

# Product Backlog



**Mandant** : Noctambus

**Auteurs** : João AMARAL, Luca FALVO et Anthony PALAMA

**Etat** : En élaboration

**Date** : Semestre 5, 2015

## Suivie des modifications

Date	Version	Modification	Auteur
04.11.2015	1	Création du fichier	JLA

## Table des matières

---

<b>TABLE DES MATIERES .....</b>	<b>2</b>
<b><u>1. INTRODUCTION .....</u></b>	<b><u>3</u></b>
1.1 OBJECTIFS DU DOCUMENT .....	3
1.2 PORTEE .....	3
1.3 REFERENCES .....	3
<b><u>2. PRODUCT BACKLOG .....</u></b>	<b><u>3</u></b>
2.1 INTRODUCTION.....	3
2.2 METHODE .....	3
2.3 DIFFERENTES STORIES ET LEURS POINTS .....	4
2.4 L'ESTIMATION DES HEURES HOMMES .....	4
2.5 LES TACHES.....	4
2.6 LES PRIORITES .....	5
2.7 LES STATUTS .....	5

## 1. Introduction

---

### 1.1 Objectifs du document

L'objectif de ce document est de détecter et d'analyser les différentes caractéristiques du projet Noctambus. Nous allons nous concentrer sur les différentes stories, l'attribution des points, le nombre d'heures hommes, ainsi que les différentes tâches associées à chaque story.

### 1.2 Portée

L'application Noctambus va être développée par João Amaral, Luca Falvo, et Anthony Palama. C'est une application mobile qui sera développée avec le langage Java et SWIFT. Cette application pourra être utilisée par tous les utilisateurs du réseau Noctambus afin qu'ils aient des informations important sur leur trajet.

### 1.3 Références

Le fichier « Product backlog.xlsx »

Le fichier « Noctambus.mpp »

## 2. Product backlog

---

### 2.1 Introduction

Les différentes stories ont été validées et ordonnées selon le product owner. Les « Story Points » ainsi que les « Heures Hommes » ont été estimés par le groupe de développement selon la méthode citée ci-dessous.

### 2.2 Méthode

La méthode que nous avons choisie est celle des distributions de points, « Planning Poker ». Les points commencent de 0.5 jusqu'à 34 en suivant la suite de Fibonacci. Voir le tableau ci-dessous :

0.5	1	2
3	5	8
13	21	34

z	Facile
	Moyen
	Difficile

## 2.3 Différentes stories et leurs points

ID	STORIES	STORY POINTS
1	En tant qu'utilisateur, je veux afficher la liste des arrêts	5
2	En tant qu'utilisateur, je veux rechercher un arrêt par nom	3
3	En tant qu'utilisateur, je veux rechercher un arrêt vocalement	8
4	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les prochains départs de l'arrêt	13
5	En tant qu'utilisateur, je veux afficher l'arrêt sélectionné sur une carte	5
6	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le thermomètre du bus	13
7	En tant qu'utilisateur, je veux afficher la liste des arrêts à proximité	8
8	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les arrêts à proximité, sur une carte	8
9	En tant qu'utilisateur, je veux acheter un ticket par SMS	3
10	En tant qu'utilisateur, je veux avoir les conditions de vente des tickets	1
11	En tant qu'utilisateur, je veux saisir mon itinéraire	1
12	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les propositions d'itinéraire	21
13	En tant qu'utilisateur, je veux afficher mon itinéraire sur une carte	13
14	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le trajet des lignes sélectionnées sur une carte	13
15	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le plan Noctambus en format PDF	2
16	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le plan des zones tarifaire en format PDF	0.5
17	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le plan urbain en format PDF	0.5
18	En tant qu'utilisateur, je veux afficher le plan périurbain en format PDF	0.5
19	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les mentions légales	1
20	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les informations de contact	1
21	En tant qu'utilisateur, je veux afficher les conditions de transport	1

## 2.4 Estimation des heures hommes

Le groupe de développement a estimé le nombre d'heures par story. Le nombre d'heures estimé a été fait sur la base du développement pour Android, le nombre d'heures a été multiplié par 1.5 pour le développement IOS. Un jour homme a été estimé à 8h. Les heures par story ont été faites dans le fichier « Product backlog.xlsx ».

## 2.5 Tâches

Les différentes tâches de chaque story ont été détaillées dans le fichier « Product backlog.xlsx », dans les différentes feuilles, numéroté par l'id de la story. Le groupe de développement a attribué des points selon la méthode utilisée précédemment (voir le point 2.2), de plus, il a estimé le nombre d'heures hommes pour chaque tâche.

## 2.6 Priorités

Les priorités ont été attribuées par le product owner selon ses besoins.

## 2.7 Statuts

Les différents statuts, présent dans le document « Product backlog.xlsx », sont :

- À faire
- En cours
- Fait

Les statuts seront mis à jour à chaque « weekly meeting ».