

Instrumento	<i>Práctica de ejercicios</i>
--------------------	-------------------------------

Alumno: Peña Ortiz Jose Alberto	Fecha: 3 de febrero de 2023
Carrera: TI Area Desarrollo de software Multiplataforma	Grupo: TIDSM51
Asignatura: Aplicaciones Web para I4.0	Unidad temática: Unidad 2. Frameworks para Web empresarial.
Profesor: MGTI César Geovanni Machuca Pereida	

Contenido

I.- Ejercicios a resolver:.....	1
II.-Procedimientos y resultados:	2
Frameworks Front-end	2
Angular	2
React	6
Vue.js.....	10
Ember.js.....	16
Backbone.js	19
Svelte	22
Bibliografía.....	27

I.- Ejercicios a resolver:

En esta actividad, el alumno desarrollará una investigación práctica de la información solicitada por el profesor en el aula de clase sobre los frameworks Front - end

II.-Procedimientos y resultados:

Frameworks Front-end

Angular

Url

<https://angular.io/>

Que es

Angular es un Framework de JavaScript de código abierto escrito en TypeScript. Su objetivo principal es desarrollar aplicaciones de una sola página. Google se encarga del mantenimiento y constantes actualizaciones de mejoras para este framework.

Ventajas

Implementación de la arquitectura MVC

La arquitectura Modelo-Vista-Controlador, no solo otorga valor al marco al crear una aplicación del lado del cliente, sino que también sienta las bases para otras características como el enlace de datos y los alcances.

Arquitectura de diseño mejorada

Algunas de las grandes aplicaciones web contienen muchos componentes. Angular simplifica la forma de administrar estos componentes incluso si un nuevo programador se une al proyecto después de que el proceso de desarrollo ya ha comenzado. La arquitectura está construida de tal manera que ayuda al programador a localizar y desarrollar el código fácilmente.

Módulos

Un módulo es un mecanismo que agrupa directivas, componentes, tuberías y servicios que se relacionan, de tal forma que se puede combinar con otros módulos para crear una aplicación. La aplicación basada en Angular puede considerarse como un rompecabezas donde cada módulo es necesario para poder ver la imagen completa. Hay varias formas de agregar diferentes elementos a un módulo. Angular resuelve el problema de la explotación de funciones globales al limitar el alcance de todas las funciones al módulo en el que se definió y utilizó.

Servicios e inyección de dependencia (DI)

En ocasiones, un servicio o componente puede necesitar otros servicios dependientes para completar una tarea. UN Inyección de dependencia El patrón de diseño se utiliza para cumplir con estas dependencias. Divide la tarea entre diferentes servicios. El servicio de cliente no creará el objeto dependiente, sino que será creado e inyectado por un inyector angular. El inyector Angular es responsable de crear instancias de servicio e inyectarlas en clases como componentes y servicios.

TypeScript: mejores herramientas, código más limpio y mayor escalabilidad

Angular está escrito usando TypeScript, que es un superconjunto para JavaScript. Cumple plenamente con JavaScript y también ayuda a detectar y eliminar errores comunes durante la codificación. Si bien los proyectos pequeños de JavaScript no requieren tal mejora, las aplicaciones a escala empresarial necesitan desarrolladores para hacer su código más limpio y verificar la calidad con más frecuencia.

Desventajas

Opciones de SEO limitadas

Un gran inconveniente de usar Angular son las opciones limitadas de SEO y la poca accesibilidad para los rastreadores de motores de búsqueda.

Angular es detallado y complejo

Una queja frecuente que escucharía de los desarrolladores de Angular es la verbosidad del instrumento. Y este problema no ha cambiado mucho desde AngularJS.

Curva de aprendizaje pronunciada

Si incorporas a nuevos desarrolladores que están familiarizados con JavaScript para usar el nuevo Angular, les resultará difícil en comparación con o incorporación de Vue. Esto se debe a que la variedad de temas y aspectos a cubrir es bastante grande.

La documentación de CLI carece de detalles

Algunos desarrolladores expresan su preocupación por el estado actual de la documentación CLI. Si bien la línea de comando es muy útil para los desarrolladores de Angular, no encontrará suficiente información en su documentación oficial en GitHub y tendrá que dedicar más tiempo a explorar hilos en GitHub para obtener respuestas.

Versión más actual

15.0.4

Instrucciones de instalación

Instalación de CLI angular

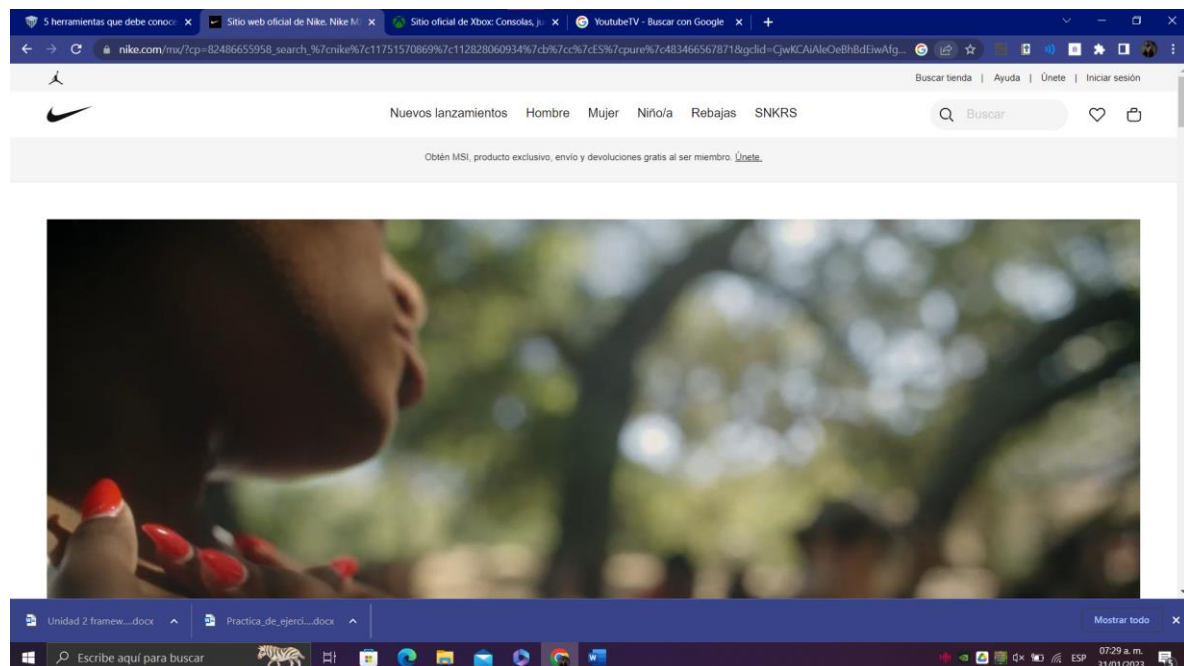
Las versiones principales de Angular CLI siguen la versión principal admitida de Angular, pero las versiones secundarias se pueden lanzar por separado.

Instale la CLI usando el npm administrador de paquetes:

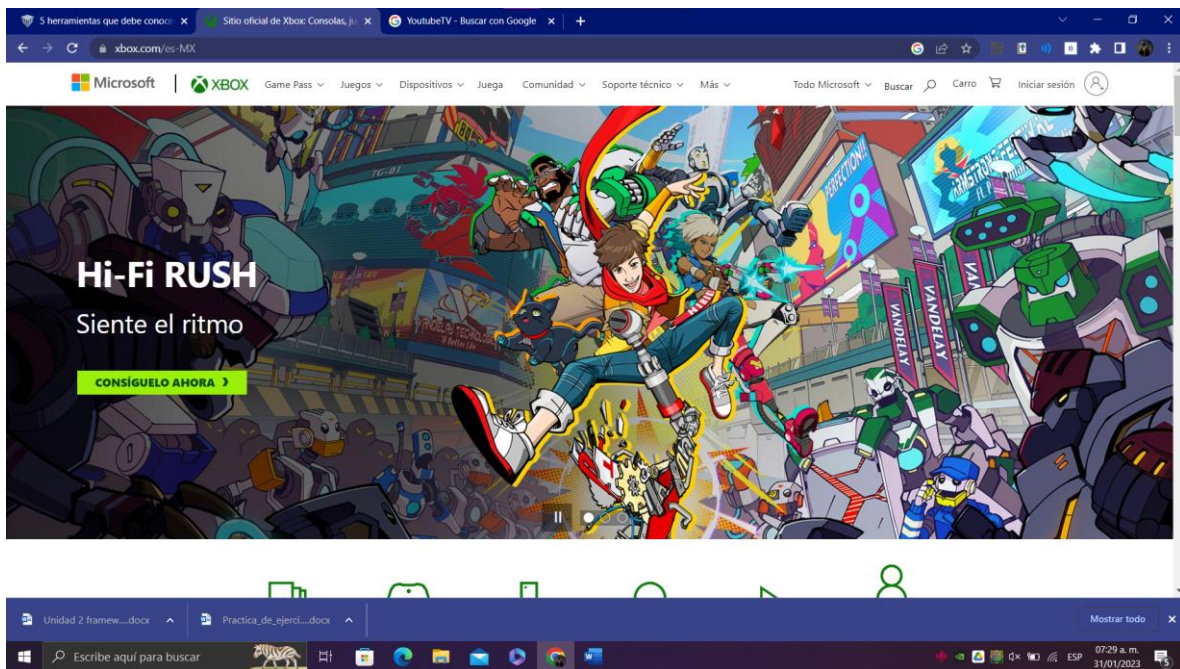
```
npm install -g @angular/cli
```

Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework

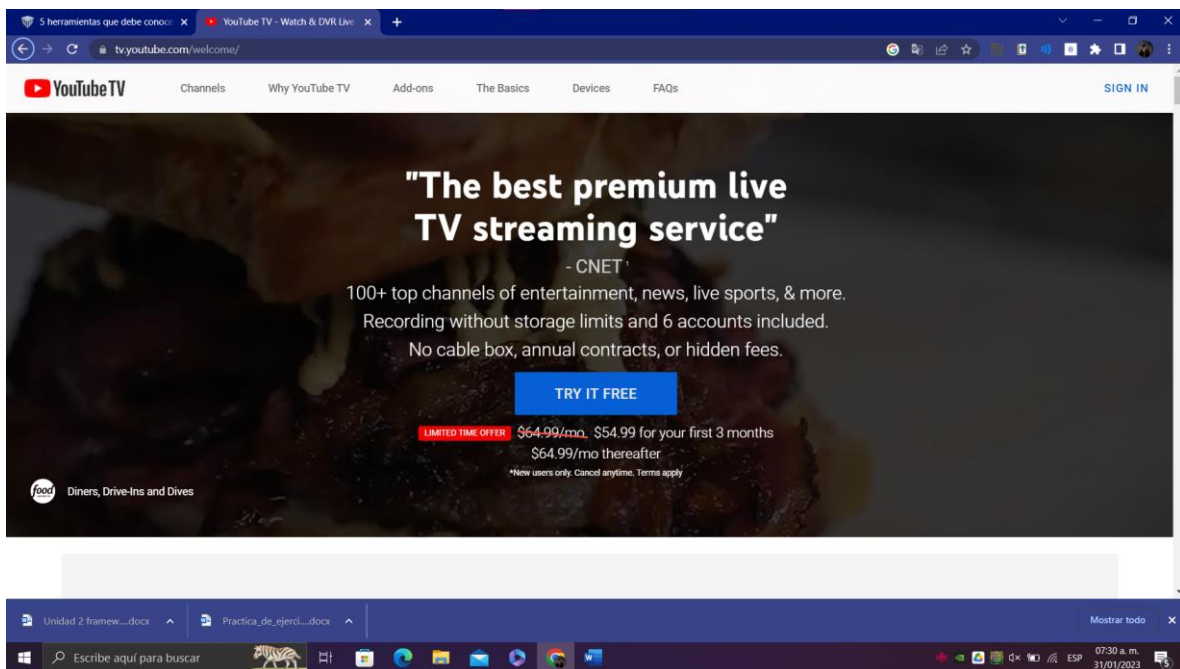
Nike



Xbox



YouTube TV



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac, Linux

Windows

https://www.youtube.com/watch?v=vj7sVq7HRHs&t=2s&ab_channel=divcode

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=bGsuJqX_65w&ab_channel=PrashantRana

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=p7gc1u14xf8&ab_channel=JaveloCoder

React

Url

<https://es.reactjs.org/>

Que es

es una librería de JavaScript para desarrollar interfaces de usuario. Según a quién le preguntes, puede que te digan que es la “V” de un framework MCV (Modelo-Vista-Controlador), y es que, al tratarse de una librería, React necesita ser acompañado de otras librerías para completar las necesidades de desarrollo de nuestra aplicación web.

Ventajas

- Fácil de aprender. React es mucho más fácil de aprender debido a su simplicidad en términos de sintaxis. Los ingenieros sólo tienen que confiar en sus conocimientos de redacción de HTML. No es necesario aprender TypeScript con Angular.
- Alto nivel de flexibilidad y máxima «capacidad de respuesta».
- DOM virtual (Document Object Model) que convierte los documentos en formato HTML, XHTML o XML en una estructura de árbol más manejable para los navegadores mientras analiza los diferentes elementos de la aplicación.
- Combinado con ES6/7, React JS puede trabajar fácilmente con una gran carga.
- Vinculación de datos descendente, lo que significa que con este tipo de flujo de datos, los elementos «hijos» no pueden afectar a los datos «padres».
- Biblioteca JavaScript 100% de código abierto con frecuentes actualizaciones y mejoras de desarrolladores de todo el mundo.
- Marco muy ligero, ya que los datos del lado del usuario pueden presentarse simultáneamente en el servidor.
- La migración entre versiones suele ser muy sencilla, ya que Facebook proporciona «codemods» (cambios de código) para automatizar gran parte del proceso..

Desventajas

- Falta de documentación oficial. La alta velocidad de desarrollo de React JS deja poco espacio para una documentación adecuada, que es un poco caótica ya que diferentes desarrolladores contribuyen sin un enfoque común.
- No hay un patrón de desarrollo, por lo que tenemos que tomar demasiadas decisiones.
- Se necesita mucho tiempo para dominarlo, así como un profundo conocimiento de cómo integrar las interfaces de usuario en los frameworks MVC.

Versión más actual

18.2.0

Instrucciones de instalación

Crear una nueva aplicación React

Para obtener la mejor experiencia de usuario y desarrollador use una cadena de herramientas integrada.

Esta página describe algunas de las cadenas de herramientas de React más populares, las cuales ayudan con tareas como:

- Escalar a múltiples archivos y componentes.
- Usar bibliotecas de terceros desde npm.
- Detección temprana de errores comunes.
- Edición en vivo de CSS y JS en desarrollo.
- Optimización de la salida para producción.

Las cadenas de herramientas que se recomiendan en esta página **no requieren ninguna configuración para empezar.**

Puede que no necesites una cadena de herramientas

Si no experimentas los problemas descritos arriba, o aún no te sientes cómodo usando herramientas de Javascript, considera añadir React como una etiqueta `<script>` en una página HTML, opcionalmente con JSX.

Esta es también **la manera más fácil de integrar React en un sitio web existente.** Siempre puedes añadir una cadena de herramientas más grande si lo consideras útil!

Cadenas de herramientas recomendadas

El equipo de React principalmente recomienda las siguientes soluciones:

- Si estás **aprendiendo React** o **creando una nueva aplicación de página única**, usa Create React App.
- Si estás **construyendo un sitio web renderizado en servidor con Node.js**, prueba Next.js.
- Si estás **construyendo un sitio web orientado a contenido estático**, prueba Gatsby.
- Si estás **construyendo una biblioteca de componentes o integrando una base de código existente**, prueba Cadenas de Herramientas más Flexibles.

Create React App

Create React App es un ambiente cómodo para **aprender React**, y es la mejor manera de comenzar a construir **una nueva aplicación de página única** usando React.

Create React App configura tu ambiente de desarrollo de forma que puedas usar las últimas características de Javascript, brindando una buena experiencia de desarrollo, y optimizando tu aplicación para producción. Necesitarás tener Node $\geq 14.0.0$ y npm ≥ 5.6 instalados en tu máquina. Para crear un proyecto ejecuta:

```
npx create-react-app my-app  
cd my-app  
npm start
```

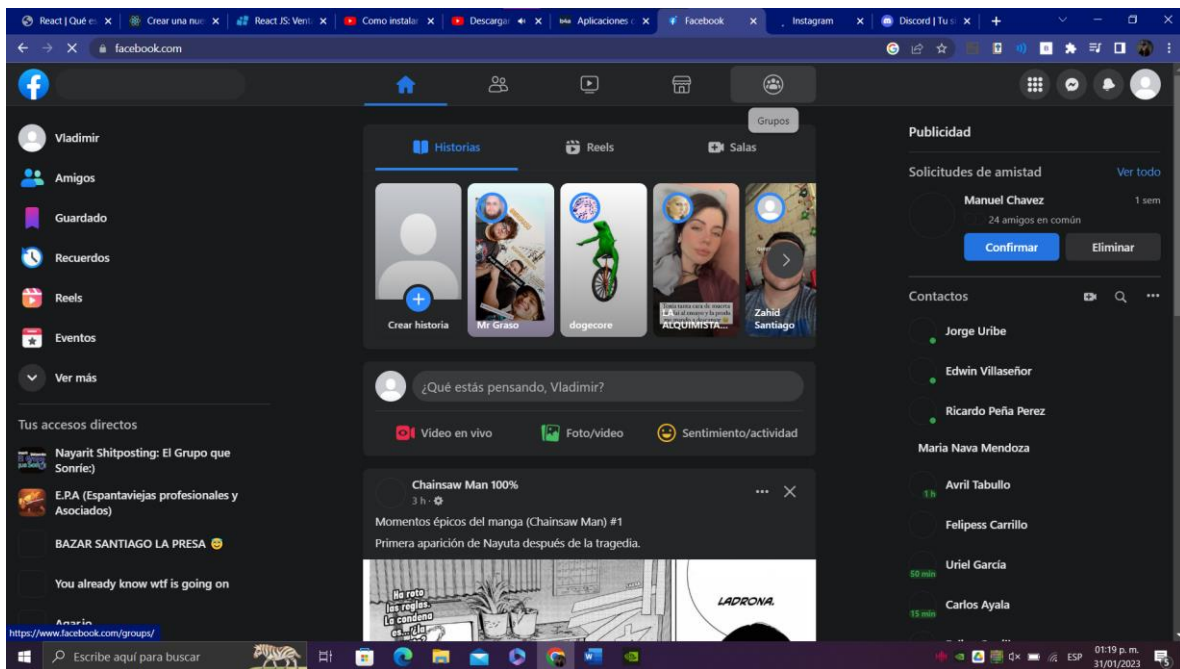
Nota

En la primera línea npx no es un error de escritura: Es una herramienta de ejecución de paquetes que viene con npm 5.2+.

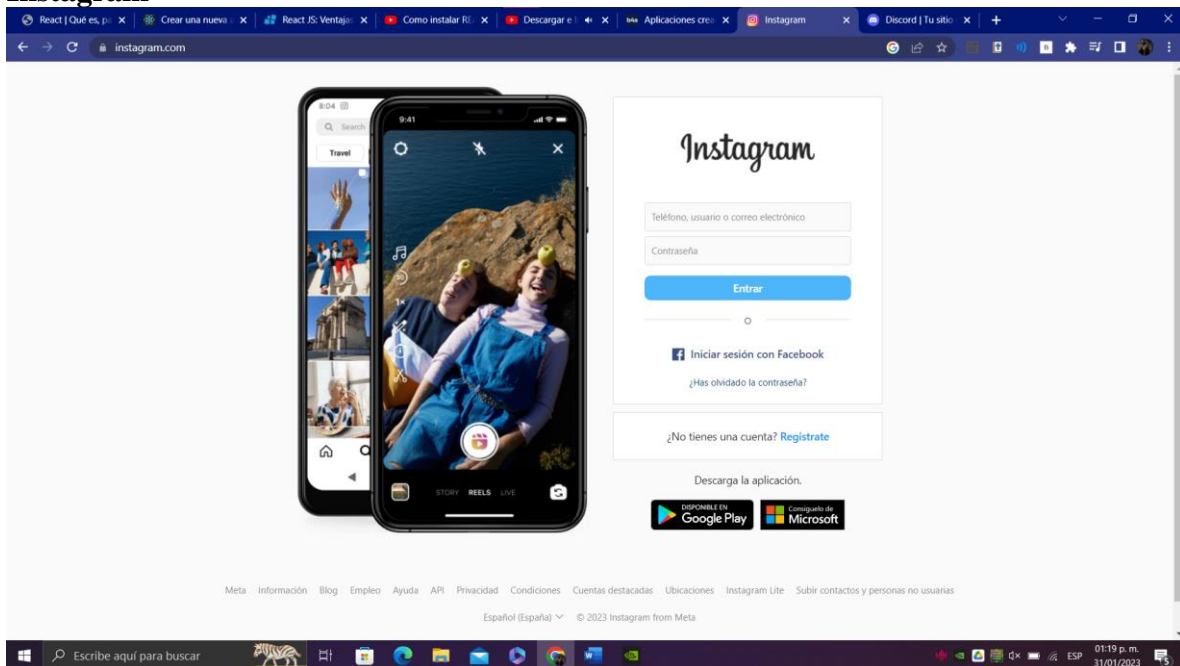
Create React App no se encarga de la lógica de backend o de bases de datos; tan solo crea un flujo de construcción para frontend, de manera que lo puedes usar con cualquier backend. Para ello internamente usa Babel y webpack, pero no necesitas saber nada de estas herramientas para usar Create React App.

Cuando estés listo para desplegar a producción, ejecuta npm run build lo cual crea una compilación optimizada de tu aplicación en el directorio build. Puedes aprender más acerca de **Create React App** en su archivo README y en la Guía del Usuario.

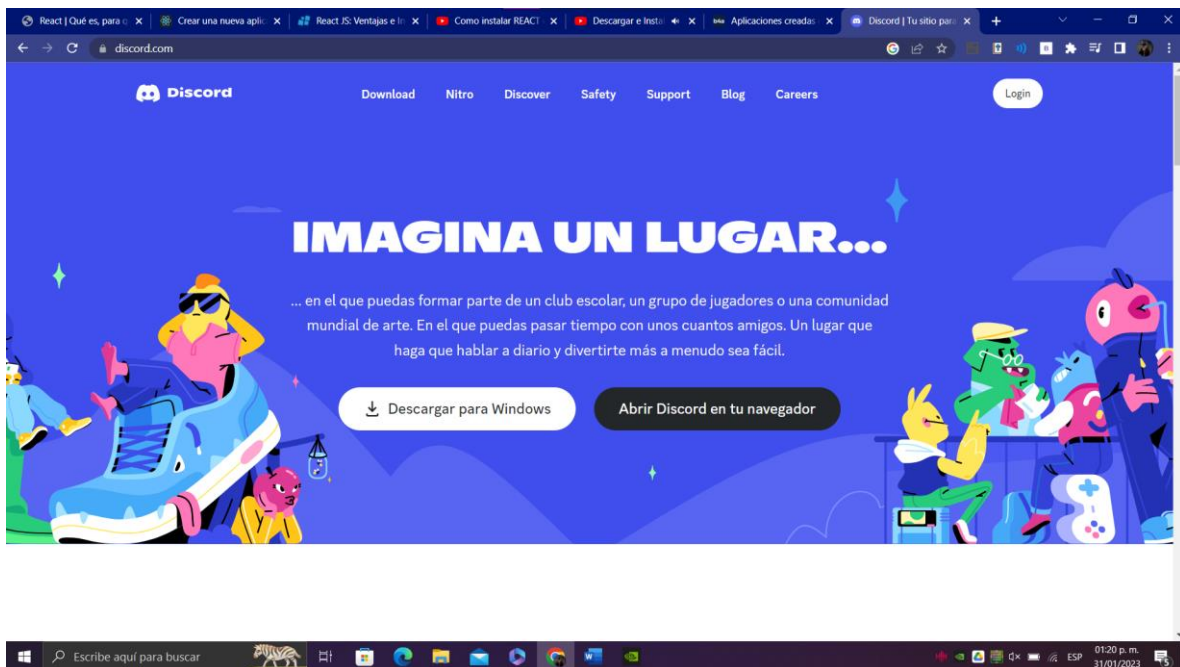
Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework Facebook



Instagram



Discord



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac, Linux

Windows

https://www.youtube.com/watch?v=dhvY24NjZZY&ab_channel=angeloDev

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=UzNCh7x1wKw&ab_channel=SonarSystems

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=FBI6cWRhULU&ab_channel=Bit%C3%A1coradeProgramaci%C3%B3n

Vue.js

Url

<https://vuejs.org/>

Que es

Vue.js es un marco JavaScript progresivo de código abierto para crear interfaces de usuario (UI) y aplicaciones de una sola página; se conoce comúnmente como Vue. Este marco utiliza "alto desacoplamiento", lo que permite a los desarrolladores crear progresivamente interfaces de usuario (UI).

Ventajas

- **HTML empoderado.** Esto significa que Vue.js tiene muchas similitudes con Angular y esto puede ayudar a optimizar el manejo de bloques HTML usando diferentes componentes.
- **Documentación detallada.** Vue.js tiene una documentación muy completa, que puede acelerar la curva de aprendizaje para desarrolladores y ahorrar mucho tiempo en el desarrollo de una aplicación usando sólo conocimientos básicos de HTML y JavaScript.
- **Adaptabilidad.** Proporciona un rápido periodo de cambio desde otros frameworks a Vue.js por sus similitudes con Angular y React en términos de diseño y arquitectura.
- **Excelente integración.** Vue.js puede usarse para construir tanto aplicaciones de página única o complejas interfaces web de aplicaciones. Lo principal son las pequeñas partes interactivas que pueden ser integradas fácilmente en una infraestructura existente sin efectos negativos en el sistema.
- **Gran escalado.** Vue.js puede ayudarnos a construir grandes plantillas reutilizables en poco tiempo de acuerdo con su sencilla estructura.
- **Pequeño tamaño.** Vue.js puede ocupar cerca de 20KB manteniendo su velocidad y flexibilidad que permite alcanzar un mejor rendimiento en comparación con otros frameworks.

Desventajas

- **Falta de recursos.** Vue.js aún tiene poca cuota de mercado comparado con Angular o React, lo que significa que los recursos disponibles de este framework aún están en su fase inicial.
- **Riesgo de excesiva flexibilidad.** En ocasiones, Vue.js puede tener problemas para integrarse en grandes proyectos y aún no hay experiencia acerca de posibles soluciones, aunque a buen seguro estarán disponibles pronto.
- **Falta de documentación completa en inglés.** Esto nos lleva a una complejidad en ciertas fases del desarrollo, sin embargo, de cada vez hay más material traducido al inglés.

Versión más actual

3.0.1

Instrucciones de instalación

Inicio rápido

Prueba Vue en línea

Para probar rápidamente Vue, puede probarlo directamente en nuestro [Playground](#) .

- Si prefiere una configuración de HTML simple sin pasos de compilación, puede usar este [JSFiddle](#) como punto de partida.
- Si ya está familiarizado con Node.js y el concepto de herramientas de compilación, también puede probar una configuración de compilación completa directamente desde su navegador en [StackBlitz](#) .

Creación de una aplicación Vue#

requisitos previos

- Familiaridad con la línea de comandos
- Instale [Node.js](#) versión 16.0 o superior

En esta sección, presentaremos cómo montar una [aplicación de una sola página de](#) Vue en su máquina local. El proyecto creado utilizará una configuración de compilación basada en [Vite](#) y nos permitirá usar Vue [Single-File Components](#) (SFC).

Asegúrese de tener instalada una versión actualizada de [Node.js](#) , luego ejecute el siguiente comando en su línea de comandos (sin el >signo):

```
> npm init vue@latest
```

Este comando instalará y ejecutará [create-vue](#) , la herramienta oficial de andamiaje del proyecto Vue. Se le presentarán indicaciones para varias funciones opcionales, como TypeScript y compatibilidad con pruebas:

- ✓ Project name: ... <your-project-name>
- ✓ Add TypeScript? ... No / Yes
- ✓ Add JSX Support? ... No / Yes
- ✓ Add Vue Router for Single Page Application development? ... No / Yes
- ✓ Add Pinia for state management? ... No / Yes
- ✓ Add Vitest for Unit testing? ... No / Yes
- ✓ Add Cypress for both Unit and End-to-End testing? ... No / Yes
- ✓ Add ESLint for code quality? ... No / Yes
- ✓ Add Prettier for code formatting? ... No / Yes

Scaffolding project in ./<your-project-name>...

Done.

Si no está seguro acerca de una opción, simplemente elija No presionando enter por ahora. Una vez creado el proyecto, siga las instrucciones para instalar las dependencias e iniciar el servidor de desarrollo:

```
> cd <your-project-name>
```

```
> npm install
```

```
> npm run dev
```

¡Ahora debería tener su primer proyecto Vue en ejecución! Tenga en cuenta que los componentes de ejemplo en el proyecto generado se escriben utilizando la [API de composición](#) y `<script setup>`, en lugar de la [API de opciones](#). Aquí hay algunos consejos adicionales:

- La configuración IDE recomendada es [Visual Studio Code](#) + [Extensión Volar](#). Si usa otros editores, consulte la [sección de soporte de IDE](#).
- [En la Guía](#) de herramientas se analizan más detalles sobre las herramientas, incluida la integración con marcos de back-end.
- Para obtener más información sobre la herramienta de compilación subyacente Vite, consulte los [documentos de Vite](#).
- Si elige usar TypeScript, consulte la [Guía de uso de TypeScript](#).

Cuando esté listo para enviar su aplicación a producción, ejecute lo siguiente:

```
> npm run build
```

Esto creará una compilación lista para producción de su aplicación en el `./dist` directorio del proyecto. Consulte la [Guía de implementación de producción](#) para obtener más información sobre cómo enviar su aplicación a producción.

[Próximos pasos >](#)

Usando Vue desde CDN#

Puede usar Vue directamente desde un CDN a través de una etiqueta de secuencia de comandos:

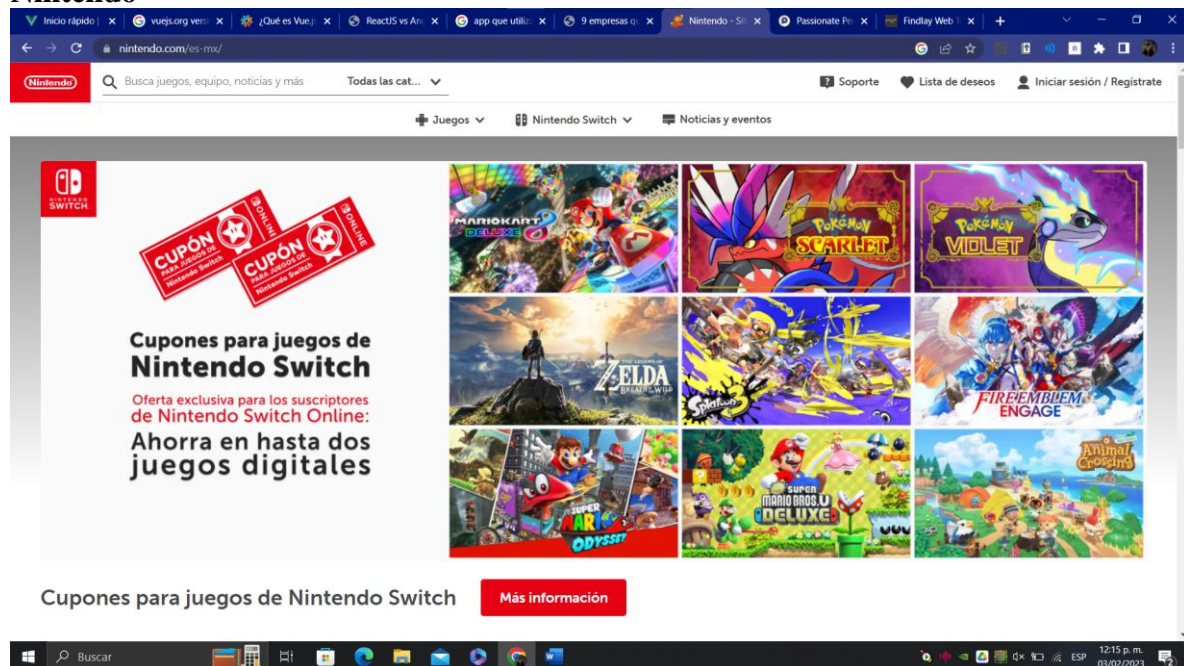
```
html
```

```
<script src="https://unpkg.com/vue@3/dist/vue.global.js"></script>
```

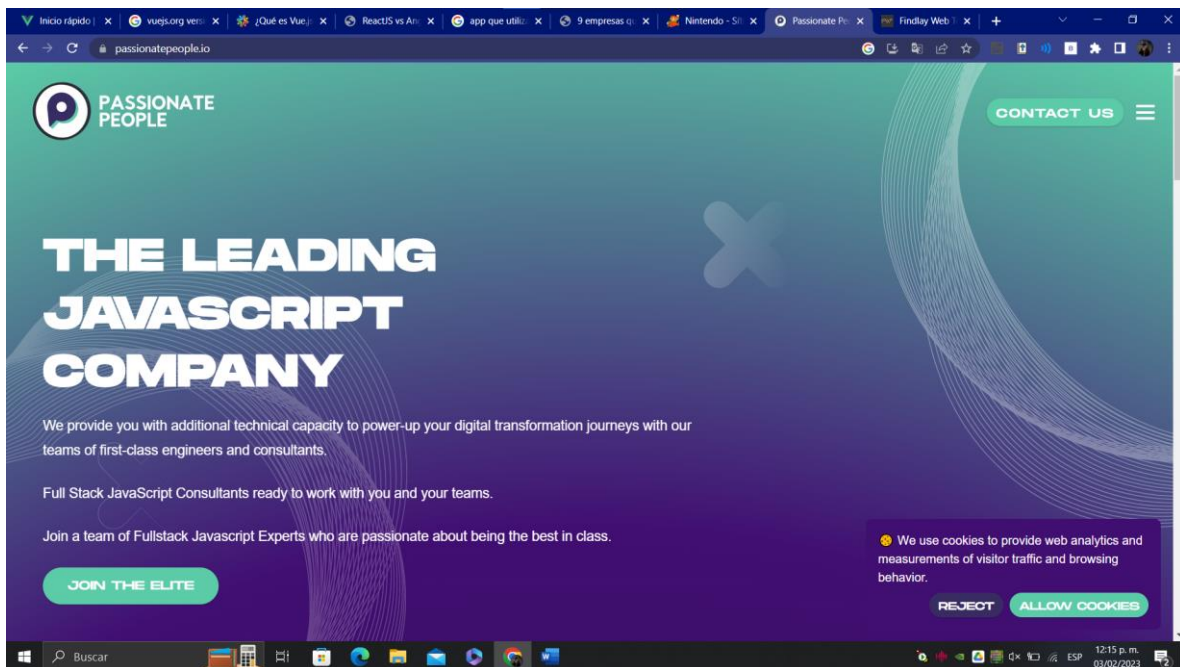

Aquí estamos usando [unpkg](#) , pero también puede usar cualquier CDN que sirva paquetes npm, por ejemplo, [jsdelivr](#) o [cdnjs](#) . Por supuesto, también puede descargar este archivo y servirlo usted mismo.

Cuando se usa Vue desde un CDN, no hay un "paso de compilación" involucrado. Esto hace que la configuración sea mucho más simple y es adecuado para mejorar HTML estático o integrarse con un marco de back-end. Sin embargo, no podrá utilizar la sintaxis de componente de archivo único (SFC).

Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework Nintendo



Passionate People



FindlayWebTech



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac, Linux

Windows

https://www.youtube.com/watch?v=YNak2VLalY8&ab_channel=DebugSoftware

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=5jOyw1JGUOo&ab_channel=CodeWithArjun

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=7HPM9E1PJnw&ab_channel=OSTechHelp

Ember.js

Url

<https://emberjs.com/>

Qué es?

Ember.js es un framework JavaScript de código libre y está basado en la arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador). Según sus autores el framework está diseñado “para crear aplicaciones web ambiciosas”. No sólo para crear SPAs (Single-Page applications), sino también para crear aplicaciones de escritorio y móviles. Por ejemplo, Apple Music es uno de los ejemplos más notables de una aplicación desarrollada con Ember

Ventajas

- Debe estar configurado en el sistema.
- Ember es un marco coherente de principio a fin que se define a sí mismo y que se centra en ‘términos en lugar de parámetros’.
- La base de datos de Embers le permite acceder a datos de múltiples fuentes a la vez para establecer relaciones asincrónicas.
- Ember CLI está ampliamente considerado como el mejor CLI de todos los marcos de JavaScript. Ayuda a generar el código correcto teniendo en cuenta las dependencias y el andamiaje con la estructura correcta.

Desventajas

- Es un marco muy autodefinido, por lo que es difícil de personalizar.
- Con el marco más pesado;
- Difícil de aprender
- Puede pensar que es demasiado complicado para un proyecto pequeño.
- Las nuevas versiones se lanzan lentamente, pero hay pocas opciones nuevas.

Versión más actual

4.10.0

Instrucciones de instalación

Instalación de la CLI de Ember

Puede instalar la última versión de Ember CLI ejecutando el siguiente comando. Si ya lo ha hecho siguiendo la guía de [inicio rápido](#) , ¡siéntase libre de seguir adelante!

```
$ npm install -g ember-cli
```

Para verificar que su instalación fue exitosa, ejecute:

```
$ ember --version
```

```
ember-cli: 4.5.0
```

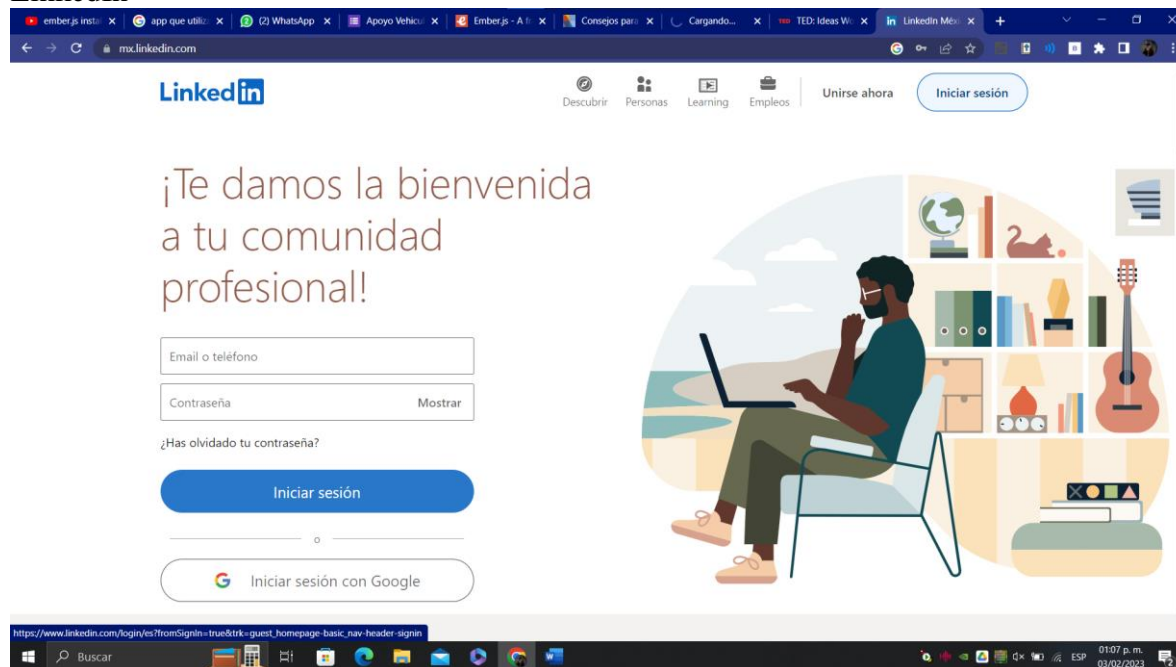
```
node: 14.19.1
```

```
os: linux x64
```

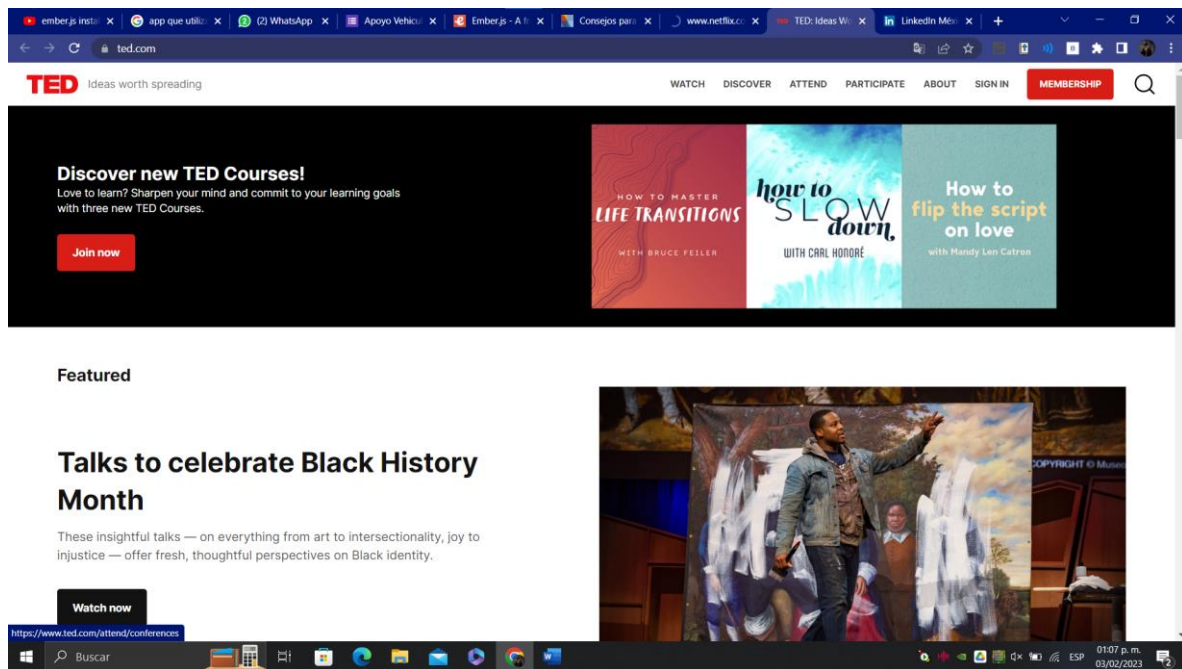
Si se muestra un número de versión, está listo para comenzar.

Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework

LinkedIn



TED



Netflix



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac, Linux

Windows

https://www.youtube.com/watch?v=4PQ-JfkpeGk&ab_channel=MaximusThapa

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=Ie-rWifNLkY&ab_channel=ProgramWithErik

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=1mXC2sKljPE&ab_channel=ClipoH.GP

Backbone.js

Url

<https://backbonejs.org/>

Que es

BackboneJS es una librería para el desarrollo de sitios web, principalmente usada para aplicaciones web con bastante interacción con el cliente, donde se hace un uso intensivo de JavaScript, Ajax, etc. Te permite desarrollar en JavaScript atendiendo a patrones, con una variante del paradigma MVC, el mismo que se ha introducido con fuerza en la programación del lado del servidor y que, desde hace menos tiempo, viene empezando a ser costumbre en el desarrollo del lado del cliente.

Se trata de una herramienta muy indicada en aplicaciones de una sola página, aunque también es útil para otros tipos de sitios, multipágina, donde se encuentran interfaces de usuario avanzadas. Facilita la ordenación del código y la sincronización de las vistas con los datos de la aplicación. Todo ello redundando en una programación más modularizada y con mayor separación entre las partes de la aplicación, como presentación, datos, etc.

Ventajas

- **Ligero:** Es uno de los Frameworks más ligeros con tan sólo 800 líneas de código y una sola dependencia para su fuerte funcionamiento (underscore.js).
- **Modularización:** Backbone obliga a los programadores a llevar un orden más completo y seguro, lo cual permite que la modularización del código tenga más orden, de esta manera el mantenimiento de la aplicación es más fácil.

Desventajas

- **Seguridad:** Desafortunadamente las llamadas se encuentran a la vista, las urls a las cuales se hacen las peticiones se pueden ver en consola utilizando herramientas como firebug.

- Curva de aprendizaje: Pese a que es más ligero, la curva de aprendizaje es más alta con respecto a Angular.

Versión más actual

1.4.1

Instrucciones de instalación

página de BackboneJS para hacer la descarga del framework. Ofrecen el archivo en diversas versiones, para desarrollo o producción. Actualmente, el archivo de descarga para producción, "Gzipeado" y minimizado, ocupa 6.3kb, en la versión 1.0.0.

Además, BackboneJS tiene una dependencia con Underscore.js, que es una librería que amplía el API de JavaScript nativo con muchas funciones y métodos adicionales, básicos para realizar tareas habituales en Backbone.js.

Puedes obtener esta dependencia de Backbone en la página de la librería Underscore.js, obra de los mismos autores que Backbone.js.

Instalando los scripts

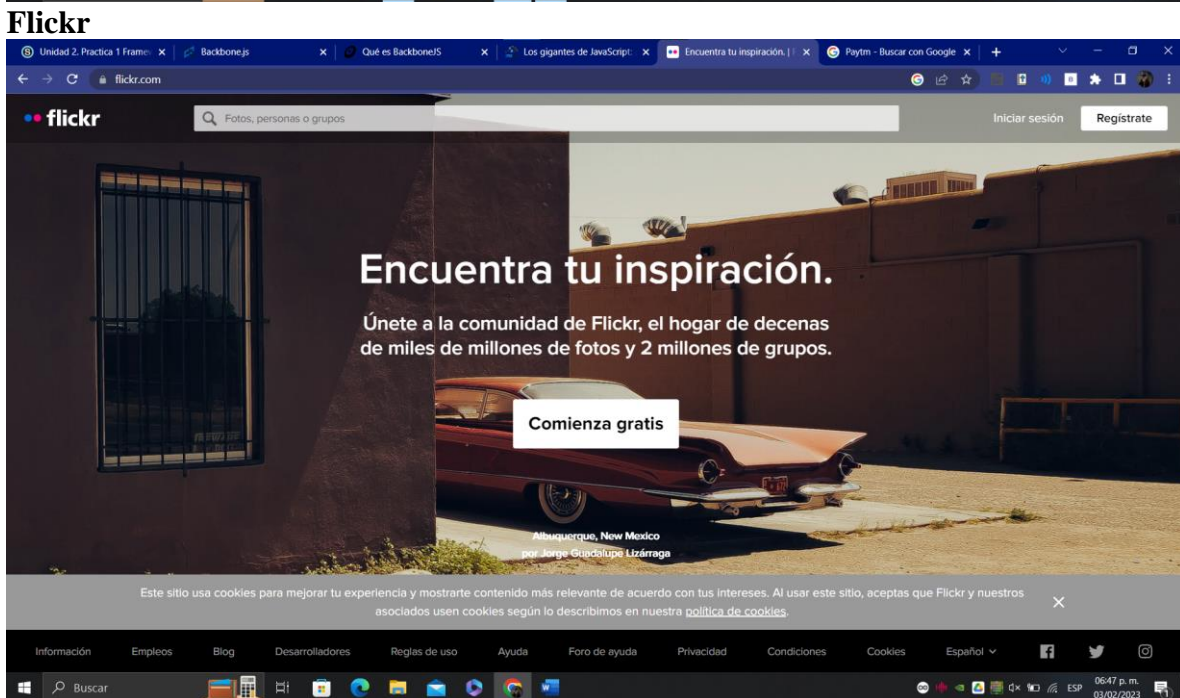
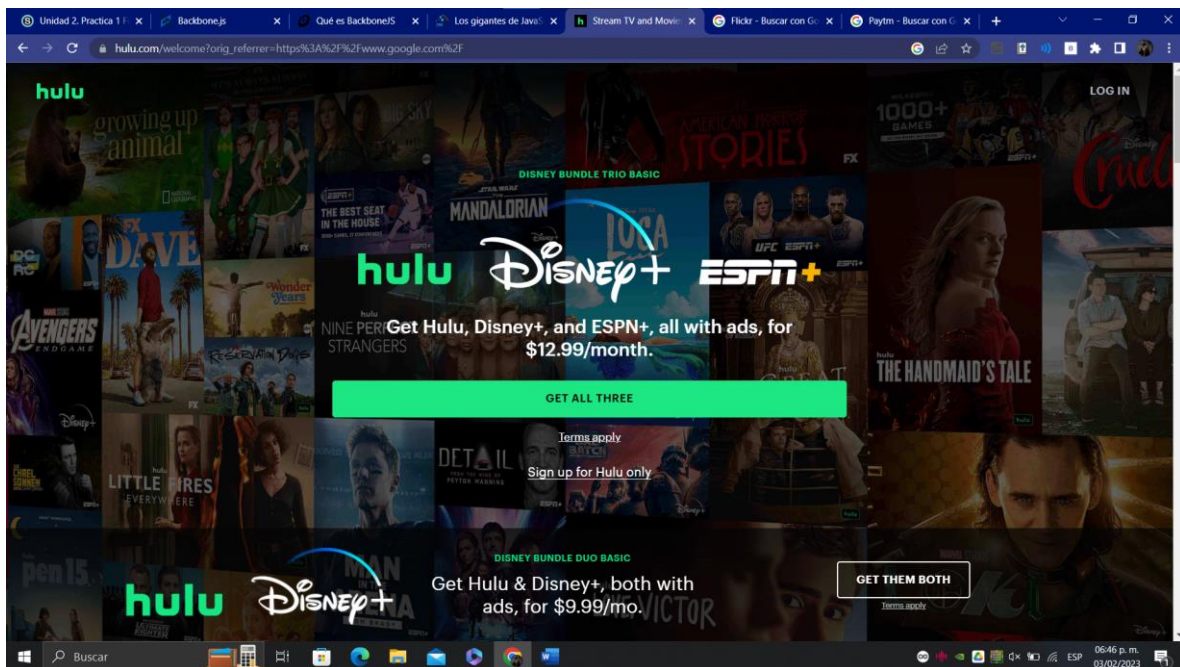
Después de descargar estas librerías, crearás tu index.html incluyéndolas en el código con las siguientes etiquetas SCRIPT. <script src="jquery.js"></script>

<script src="underscore.js"></script>

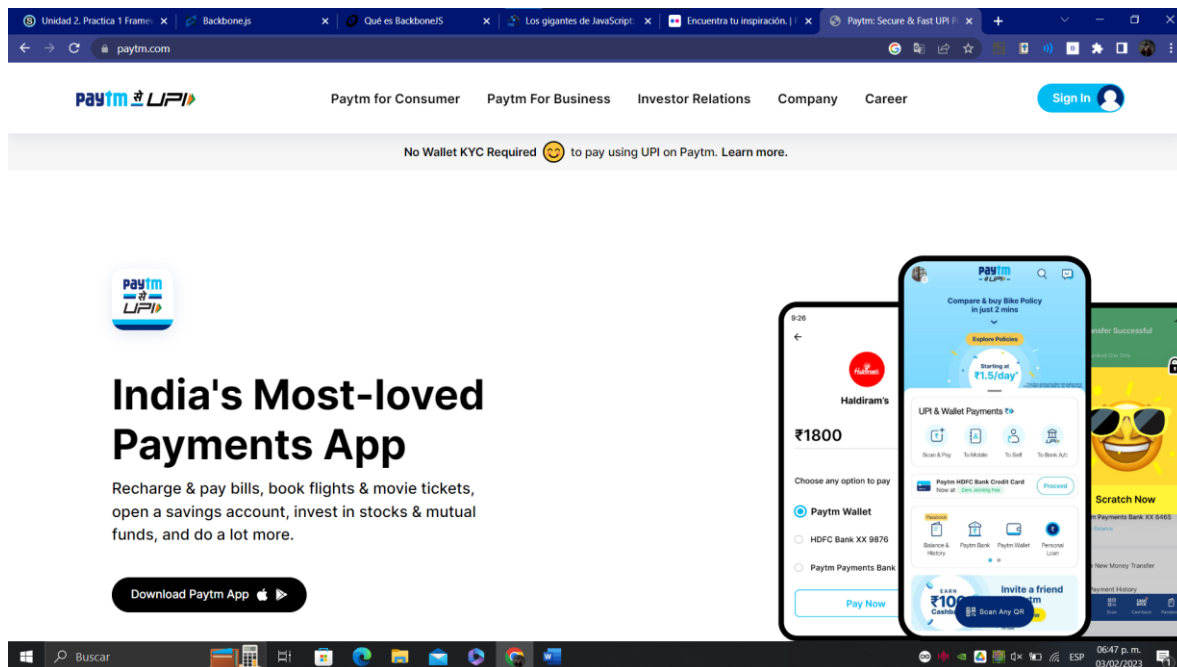
<script src="backbone.js"></script> Esta parte no tiene misterios. A partir de ahora podremos disfrutar de Backbone.js en nuestro proyecto.

Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework

Hulu



Paytm



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac, Linux

Windows

https://www.youtube.com/watch?v=QdWzhxPDxvU&ab_channel=KnowledgeBase

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=QdWzhxPDxvU&ab_channel=KnowledgeBase

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=QdWzhxPDxvU&ab_channel=KnowledgeBase

Svelte

Url

<https://svelte.dev/>

Que es

Svelte es un frontend framework. Tiene conceptos parecidos a React, Vue y Angular pero, a la vez, viene con diferencias muy importantes. Concretamente hay una diferencia importantísima y es que Svelte tiene un paso previo de compilación. ¿Por qué? Porque el código que escribimos con Svelte, aunque está basado en lenguajes que ya conoces como

HTML, CSS y JavaScript, es un código que no entendería el navegador sin tratar y tiene que ser compilado previamente.

Ventajas

- Menos código repetitivo para escribir, por lo que sus desarrolladores pueden concentrarse en crear soluciones.
- Las variables reactivas se pueden crear fácilmente simplemente agregando \$: al comienzo de la declaración.
- No más DOM virtual, por lo que las aplicaciones funcionan más rápido y de manera más confiable.
- En lugar de CSS, los desarrolladores usan estilo de alcance con JavaScript, lo que les permite incluir estilos en medio del documento que apuntan a un elemento específico y sus elementos secundarios.
- Incluye su propia solución de gestión de estado mínimo.
- Deja cero rastros dentro de las aplicaciones compiladas.
- Las aplicaciones Svelte se ejecutan significativamente más rápido que las creadas con otras herramientas.

Desventajas

- Una comunidad mucho más pequeña que otros marcos.
- No hay apoyo importante hasta el momento.
- Falta de soporte IDE.
- Hay pocos kits de herramientas de desarrollo de Svelte disponibles.
- Ecosistema de código abierto muy pequeño.

Versión más actual

3.55.1

Instrucciones de instalación

EMPEZANDO

Para probar Svelte en un entorno interactivo en línea, puede probar REPL o StackBlitz .

Para crear un proyecto localmente, recomendamos usar SvelteKit , el marco de aplicación oficial del equipo de Svelte:

```
npm create svelte@latest myapp
```

```
cd myapp
```

```
npm install
```

```
npm run dev
```

SvelteKit se encargará de llamar al compilador Svelte para convertir sus .sveltearchivos en .jsarchivos que crean el DOM y .cssarchivos que lo diseñan. También proporciona todas las demás piezas que necesita para crear una aplicación web, como un servidor de desarrollo, enrutamiento e implementación. SvelteKit utiliza Vite para construir su código y manejar la representación del lado del servidor (SSR). Hay complementos para todos los principales paquetes web para manejar la compilación Svelte, que generará .jsy .cssque puede insertar en su HTML, pero la mayoría de los demás no manejarán SSR.

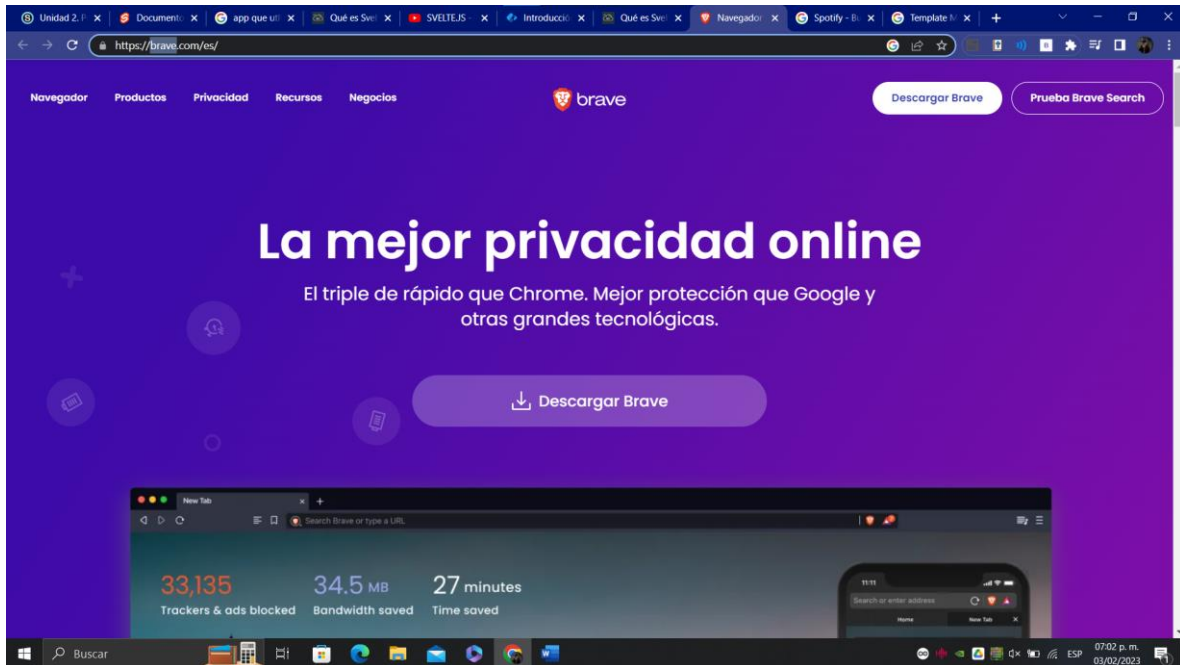
Si no necesita un marco de aplicación completo y, en cambio, desea crear un sitio/aplicación simple de solo interfaz, también puede usar Svelte (sin Kit) con Vite ejecutando `npm init vite` seleccionando la `svelte` opción. Con esto, `npm run build` generará archivos HTML, JS y CSS dentro del `dist` directorio.

El equipo de Svelte mantiene una extensión de VS Code y también hay integraciones con varios otros editores y herramientas.

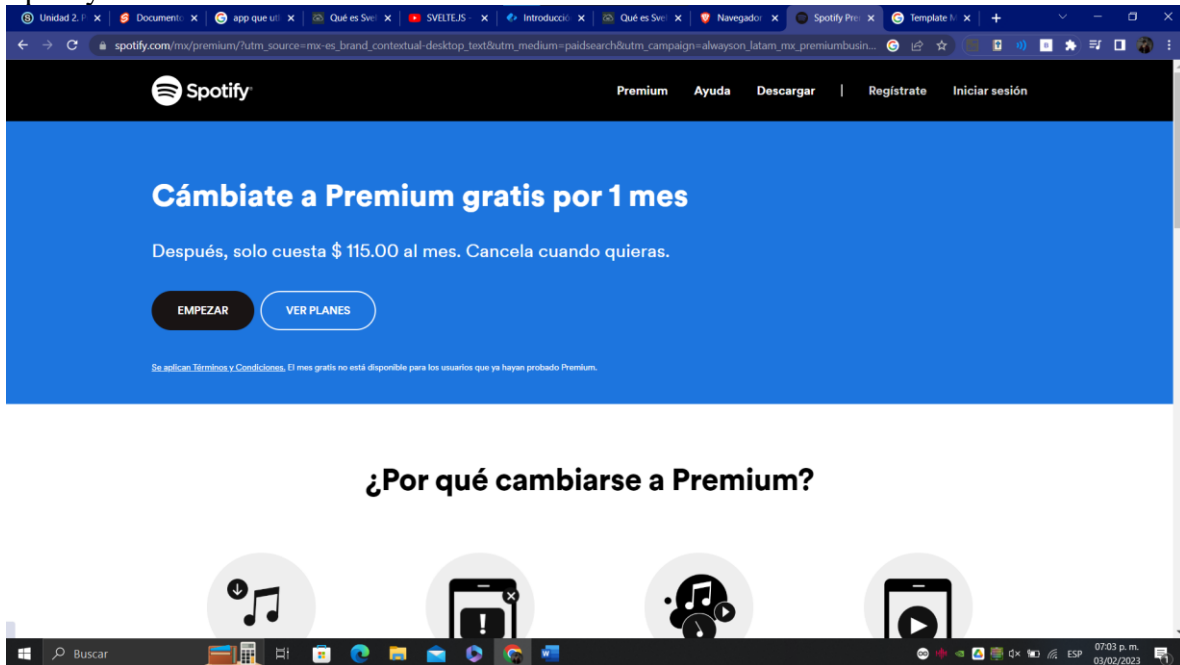
Si tiene problemas, obtenga ayuda en Discord o StackOverflow .

Mínimo 3 ejemplos de app reales hechas con el framework

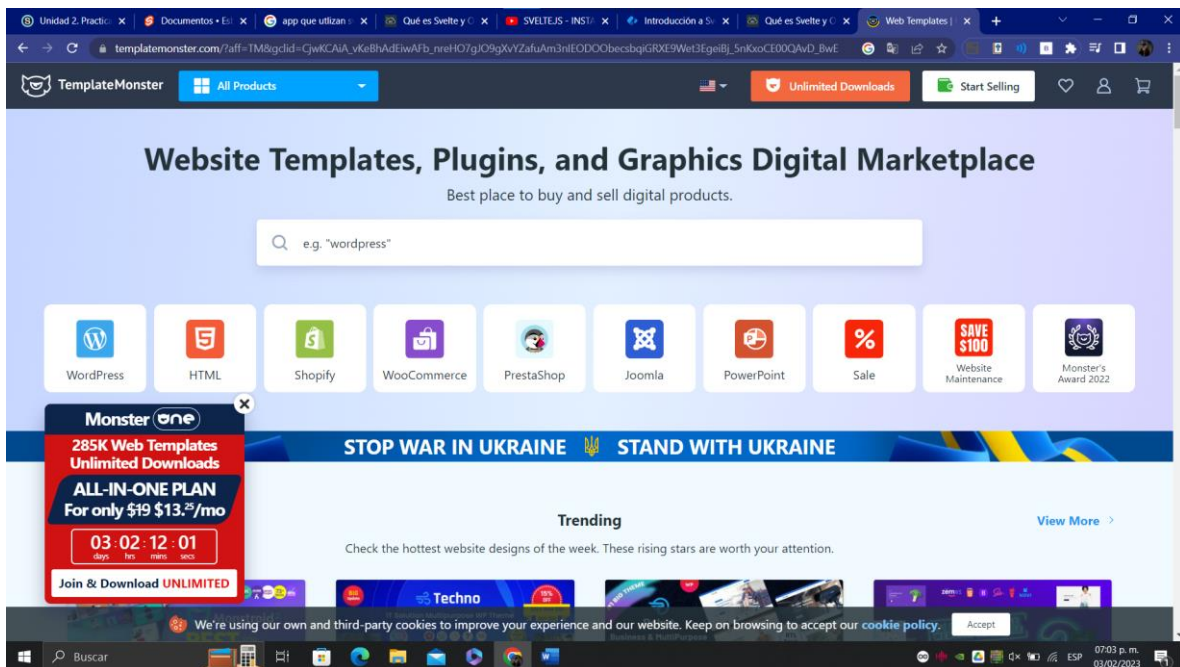
Brave



Spotify



Template Monster.



Agregar un enlace a YouTube de instalación en su versión más actual Windows, Mac,

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=pEcdUtkxLI4&ab_channel=CODEACTIVED

Mac

https://www.youtube.com/watch?v=pEcdUtkxLI4&ab_channel=CODEACTIVED

Linux

https://www.youtube.com/watch?v=UOJ5iSJzuCk&ab_channel=juansolano

Bibliografía

Angular. (2023). Angular.io. <https://angular.io/>

Manuel José Gonçalves. (2021, October 13). ¿Qué es Angular y para qué sirve? - Blog de Hiberus Tecnología. Blog de Hiberus Tecnología. <https://www.hiberus.com/crecemos-contigo/que-es-angular-y-para-que-sirve/#:~:text=Angular%20es%20un%20Framework%20de,de%20mejoras%20para%20este%20framework.>

VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE ANGULAR | - DESARROLLO WEB FRONT-END. (2019). <https://es.ichlese.at/what-are-advantages>

Rootstack. (2021). 5 herramientas que debe conocer un desarrollador Angular. Rootstack.com. <https://rootstack.com/es/blog/angular-herramientas#:~:text=Entre%20las%20empresas%20que%20han,%2C%20Firebase%2C%20AT%26T%20y%20Adobe.>

React | Qué es, para qué sirve y cómo funciona | Descúbrelo todo. (2021, June 23). Tribalyte Technologies. <https://tech.tribalyte.eu/blog-que-es-react>

Crear una nueva aplicación React – React. (2021). Reactjs.org. <https://es.reactjs.org/docs/create-a-new-react-app.html>

React JS: Ventajas e Inconvenientes de Implementarlo en tu web. (2022, December 5). Blog Solbyte. <https://www.solbyte.com/blog/react-js-ventajas-e-inconvenientes/>

Aplicaciones creadas con React Native. (2021, April 20). Back4App Blog. <https://blog.back4app.com/es/aplicaciones-creadas-con-react-native/>

Quick Start | Vue.js. (2023). Vuejs.org. <https://vuejs.org/guide/quick-start.html>

Encora. (2019, November 26). ¿Qué es Vue.js y cómo lo usamos? Encora; Encora. [https://www.encora.com/es/blog/qu%C3%A9-es-vue.js-y-c%C3%B3mo-lo-usamos#:~:text=Creado%20por%20Evan%20You%2C%20Vue,interfaces%20de%20usuario%20\(UI\).](https://www.encora.com/es/blog/qu%C3%A9-es-vue.js-y-c%C3%B3mo-lo-usamos#:~:text=Creado%20por%20Evan%20You%2C%20Vue,interfaces%20de%20usuario%20(UI).)

javfon1. (2019, March 8). ReactJS vs Angular5 vs Vue.js ¿Cuál elegir? – Developing in Spanish. Developinginspanish.com. <http://developinginspanish.com/2019/03/08/reactjs-vs-angular5-vs-vue-js-cual-elegir/>

(2021). Desarrollolibre.net. <https://www.desarrollolibre.net/blog/vue/9-empresas-que-utilizan-vuejs-en-2021>

Orientation - Part 1 - Ember Guides. (2023). Emberjs.com.
<https://guides.emberjs.com/release/tutorial/part-1/orientation/>

Bernal, F. (2018, August 26). EMBER.JS | EL FRAMEWORK - Fernando Bernal - Medium. Medium; Medium. <https://statefull.medium.com/ember-js-el-framework-8d77b43b10b2>

admin. (2021, November 17). > AngularJS vs React.js vs Ember.js - ¿Cuáles son las diferencias? Todo Sobre Diseño Web Y Seo. <https://xn--diseopaginaswebya-ixb.es/angularjs-vs-react-js-vs-ember-js-cuales-son-las-diferencias/>

Consejos para aprender a programar con Ember JS. (2020, May 7). IfgeekthenNTTdata. <https://ifgeekthen.nttdata.com/es/consejos-para-aprender-programar-con-ember-js>

Backbone.js. (2022). Backbonejs.org. <https://backbonejs.org/#API-integration>

Qué es BackboneJS. (2013, July 2). Desarrolloweb.com; Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-backbonejs.html>

Tecnopedia. (2015, March 27). Los gigantes de JavaScript: AngularJS y BackboneJS. Tecnopedia.net. <https://tecnopedia.net/frameworks-javascript/los-gigantes-de-javascript-angularjs-y-backbonejs/>

Docs • Svelte. (2019). Svelte.dev. <https://svelte.dev/docs>

Nube Colectiva. (2022, September 3). Qué es Svelte y Otros Detalles. Nubecolectiva.com; Blog Nube Colectiva. <https://blog.nubecolectiva.com/que-es-svelte-y-otros-detalles/>