catalogo
 - Visualizzare gli ordini complessivi, dalla data x alla data y, e per cliente
 - ...
- Il sito deve essere dinamico, responsive, con persistenza dei dati
- Usare il DataSource o DriveManager per connettersi al DB
- Usare il pattern **DAO** per incapsulare la logica di persistenza
- Alla prova orale, il sito andrà mostrato in funzione nell'ambiente di produzione, non in quello di sviluppo!!!

Requisiti del Progetto (3)

- Usare il pattern architetturale MVC
 - Creare almeno due package: uno per le servlet, chiamato "control", ed uno per le classi di modello, chiamato "model"
 - Il codice HTML viene creato esclusivamente dalle JSP (non dalle Servlet)
- Usare il **token nella sessione** per il controllo degli accessi nelle servlet e nelle pagine jsp
- Controllare le form con JavaScript
 - I dati delle form vengono inviati al server solo se corretti
 - Usare le espressioni regolari, laddove necessario, per validare i campi delle form
 - Mettere il "focus" sul campo in cui l'utente sta scrivendo
 - Fornire i messaggi di errore sia quando l'utente termina l'inserimento di un dato sia quando preme il pulsante di submit
 - Visualizzare i messaggi di errore modificando il DOM

Requisiti del Progetto (4)

- Usare AJAX per scambiare alcune informazioni con il server
- Gestire le **sessioni** per memorizzare lo stato del carrello
 - Si salva l'ordine nel DB dopo l'acquisto
- Usare i fragment (con include) nelle pagine JSP per creare header,
 footer
- Separare il codice html/jsp dal codice CSS (usare i fogli di stile esterni)
 e dal codice JavaScript (usare gli script esterni) e organizzare
 opportunamente le risorse Web
 - I file JavaScript nella cartella «scripts», le immagini (statiche) in «images» e i fogli di stile in «styles»

Requisiti del Progetto (5)

- Strutturare correttamente il database, ovvero:
 - Se viene modificato il prezzo di un prodotto dopo l'acquisto di un utente, l'ordine del cliente mantiene il prezzo di acquisto (non il nuovo prezzo)
 - Se l'amministratore cancella un prodotto, non deve scomparire dagli ordini effettuati di nessun cliente
- Usare correttamente Git
- A corredo del progetto va presentato il documento di website design (assicurarsi che sia consistente col sito web presentato)