

# Application de rendez-vous sportifs

Encadré par Anthony Dugois  
[anthony.dugois@univ-fcomte.fr](mailto:anthony.dugois@univ-fcomte.fr)

L'objectif de ce projet est de concevoir et développer une application permettant à des sportifs de se retrouver pour pratiquer leur activité commune.

L'application devra permettre à un utilisateur de créer un événement sportif (par exemple une sortie vélo ou une randonnée pédestre) et d'inviter d'autres utilisateurs à y participer. L'utilisateur à l'initiative de l'événement devra choisir un lieu, une date et un horaire de rendez-vous. Chaque utilisateur invité pourra alors indiquer s'il souhaite participer ou non à l'événement.

On veut également que l'utilisateur puisse proposer un parcours à effectuer. Ce parcours sera défini à l'aide d'une interface intuitive permettant de tracer un itinéraire sur une carte. On pourra pour cela s'appuyer sur un service tel que [OpenStreetMap](#). Un export du parcours au format GPX devra être possible afin que les participants puissent l'importer dans leur application de navigation GPS avant le jour J.

Les participants à un événement devront être notifiés (par mail et/ou par notification mobile) de toute modification ou annulation.

L'application sera à développer sous la forme d'une application web et/ou mobile associée à une base de données. La découverte d'un framework JavaScript tel que [React](#) ou [Vue.js](#) est envisageable. Les bonnes pratiques inhérentes au génie logiciel devront être respectées au maximum (gestion de versions, tests unitaires, tests fonctionnels, documentation, etc.).