

- Si on oublie le signe égal, le tableur ne fait pas le calcul, il ne fera qu'afficher l'opération.
- La virgule pour le tableur n'est pas le point de la calculatrice mais bien la virgule !

Exemple 2 :

Supposons que nous voulions additionner les valeurs disponibles dans deux cellules comme B2 et B5, en affichant cette somme dans la cellule C3.

Pour cela, il suffit de se placer dans la cellule C3 et de saisir la formule " $=B2+B5$ " comme le montre l'image suivante :

C3 fx Σ = $=B2+B5$			
	A	B	C
1		valeurs	
2		6	
3		1,5	10
4			
5		4	
6			

Dans le cas où les valeurs à additionner sont nombreuses, par exemple les valeurs de la cellule B2 à la cellule B7, il est plus simple d'utiliser la formule " $=SOMME(B2:B7)$ " comme l'indique l'image suivante :

C3 fx Σ = $=SOMME(B2:B7)$			
	A	B	C
1		valeurs	
2		6	
3		1,5	30,5
4		4	
5		4	
6		2	
7		13	
8			

Exemple 3 :

Pour calculer une moyenne arithmétique, il existe la fonction **MOYENNE** qui permet de calculer la moyenne d'une série de valeurs se trouvant dans une plage de cellules.

Dans l'exemple suivant, il s'agit de calculer la moyenne de la série, la formule est " $=MOYENNE(B2:I2)$ ".

B5 fx Σ = $=MOYENNE(B2:I2)$									
	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1									
2	notes	14	7	10	15	10	15	14	14
3									
4									
5	moyenne	12,38							
6									

Exemple 4 :

Pour obtenir la valeur minimum ou la valeur maximum d'une série on utilise les fonctions MIN et MAX.

Dans l'exemple suivant, il s'agit de calculer la valeur minimale et maximale de la série, les formules sont " $=MIN(B2:I2)$ " et " $=MAX(B2:I2)$ ".

B5 fx Σ = $=MIN(B2:I2)$										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2	notes	14	7	10	15	10	15	14	14	
3										
4										
5	minimum	7								
6	maximum									
7										

B6 fx Σ = $=MAX(B2:I2)$										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2	notes	14	7	10	15	10	15	14	14	
3										
4										
5	minimum	7								
6	maximum	15								
7										

III. Probabilité

On dit d'une expérience qu'elle est **aléatoire** lorsqu'elle vérifie trois conditions :

- On connaît tous les résultats possibles de l'expérience ;
- Le résultat n'est pas prévisible ;
- On peut reproduire plusieurs fois l'expérience dans les mêmes conditions.

Exemple : On lance un dé et on regarde la face visible lorsque le dé s'arrête de rouler.

Définition : Chacun des résultats possibles d'une expérience est une **issue** de l'expérience.

Dans l'exemple précédent, l'expérience a 6 issues : 1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6.

Définition : La **probabilité** d'un événement est un nombre qui traduit la « chance » qu'un événement se réalise. Ce nombre est compris entre 0 et 1 et peut s'écrire :

- Avec une fraction, par exemple :
- Avec un pourcentage, par exemple : 12,5%
- Avec un nombre décimal, par exemple : 0,125

Exemple : Si on lance un dé à six faces, on a 1 chance sur 6 d'obtenir "3". Si on note F l'événement "obtenir un 3", on dit que la probabilité de l'événement F est $\frac{1}{6}$, on la note $p(F) = \frac{1}{6}$.

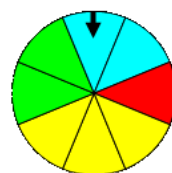
Définitions : Un événement dont la probabilité est égale à 0 est un **événement impossible**.

Un événement dont la probabilité est égale à 1 est un **événement certain**.

Propriété : Quand les issues d'une expérience aléatoire ont toutes la même probabilité (situation équiprobable) alors la probabilité d'un événement est :

$$\frac{\text{nombre de résultats favorables à l'événement}}{\text{nombre de résultats possibles}}$$

Exemple : On fait tourner une roue marquée sur ses secteurs de couleurs différentes et on regarde le secteur marqué par la flèche.



Calculer la probabilité de l'événement A : "Obtenir jaune"

Si on tourne cette roue, chaque secteur a la même probabilité de sortir.

Il y a 3 secteurs jaunes sur 8 secteurs, donc $p(A) = \frac{3}{8}$.

IV. Lien entre probabilité et fréquence

Propriété : Si on répète un très grand nombre de fois la même expérience aléatoire, la fréquence d'un événement est proche de la probabilité de cet événement.

Exemple : En reprenant l'exemple de la roue :

jaune 11 vert 6 bleu 6 rouge 7 total 30		Fréquence d'apparition de la couleur jaune : $\frac{11}{30} \approx 0,3667$ (3/8=0,375)
jaune 45766 vert 30531 bleu 30968 rouge 15535 total 122800		Fréquence d'apparition de la couleur jaune : $\frac{45766}{122800} \approx 0,3727$ (3/8=0,375)
jaune 147259 vert 98065 bleu 98862 rouge 49325 total 393511		Fréquence d'apparition de la couleur jaune : $\frac{147259}{393511} \approx 0,37422$ (3/8=0,375)