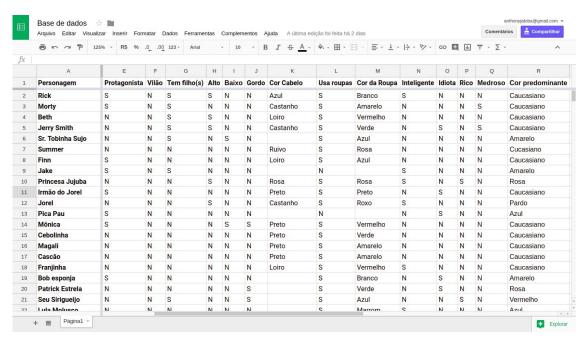
Akineitor

Anthony Jatobá Júlio César

Base de dados

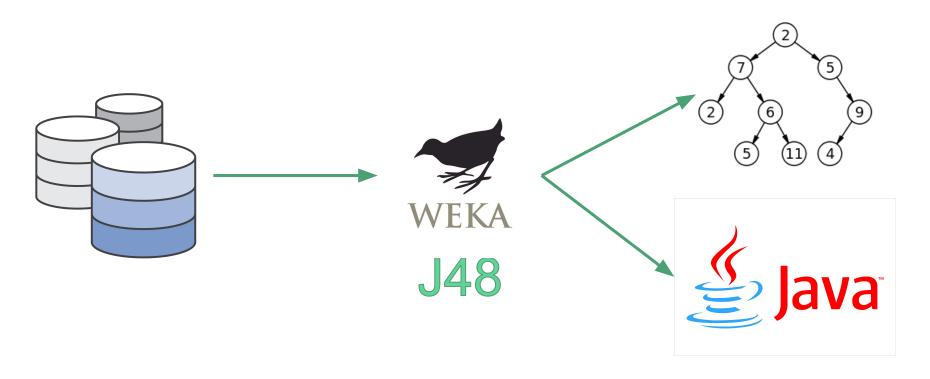
75 personagens

18 atributos



https://goo.gl/ZVTPZY

Geração da Árvore de Decisão



A Árvore

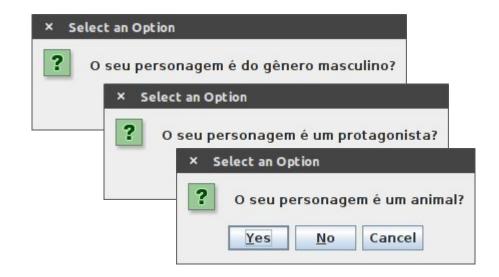
- Árvore binária
- 149 nós
- 75 folhas
- Não contêm todos os atributos

```
Gênero != Masculino
Protagonista = S
    Idade = Adulto
        Tem filho(s) = S
            Alto = S: Marge Simpson (4.0)
            Alto != S
                Cor Cabelo = Ruivo: Wilma Flinstone (4.0)
                Cor Cabelo != Ruivo: Olívia Palito (4.0)
        Tem filho(s) != S
            Baixo = N: Daphne (4.0)
            Baixo != N: Velma (4.0)
    Idade != Adulto
        Cor Cabelo = Loiro
            Baixo = N: Maggie Simpson (4.0)
            Baixo != N: Lindinha (4.0)
        Cor Cabelo != Loiro
            Gordo = N
                Cor Cabelo = Ruivo: Florzinha (4.0)
                Cor Cabelo != Ruivo: Docinho (4.0)
            Gordo != N: Mônica (4.0)
```

. . .

A aplicação

- O modelo gerado n\u00e3o era \u00eattil \u00e0 nossa aplica\u00e7\u00e3o.
- A estrutura de chamadas de função foi aproveitada.
- Perguntas e respostas adicionadas.



Conclusões

- Árvores de decisão se mostraram viáveis à aplicação;
- Adaptações tiveram de ser feitas;
- Outras abordagens podem ter vantagens
 - o Incerteza