



Compétences

Stack principale : React.js - Next.js - SASS - AWS Functions - Netlify

Autres langages / framework : Gatsby, SvelteKit

Base de données : MongoDB - PostgreSQL

Services : Hasura - Auth0 - Google Analytics - Sentry.io

Autres : UX/UI design, gamification, bases en copywriting

Langues : Anglais, Espagnol, Portugais

Formation

2014 - Master 2 informatique - Spécialité «web intelligence»

Université Jean-Monnet - Saint-Étienne

Expérience

Lead-dev chez coq-trotteur

2019 - Aujourd'hui

coq-trotteur propose à des offices, région, hotels et autres acteurs touristique, la mise en place de plateforme / place de marché afin de promouvoir les activités locales.

J'ai conçu et mis en place l'écosystème :

- Une place de marché générale, segmentée en plus de 100 destinations
- Un système de plateforme en marque blanche
- Un système de réservation complexe de produits et services
- Un système de publication de contenus : articles, parcours, stories
- Plusieurs dashboard pour les différents acteurs : activité, destination, influenceurs
- Un système d'édition avancé de site web pour les acteurs locaux

Lead-dev, j'ai été en charge de la conception, des choix technologiques, et de l'encadrement des développeurs. J'ai également participé au recrutement et à des choix stratégiques.

Développeur React indépendant (Lyon)

2014 - 2019

Après m'être formé de façon autodidacte à React/Gatsby j'ai réalisé quelques projets personnels et pour des clients, dont le plus conséquent est :

Altéria patrimoine - Site web pour un courtier en assurance

Mise en place de l'environnement de travail informatique (nom de domaine, GSuite, templates de documents) , conception de la charte graphique (logos, typeface, couleurs...) et développement du site web incluant un espace client, des générations automatiques de documents (PDF Dynamiques) ainsi que des simulateurs.

Le projet a nécessité des connaissances métiers notamment pour la génération des documents, les calculs et les simulations. J'ai assisté l'entreprise pour le choix de son positionnement sur internet ainsi que sur l'écriture du contenu / SEO. Enfin nous avons étudié les parcours utilisateurs afin d'optimiser les taux de conversion.

Concepteur/développeur chez Sogeti (Lyon)

mars 2014 - janvier 2018

Développeur en C pendant 3 ans et demi, j'ai travaillé pour un client dans le domaine ferroviaire. Il s'agissait de l'entretien d'un parc de logiciel vaste et complexe ainsi que le développement de nouveaux outils en C et Web (JavaScript). Devant intervenir sur plusieurs applications, le challenge principal était de s'adapter rapidement tout en acquérant une connaissance métier.

J'ai ensuite rejoint le pôle innovation où j'ai participé à un projet concernant l'écologie (sur la problématique de la disparition des abeilles). J'ai réalisé un prototype rapide en React afin de présenter aux clients (associations) une première version du projet. Ce prototype contenait notamment un système de reconnaissance d'image et des formulaires.

J'ai travaillé en collaboration avec un graphiste pour concevoir l'apparence graphique du site.

Stage chez Orange Labs (Rennes)

Janvier 2013 - Juillet 2013

J'ai participé à l'élaboration d'un prototype d'application tablette intégrant des principes de gamification. J'ai commencé par me former sur le domaine de la gamification grâce à un MOOC, d'articles et de livres. Nous avons ensuite travaillé à la conception de la gamification et la réalisation d'un prototype en NodeJS.

La mise en place technique des mécanismes de gamification étaient intéressantes et l'aspect psychologique de ce stage m'a particulièrement passionné.

Stage chez CETIM (Saint-Etienne)

Mars 2012 - Juillet 2012

Développement d'un noyau de calcul pour des problèmes physiques complexes en C++