Virtuaalityötila Habbo hotel

Mikä Habbo on?

- Habbo Hotel on virtuaalinen hotelli, jossa nuoret voivat tavata ystäviään, viettää aikaa ja chattailla.
- Jokaisella kävijällä on oma pieni hahmonsa, jonka avulla hotellissa liikutaan ja jutellaan.
- Habbo on kuin tietokonepeli, mutta kaikkien pelin hahmojen takana on oikea ihminen. Joskus näitä pelihahmoja kutsutaan myös nimellä "habbo".
- Habbosta lisää: http://www.habbo.fi/

http://www.habbo.fi/help/parents_guide.html

Virtuaalityötila opetuksessa Mitä lisäarvoa?

- Vuorovaikutteisuus
- Paikasta riippumattomuus
- Toisen opiskelijan (hahmon) näkeminen vs. tavallinen chat
- Tutustuminen virtuaalitilaan (lasten ja nuorten parissa suosittu) ja sen mahdollisuuksiin opetuksessa

Habbo opetuksessa

- Habbo hotellin opetus-/työtiloina ovat TOLroom, TCroom ja KOUTEKroom salasanan saat myöhemmin opettajaltasi
- Huoneeseen pääsy vaatii oman Habbohahmon luomisen https://www.habbo.fi/account/login
- Muita ohjeita, mm. Shockwavesovelluksen asentaminen :
 - http://www.habbo.fi/hotel/welcome to habbo/index.html
- Huom! Habbo ei tue IE7 versiota

Habbo-ohjeet 1/2

- Kirjaudu sisään Habboon ja astu sisään Habbohotelliin
- Tässä vaiheessa latautuu Shockwave-sovellus (odota hetki)
- Valitse navigaattori-ikkunasta yksityiset huoneet ja klikkaa välilehteä Etsi ja kirjoita hakusanaksi TOLRoom, TCroom tai KOUTEKroom.
- Valitse huoneen nimen vieressä olevaa menelinkkiä.
- Kirjoita huoneen salasana (saat sen opettajaltasi) niin pääset sisään huoneeseen.
- Huoneesta poistuminen tapahtuu ovea klikkaamalla. Muista kirjautua ulos Habbosta.

Habbo-ohjeet 2/2

- EdRoomissa kannattaa vaihtaa chat Huudamoodille, että kaikki huoneessa olijat kuulevat/näkevät keskustelun.
- Ryhmän koko on n. 5-7 henkilöä
- Huoneessa liikkuminen; klikkaa istuinta tai lattiaa
- Muistilappuihin kirjoittaminen; klikkaa muistilappua ja kirjoita tekstiä. (Muistilapun väriä voi muuttaa klikkaamalla värineliötä.)
- Käsi-kuvaketta klikkaamalla saat lisää muistilappuja. Klikkaa muistilappupinkkaa ja vie lappu seinälle hiiren avulla.