

MANUAL DE USUARIO

(MENSAJERIA EN JAVA)

ALUMNOS: FLORES LEAÑOS ANTHONY ALEXANDER AGUILERA ESTRADA DIEGO ALFREDO



UAGRM-FICH

Manual de Usuario del Programa de Mensajería

¡Bienvenido al programa de mensajería desarrollado en NetBeans! Este manual te guiará paso a paso para que puedas utilizar todas las funcionalidades de esta aplicación de manera efectiva y sin problemas.

Primeramente debes tener instalado el programa netbeans 8.2 y buscar la ubicación de los archivos para abrirlo en el programa

1. Interfaz Principal:

Al iniciar el programa, te encontrarás con la Interfaz Principal. Esta interfaz es el punto de partida para acceder a las dos opciones disponibles: Servidor y Cliente.

2. Ejecución del Programa:

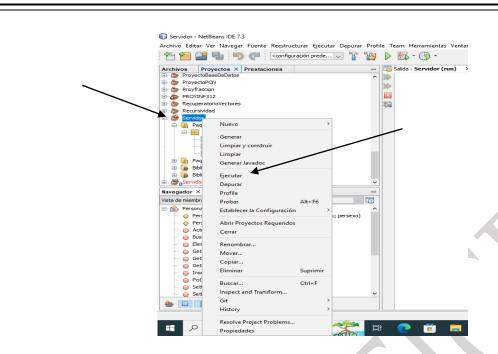
Para comenzar a utilizar el programa de mensajería, sigue los siguientes pasos:

2.1. Ejecución del Servidor:

Haz clic derecho sobre servidor.

Selecciona la opción "Run o ejecutar" en el menú contextual.

Se iniciará el servidor, y estará listo para recibir conexiones entrantes de los clientes.

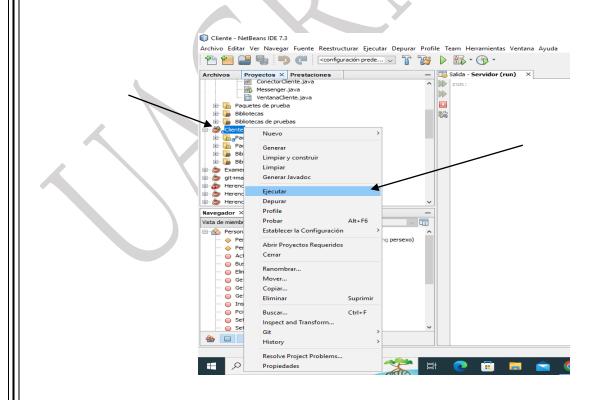


2.2. Ejecución del Cliente:

Haz clic derecho sobre cliente.

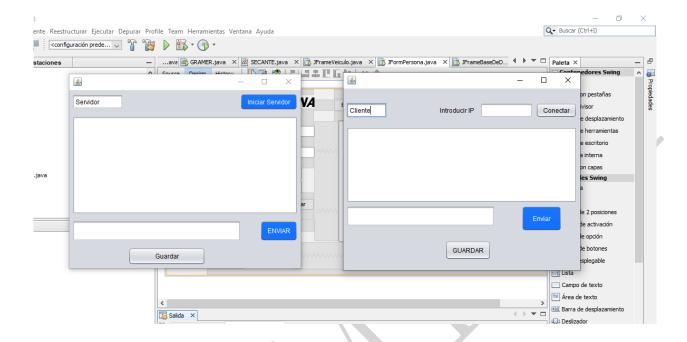
Selecciona la opción "Run" en el menú contextual.

La Interfaz del Cliente se abrirá y podrás empezar a interactuar con el servidor.

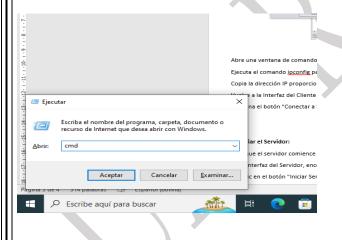


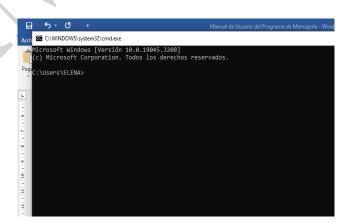
3. Conexión al Servidor y Cliente:

Una vez que hayas ejecutado el programa en modo cliente Servidor, deberás establecer una conexión con el cliente. Sigue estos pasos para lograrlo:

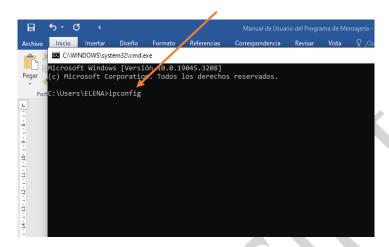


Abre una ventana de comandos (CMD) en tu computadora.



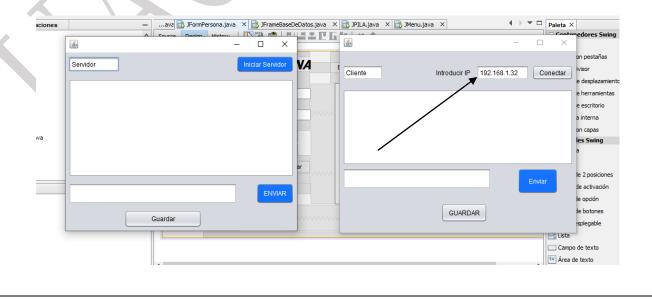


Ejecuta el comando ipconfig para obtener tu dirección IP local (IPv4).

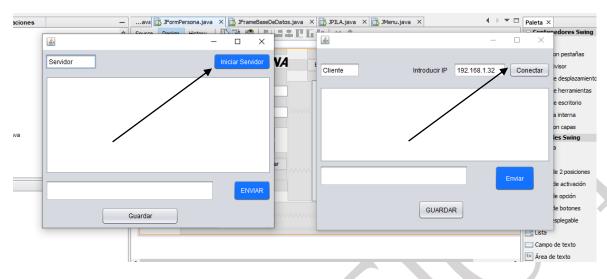


Copia la dirección IP proporcionada por el comando ipconfig.

Vuelve a la Interfaz del Cliente y Servidor y pega la dirección IP en el campo correspondiente.

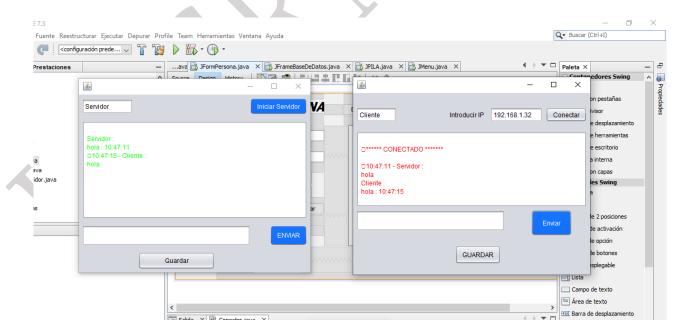


Presiona el botón "iniciar Servidor" para establecer la conexión con el servidor y luego "conectar".



4. Enviar y Recibir Mensajes:

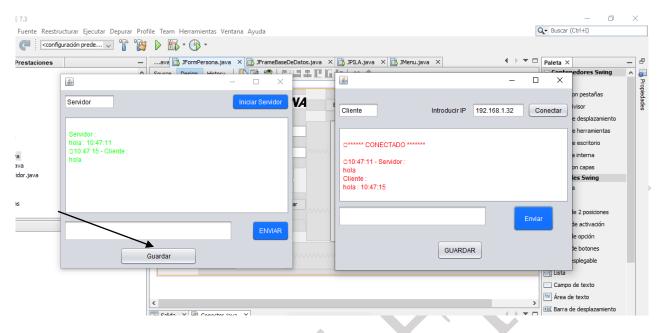
Una vez que la conexión entre el Cliente y el Servidor se haya establecido, podrás enviar y recibir mensajes entre ellos. Para enviar un mensaje, simplemente escribe el texto en el cuadro de texto designado para ello y presiona "Enviar". Los mensajes recibidos se mostrarán en una ventana de chat.



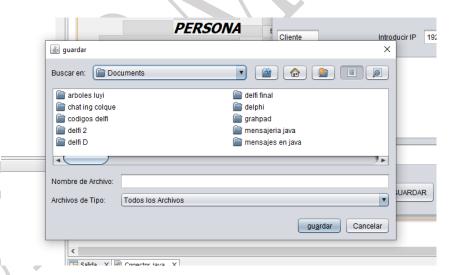
5. Guardar el Historial del Chat:

El programa de mensajería también te permite guardar el historial del chat en un archivo de texto (txt). Sigue estos pasos para guardar el historial:

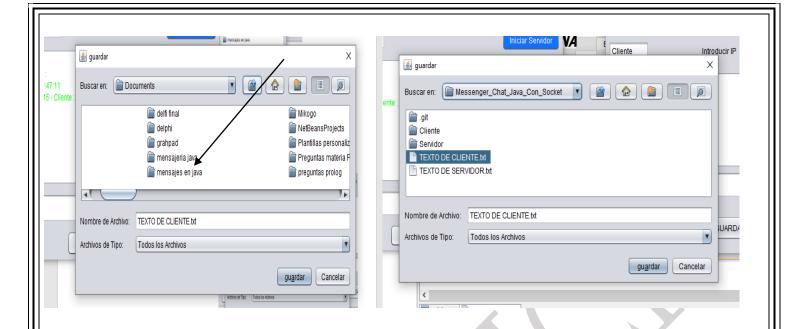
En la Interfaz del Cliente o Servidor, busca el botón especial con la etiqueta "Guardar".



Al hacer clic en este botón, se abrirá un cuadro de diálogo que te permitirá seleccionar la ubicación y el nombre del archivo de texto donde se guardará el historial del chat.

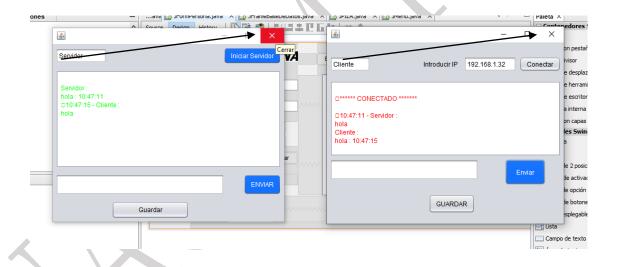


Una vez que hayas seleccionado la ubicación y el nombre del archivo, confirma la acción y el chat se guardará en el archivo txt.



6. Cierre del Programa:

Finalmente, cierra todas las ventanas del programa haciendo clic en la "X" en la esquina superior derecha de cada ventana.



Ahora estás listo para disfrutar de todas las funcionalidades que ofrece el programa de mensajería.